

B4B35OSY: Operační systémy

Lekce 8: Bezpečnost (security)

Michal Sojka

`michal.sojka@cvut.cz`



November 23, 2017

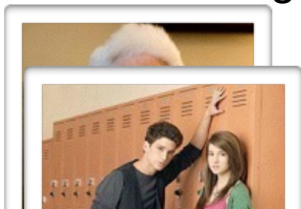
- 1 Co je to bezpečnost?
- 2 Řízení přístupu
- 3 Stack overflow
 - Útoky a ochrany proti nim

Outline

- 1 Co je to bezpečnost?
- 2 Řízení přístupu
- 3 Stack overflow
 - Útoky a ochrany proti nim

Co je to bezpečnost?

- Pro každého něco jiného



Počítačová bezpečnost

- Ochrana **mých zájmů** (počítačem ovlivnitelných) před nepřátelskými hrozbami
- Velmi individuální a subjektivní
 - Různí lidé mají různé zájmy
 - Různí lidé čelí různým hrozbám
- Neexistují univerzální řešení
 - Je počítač s Windows dostačující k uložení přísně tajných informací?

Počítačová bezpečnost

- Ochrana **mých zájmů** (počítačem ovlivnitelných) před nepřátelskými hrozbami
- Velmi individuální a subjektivní
 - Různí lidé mají různé zájmy
 - Různí lidé čelí různým hrozbám
- Neexistují univerzální řešení
 - Je počítač s Windows dostačující k uložení přísně tajných informací?
 - Je připojen k internetu? Kdo k němu má přístup – fyzicky i vzdáleně?
 - Tvrzení, že systém je bezpečný má smysl jen vzhledem k dobře definovaným **cílům zabezpečení**, které definují
 - **hrozby** (např. napadení známým virem) a
 - **bezpečné stavy** systému (např. antivirus a firewall jsou zapnuty)

Současný stav zabezpečení OS

■ Historicky:

- Zaostával za vývojem potřeb uživatelů
 - Např.: Bezpečnostní řešení byla zaměřena na firemní ("enterprise") zákazníky
- Zaostával za objevujícími se hrozbami
 - Zaměřením na ochranu uživatelů mezi sebou, ne na ochranu uživatelů před nedůvěryhodnými aplikacemi

■ V některých ohledech se **zlepšuje**:

- Např. OS chytrých telefonů používají důkladnější zabezpečení než desktopy
- Méně kritické bezpečnostní díry v běžných OS

■ V jiných se **zhoršuje**:

- Velikost, funkcionalita a složitost OS stále roste
- Jen málo lidí skutečně ví, jak psát bezpečný kód
- Stále více lidí umí na systémy útočit

Bezpečnost operačních systémů

- Co by mělo být cílem OS v oblasti bezpečnosti?
- Minimálně:
 - poskytovat **mechanismy** umožňující tvorbu bezpečných systémů,
 - které jsou být schopny bezpečně implementovat uživatelem či administrátorem nastavenou **politiku**
 - a to tak, aby tyto mechanismy nebylo možné obejít.
- Bezpečnost systému je tak silná, jak silný je **nejslabší článek**.
 - Dábel je skryt v detailech
 - ...i proto vás učíme assembler :-)

Dobré mechanismy zabezpečení

- Jsou široce použitelné
- Podporují obecné principy bezpečnosti
- Je snadné je správně a bezpečně použít
- Nejsou v rozporu s jinými (nebezpečnostními) prioritami – např. s produktivitou.
- Dají se snadno správně implementovat i verifikovat

Zásady bezpečnostního designu

Saltzer & Schroeder [SOSP '73, CACM '74]

- **Úspornost mechanismů** – KISS
- **Bezpečné výchozí nastavení** – vždy dobrá inženýrská praxe
- **Kompletní zprostředkování** – ničemu nevěřit, vše kontrolovat
- **Otevřený návrh** – ne “security by obscurity”
- **Oddělení pravomocí**
- **Nejmenší pravomoci** – princip minimálních oprávnění
- **Co nejméně společných mechanismů** – minimalizace sdílení dat
- **Psychologická přijatelnost** – pokud se to těžce používá, nikdo to používat nebude
 - např. ve starších Windows měl většinou každý uživatel přiřazenou administrátorská práva, protože nebyl jednoduchý způsob, jak tato práva získat jen pro jednu operaci. Škodlivý program je mohl tím pádem automaticky zneužít.

Běžné mechanismy zabezpečení v OS

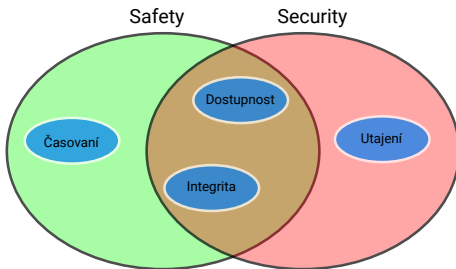
- Systémy pro kontrolu přístupu
 - kontrola, k čemu může daný proces přistupovat
- Autentizační systémy
 - potvrzení identity toho, jehož "jménem" proces běží
- Logování
 - Kvůli auditům, detekci útoků, vyšetřování a obnovu
- Šifrování souborových systémů
 - HW lze šifrovat celý disk, SW jen souborový systém (nelze šifrovat partition table)
- Správa pověření (credentials)
- Automatické aktualizace

Bezpečnostní politiky

- Definují **co** má být chráněno a **proti komu**
- Často se vyjadřují pomocí cílů zabezpečení (CIA vlastnosti):
 - **Důvěrnost** (Confidentiality)
 - X se nesmí dozvědět o Y
 - **Integrita**
 - X nesmí narušit Y
 - **Dostupnost** (Availability)
 - X nesmí způsobit nedostupnost Y pro Z

Více druhů bezpečnosti

- Angličtina rozlišuje dva termíny “safety” a “security”, které se do češtiny (i jiných jazyků) překládají oba jako bezpečnost.
- **Safety** – ochrana okolí před systémem
 - letadlo nezpůsobí škody v okolí (smrt lidí, škody na majetku)
- **Security** – ochrana systému před okolím
 - hacker neovládne vaše auto
 - teroristé nezpůsobí pád letadla, srážku vlaků



Rozdíl mezi politikou a mechanismem

- Politiky doprovázejí mechanismy
 - Politika **řízení přístupu** (access control)
 - kdo má přístup k čemu?
 - Politika **autentizace**
 - je heslo o 5 znacích dostatečné pro přístup do KOSu?
- Politika často omezuje použitelné mechanismy
 - Nestačí heslo, je potřeba se prokázat certifikátem
- Co někdo považuje za politiku, ostatní za mechanismus

Důvěra

- Všechny systémy obsahují entity, kterým se **věří**
 - pokud selžou, systém nemusí být bezpečný
 - hardware, OS, administrátor serveru, ...
- **Trusted Computing Base (TCB)**:
 - množina všech takových entit
 - Co je součástí TCB při práci s internetovým bankovníctvím?
- Bezpečné systémy musí mít **důvěryhodné** TCB
 - minimalizace TCB je klíčem k důvěryhodnosti.

Souhrn

- Bezpečnost je velmi subjektivní, jsou potřeba dobře definované cíle zabezpečení
- Bezpečnost OS:
 - dobré bezpečnostní **mechanismy**,
 - podporující různé uživatelské **politiky**
- Bezpečnost je daná **důvěryhodností** klíčových entit
 - **TCB**: množina všech klíčových entit
 - OS je nezbytně součástí TCB

Outline

- 1 Co je to bezpečnost?
- 2 **Řízení přístupu**
- 3 Stack overflow
 - Útoky a ochrany proti nim

Mechanismy a politiky pro řízení přístupu

- **Politika**
 - Specifikuje, kdo má povolen přístup k čemu
 - a jak se to může měnit v čase
- **Mechanismus**
 - Implementuje politiky (viz dále)
- **Některé mechanismy nabádají k některým politikám**
 - Některé politiky nejdou vyjádřit pomocí mechanismů ve vašem OS

Stav ochrany

Matrice řízení přístupu [Lampson'71] definuje **stav ochrany** v daném čase

- Objekty jsou např. soubory
- Subjekt je např. uživatel
- Subjekty mohou být zároveň objekty

	Obj1	Obj2	Obj3	Subj2
Subj1	R	RW		send
Subj2		RX		control
Subj3	RW		RWX	recv

Ukládání stavu ochrany

- Typicky ne jako matice
 - moc “řídké”, neefektivní, dynamické
- Dvě zřejmé volby:
 - 1 Ukládání jednotlivých sloupců dohromady s objektem
 - Každý sloupec je nazýván “seznam pro řízení přístupu” (**access control list**, ACL) daného objektu
 - 2 Ukládání jednotlivých řádků dohromady se subjektem
 - Definuje objekty, ke kterým má daný subjekt přístup – doména ochrany (**protection domain**) daného subjektu
 - Každý takový řádek je nazýván “seznam schopností” (**capability list**)

Seznamy pro řízení přístupu (ACL)

- Subjekty jsou obvykle sloučeny do tříd
 - např. v UNIXu: majitel, skupina, ostatní
 - obecnější seznamy ve Windows či v současném Linuxu
 - mohou obsahovat “negativní” oprávnění
 - např. pro vyloučení přístupu několika uživatelů ze skupiny
- Meta-oprávnění
 - řízení členství ve třídách
 - dovolují modifikaci ACL
- Implementováno skoro ve všech komerčních OS

Obj1

Subj1	R
Subj2	
Subj3	RW

Schopnosti (capabilities)

- **Schopnost** [Dennis & Van Horn, 1966] je prvek seznamu schopností

	Obj1	Obj2	Obj3	Subj2
Subj1	R	RW		send

- **Pojmenovává** objekt (aby s ním program mohl zacházet)
- **Uděluje** k objektu práva
- Všichni, kdo vlastní "schopnost" mají právo s objektem pracovat
- Použití
 - Méně časté v komerčních systémech
 - KeyKOS (VISA transaction processing) [Bomberger et al, 1992]
 - Capsicum capabilities (FreeBSD)
 - Častěji ve výzkumných OS: NOVA, EROS, L4Re kernel

ACL vs. schopnosti

Seznamy řízení přístupu (ACL)

- Proces musí být schopen **zjistit jaké objekty existují** (pojmenování) a pak teprve je může používat (a nebo mu je k nim přístup odepřen)
- Typicky to řeší tzv. **ambientní autorita** – každý proces má všechna práva uživatele, který ho spustil (např. “vidí” celý souborový systém a kteří další uživatelé jsou v systému).
 - Pokud program spouští jiný program, potomkovi nelze jednoduše omezit práva.
 - V Linuxu se dnes tento problém řeší pomocí “jmenných prostorů” (**namespaces**), ale není to elegantní a trpí to některými nedostatky

Schopnosti

- Neexistuje ambientní autorita, každému procesu jsou delegovány jen ty **schopnosti**, které potřebuje.
- Např. proces nevidí všechny soubory, ale jen soubory (či celé adresářové stromy), které mu rodič “delegoval”.
- Nikdo nemůže delegovat schopnosti, které sám nemá.

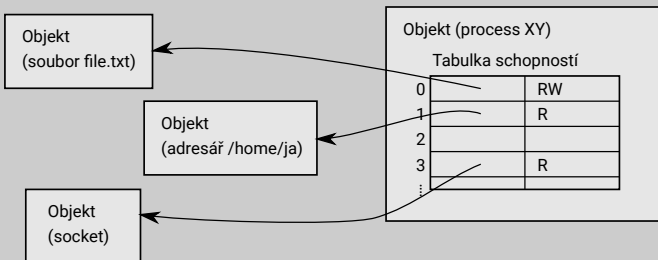
Možná implementace a použití schopností

Uživatelský proces XY

```

write(0, "Hello");
int program;
while ((program = readdir(1)) != -1) {
    if (getname(program) == "myprog.exe") {
        // spust' /home/ja/myprog.exe a deleguj mu objekt socket na indexu 2
        child = create_process(program, capabilities=[-1, -1, 3]);
    }
    revoke(program);
}
  
```

Jádro OS



Povinné vs. nezávazné řízení přístupu

Mandatory vs. Discretionary Access Control

- **Nezávazné řízení přístupu:**
 - Uživatelé mohou sami rozhodovat o přístupu
 - Mohou delegovat svá přístupová práva ostatním uživatelům
- **Povinné řízení přístupu (MAC)**
 - Je vynucována administrátorem definovaná politika
 - Uživatelé ji nemohou měnit (kromě toho, když to politika explicitně dovoluje)
 - Mohou zabránit nedůvěryhodným aplikacím běžícím s právy uživatele v páčání škody.

Outline

- 1 Co je to bezpečnost?
- 2 Řízení přístupu
- 3 Stack overflow**
 - Útoky a ochrany proti nim

Přetečení bufferu (buffer overflow)

- Jedna z nejčastějších chyb programátorů v C
- Skoro vždy se dá nějak zneužít
- Hodně zajímavé (z hlediska útočníků) je přetečení bufferu na zásobníku (lokální proměnná)
 - Tzv. stack smashing attack
 - Zneužitelnost chyby je dnes na velkých systémech (servery, PC) částečně eliminována (viz dále)
 - Problém je ale...

IoT

IoT

Internet of Things

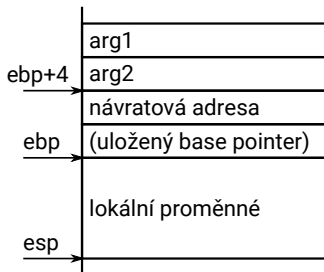
IoT

~~Internet~~ of Things
Insecurity

Zásobník

```
int func(int arg1, int arg2)
{
    volatile int ret = arg1 + arg2;
    return ret;
}

void main()
{
    func(1, 3);
}
```



S ukazatelem rámce

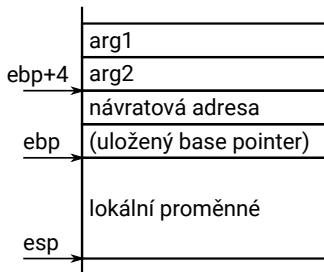
```
main:
    push    %ebp
    mov     %esp,%ebp
    push   $0x3
    push   $0x1
    call   500 <func>
    pop    %eax
    pop    %edx
    leave
    ret

func:
    push   %ebp
    mov    %esp,%ebp
    sub   $0x10,%esp
    mov   0xc(%ebp),%eax
    add   0x8(%ebp),%eax
    mov   %eax,-0x4(%ebp)
    mov   -0x4(%ebp),%eax
    leave
    ret
```

Zásobník

```
int func(int arg1, int arg2)
{
    volatile int ret = arg1 + arg2;
    return ret;
}

void main()
{
    func(1, 3);
}
```



Bez ukazatele rámce

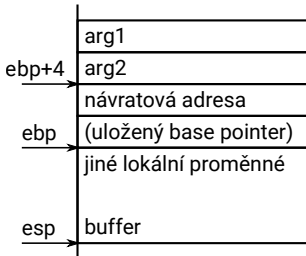
```
main:
    push    $0x3
    push    $0x1
    call   500 <func>
    pop     %eax
    pop     %edx
    ret

func:
    sub    $0x10,%esp
    mov    0x18(%esp),%eax
    add    0x14(%esp),%eax
    mov    %eax,0xc(%esp)
    mov    0xc(%esp),%eax
    add    $0x10,%esp
    ret
```


Zneužití přetečení zásobníku

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    char buffer[10];
    strcpy(buffer, argv[1]);
    return 0;
}
```

Zaslaná data



Shellcode

- Typickým cílem útočníka je spuštění shellu
- Většinou nesmí obsahovat binární nuly

```
B8 01000000 mov $1,%eax
```

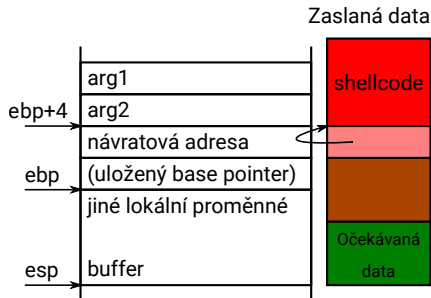
// nahradit za

```
33C0 xor %eax,%eax
```

```
40 inc %eax
```

Zneužití přetečení zásobníku

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    char buffer[10];
    strcpy(buffer, argv[1]);
    return 0;
}
```



Shellcode

- Typickým cílem útočnicka je spuštění shellu
- Většinou nesmí obsahovat binární nuly

```
B8 01000000 mov $1,%eax
```

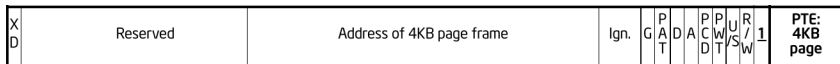
```
// nahradit za
```

```
33C0 xor %eax,%eax
```

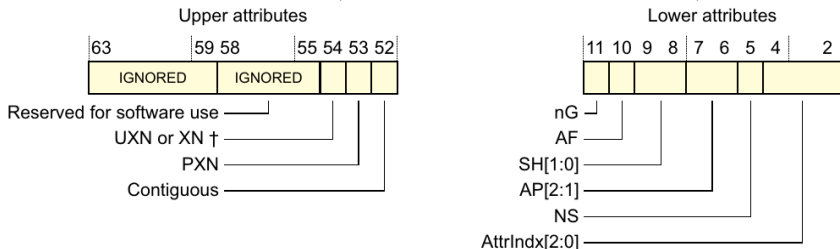
```
40 inc %eax
```

Nespustitelný zásobník

- Intel zavedl od PAE stránkování (PAE a x86_64) XD bit (eXecute-Disable)
 - Při pokusu o vykonání kódu ze stránky s XD=1 dojde k výjimce.
 - Paměť pro zásobník se alokuje s XD=0.

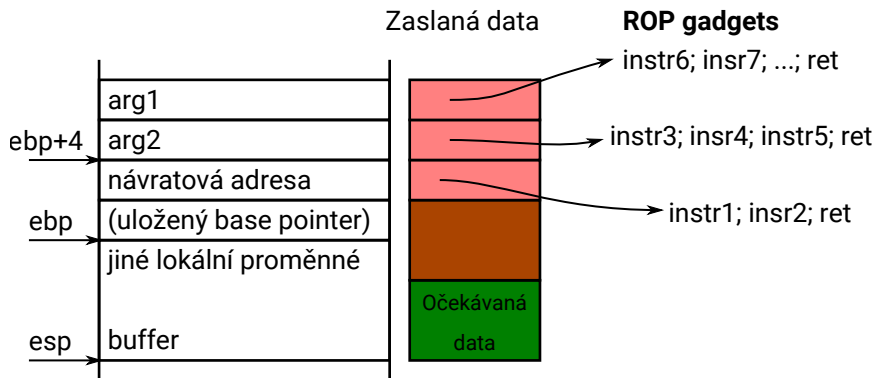


- ARM používá UXN/XN bit (Unprivileged eXecute Never)



Return-oriented programming (ROP)

- Na zásobníku kód spustit nejde, ale v každém programu je spousta jiného kódu, který spustit lze.
- Že by se v programu nacházel přesně ten kód, který útočník potřebuje, je nepravděpodobné.
- Jinde je ale spousta “zajímavého” kódu – např. v knihovně `libc` najdeme kód, který vyvolává všechna možná systémová volání.



ROP – pokračování

- Existují ROP překladače
 - Předloží se jimi program a knihovny, na které chceme útočit (např. webový server a knihovny z populární Linuxové distribuce)
 - kompilátor přeloží zdrojový kód v C do ROP programu (sekvence návratových adres, které je potřeba uložit na zásobník).

Náhodné rozložení adresního prostoru

Address space layout randomization (ASLR)

- Pro většinu typů útoků se zásobníkem je potřeba znát adresy, na které lze “skákat” instrukcí ret.
- Pokud útočník neumí adresy zjistit, jsou útoky těžké či nemožné.
- Sdílené knihovny jsou zkompileovány tak, že je lze nahrát a spustit z libovolné adresy (position independent code – PIC)
 - Linkování se provádí až při spuštění, takže je možné je umístit při každém startu na jinou adresu.
- I program lze přeložit jako PIC a zásobník také nemusí být na pevné adrese.
- `watch -d cat /proc/self/maps`

Když ASLR nestačí

- Jádra OS nemohou používat tak intenzivní ASLR.
- Linux používá náhodnou adresu zásobníků v jádře, ale adresa kódu se zvolí náhodně jen při bootu, pak zůstává stejná.
- Řešení: stack protector, stack canary, RETGUARD (OpenBSD)
- RETGUARD
 - Při vstupu do funkce zakóduje návratovou adresu
 - ESP se dá považovat za náhodné – je těžké ho uhádnout
 - Před návratem se návratová adresa obnoví XORem
 - Pokud útočník přepsal návratovou adresu, obnovou se jeho adresa znehodnotí ⇒ systém spadne

```
main:
```

```

push    $0x3
push    $0x1
call    500 <func>
pop     %eax
pop     %edx
ret
```

```
func:
```

```

xor     (%esp), esp ; zakoduj
sub     $0x10, %esp
mov     0x18(%esp), %eax
add     0x14(%esp), %eax
mov     %eax, 0xc(%esp)
mov     0xc(%esp), %eax
add     $0x10, %esp
xor     (%esp), esp ; obnov
ret
```

Závěr

- Bezpečnost je důležitým aspektem každého počítačového systému
- V budoucnosti bude její důležitost narůstat
- Systémy (nejen operační) jsou tak bezpečné, jak bezpečný je nejslabší článek
 - I ta nejméně důležitá knihovna používaná vaším programem může obsahovat kritickou zranitelnost
 - I operační systém obsahuje mnoho komponent, které nepoužíváte, ale útočníkům pomohou
- Útočníci jsou velmi kreativní a vynalézaví lidé
- Pokud se jim chcete bránit, musíte umět myslet jako oni

Reference

- Využili jsme některé materiály licencované pod CC BY 3.0 “Courtesy of Gernot Heiser, UNSW Sydney”.