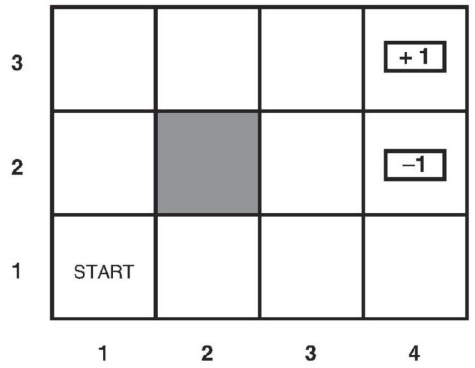Uvažujte grid world z obrázku. Dále uvažujte, že s pravděpodobností 0.6 robot poslechne příkaz a s pravděpodobností 0.2 vybere směr o +90 či -90 stupňů k přikázanému. Políčka s +1 a -1 jsou terminální (nedá se z nich vyjít). Spočítejte s jakou pravděpodobností se robot dostane na políčko s +1 odměnou (vpravo nahoře) pokud vykoná následující sekvenci akcí: North, East, East, East, East