

# MS WINDOWS II

Jádro

Správa objektů

Správa procesů

Zabezpečení

Správa paměti

# JÁDRO I

- ntoskrnl.exe
- napsán v C (příp. assembler)
- základní mechanismy poskytované executivám
  - trap dispečink
  - synchronizace přístupů
  - plánování vláken

# JÁDRO II

## Trap dispečink

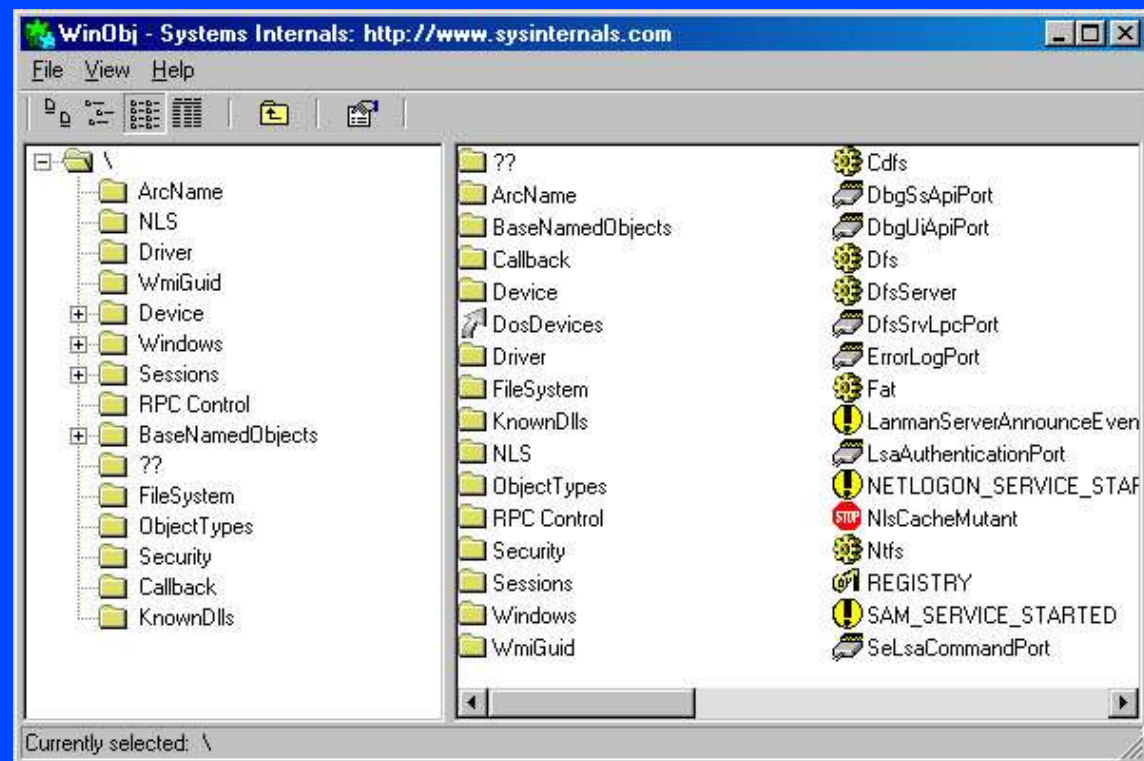
- HW a SW přerušení
- HW a SW výjimka
- volání systémové služby

procesor vykonává instrukce mimo svůj běžný instrukční tok, stav před přerušením uložen na zásobník

# SPRÁVA OBJEKTŮ I

## Objekt

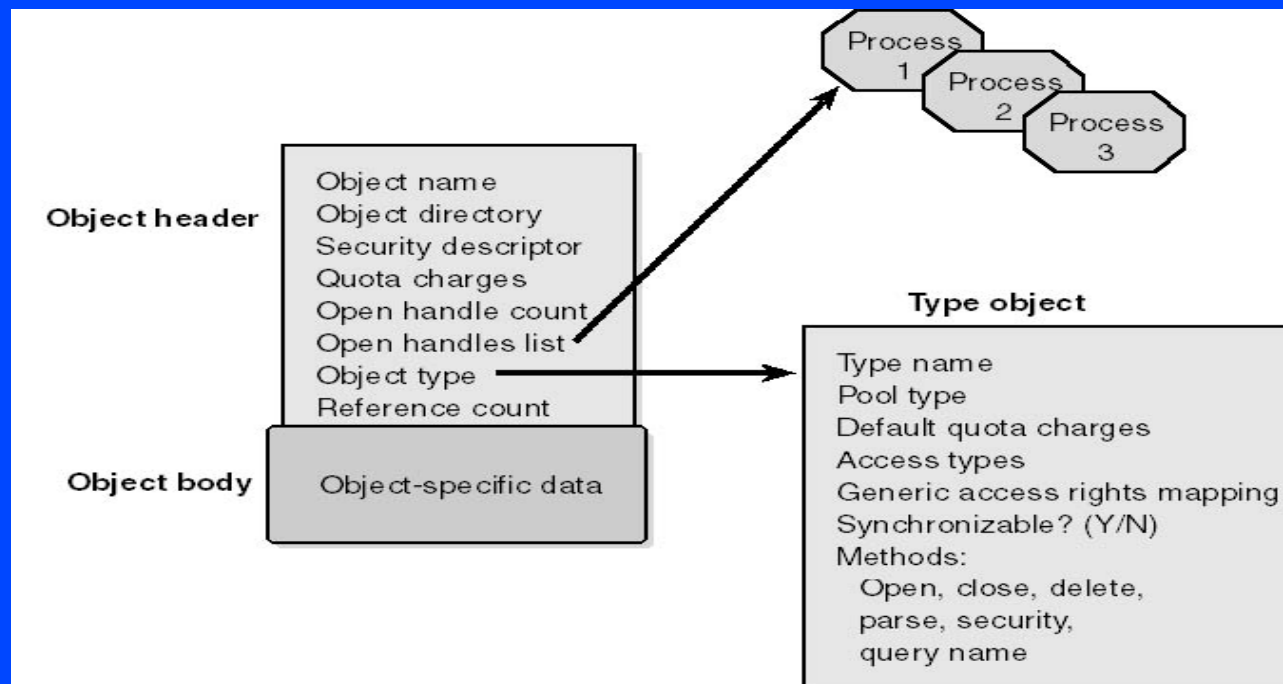
- samostatná jednotka obsahující data a metody pro práci s nimi
- proces, vlákno, soubor, registr..., příp. vlastní



# SPRÁVA OBJEKTŮ II

## Správce objektů

- jednotný přístup, bezpečnost objektů
- spravuje hlavičku objektu, zatímco vlastník tělo
- procesy žádají o handle objektu
- kontrola přístupových práv



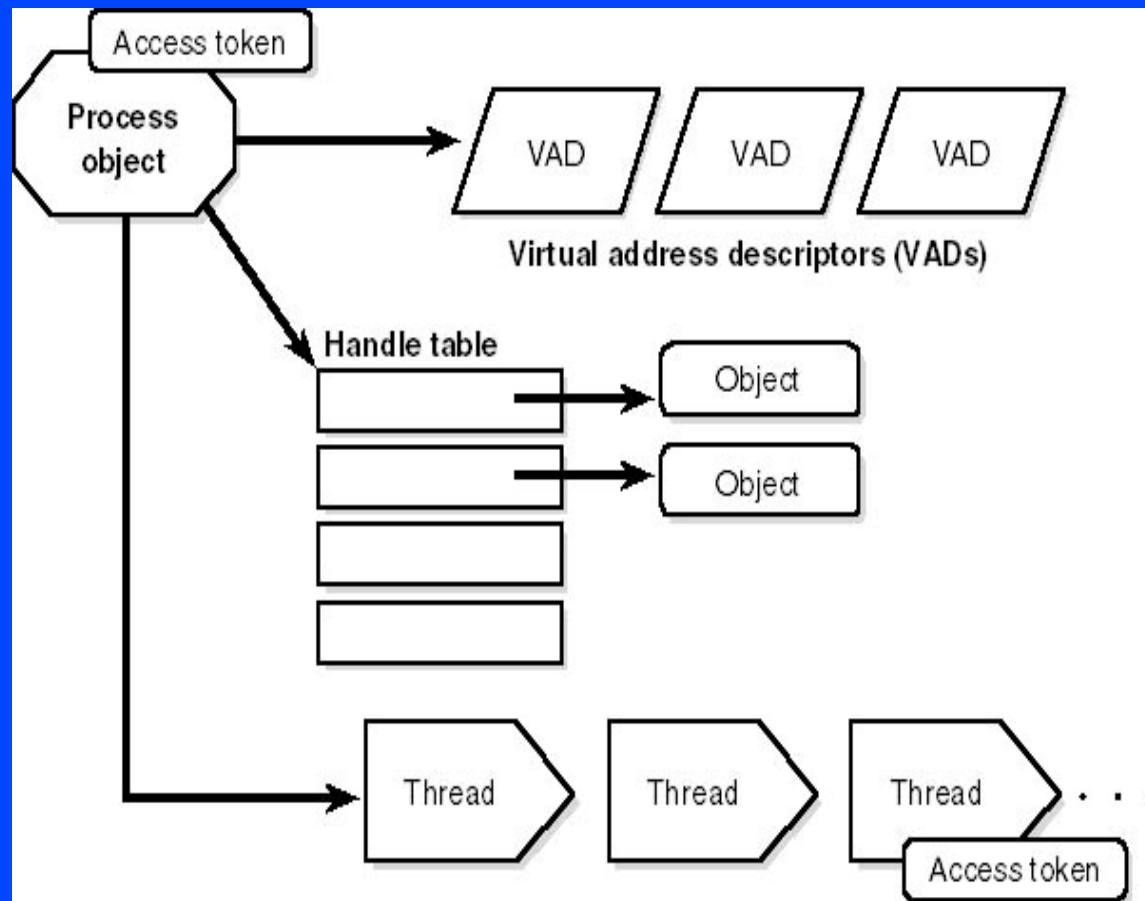
# SPRÁVA PROCESŮ I

Program – statická sekvence instrukcí

Proces – kontejner pro sadu zdrojů užitých vlákny

- ID procesu, ID rodičovského procesu
- virtuální adresový prostor
- bezpečnostní kontext
- tabulka handlů
- kernel blok
- spustitelný program
- min. jedno vlákno

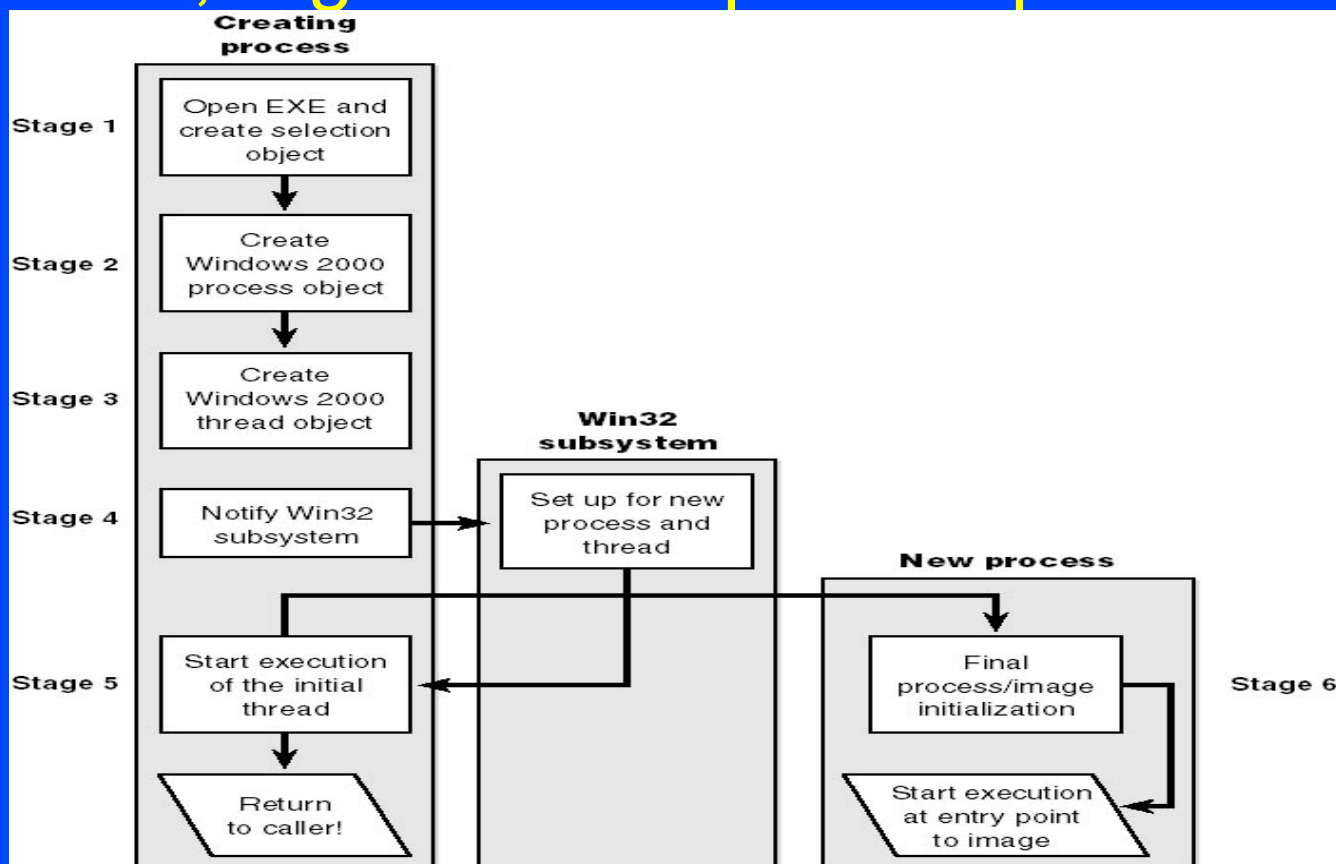
# SPRÁVA PROCESŮ II



# SPRÁVA PROCESŮ III

## Vznik procesu

- CreateProcess, otevření image souboru
- vytvoření a registrace objektu proces
- vytvoření, registrace a spuštění poč. vlákna





# SPRÁVA PROCESŮ IV

Vlákno – entita v procesu plánovaná ke spuštění

- ID vlákna, ID rodičovského procesu
- obsah CPU registrů a zásobníku
- bezpečnostní kontext
- kernel blok
- místní úložiště vlákna

vlákno sdílí paměť rodičovského procesu, příp.  
sdílenou paměť jiného procesu

# SPRÁVA PROCESŮ V

## Vznik vlákna

- CreateThread
- vytvoření a registrace objektu vlákno
- vytvoření HW kontextu
- vrácení ID a handlu volajícímu programu
- naplánováno ke spuštění

## Plánování vláken

- kernel dispečer
- preemptivní, řízené prioritou
- přidělení časového kvanta
- přepnutí kontextu, spuštění dalšího vlákna

# SPRÁVA PROCESŮ VI

## Priorita

- 0-32
- priorita procesu + relativní priorita
- fronty priorit
- podpora hladovějících vláken

## Kvantum

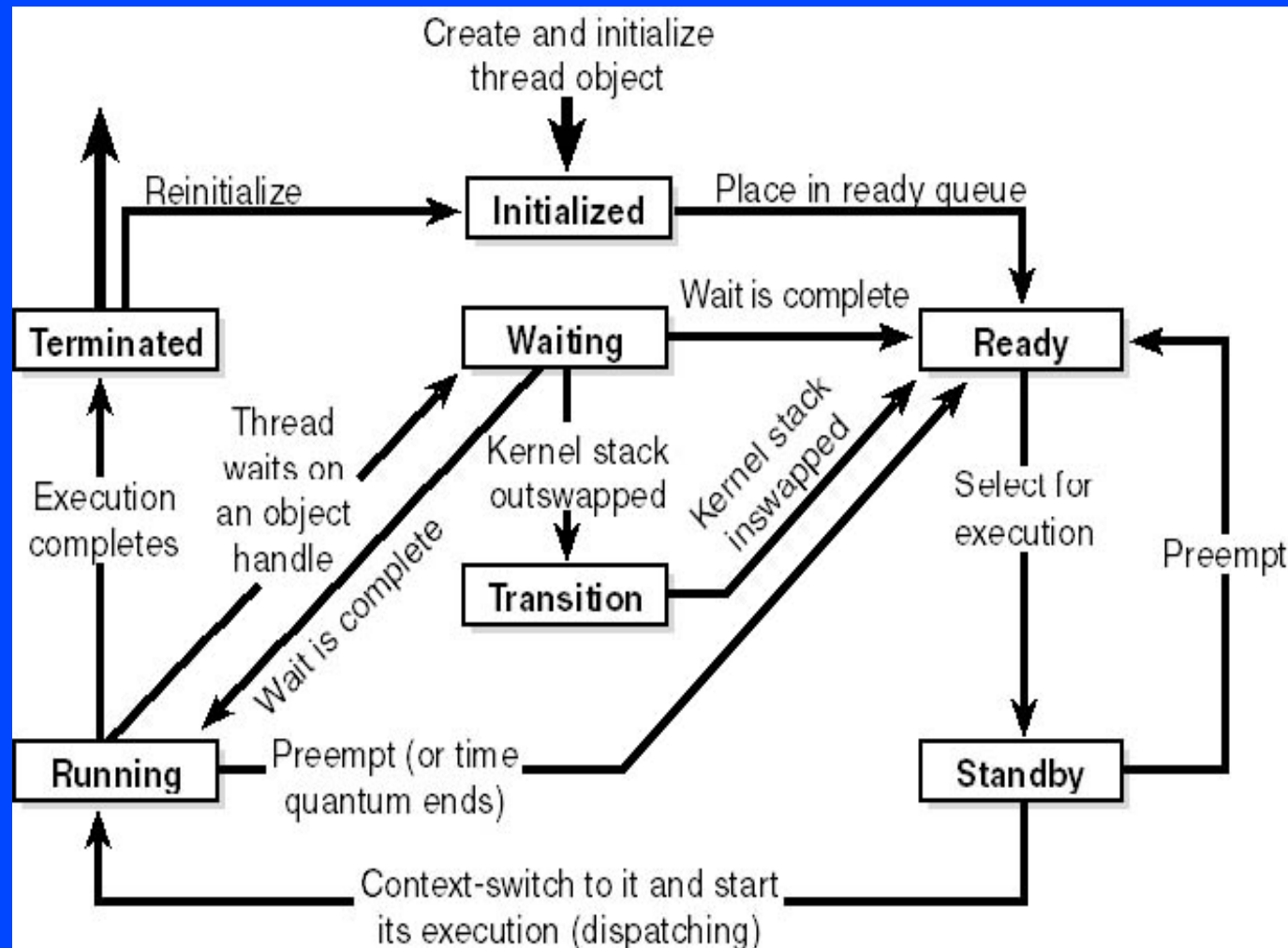
- různá délka, snižuje se při přerušení hodinami

## Spuštění dispečera

- vlákno se dostalo do stavu Ready
- vlákno opouští stav Running
- vlákno změnilo svou prioritu

# SPRÁVA PROCESŮ VII

## Stavy procesu



# SPRÁVA PROCESŮ VIII

## Úloha

- sdružuje několik procesů se všemi potomky
- spravována, manipulována jako ucelená jednotka
- společná identita
- nastavení limitů procesoru

Prohlížení procesů – task manager, tasklist..

# ZEBEZPEČENÍ I

## SID

- bezpečnostní identifikátor
- unikátní číslo proměnné délky
- počítač jej získává při instalaci, pak vytváří SIDy dalších účtů přidáním RID
  
- př. S-1-5-21-1463437245-1224812800-863842198-1128
- př. 500 – administrátor, 501 – guest
- př. S-1-0-0 – everyone, S-1-2-0 – local, S-1-5-2 - network

# ZABEZPEČENÍ II

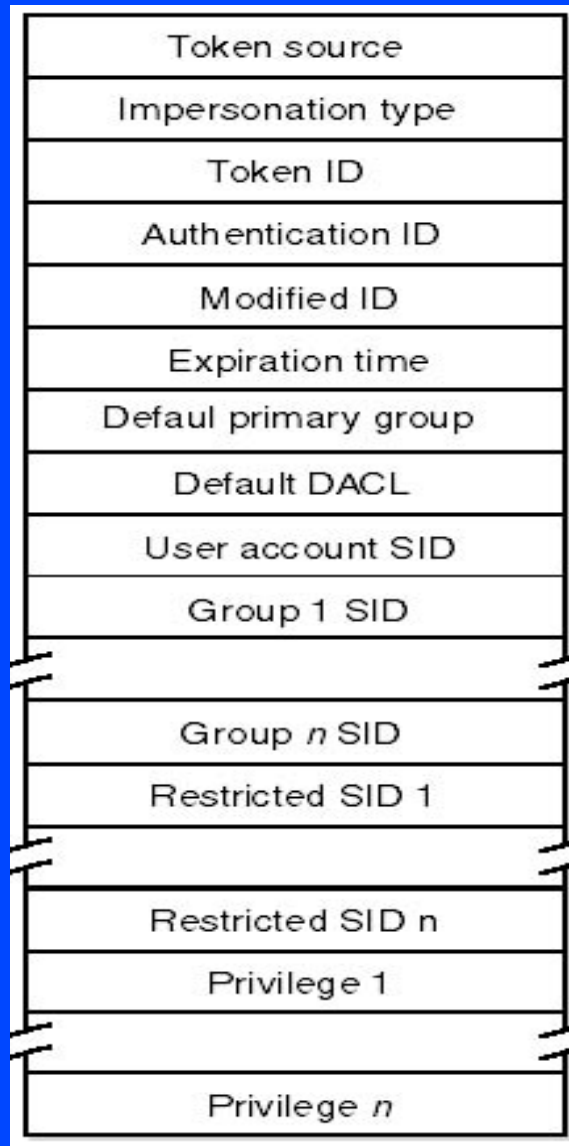
## Access token

- přidělen každému procesu, jeho vlákna jej dědí
- seznam SIDů, seznam privilegií
- restriktce
- výchozí nastavení
- různá délka

## Impersonifikace

- např. v modelu klient/server
- úroveň lze omezit

# ZABEZPEČENÍ III





# ZABEZPEČENÍ IV

## Security Descriptor

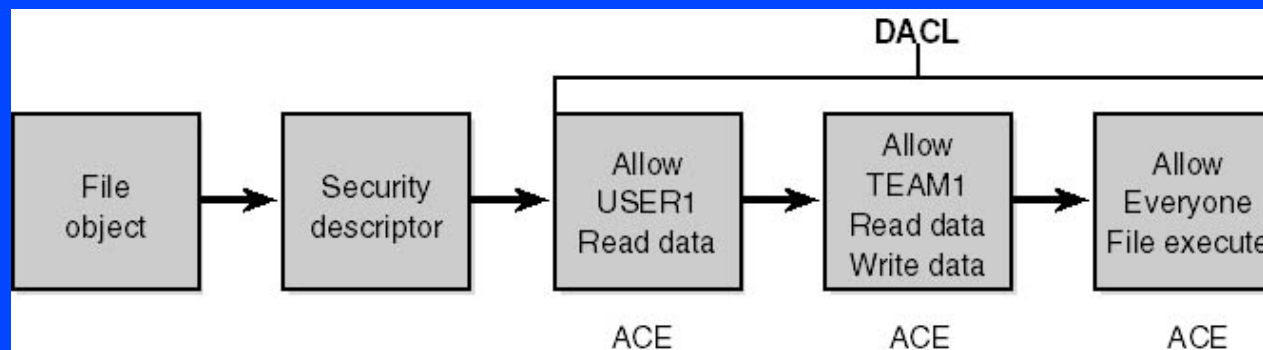
- nastavení práv na straně objektu
- dědění, SID vlastníka, DACL, SACL

## ACL (Access Control List)

- seznam záznamů ACE

## ACE (Access Control Entry)

- SID a jemu přidělená práva



# ZABEZPEČENÍ V

Prázdný ACL – žádná práva pro nikoho

Žádný ACL – plná práva pro všechny

Vlastník – vždy právo na zápis DACL

Administrátor – vždy privilegium převzít vlastnictví

Přidělení ACL objektu

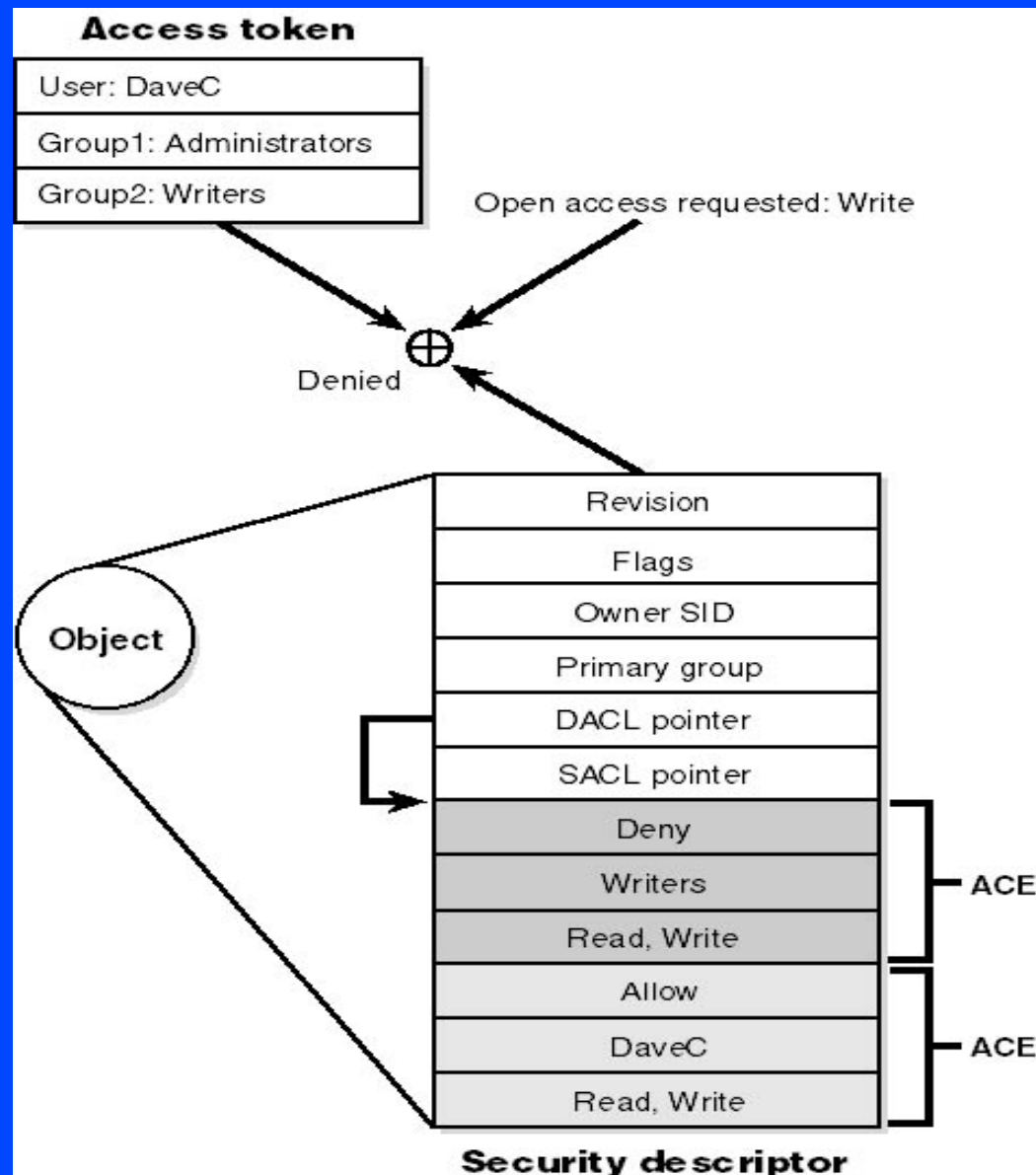
- explicitní
- zděděný
- výchozí
- žádný

# ZABEZPEČENÍ VI

## Přístup procesu k objektu

- žádost správci objektů (jméno objektu, access token, druh přístupu)
- ověření identity procesu proti DACL objektu
- přidělení handlu, zapsán do procesu
- při příštím přístupu již bez kontroly

# ZABEZPEČENÍ VII



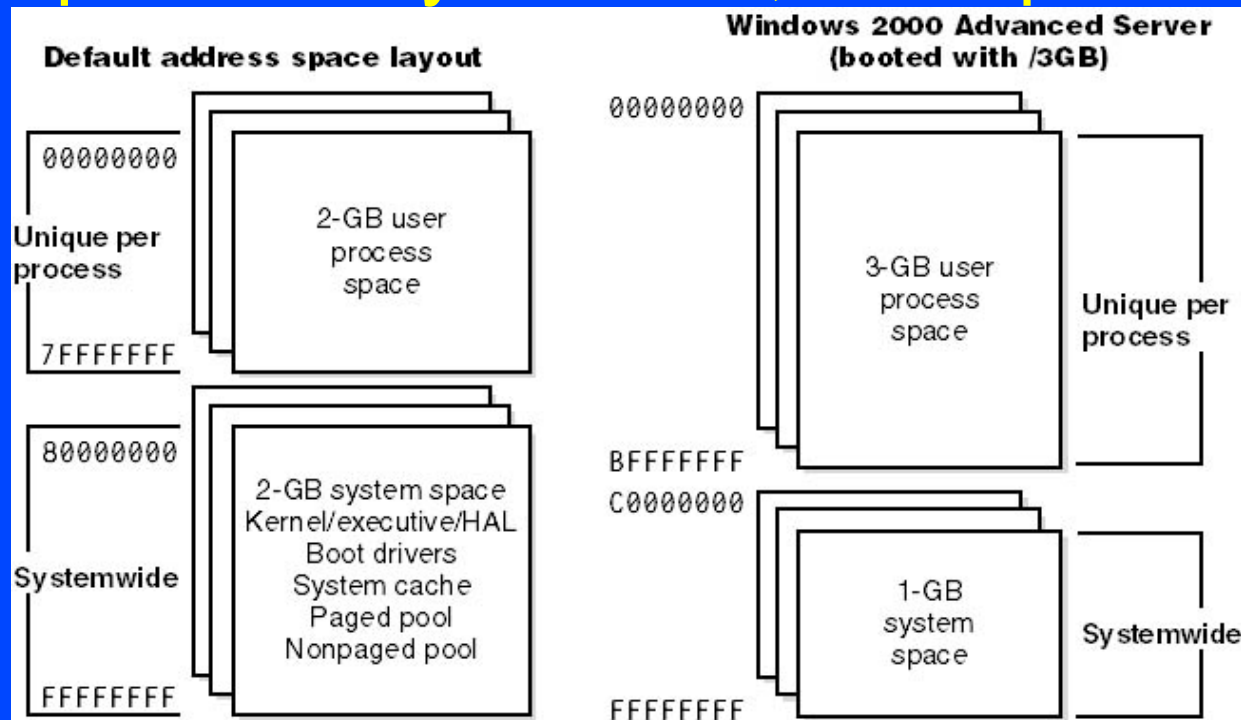
# SPRÁVA PAMĚTI I

## Fyzická paměť

- 32b lineární adresace

## Virtuální paměť

- skupina adres dostupných vláknům procesu
- spodní polovina systémová, horní privátní



# SPRÁVA PAMĚTI II

## Stránka

- souvislá oblast paměti
- řízená HW ochrana (read-only, execute..)

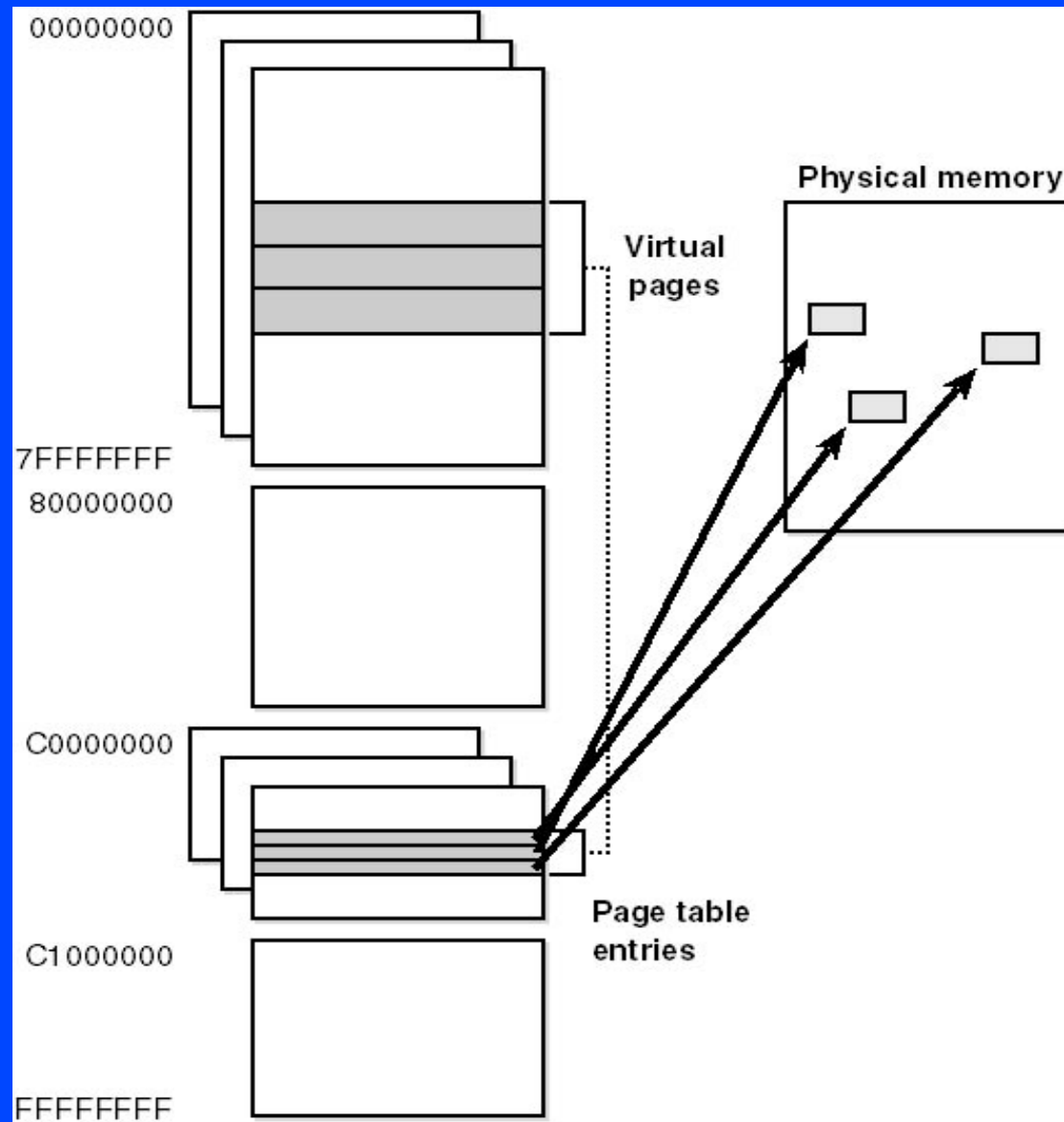
## Swapování

- odkládání stránek na disk
- některé stránky se nikdy neswapují (nonpaged pool)

## Překlad adres

- z virtuálních na fyzické
- vykonává procesor podle struktur OS
- kontrola přístupu

# SPRÁVA PAMĚTI III



# SPRÁVA PAMĚTI IV

## Správce paměti

- součást Windows executive
- správa a alokace paměti
- obsluha chyb při překladu a přístupu
- „úklid“ paměti
- swapování
- správa cache, stránkovacích struktur..

nastavení správy paměti – registr HKLM

prohlížení paměti – taskmanager

univerzální nástroj (procesy, vlákna, objekty..) –  
process explorer ([www.sysinternals.com](http://www.sysinternals.com))