

Pokyny k vypracování:

a/ zadání úlohy

b/ model v UPPAAL

c/ dotazy zajišťující a dokazující správnost modelu

d/ krátká zpráva popisující zvolené kroky řešení

1. Jedna hromádka. MAX=3. 2 hráči. Kdo bere poslední prohrává.
2. Tři hromádky s 3, 4, 5 zápalkami. MAX =3. 2 hráči. Odběr pouze z jedné hromádky. Kdo bere poslední, vyhrává.
3. Tři hromádky s 3, 4, 5 zápalkami. MAX = 3. 2 hráči. Odběr pouze z jedné hromádky. Kdo bere poslední, prohrává.
4. Jedna hromádka. MAX=3. 3 hráči. Kdo bere poslední, vyhrává.
5. Jedna hromádka. MAX=3. 3 hráči. Kdo bere poslední, prohrává.
6. Tři hromádky s 3, 4, 5 zápalkami. MAX =3. 3 hráči. Odběr pouze z jedné hromádky. Kdo bere poslední, vyhrává.
7. Tři hromádky s 3, 4, 5 zápalkami. MAX = 3. 3 hráči. Odběr pouze z jedné hromádky. Kdo bere poslední, prohrává.
8. Tři hromádky s 3, 4, 5 zápalkami. MAX =3. 2 hráči. Odběr buď pouze z jedné hromádky nebo ze všech stejný počet. Kdo bere poslední, vyhrává.
9. Tři hromádky s 3, 4, 5 zápalkami. MAX = 3. 2 hráči. Odběr buď pouze z jedné hromádky nebo ze všech stejný počet. Kdo bere poslední, prohrává.
10. Tři hromádky s 3, 4, 5 zápalkami. MAX =3. 3 hráči. Odběr buď pouze z jedné hromádky nebo ze všech stejný počet. Kdo bere poslední vyhrává.
11. Tři hromádky s 3, 4, 5 zápalkami. MAX = 3. 3 hráči. Odběr buď pouze z jedné hromádky nebo ze všech stejný počet. Kdo bere poslední, prohrává.
12. Tři hromádky s 3, 4, 5 zápalkami. MAX =3. 2 hráči. Odběr buď pouze z jedné největší hromádky nebo ze všech stejný počet. Kdo bere poslední, vyhrává.
13. Tři hromádky s 3, 4, 5 zápalkami. MAX = 3. 2 hráči. Odběr buď pouze z jedné největší hromádky nebo ze všech stejný počet. Kdo bere poslední, prohrává.
14. Tři hromádky s 3, 4, 5 zápalkami. MAX =3. 3 hráči. Odběr buď pouze z jedné největší hromádky nebo ze všech stejný počet. Kdo bere poslední vyhrává.
15. Tři hromádky s 3, 4, 5 zápalkami. MAX = 3. 3 hráči. Odběr buď pouze z jedné největší hromádky nebo ze všech stejný počet. Kdo bere poslední, prohrává.
16. Čtverec 8x8. Náhodně rozmístěné kameny. 2 hráči. Odběr buď řádku nebo sloupce. Kdo bere poslední prohrává.
17. Čtverec 8x8. Náhodně rozmístěné kameny. 2 hráči. Odběr buď řádku nebo sloupce. Kdo bere poslední vyhrává.
18. Čtverec 8x8. Náhodně rozmístěné kameny. 3 hráči. Odběr buď řádku nebo sloupce. Kdo bere poslední prohrává.
19. Čtverec 8x8. Náhodně rozmístěné kameny. 3 hráči. Odběr buď řádku nebo sloupce. Kdo bere poslední vyhrává.

20. Čtverec 5x5. Náhodně rozmístěné kameny. 2 hráči. Odběr buď pouze v řádku libovolného počtu kamenů. Pokud je kámen odebírán, lze vedle něj vpravo v řádku přidávat další kameny. Kdo bere poslední prohrává.
21. Čtverec 5x5. Náhodně rozmístěné kameny. 2 hráči. Odběr buď pouze v řádku libovolného počtu kamenů. Pokud je kámen odebírán, lze vedle něj vpravo v řádku přidávat další kameny. Kdo bere poslední vyhrává.
22. Čtverec 5x5. Náhodně rozmístěné kameny. 3 hráči. Odběr buď pouze v řádku libovolného počtu kamenů. Pokud je kámen odebírán, lze vedle něj vpravo v řádku přidávat další kameny. Kdo bere poslední prohrává.
23. Čtverec 5x5. Náhodně rozmístěné kameny. 3 hráči. Odběr buď pouze v řádku libovolného počtu kamenů. Pokud je kámen odebírán, lze vedle něj vpravo v řádku přidávat další kameny. Kdo bere poslední vyhrává.
24. Čtverec 6x11. Na každém řádku je náhodně rozmístěn jeden bílý a jeden černý kámen. Jeden hráč ovládá bílé kameny, druhý černé. V každém tahu, přesune hráč jeden svůj kámen v řádku, ale nesmí přeskočit kámen protivníka. Kdo provede poslední tah, vyhrává.
25. Čtverec 4x7. Každý hráč ukáže na čtverec a odstraní se všechny čtverce nad a doprava. Kdo je nucen odstranit poslední čtvereček vlevo dole, prohrává. (Ulamování tabulky čokolády).
26. Řádka 11 symbolů O a X. 2 hráči. Každý může změnit jedno O na X a případně si vybrat libovolný symbol vlevo od vybraného a změnit jej. Kdo dělá poslední tah, vyhrává.