

Optimalizace

1. Optimalizační úlohy

Tomáš Kroupa

FEL ČVUT v Praze

O čem je optimalizace?

Optimization

Mathematical optimization or mathematical programming is the selection of a best element (with regard to some criterion) from some set of available alternatives. *(Wikipedia)*

- Je zadána **účelová funkce** $f: X' \rightarrow \mathbb{R}$
- Matematická optimalizace spočívá v hledání minima funkce f na množině **přípustných řešení** $X \subseteq X'$
- **Optimální řešení** je prvek $\mathbf{x}^* \in X$ splňující

$$f(\mathbf{x}^*) = \min_{\mathbf{x} \in X} f(\mathbf{x})$$

a číslo $f(\mathbf{x}^*)$ je **optimální hodnota** úlohy

Nepřeberné množství úloh ve strojovém učení, rozpoznávání, informatice, statistice, fyzice, ekonomii. Namátkou:

- Hledáme optimální trasu robota
- Učíme neuronovou síť
- Konstruujeme nejlevnější transportní síť
- Minimalizujeme náklady na výrobu produktu
- Predikujeme budoucí vývoj náhodné veličiny

Cíle

1. Naučit se matematicky formulovat úlohy vyžadující minimalizaci/maximalizaci jistého kritéria při zadaných omezeních
2. Porovnat různé varianty zadaného problému a posoudit jejich obtížnost
3. Navrhnout vhodnou metodu řešení

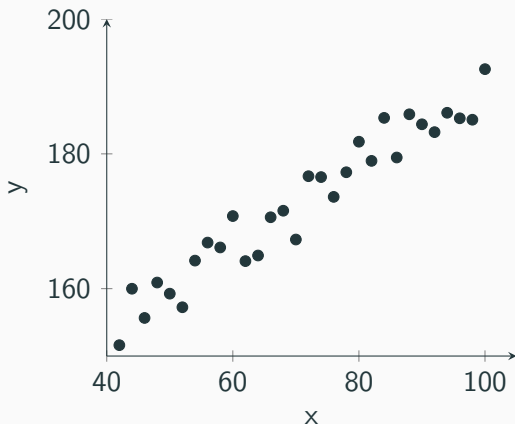
Matematické nástroje

- lineární algebra
- vícedimenzionální kalkulus

Příklady optimalizačních úloh

Prokládáme body přímkou

Modelujeme vztah váhy x [kg] a výšky y [cm] na základě dat.



Cíl

Hledáme přímkou, která co nejtěsněji proloží černé body.

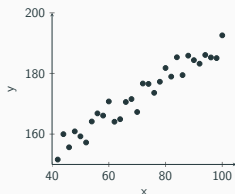
Prokládáme body přímkou – formulace modelu

Máme m měření $(x_i, y_i) \in \mathbb{R}^2$ váhy a výšky.

Vztah vyjádříme lineární funkcí

$$f(x, \theta_1, \theta_2) = \theta_1 + \theta_2 x,$$

kde θ_1 a θ_2 jsou neznámé parametry.



Vlivem náhodných faktorů je soustava lin. rovnic $y_i = \theta_1 + \theta_2 x_i$, $i = 1, \dots, m$, s neznámými θ_1 a θ_2 **přeurčená**.

Úloha nejmenších čtverců

$$\min_{\theta \in \mathbb{R}^2} \sum_{i=1}^m (y_i - f(x_i, \theta_1, \theta_2))^2 = \|\mathbf{y} - \mathbf{A}\theta\|^2$$

Prokládáme body přímkou – řešení

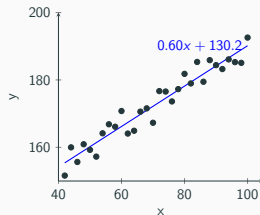
Pomocí **lineární algebry** lze úlohu reformulovat jako hledání řešení soustavy lineárních rovnic

$$\mathbf{A}^T \mathbf{A} \boldsymbol{\theta} = \mathbf{A}^T \mathbf{y}.$$

Ta má v našem případě jediné řešení $\boldsymbol{\theta}^* = (\mathbf{A}^T \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A}^T \mathbf{y}$.

Optimální řešení úlohy nejmenších čtverců:

$$\theta_1^* = 130.2, \quad \theta_2^* = 0.6.$$



Hledáme optimální směs zeleniny

Pro 3 druhy syrové zeleniny udává tabulka výživové hodnoty, ceny a nejmenší předepsaný obsah živin v jedné příloze jídla.

	<i>Mrkev</i>	<i>Bílé zelí</i>	<i>Okurka</i>	Požadavek
Vitamín A [mg/kg]	35	0.5	0.28	0.5 mg
Vitamín C [mg/kg]	60	300	80	15 mg
Vláknina [g/kg]	30	20	10	4 g
Cena [Kč/kg]	26	22	60	

Cíl

Nalézt množství každého druhu zeleniny, které zajistí minimální cenu přílohy jídla při splnění předepsaných výživových limitů.

Hledáme optimální směs zeleniny – formulace modelu

	<i>Mrkev</i>	<i>Bílé zelí</i>	<i>Okurka</i>	Požadavek
Vitamín A [mg/kg]	35	0.5	0.28	0.5 mg
Vitamín C [mg/kg]	60	300	80	15 mg
Vláknina [g/kg]	30	20	10	4 g
Cena [Kč/kg]	26	22	60	

Úloha lineárního programování

$$\min 26x_1 + 22x_2 + 60x_3$$

$$\text{za podmínek } x_i \geq 0, \quad i = 1, 2, 3$$

$$35x_1 + 0.5x_2 + 0.28x_3 \geq 0.5$$

$$60x_1 + 300x_2 + 80x_3 \geq 15$$

$$30x_1 + 20x_2 + 10x_3 \geq 4$$

Úloha lineárního programování

$$\min 26x_1 + 22x_2 + 60x_3$$

$$\text{za podmíněk } x_i \geq 0, \quad i = 1, 2, 3$$

$$35x_1 + 0.5x_2 + 0.28x_3 \geq 0.5$$

$$60x_1 + 300x_2 + 80x_3 \geq 15$$

$$30x_1 + 20x_2 + 10x_3 \geq 4$$

- Optimální řešení je $x_1 \doteq 0.12$, $x_2 \doteq 0.03$, $x_3 = 0$ za cenu 3.59.
- Při požadavku $x_3 \geq 0.1$ (okurka!) dostaneme řešení $x_1 \doteq 0.097$, $x_2 \doteq 0.004$, $x_3 = 0.1$ za cenu 8.62.

Prvky množiny $\Omega = \{a, b, c, d, e\}$ se vyskytují s těmito pravděpodobnostmi:

(0.25, 0.25, 0.20, 0.15, 0.15)

Množinu Ω lze jednoznačně zakódovat pomocí 3bitových slov. Lze to udělat v průměru úsporněji?

Cíl

Hledáme binární kódování minimalizující střední délku kódu.

- **Binární kód** je zobrazení $C: \Omega \rightarrow \{0, 1\}^*$
- Požadujeme, aby kód C byl **jednoznačně dékodovatelný**
- **Střední délka** kódu C je číslo $\mathbb{E}(C) = \sum_{x \in \Omega} p(x) \cdot \ell(C(x))$

Úloha diskrétní optimalizace

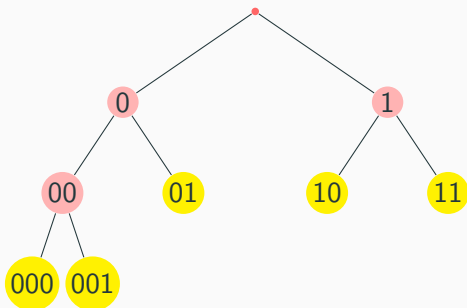
Pro zadanou konečnou množinu Ω a pravděpodobnosti $p(x)$ symbolů $x \in \Omega$, řeš úlohu

$$\min \mathbb{E}(C),$$

kde C je libovolný jednoznačně dekodovatelný binární kód.

Optimální komprese – řešení

a	0.25	(d, e)	0.30	(b, c)	0.45	(a, d, e)	0.55	01
b	0.25	a	0.25	(d, e)	0.30	(b, c)	0.45	10
c	0.20	b	0.25	a	0.25			11
d	0.15	c	0.20					000
e	0.15							001



Huffmanův kód má minimální střední délku a ta je rovna 2.3.

Nejkratší křivka

Cíl

Nalezněte nejkratší křivku spojující 2 body v rovině.

Intuice napovídá, že řešením je úsečka.

Nejkratší křivka – formulace a řešení úlohy

- Uvažujme $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^2$ a předpokládejme, že $x_1 \neq y_1$.
- **Křivka** spojující \mathbf{x} a \mathbf{y} je grafem spojitě diferencovatelné funkce $f: [x_1, y_1] \rightarrow \mathbb{R}$, kde $f(x_1) = x_2$ a $f(y_1) = y_2$.
- **Délka křivky** je $D(f) = \int_{x_1}^{y_1} \sqrt{1 + f'(t)^2} dt$

Úloha variačního počtu

$$\min D(f)$$

kde f je spojitě diferencovatelná funkce vyhovující omezením výše

Úlohu řeší afinní funkce procházející body \mathbf{x} a \mathbf{y} .

Typ množiny přípustných řešení X definuje tyto kategorie:

- **spojitá optimalizace** – X je nespočetná množina vektorů v \mathbb{R}^n vyjádřená jako množina řešení rovnic a nerovnic
- **diskrétní optimalizace** – X je konečná/spočetná
- **variační počet** – X obsahuje reálné funkce

V tomto kurzu se budeme zabývat spojitou optimalizací.

Úloha spojité optimalizace v obecném tvaru

$$\begin{aligned} \min \quad & f(x_1, \dots, x_n) \\ \text{za podmíněk} \quad & g_i(x_1, \dots, x_n) \leq 0, \quad i = 1, \dots, m \\ & h_i(x_1, \dots, x_n) = 0, \quad i = 1, \dots, l \\ & x_1, \dots, x_n \in \mathbb{R} \end{aligned}$$

Úsporněji lze tuto úlohu zapsat pomocí vektorové notace:

$$\min \{ f(\mathbf{x}) \mid \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n, \mathbf{g}(\mathbf{x}) \leq \mathbf{0}, \mathbf{h}(\mathbf{x}) = \mathbf{0} \}$$

Účelová funkce f i omezující podmínky mají často speciální tvar.

Konvexní a nekonvexní úlohy

Definice

Množina $X \subseteq \mathbb{R}^n$ je **konvexní**, pokud pro všechna $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in X$ a libovolné $\alpha \in [0, 1]$ platí $(1 - \alpha)\mathbf{x} + \alpha\mathbf{y} \in X$.

Příklady

- úsečka, přímka, lineární podprostor
- kruh
- mnohostěn (polyedr)

Definice

Funkce $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ je **konvexní** na konvexní množině $X \subseteq \mathbb{R}^n$, jestliže pro všechna $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in X$ a každé $\alpha \in [0, 1]$ platí

$$f((1 - \alpha)\mathbf{x} + \alpha\mathbf{y}) \leq (1 - \alpha)f(\mathbf{x}) + \alpha f(\mathbf{y})$$

Příklady

- exponenciální funkce, absolutní hodnota, afinní funkce
- $f(x) = x^3$ na množině $[0, \infty)$
- $f(\mathbf{x}) = \max\{x_1, \dots, x_n\}$

Úloha konvexní optimalizace

Minimalizuj konvexní funkci f na konvexní množině X

Příklady (viz úvod)

- úloha nejmenších čtverců
- úloha lineárního programování

Teoreticky i výpočetně představují konvexní úlohy velmi dobře zmapovanou třídu optimalizačních problémů.

Nekonvexní úloha – shlukování

- Pro zadaných m bodů $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_m \in \mathbb{R}^d$ hledáme n shluků \mathcal{C}_j popsaných prototypem $\mathbf{x}_j \in \mathbb{R}^d$,

$$\mathcal{C}_j = \{\mathbf{a}_i \mid \|\mathbf{a}_i - \mathbf{x}_j\| \leq \|\mathbf{a}_i - \mathbf{x}_k\| \quad \forall i, k\},$$

tak, aby součet vzdáleností k prototypům byl minimální

- Minimalizujeme tak funkci

$$f(\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_n) = \sum_{i=1}^m \min_{j=1}^n \|\mathbf{a}_i - \mathbf{x}_j\|$$

na množině vektorů $(\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_n) \in \mathbb{R}^{nd}$

Složitost

Jde o NP-těžkou úlohu, minimum je prakticky nemožné nalézt.

Lze danou n -tici $(\alpha_1, \dots, \alpha_n) \in \mathbb{N}^n$ rozdělit na 2 části se stejným součtem? Přesněji: existuje $\mathbf{x} \in \{-1, 1\}^n$ splňující $\sum_{i=1}^n \alpha_i x_i = 0$?

Ekvivalentní optimalizační úloha

$$\max \sum_{i=1}^n x_i^2 \quad \text{za podmíněk} \quad \sum_{i=1}^n \alpha_i x_i = 0, \quad \mathbf{x} \in [-1, 1]^n$$

Složitost

Jde o NP-těžkou optimalizační úlohu.

Obecně o úloze spojité optimalizace

$$\min \{f(\mathbf{x}) \mid \underbrace{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n, \mathbf{g}(\mathbf{x}) \leq \mathbf{0}, \mathbf{h}(\mathbf{x}) = \mathbf{0}}_X\}$$

- Je úloha **přípustná**, tedy $X \neq \emptyset$?
- Nabývá funkce f na X minima, tedy $\operatorname{argmin}_{\mathbf{x} \in X} f(\mathbf{x}) \neq \emptyset$?
- **Nutné podmínky**: jaké vlastnosti splňuje optimum?
- **Postačující podmínky**: jaké vlastnosti garantují optimalitu?
- Jak velká je množina $\operatorname{argmin}_{\mathbf{x} \in X} f(\mathbf{x})$?
- Řešení úlohy je obtížné nalézt, stačí nám **lokální minimum**?

Příklad: účelová funkce $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$

$\min f(x)$ za podmínky $x \in \mathbb{R}$

Deduktivní metoda

- Předpoklady: f je diferencovatelná a $\operatorname{argmin}_{x \in X} f(x) \neq \emptyset$
- $x^* \in \operatorname{argmin}_{x \in X} f(x)$ najdeme mezi **stacionárními body** ($f'(x)=0$)

Induktivní metoda

- Předpoklad: f je diferencovatelná
- Pokud je f **konvexní** a $f'(x^*) = 0$, pak $x^* \in \operatorname{argmin}_{x \in X} f(x)$
- Je-li f dvakrát diferencovatelná, $f'(x^*) = 0$ a $f''(x^*) > 0$, pak x^* je jen **lokální minimum**

- **Analytický tvar** (lineární regrese)
- **Algoritmus** (úloha lineárního programování)
- **Iterační metoda** konvergující k (lokálnímu) minimu

Elementární úlohy a jejich řešení

Feasibility problem

Jako odměnu za realizaci projektu si mají 3 kolegové rozdělit celkem 100 tis. Kč. Práce na projektu probíhaly postupně ve 3 dvojicích. Každá dvojice se dohodla na minimální částce, kterou si přeje získat (tis. Kč): (62, 90, 50). Lze dojít ke shodě?

Formulace

Označme spolupracovníky jako 1, 2, 3 a podíl i -tého z nich jako x_i . Úlohu lze formulovat jako nalezení libovolného vektoru $\mathbf{x} = (x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}_+^3$, který řeší soustavu

$$x_1 + x_2 + x_3 = 100$$

$$x_1 + x_2 \geq 62$$

$$x_1 + x_3 \geq 90$$

$$x_2 + x_3 \geq 50$$

Feasibility problem – řešení

Původní *feasibility problem* má řešení právě tehdy, když má řešení tato optimalizační úloha:

Ekvivalentní úloha

Minimalizuj libovolnou konstantní funkci $\mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ za podmínek

$$x_1 + x_2 + x_3 = 100$$

$$x_1 + x_2 \geq 62$$

$$x_1 + x_3 \geq 90$$

$$x_2 + x_3 \geq 50$$

$$(x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}_+^3$$

Úloha je nepřipustná, řešení neexistuje.

Maximalizace příjmu

Krejčí má 16 jednotek materiálu A , 11 jednotek materiálu B a 15 jednotek materiálu C . Vyrábí obleky a šaty. Oblek vyrobí z 2 jednotek materiálu A , jednotky materiálu B a jednotky materiálu C . Šaty vyrobí z jednotky materiálu A , 2 jednotek materiálu B a 3 jednotek materiálu C . Oblek se prodává za 30 a šaty za 50 (v tis. Kč). Kolik má vyrobit obleků a šatů, aby byl příjem maximální?

Úloha lineárního programování

$$\max \quad 30x_1 + 50x_2$$

$$\text{za podmíněk} \quad x_i \geq 0, \quad i = 1, 2$$

$$2x_1 + x_2 \leq 16$$

$$x_1 + 2x_2 \leq 11$$

$$x_1 + 3x_2 \leq 15$$

Úloha lineárního programování

$$\max \quad 30x_1 + 50x_2$$

$$\text{za podmíněk} \quad x_i \geq 0, \quad i = 1, 2$$

$$2x_1 + x_2 \leq 16$$

$$x_1 + 2x_2 \leq 11$$

$$x_1 + 3x_2 \leq 15$$

- Řešením je vektor $(7, 2)$, optimální hodnota je 310
- Zásoby materiálů A i B jsou vyčerpány, zbydou 2 jednotky C

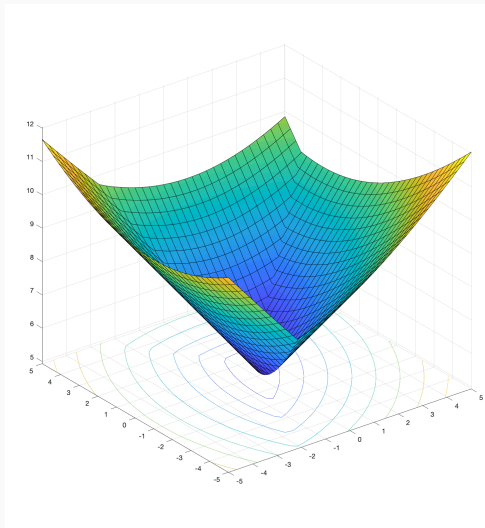
Hledáme lokaci pro heliport, z něhož dolétne helikoptéra po úsečce do nejvzdálenějšího z m bodů $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_m \in \mathbb{R}^2$ v nejkratším čase.

Optimalizační úloha

Minimalizuj funkci $f(\mathbf{x}) = \max_{i=1}^m \|\mathbf{x} - \mathbf{a}_i\|$, kde $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2$

Optimální umístění – příklad

$$\mathbf{a}_1 = (0, 0), \mathbf{a}_2 = (5, -1), \mathbf{a}_3 = (1, -4), \mathbf{a}_4 = (-4, 3)$$



Optimalizační úloha

Minimalizuj funkci $f(\mathbf{x}) = \max_{i=1}^m \|\mathbf{x} - \mathbf{a}_i\|$, kde $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2$

- Konvexní úloha bez omezení
- Účelová funkce není hladká
- Lze ukázat, že řešení existuje pro libovolné m

Nejmenší kruh obsahující zadané body

Původní konvexní úloha

Minimalizuj funkci $f(\mathbf{x}) = \max_{i=1}^m \|\mathbf{x} - \mathbf{a}_i\|$, kde $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2$

Úloha programování na kuželu druhého řádu

Minimalizuj funkci $g(r) = r$ za podmínek

$$\|\mathbf{x} - \mathbf{a}_i\| \leq r, \quad i = 1, \dots, m$$

$$\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2$$

$$r \in \mathbb{R}$$

Časté prohřešky při formulaci a řešení optimalizačních úloh

$$\min \{f(\mathbf{x}) \mid \underbrace{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n, \mathbf{g}(\mathbf{x}) \leq \mathbf{0}, \mathbf{h}(\mathbf{x}) = \mathbf{0}}_X\}$$

- Není zřejmé, co je účelová funkce f
- Omezující podmínky nejsou jasně specifikovány
- Účelová funkce je zaměněna s funkcemi definujícími omezení
- Proměnné a zadané parametry úlohy nejsou rozlišeny
- Záměna nutných a postačujících podmínek optimality
- Řešení neexistuje, přesto je nalezeno
- Lokální optimum je zaměněno za globální
- Maticové výrazy jsou nesmyslné (viz **maticové zločiny**)