




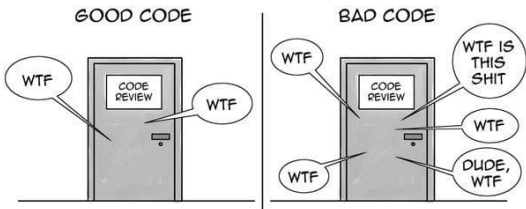
# Jak programovat v Pythonu pro středně pokročilé

(B3B33LAR – Laboratoře robotiky)

David Koniček  
david.konicek@email.cz  
2023 březen/duben



## Jak programovat? Čistě!




GOOD CODE

BAD CODE

THE ONLY VALID MEASUREMENT OF CODE QUALITY: WTFs/MINUTE


březen-duben '23 David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky) 2




## Jak programovat v Pythonu pro středně pokročilé

- Úvod
- Motivace
- Python čistý kód
- Python PEP8
- Komentáře
- Identifikátory
- Struktura souboru
- Dokumentace v kódu
- Programovací techniky
- Typové kontroly
- GIT – netradiční pohled
- Testování
- Zdroje, další studium

březen-duben '23 David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky) 3



## Motivace k čistému kódu




březen-duben '23 David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky) 4



## Jak programovat čistě? Jaký kód?

- čistý kód
- čitelný kód
- znovupoužitelný kód
- udržitelný kód
- v průmyslové kvalitě
- *clean code*
- *readable code*
- *reusable code*
- *maintainable code*
- *industry-strength programming*

březen-duben '23 David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky) 5



## Motto (3x)

„Program is written once, but read 50 times“  
*Anonymous*

„Programs are meant to be read by humans and only incidentally for computers to execute.“  
*Donald Knuth*

„Eighty percent of the lifetime cost of a piece of software goes to maintenance.“  
*Nicolas Zakas in Maintainable JavaScript*

březen-duben '23 David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky) 6

## Čistý kód je novinka?



- Vždy u tvorby software byla snaha o správný a čitelný kód
- Rozvoj složitosti programů a řešených oblastí →
- Strukturované programování
- Modulární programování
- Objektové programování
- Čistý kód, návrhové vzory a další paradigmaty



březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

7

## Proč programovat čistě? 1/2



- **Komplexnost** kódu roste
- Přesto kód musí být:
  - čitelný
  - pochopitelný
  - udržovatelný
 (včetně hledání chyb i rozvoje kódu)

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

8

## Proč programovat čistě? 2/2



- **Tým - práce v týmu**
- Předávání kódu „v čase“ a mezi týmy/projekty
- Kód v týmu musí být:
  - čitelný
  - pochopitelný
  - udržovatelný
 (včetně hledání chyb i rozvoje kódu)

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

9

## Výhody a přínosy čistého kódu



- Snadný k **porozumění**
- Snadný k porozumění, co **bude kód dělat**
- Snadný k porozumění i **za 6 měsíců nebo 6 let**
- Snadný k porozumění **pro ostatní v týmu**
- Snadný k porozumění **mimo tým** (API, knihovny, ...)
- Snadný/jednodušší pro **testování**

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

10

## Kdy programovat čistě?



- **Vždy!** Platí pro oblasti:
  - business
  - univerzity
  - open source
- **Výjimky:**
  - pokusný a jednorázový kód („trvanlivost“ < 1 den)
  - starý kód
  - výukové materiály pro promítání (prostorové omezení)
  - programátorské soutěže

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

11

## Jak programovat čistě



- Změna přístupu – jednotlivec, tým, management
- Standardní/zvyková pravidla a konvence
- Sebedisciplína – jednotlivce i týmu
- Pravidla programovacího jazyka
- Využití nástrojů statické kontroly



březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

12

## Subjektivnost



- Měřítkem "čistoty" je vnímání kódu člověkem, tedy subjektivní pohled.
- Standardní/zvyková pravidla a konvence ho sjednocují. (*good practices*)

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

13

## Univerzálnost pravidel



- Neexistují 100% univerzální pravidla/konvence
- Existují obvykle dodržované pravidla/konvence
- Firmy/projekty/atd. definují vlastní modifikace
- Doktrinářský versus volný přístup
  - Doktrinářský = žádné výjimky
  - Volný přístup = možné výjimky, nutno ale popsat

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

15

## Čistý kód - oblasti



- Formátování kódu (*style guide*)
- Identifikátory – smysluplné, dobře popisné
- Komenáře a dokumentace (vč. dokumentace v kódu)
- Uspořádání souborů a adresářů
- Programátorské praktiky – pochopitelný kód
- Testy – automatizované
- Pokročilá paradigmatata (koncepty)

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

16

## Programovací jazyky – čistý kód



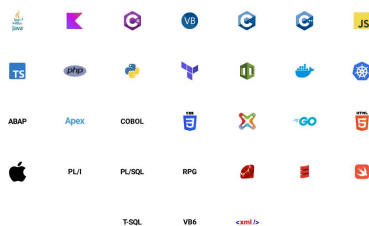
- Čistý kód je obecný princip aplikovatelný na všechny programovací jazyky:
  - (*statické*) Pascal, C, C++, C#, Java, Ada, ...
  - (*dynamické*) Python, PHP, JavaScript, R, MATLAB, ...
  - (*databázové*) SQL, PL/SQL, T-SQL, CQL (Cassandra), ...
  - (*skriptovací*) Shell (bash, csh, sh), PowerShell, AWK, SED, ...
  - (*značkovací*) HTML, CSS, XML, ...

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

17

## Programovací jazyky – čistý kód



březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

18

## Python – čistý kód



březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

19

## Python – základy čistého kódu



- **PEP 8** - Style Guide for Python Code
- **PEP 484** - Type Hints + **PEP 485** - The Theory of Type Hints
- **PEP 257** - Docstring Conventions
- kvalitně pojmenované **Identifikátory**
- čtivé a smysluplné **komentáře**
- **PEP 20** - The Zen of Python
- **PEP 440** - Version Identification

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

20

## Další zdroje/inspirace



- Google Python Style Guide
  - <https://github.com/google/styleguide/blob/gh-pages/pyguide.md>
  - <https://google.github.io/styleguide/pyguide.html>
- Reitz & Schlusser: Hitchhiker's Guide to Python Style Guide
  - <https://docs.python-guide.org/writing/style/>

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

21

## Další zdroje/inspirace



- Další (obecná) paradigmatata
- Další programovací jazyky
  - C++
  - Java
  - JavaScript
  - ...

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

22

## PEP = Python Enhancement Proposal



- Původně = návrhy na vylepšení jazyka a knihoven
- Fakticky = **schválené vylepšení** plus návrhy:
  - **Schválené/aktivní/finální**
  - Dočasně schválené
  - Zastaralé
  - Otevřené/zvažované
  - Odmítnuté/stažené
- PEP 0 ... <https://peps.python.org/> ... seznam všech

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

23

## PEP = Python Enhancement Proposal



- Schválené/aktivní/finální:
  - **Standardizační** (*standards track*) ... normativní, jsou součástí jazyka a/nebo standardní knihovny
  - Procesní (*process*) ... řízení procesu schvalování PEP
  - **Informační**, historické atd. ... nejsou normativní

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

24

## PEP 8 - Style Guide for Python Code

jako základ pro čistý styl



březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

25

## PEP 8 - Style Guide for Python Code



- Tj. definice pravidel formátování
- Web ... <https://peps.python.org/pep-0008/>
- Čitelný web ... <https://pep8.org/>
- Srozumitelní vysvětlení: <https://realpython.com/python-pep8/>
- IDE –obvykle silná podpora
- Možno použít také CLI nástroje (pycodestyle, flake8, ...)

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

26

## PEP 8 základy formátování kódu



březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

27

## PEP 8 – znaková sada



- Python pravidla: **UTF-8** (Python 3); ASCII (Python 2)
- Tj. netřeba: `# -*- coding: utf-8 -*-`
- PEP 8 pravidla:
  - pouze anglická abeceda a číslice: **a .. z, A .. Z, 0 .. 9**
  - speciální znaky: `!"#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{|}~`
  - mezery (`\x20`) a konce řádku (`\n`, `\x0A`, `\r`, `\x0D`)
  - nikdy TAB (`\t`, `\x09`) a FormFeed (`\f`, `\x0C`, Ctrl + L)
  - nikdy Unicode "exotické" mezery (`\x2000 .. \x200A` atd.)

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

28

## PEP 8 – znaková sada



- Důsledek: „neanglické“ znaky pouze:
  - vlastní jména (lidi, instituce, místa, ...)
  - výstupní text (textové konstanty) pro uživatele
  - textové konstanty pro analýzu dat

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

29

## PEP 8 - odsazování



- Odsazování ... **4 mezery**  
(chytrý editor/IDE konvertuje z klávesy TAB)
- Rozdělené řádky – varianty:
  - Zarovnání pod otevírací závorku
  - Odsazení 4/8 mezery + za otevírací závorkou konec řádky
- Nejrychlejší řešení ... automatické formátování:
  - PyCharm : Ctrl + Alt + L
  - Visual Studio Code: XXX



březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

30

## PEP 8 – délka řádky



- Délka řádky < 80 znaků
- Často výjimky (99 nebo 119 nebo 120 znaků)
- Python Standard Library < 79 znaků
- Pozn. pro nastavení: *vertical edge; hard wrap; rules*

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

31

## PEP 8 – rozdělování řádky



- Pokračovací řádky – varianty:
  - Zarovnání pod otevírací závorku
  - Odsazení 4/8 mezery & otevírací závorka jen s koncem řádky
- Pokračovací řádky ... předchozí řádka končí znakem `\` (nedoporučuji, dtto Google)
- Pokračovací řádky ... **otevřené závorky** `(){}[]` (preferované)
- Pokračovací řádky ... začínají případným binárním operátorem (*Knuth's method*)

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

32

## PEP 8 – složené příkazy



- Vždy složené příkazy na více řádků
- Tj. nikdy 2 příkazy na jednu řádku; nikdy `;`
- Pozn. PEP 8 povoluje výjimku pro jednoduché případy; nedoporučuji

ANO: 

```
if color == "red":
    stop_vehicle()
```

NE: 

```
if color == "red": stop_vehicle()
```

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

33

## PEP 8 – prázdné řádky



- Mezi funkcemi/třídami ... 2 řádky → 3 řádky
- Mezi metodami ... 1 řádka → 2/3 řádky
- Mezi a vnořenými funkcemi ... 1 řádka → 2/3 řádky
- Oddělení úseků souboru ... 1 řádka → 2 řádky
- Oddělení logických úseků kódu ... 1 řádka
- Pro zvýšená čitelnosti kódu ... 1 řádka
- PEP8 povoluje, ale nedoporučuji: Ctrl/L
- **Výjimky**

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

34

## PEP 8 - Řetězce



- Jednoduché řetězce: uvozovky `"` nebo apostrof `'`
- Doporučuji pro čitelnost: uvozovky `"`
- Víceřádkové řetězce: 3x apostrof `''' text '''` (!!!)
- Docstring: 3x uvozovky `""" text """` (!!!)

```
"""
text
"""
```

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

35

## PEP 8 - Mezery ve výrazech a příkazech



## PEP 8 – ANO, používat mezery



- **za** čárkou, středníkem, dvojtečkou
- **oboustranně** u binárních operátorů  
`= + - * / < == > <> <= >= +=`  
`: :: in not in is is not and or not ->`
- složité výrazy – obvykle jen kolem nejméně prioritních operátorů

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

36

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

37

## PEP 8 – ANO, používat mezery



Speciální případ (výjimka z "NE" pravidla):

- oboustraně u rovnítka `=` pro implicitní hodnoty parametrů funkce s (!!) type hintingem

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

38

## PEP 8 – NE, nepoužívat mezery



- na konci řádky
- **za** otevírací závorkou `( [ {`
- **před** zavírací závorkou `) ] }`
- vč. čárky před zavírací závorkou `(1,)`
- před čárkou `y, x = x, y` a středníkem

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

39

## PEP 8 – NE, nepoužívat mezery



- oboustraně u rovnítka `=` pro implicitní hodnoty parametrů funkce bez type hinting  
→ **výjimka ... ANO, používat mezery**
- oboustraně u rovnítka `=` u pojmenovaných argumentů funkce  
→ **výjimka ... ANO, používat mezery**

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

40

## PEP 8 – NE, nepoužívat mezery



- před dvojtečkou u příkazů `if x == 4: y = 5`
- před dvojtečkou u type hinting
- před závorkou u volání funkce/metody `fce(x)`
- před závorkou u indexování a řezů `array[1:3]`
- vícenásobné mezery  
→ **výjimka "tabulka" (deklarace/volání funkce)**  
→ **výjimka "tabulka" (definice strukturovaných konstant)**  
→ **výjimka "tabulka" type hinting (deklarace funkce)**

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

41

## PEP 8 – ukončující čárky



- Tj. ukončující závorka před uzavírací závorkou
- Povinně – odlišení závorek u výrazu a inicializaci jednočleného tuple  
`FILES = ("setup.cfg",)`
- Volitelně – definice seznamů, tuple, slovníků, parametrů, ale musí být víceřádkové

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

42

## Komentáře (nejen PEP 8)



březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

43

## Kdy komentáře



- Nejasný kód; obtížně pochopitelný
- Zvýšení čitelnosti
- Dokumentace kódu
- Ideálně: jen Docstring + speciální příznaky

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

44

## PEP 8 - komentáře



- Blokové:
  - # a mezera
  - na samostatném řádku (!!!)
  - předchozí řádek před příslušným příkazem (!!!)
  - obvykle jeden prázdný řádek před komentářem
- Jednořádkové (inline)
  - nejméně 2x mezera # a mezera
  - na konci řádku

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

45

## Blokové a inline komentáře



```
# We use a weighted dictionary search to find
# out where i is in the array. We extrapolate
# position based on the largest number
# in the array and the array size and then
# do binary search to get the exact number.

if i & (i-1) == 0: # True if it's 0 or power of 2.
```

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

46

## PEP 8 - komentáře



- Dokumentační řetězce = docstring
- PEP 257 - Docstring konvence
- Docstring: 3x uvozovky `""" text """` (!!!)

```
"""
text
"""
```

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

47

## Komentáře



- Anglicky
- Gramaticky správně včetně spellingu, gramatiky a interpunkce
- Komentář musí být normálně čitelný text
- Nekomentujte to, co je přímo v příkazu

```
NE: # The total number of elements is count + 1.
    count = count + 1
```

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

48

## Komentáře



- Nikdy – "odstranění" kódu, "zakomentování" kódu
- Udržovat komentář v souladu s kódem (!!!)
- Často lze nahradit komentář vhodným názvem proměnné/funkce/metody
- Často lze nahradit komentář voláním vhodně pojmenované (nově vytvořené) funkce/metody realizující celý blok komentovaného kódu

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

49



## Komentáře – speciální příznaky



- A. řídicí příkazy pro systémy statické analýzy
- B. speciální komentáře

**# TODO:** blabla ... popis toho, co je nutné dodělat  
**# REALLY:** blabla ... krátce, co je vlastně správně (ačkoliv kód vypadá, že je chybný, resp. podezřelý)

```
except Exception: # REALLY: catch all exceptions
```

```
pass # REALLY: do nothing
```

březen-duben '23

David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

50

## Komentáře – speciální příznaky



**# MAGIC:** blabla ... triky, obtížné na pochopení, atd.

**# HACK** (for ... browser/OS/library ...): blabla... popis speciálních postupů ... (nebo nic, je-li to jasné z kódu)

**# WORKAROUND** (for ... what ...): ... popis chyby a jejího napravení ... (nebo nic, je-li to jasné z kódu)

březen-duben '23

David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

51

## Komentáře – speciální příznaky



**# REQUIRES:** blabla ... popis, co je vyžadováno

**# ASSUMPTION:** blabla ... dtto (lépe – příkaz `assume` nebo zahrnout do komentáře celé funkce/metody/třídy/modulu).

**# SIDE-EFFECT:** blabla ... popsat používaný nebo využívaný vedlejší efekt deklarované nebo používané funkce

**# DIRTY:** blabla ... Zdůraznit a komentovat opravdu nevhodný kód, který je ale nezbytný

březen-duben '23

David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

52

## Jmenné konvence, identifikátory atd. (nejen PEP 8)



březen-duben '23

David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

53

## PEP 8 – jmenné konvence



- Popisné (!!!) identifikátory
- Popis podle funkcionality, ne podle implementace (povinné pro veřejné API, volitelné pro interní funkce a metody)
- Nikdy matoucí/zaměnitelné:
  - klíčová slova
  - velké `IIII`
  - malé `eeeeII`
  - velké `óóó`



březen-duben '23

David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

54

## PEP 8 – jmenné konvence



- Povinně ASCII
- Preferované anglicky
  - včetně spellingu
  - ale bez gramatické preciznosti (členy, "to", "of", "s")
- Proměnné, funkce, metody, konstanty, soubory, adresáře, moduly, balíčky

březen-duben '23

David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

55

## PEP 8 - jmenné konvence



- **Konstanta** CAPITAL\_LETTERS, popř. podtržítka
- **Proměnná** lowercase\_name, popř. podtržítka
- **Funkce a metoda** lowercase\_name, popř. podtržítka
- **Třída (class)** CapitalisedWords

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

56

## PEP 8 - Jmenné konvence



- **Vyjímka (exception)** CapitalisedWords**Error**
- **Typy** CapitalisedWords
- **Balíček (package)** tj. jméno adresáře  
lowercasename
- **Modul** tj. jméno souboru  
lowercase\_name, popř. podtržítka

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

57

## PEP 8 – jmenné konvence



- **Speciální globální proměnné** ("dunder") `--xyz--`
- **Speciální metody tříd** ("dunder") `--xyz--`
- **Privátní metody a členy tříd a modulů** `_alfa`
- **Metody instancí – první argument** `self`
- **Metody tříd – první argument** `cls`

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

58

## Proměnné a atributy - konvence



- Začínají **podstatným jménem**, případná přičestí následují; bez členů
- **Číselné hodnoty** nejlépe:  
`xxx_count` `xxx_length` `xxx_size`, ...
- **Řetězcové hodnoty** nejlépe:  
`xxx_name` `xxx_title` `message_xxx`, ...

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

59

## Funkce a metody - konvence



- Začínají **slovesem**, nejlépe akční sloveso:  
`load_xxx` `fetch_xxx` `run_xxx` `compute_xxx`, ...
- **Predikáty**, nejlépe sloveso navozující odpověď ANO/NE:  
`is_xxx` `has_xxx` `was_xxx`, ...
- **Atributy metod**, slovesa get, set, has:  
`get_xxx` `set_xxx` `has_xxx`
- Konzistentí použití všech slov (!!!)

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

60

## Nevhodná jména



- Nevyslovitelná a nesmyslná slova včetně zkratk
- Neslušná slova
- Slangová slova
- Obsahující datový typ (vč. "maďarské notace")
- Názvy obvyklých knihoven a jejich častých funkcí
- Matoucí název neodpovídá významu

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

61

## Matematika, fyzika, MATLAB, ...



- Obvykle pracují s jednopísmennými proměnnými
- Dále si "pomáhají" dalšími abecedami, indexy, ...
- Nahradit plnohodnotnými identifikátory
- Fyzikální jednotky ... vše v jednotkách podle SI, jinak jednotku uvést v názvu, obvykle na konci

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

62

## Jmenné konvence - výjimky



- Zkratky, které jsou opravdu široce známé, popř. normalizované (ISO/EN/ČSN):
  - měny, státy, ekonomika ... (CZK, EUR, ... VAT, ID, KPI, ...)
  - IT (TCP, UDP, ID, HTTP, URI, ...)
  - aplikační doména
- Jednopísmenné/zkrácené v opravdu krátkém (!!!) kódu :
  - pro indexaci bez dalšího významu (i, j, k, ...)
  - pomocné proměnné (tmp, txt, len, ...)

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

63

## Příkaz import, použití modulů a balíčků



březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

64

## Příkazy `import`



- Python je modulární jazyk:
  - Rozdělení problému na menší části
  - Znovupoužitelný kód
  - Využití kódu jiných autorů
- Modul v Pythonu:
  1. Python soubor
  2. C modul
  3. Vestavěné (built-in) moduly

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

65

## Příkazy `import`



- Balíček (*package*)
  - více modulů
  - tečková notace
  - adresářový strom
  - povinné soubor `__init__.py`
- Příkaz `import` – zpřístupnění modulů/balíčků:
  - Moduly – hledá soubory
  - Balíčky – hledá adresáře se souborem `__init__.py`

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

66

## Příkazy `import` – pořadí hledání



- Aktuální adresář
- `PYTHONPATH` proměnná operačního systému
- Pevná místa instalace Python (podle operačního systému)
- Pozn: Anaconda a VENV (Virtual Environments) mění tyto cesty

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

67

## PEP 8 - Příkazy `import`



• Vždy na začátku souboru za docstring a komentáře, tj. před konstanty a globální proměnné

- Absolutní import – preferovaný protože čitelnější
- Relativní import – akceptovatelné, ale nedoporučuji

```
from .some_module import some_class
```

```
from ..some_package import some_function
```

```
from . import some_class
```

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

68

## PEP 8 – Pořadí příkazů `import`



- Každý modul/balíček na samostatné řádce
- Doporučuji stejně, je-li import více funkcí, objektů, atd.

- Příkazy `import` rozděleny na sekce podle druhů modulů/balíčků

- Sekce oddělené prázdnou řádkou

- Popř. každá sekce abecedně řazená

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

69

## PEP 8 – Pořadí příkazů `import`



```
from _future_ import alfa_beta
```

- standardní knihovna
- dobře známé knihovny třetích stran
- ostatní knihovny třetích stran
- vlastní obecné knihovny
- moduly projektu



březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

70

## Druhy modulů a balíčků



- standardní knihovna

<https://docs.python.org/3/library/index.html>

- knihovny třetích stran

- příkaz `pip install xxxxx`

- příkaz `python -m pip install xxxxx`

- příkaz `conda install xxxxx`

- PyPi = Python Package Index ... <https://pypi.org/>

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

71

## PEP 8 - Příkazy `import`



- Nikdy `import` všech pomocí hvězdičky

NE: `from xxx import *`

- Výjimka: moduly projektu

ANO: `from parking_turtle_constants import *`

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

72

## Příkazy `import` (Google)



- Používat pouze pro balíčky a moduly
- Nepoužívat pro individuální třídy, funkce, konstanty

ANO: `import pathlib`  
`import matplotlib.pyplot`

NE: `import pathlib.Path`  
`from pathlib import Path`  
`from matplotlib import pyplot`  
`from matplotlib.pyplot import show`

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

73

## Použití modulů

• Důsledek:  
ANO:  
`import myextraclass`  
`import foo.bar.myclass`

Explicit is better than implicit.  
(Zen of Python)

A pak:  
`data_object = myextraclass.MyExtraClass()`  
`data_object = foo.bar.myclass.MyClass()`

březen-duben '23 David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky) 74

## Příkazy `import` (Google)

• Výjimky:  
• `typing`  
• `collections.abc`  
• `typing_extensions`

• Příklady:  
`from typing import List`  
`from collections.abc import Iterable`

březen-duben '23 David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky) 75

## Příkazy `import` (Google)

• Použití plných jmen pro moduly z balíčků  
• Tj. preferovat tečkovou notaci před `from ... import`

ANO: `import matplotlib.pyplot`  
`import package2.subpackage1.module5`

NE: `from matplotlib import pyplot`  
`from package2.subpackage1 import module5`

březen-duben '23 David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky) 76

## Příkazy `import .. as` (Google)

• Nepřejmenovávat při importu pomocí `as`

• Výjimky:  
• Obvyklé zkratky pro dobře známé knihovny třetích stran (numpy, pandas, matplotlib.pyplot, ...)  
• Opravdu dlouhá jména  
• Řešení nekompatibilit různých verzí

ANO: `import matplotlib.pyplot as plt`  
`import numpy as np`

NE: `import utils.terminal_width as terminal_width`

březen-duben '23 David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky) 77

## Souvislosti příkazu `import`

• PEP 20 - The Zen of Python

„Explicit is better than implicit.“

← Použití plných jmen pro moduly z balíčků  
← Nepřejmenovávat při importu pomocí `as`

březen-duben '23 David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky) 78

## Struktura souboru s kódem (nejen PEP)

březen-duben '23 David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky) 79

## Python struktura souboru



Shebang  
 Kódování (není povinné)  
 Docstring – dokumentace modulu  
 Komentář k souboru (není povinné)  
 Hlavička souboru (autor atd.)  
 Import modulů a balíčků  
 Konstanty a globální proměnné  
 Třídy a funkce  
 Spuštění programu

březen-duben '23

David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

80

## Python shebang



- Povinné
- První řádek souboru
- Pro Linux/Unix/POSIX určuje interpreter

ANO: `#!/usr/bin/env python3`

NE: `#!/usr/bin/python3`

NE: `#!/usr/bin/env python`

NE: `#!/usr/bin/python`

březen-duben '23

David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

81

## Python kódování souboru



- Volitelné
- Druhý řádek souboru
- Obecně: **UTF-8** (Python 3); ASCII (Python 2)
- Tj. netřeba: `# -*- coding: utf-8 -*-`

březen-duben '23

David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

82

## Docstring modulu (souboru)



- Povinné
- Dokumentace vnořená v program
- PEP 257 - Docstring Conventions
- Tento bude zobrazován jako nápověda v IDE
- Docstring: 3x uvozovky `""" text """` (!!!)

```
"""
text
"""
```

březen-duben '23

David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

83

## Komentář na úrovni modulu



- Volitelné
- Nebude součástí nápovědy zobrazované v IDE
- Varianty:
  - Blokový komentář
  - Víceřádkový řetězec
- Blokový komentář - `#` a mezera
- Víceřádkové řetězce: 3x apostrof `''' text '''` (!!!)

březen-duben '23

David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

84

## Python hlavička souboru



```
__author__ = "David Koniček"
__maintainer__ = "David Koniček"
__email__ = "david.konicek@cvut.cz"
__copyright__ = "\xa9 2022 CIIRC CTU, Prague."
              " All rights reserved."
__license__ = "MIT"
__version__ = "0.1.0"
__date__ = "2023/01/02"
__status__ = "Development"
__credits__ = [""]
__all__ = []
```

březen-duben '23

David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

85

## Python hlavička souboru



- Metadata programu/modulu.
- „Nepsaný standard“ pro všechnu programátorskou práci, nejen Python
- Každý programovací jazyk má svoji syntaxi
- Python vychází z pravidel pro Docstring dle Epydoc

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

86

## Python hlavička souboru



- Epydoc Fields  
<https://epydoc.sourceforge.net/manual-fields.html#module-metadata-variables>
- Rob Knight: Python Coding Guideliness (for Cogent project)  
[https://web.archive.org/web/20111010053227/http://jaynes.colorado.edu/PythonGuidelines.html#module\\_formatting](https://web.archive.org/web/20111010053227/http://jaynes.colorado.edu/PythonGuidelines.html#module_formatting)

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

87

## Python hlavička souboru



`__author__` – řetězec (!!!), obsahuje jedno či více jmen (oddělovat čárkami nebo středníkem)

`__maintainer__` – řetězec (!!!), obsahuje jedno či více jmen (oddělovat čárkami nebo středníkem)

`__email__` – řetězec (!!!), obsahuje jedno či více emailových adres (oddělovat čárkami nebo středníkem)

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

88

## Autorská práva a licence



- **Copyright = právo autora**, vzniká automaticky
- **License = právní ujednání**, definuje (1) práva užití a obvykle (2) omezuje odpovědnost za škodu

- *What's the difference between Copyright and Licensing?*

<https://opensource.stackexchange.com/questions/297/whats-the-difference-between-copyright-and-licensing>

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

89

## Autorská práva a licence



- **Copyright = právo autora**; vzniká automaticky ze zákona (zákon 121/2000 Sb., popř. předpisy EU, popř. předpisy země užití, popř. celosvětové dohody)

- Pozn. právo USA a slovo **copyright** a značka © jsou zvykově používány, ale v ČR/EU nemají právní význam

- Pro laiky je přijatelný zdroj informací česká Wikipedie  
[https://cs.wikipedia.org/wiki/Autorský\\_zákon\\_\(Česko,\\_2000\)](https://cs.wikipedia.org/wiki/Autorský_zákon_(Česko,_2000))

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

90

## Python hlavička souboru



- **Copyright = právo autora**; vzniká automaticky ze zákona → je deklaratorní/informativní
- Obvykle: držitel práv, rok/roky a deklarace

```
__copyright__ = "\xa9 2022 CIIRC CTU, Prague."
" All rights reserved."
```

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

91

## Python hlavička souboru



- Viz ustanovení §60 zákona o školních dílech  
→ rok/roky, fyzický autor, jméno školy, popř. fakulty
- Viz ustanovení §58 zákona o zaměstnaneckých dílech  
→ rok/roky, jméno zaměstnavatele  
(Pozn. *nebylo konzultováno s právním oddělením*)
- Viz případně uzavřené smlouvy
- Ostatní případy – fyzický autor díla

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

92

## Autorská práva a licence



- **License = právní ujednání**, byť může být ve formě jednostranné deklarace
- Licence ... (1) definuje práva užití a obvykle (2) omezuje odpovědnost autora za způsobenou škodu
- Doporučuji neměnit text a držet se toho, co právníci vymysleli; text vesměs univerzální ve smyslu různých národních úprav
- Praxe přinesla jiné texty pro software (GNU/GPL, MIT, APL, ...) a pro ostatní autorská díla (CC = Creative Commons, ...)

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

93

## License = právní ujednání



- Pro laiky je přijatelný zdroj informací a zejména **porovnání** anglická Wikipedie:  
[https://en.wikipedia.org/wiki/Software\\_license](https://en.wikipedia.org/wiki/Software_license)
- Obsáhlý výčet licencí volně dostupného software (GNU, MIT, Apache, ...): **OSI Approved Licenses**  
<https://opensource.org/licenses/>
- Proprietární software přináší mnoho dalších typů licencí

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

94

## License = právní ujednání



- Další možnost licence: WTFPL, ale pozor, neřeší zřeknutí se odpovědnosti za škody:  
<http://www.wtfpl.net/>  
<https://en.wikipedia.org/wiki/WTFPL>
- Doporučuji se řídit dle **OSI Approved Licenses** (mezinárodní)  
<https://opensource.org/licenses/?categories=international>
- Protože jsme členský stát EU (všech 23 jazyků, 27 zemí):  
<https://joinup.ec.europa.eu/collection/eupl/eupl-text-eupl-12>

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

95

## Python hlavička souboru



- Základ: váš právní status (student, zaměstnanec, zcela volný),
- Doporučuji zvážit licence: MIT, GPL, EUPL
- Obvykle:
  - standardní zkratka podle webu OSI Approved Licenses
  - příložený textový soubor s názvem LICENSE nebo LICENSE.TXT s doslovným (!!!) zněním licence

```
__license__ = "MIT"
```

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

96

## Python hlavička souboru



- `__date__` poslední změny; řetězec (!!!), ideálně automaticky doplňuje verzovací systém (GIT atd.)
- `__version__`
- Status by měl odpovídat logice číslu verze (alfa, beta, release candidate atd.)
- `__status__` – řetězec (!!!), obvykle jedno z
  - "Prototype"
  - "Development"
  - "Production"

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

97



## Python číslování verzí



- PEP 440 - Version Identification
- Inspirováno – sémantické verzování <https://semver.org/>
- Inspirováno – datumové/kalendářové verzování <https://calver.org/>

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

98

## Obvyklé sémantické verzování



- N.N.N .... číslo.číslo.číslo ... např. 1.43.15
- [major].[minor].[release].[build]
- MAJOR verze ... mění se při změně architektury nebo změně narušující zpětnou kompatibilitu
- MINOR verze ... mění se při přidání funkcionality se zachováním zpětné kompatibility
- RELEASE/PATCH/MICRO verze ... opravy chyb při zachováním zpětné kompatibility
- BUILD ... neustále rostoucí číslo reprezentující vnitřní verzi

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

99

## Číslování verzí podle PEP 440



`v?[N! ]N(.N)*[ {a|b|rc}N ] [ (-)? .postN ] [ (-|_|\. )? .devN ]`

`v?` nepovinné písmeno „v“

`N!` nepovinné číslo epochy (=změna logiky číslování)

`N(.N)*` jedno nebo více čísel, obvykle N.N.N

`aN` alfa (pod)verze = neobsahuje všechnu funkcionality

`bN` beta (pod)verze = veškerá funkcionality, ale netestováno

`rcN` release candidate (podverze) = interně testováno, „skoro“ dobré, probíhá externí testování

• Pozn.: *alfa - beta - RC - produkční* verze odpovídá standardním fázím vývojového cyklu software

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

100

## Python hlavička souboru



`__credits__` – seznam řetězců (!!!), **ne**obsahuje autory importovaných modulů, ale obsahuje autory m.j.:

- doporučení a rad
- kteří nahlásili chyby
- použitých fragmentů kódu
- inspirativních textů

```
__credits__ = ["Rob Knight", "Peter Maxwell"]
```

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

101

## Python hlavička souboru



`__all__` seznam (!!!) řetězců jmen tříd, funkcí, konstant atd., které modul **exportuje**

- Tj. jediná část metadat používaná jazykem Python
- Zároveň zvyšuje čtivost kódu

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

102

## Python hlavička souboru



`from xxx import *` a modul neobsahuje `__all__`  
→ importuje opravdu všechno

`from xxx import *` a modul obsahuje `__all__`  
→ importuje jen objekty z `__all__`

`import xxx` a modul obsahuje použití objektů z modulu xxx → kontroluje, že to jsou exportované objekty z `__all__`

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

103

## Import, konstanty, proměnné



- Importy – členění do sekcí podle PEP8
- Konstanty – názvy podle PEP8; popisné
- (Popř.) globální proměnné – názvy podle PEP8; popisné; preferované s podtržítkem an začátku

březen-duben '23

David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

104

## Třídy, funkce



- Třídy
  - Funkce
- V celém modulu není žádný přímo vykonávaný kód

březen-duben '23

David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

105

## Patička souboru



```
if __name__ == '__main__':
    main()
```

- What Does `if __name__ == "__main__"` Do in Python?

<https://realpython.com/if-name-main-python/>

březen-duben '23

David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

106

## "Přímý kód" v souboru



- V celém modulu není žádný přímo vykonávaný kód
- Výjimky:
  - Příkazy `import`
  - Definice konstant
  - Inicializace globálních proměnných
  - Patička s případným voláním `main()`
- Další výjimky:
  - Testovací program
  - Grafické programy

březen-duben '23

David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

107

## PEP 20 - The Zen of Python



- Principy psaní „pythonic“ kódu
- Velmi stručné, velmi hutné, často obtížné dodržet
- <https://peps.python.org/pep-0020/>
- <https://pep20.org/>

březen-duben '23

David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

110

## PEP 20 - The Zen of Python



- **Beautiful** is better than ugly.
- **Explicit** is better than implicit.
- **Simple** is better than complex.
- Complex is better than complicated.
- **Flat** is better than nested.

březen-duben '23

David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

111

## PEP 20 - The Zen of Python



- **Sparse** is better than dense.
- **Readability** counts.
- Special cases are **not special enough to break the rules**.
- Although **practicality** beats purity.
- **Errors should never pass silently**.
- Unless explicitly silenced.

březen-duben '23

David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

112

## PEP 20 - The Zen of Python



- In the face of ambiguity, refuse the temptation to guess.
- There should be one - and preferably only one - obvious way to do it.
- Although that way may not be obvious at first unless you're Dutch.
- Now is better than never.

březen-duben '23

David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

113

## PEP 20 - The Zen of Python



- Although never is often better than \*right\* now.
- If the implementation is hard to explain, it's a bad idea.
- If the **implementation is easy to explain**, it may be a good idea.
- **Namespaces** are one honking great idea -- let's do more of those!

březen-duben '23

David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

114

## Nástroje



březen-duben '23

David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

115

## Doporučené nástroje



- Tzv. statická analýza kódu, tj. bez spuštění kódu
- Původně – samostatná nástroje, obvykle CLI (Command Line Interface = příkazová řádka)
- Moderně – integrace do grafických IDE (Integrated Development Environment)

březen-duben '23

David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

116

## Python IDE



- **Visual Studio** Community/Professional/Enterprise (Microsoft)
- **Visual Studio Code** (Microsoft)
- **PyCharm** (JetBrains): Community/Professional
- **Jupyter**
- **Spyder**
- **PyDev**/LiClipse/Eclipse
- **PyScripter**
- Omezeně: editory (vim, Emacs, Atom, Sublime, Notepad++, ...)
- Omezeně: (Python) IDLE

březen-duben '23

David Koniček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

117

## Výhody (Python) IDE



- Zvýraznění syntaxe
- Našeptávání/dokončování
- Ladění
- Statická analýza zobrazená v kódu
- Integrace GIT
- Nástroje pro další jazyky a soubory (HTML, CSS, Markdown, make, shell, ...)

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

118

## Nástroje kontroly kódu



- PEP8 formátování / styl → • pycodestyle/pep8, **Flake8**
- Datové typy (*type checker*) → • **Mypy**, Pyright, Pytype
- Detekce chyby (*error linter*) → • **Pylint**, pyflakes, **Flake8**
- Nepoužitý / mrtvý kód → • Vulture, eradicate
- Komplexita / nepřehlednost → • McCabe, Radon
- Bezpečnost (hlavně web) → • Bezpečnost: Bandit

Nečistý kód (*code smells*)

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

120

## Další nástroje



- Balíčkování (*packaging*): Pyroma
- Formátování kódu podle PEP8: black, autopep8
- Formátování Docstring: pydocstringformatter, docformatter

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

121

## Doporučené nástroje – pep8



- pycodestyle (= pep8) kontrola stylu podle PEP 8
- Integrovan v PyCharm
- Dokumentace:  
<https://pycodestyle.pycqa.org/en/latest/intro.html>
- Seznam pravidel/chyb – vhodné pro konfiguraci výjimek:  
<https://pycodestyle.pycqa.org/en/latest/intro.html#error-codes>  
<https://pypi.org/project/pep8-naming/>

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

122

## Doporučené nástroje – flake8



- flake8 (= PyFlakes + pycodestyle + McCabe)
  - Pycodestyle = pep8 = kontrola stylu
  - Pyflakes = kontrola syntaxe a hrubých chyb programování
  - McCabe = kontrola cyklomatické komplexity
- Dokumentace  
<https://media.readthedocs.org/pdf/flake8/latest/flake8.pdf>
- Seznam pravidel/chyb – vhodné pro konfiguraci výjimek:  
<https://flake8.pycqa.org/en/latest/user/error-codes.html>  
<https://www.flake8rules.com/>

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

123

## Doporučené nástroje



- Pylint
- MyPy
- SonarLint
- pydocstyle
- PyCharm & VisualStudioCode – nutné instalovat

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

124

## Komplexita / nepřehlednost



• Špatná čitelnost, testovatelnost a udržovatelnost pro příliš složitou strukturu kódu → měření složitosti

• **Cykloomatická komplexita**  
(Thomas McCabe, 1976. DoD)

• Cca počítá definice funkcí/metod, větvení a cykly a jejich vnořování

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

126

## Komplexita / nepřehlednost



• **Kognitivní komplexita**  
(G. Ann Campbell, 2016?, SonarSource)

• Cca počítá narušení lineárního toku algoritmu (shora dolů, zprava doleva)

• Více penalizuje vnořené struktury

• Nepenalizuje definice funkcí, metod a tříd

• Lépe vyhovuje moderním programovacím jazykům a moderním paradigmatům

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

127

## Řešení příliš vysoké komplexity



• Vysoká komplexita (obvykle) správně indikuje nepřehledný kód

• Řešení → refaktorovat kód, např.:

• jednodušší podmínky

• vnořené if → řetězec if – elif – elif ...

• Vnořené cykly a podmínky rozdělit na více menších funkcí/metod

březen-duben '23

David Koníček - Jak programovat v Pythonu (ČVUT FEL B3B33LAT - Laboratoře robotiky)

128