



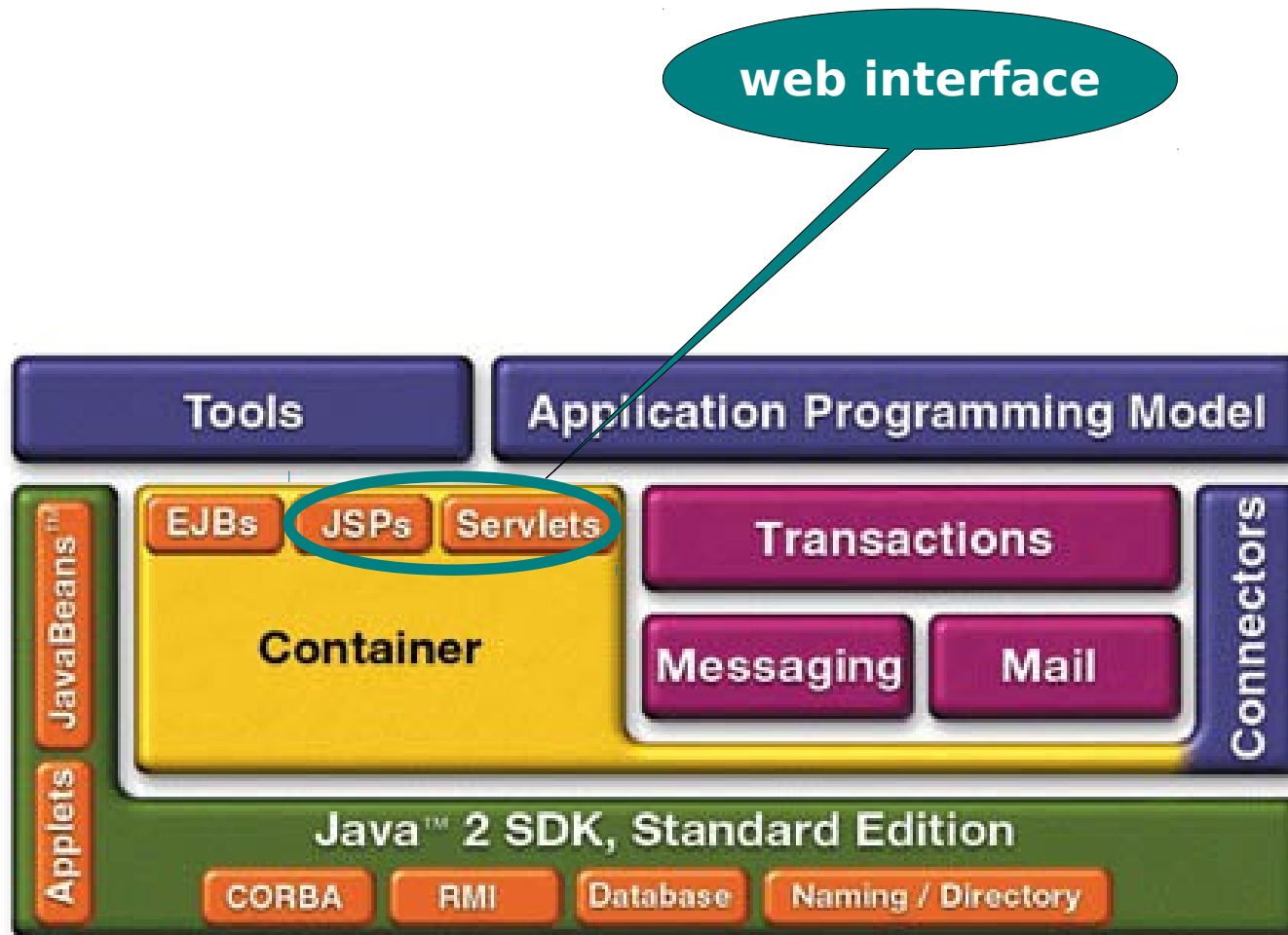
Servlety

Petr Aubrecht (CA)

```
while (!asleep()) $sheep++;
```

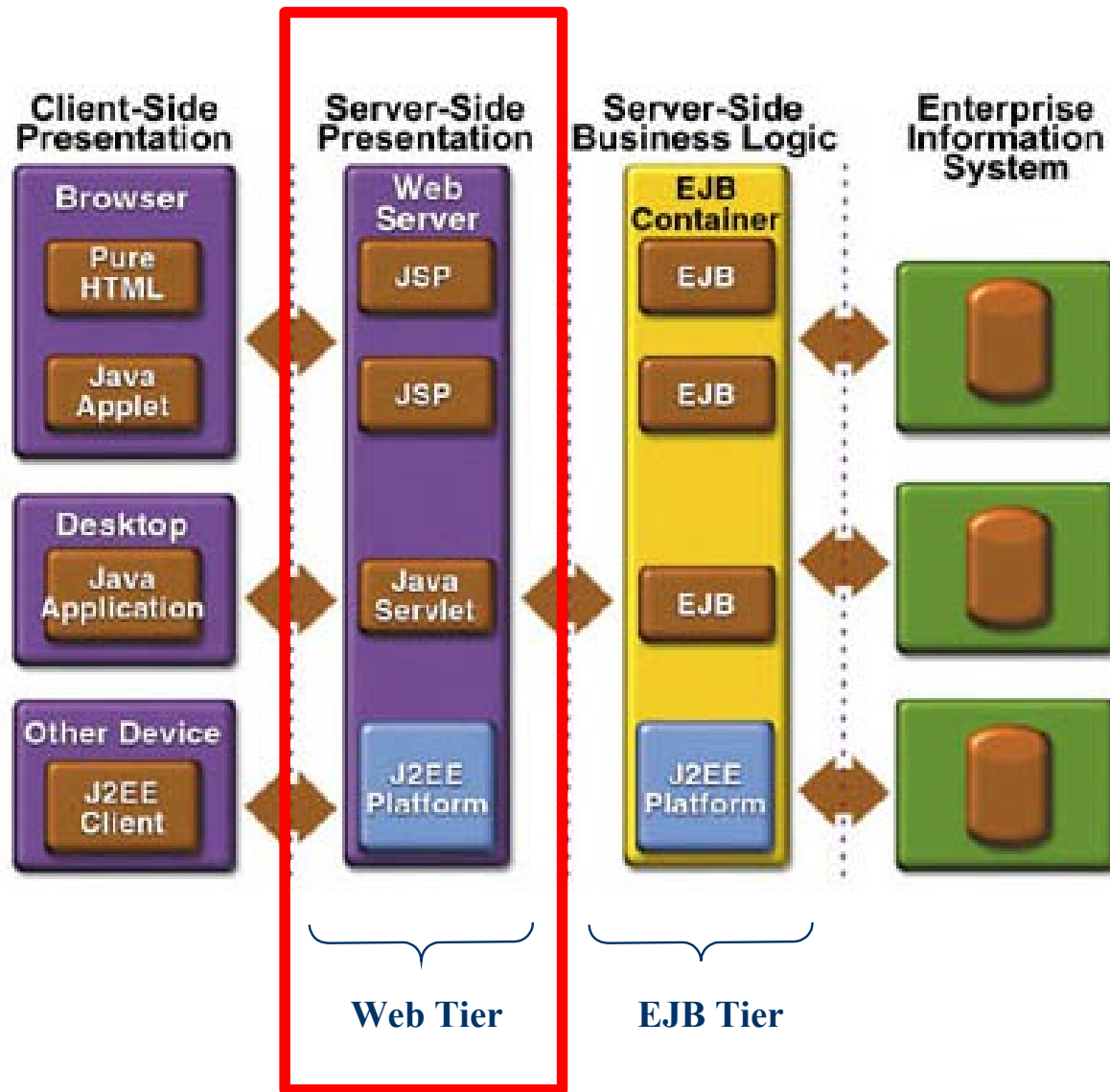
Servlets and JSP

- kontext:



Process Flow

- layers



Request, response reálně

```
$ telnet screwdriver 80
```

```
GET / HTTP/1.0
```

```
HTTP/1.1 200 OK
```

```
Date: Tue, 29 Sep 2009 21:09:43 GMT
```

```
Server: Apache/2.2.13 (Debian)
```

```
Content-Length: 863
```

```
Content-Type: text/html
```

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE>Short Index of
```

GET & POST

- GET posílá parametry v URL
 - vhodné pro získávání dat, v parametrech pouze ID
 - [.../getarticle?id=123](#)
- POST slouží k odesílání formulářových dat
 - lze odeslat libovolně mnoho dat
 - např. upload souboru

Znáte CGI?

- CGI je interface pro interaktivní aplikace
- parametry jsou předány v proměnných prostředí
- každý požadavek spustí nový proces
- implementace v C/C++, Perl, Python
- poměrně pracné
- problémové ve všech směrech: obtížné ladění, závislé na platformě, bezpečnost, ...
- výkon?

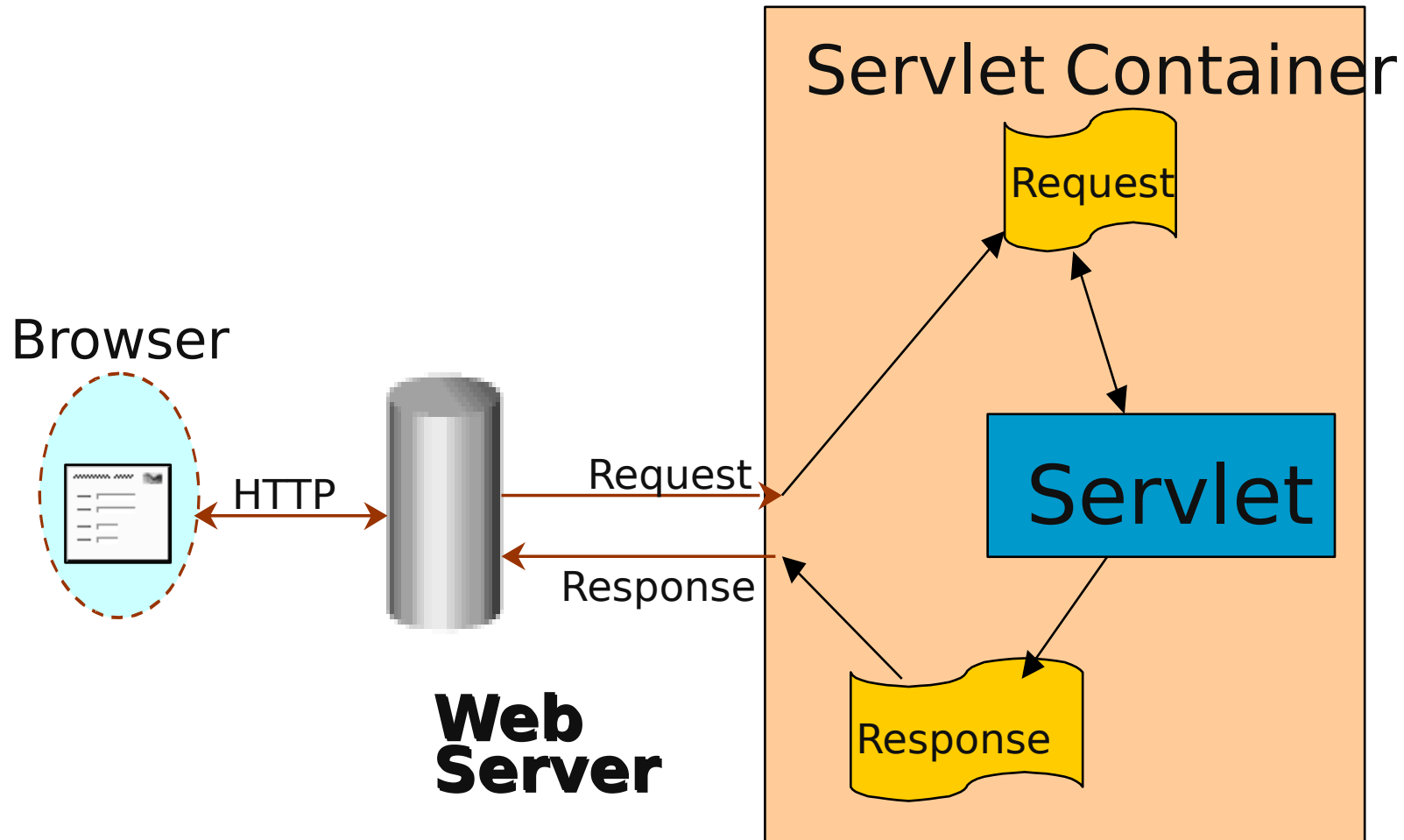
Servlet

- proces Javy je stále spuštěný, takže se ušetří spuštění
- thread pool pro zpracování požadavků
- sdílení prostředků (paměť)
- automatické sledování session pomocí *jsessionid* v cookies
- podpora pro trackování bez cookies (url rewriting)
- přístup ke všem možnostem (knihovnám) Javy
- debugování (buď běží server přímo v debug režimu nebo vzdáleně)
- scalable, reliability, ...
- POZOR: servlet je sdílen mezi více požadavky!

Servlet kontejner

- Co pro nás dělá kontejner?
 - spojení TCP/IP
 - zpracování HTTP protokolu
 - zpracování parametrů (url)
 - správa zdrojů (thread pooly)
- knihovny
 - obecný servlet (javax.servlet.*)
 - HTTP servlet (javax.servlet.http.*)

Request, response



FirstServlet

```
public class FirstServlet extends HttpServlet {  
  
    public void doGet(HttpServletRequest request,  
                      HttpServletResponse response) {  
        response.setContentType("text/html");  
        PrintWriter out = response.getWriter();  
        out.println("<html><body>");  
        out.println("<h1>Hello World!</h1>");  
        out.println("</body></html>");  
        out.close();  
    }  
}
```

Servlet – co obsahuje

- v podstatě pouze doGet a doPost, které jsou co do zpracování identické (a často se spojují)
- HttpServletRequest request – informace o requestu
- HttpServletResponse response – nastavujeme odpověď
- výstup píšeme do response.getWriter (což je nečekaně Writer)

web.xml – servlety

```
<servlet>
```

```
  <servlet-name>FirstServlet</servlet-name>
```

```
  <servlet-
```

```
class>com.ca.eja.servlets.FirstServlet</servlet-class>
```

```
</servlet>
```

```
<servlet-mapping>
```

```
  <servlet-name>FirstServlet</servlet-name>
```

```
  <url-pattern>/FirstServlet</url-pattern>
```

```
</servlet-mapping>
```

web.xml – parametry servletů

```
<servlet>  
  <servlet-name>FirstServlet</servlet-name>  
  <servlet-  
class>com.ca.eja.servlets.FirstServlet</servlet-class>  
  <init-param>  
    <param-name>branding</param-name>  
    <param-value>CA</param-value>  
  </init-param>  
</servlet>
```

Struktura webové aplikace

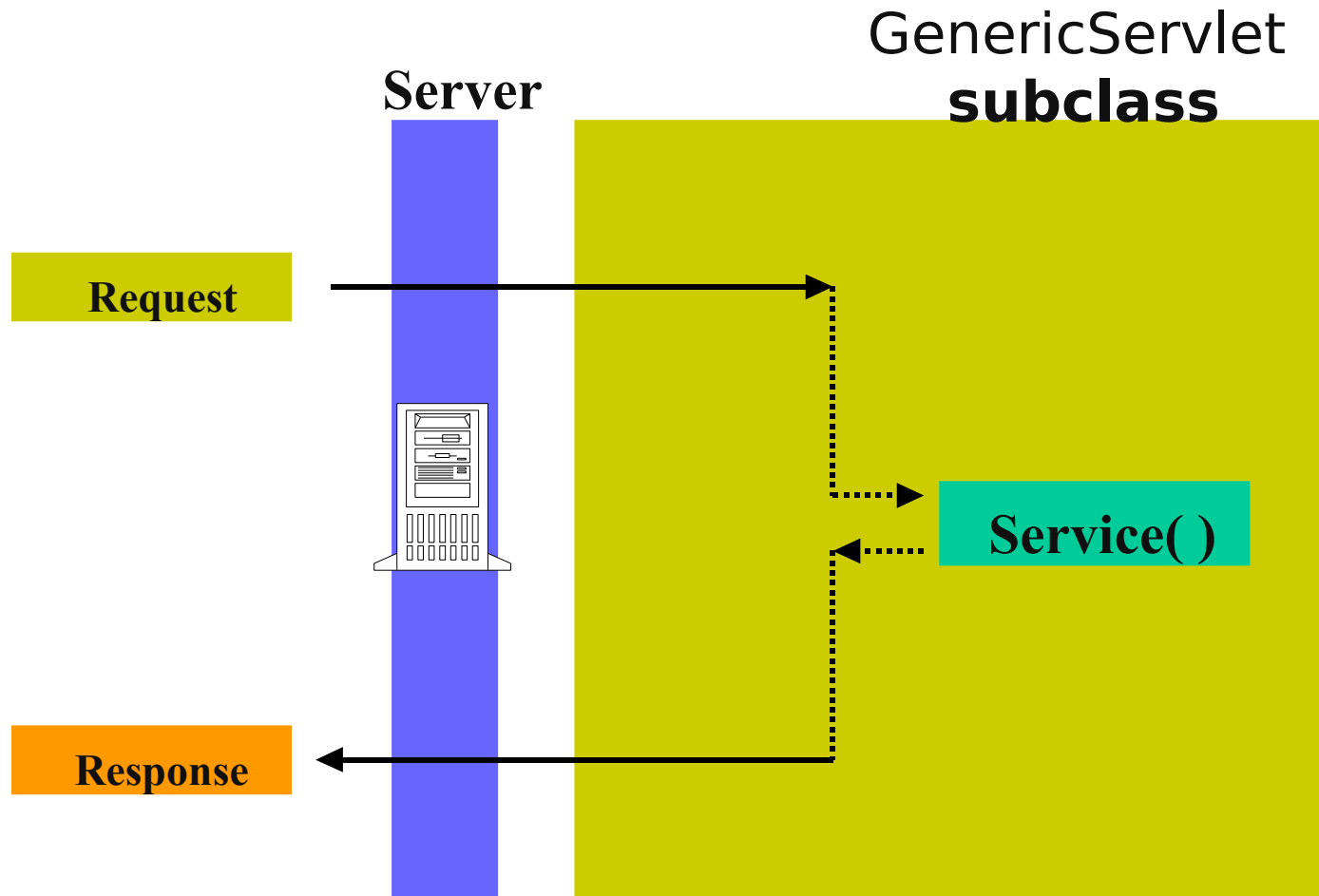
- WEB-INF
 - web.xml – konfigurace
 - libs – knihovny
 - classes – třídy (model, servlety, filtry, ...)
 - všechny soubory jsou nepřístupné přes HTTP
- další soubory jsou přístupné
- typicky se tato struktura zabalí do ZIPu a pojmenuje se WAR (Web ARchive)
- upload do kontejneru se jmenuje deployment
 - pro servlety stačí upload a inicializace kontejnerem

Lifecycle

- na začátku se zavolá `init()`
- při každém požadavku se zavolá `service(req, res)`
- při úklidu se zavolá `destroy()`

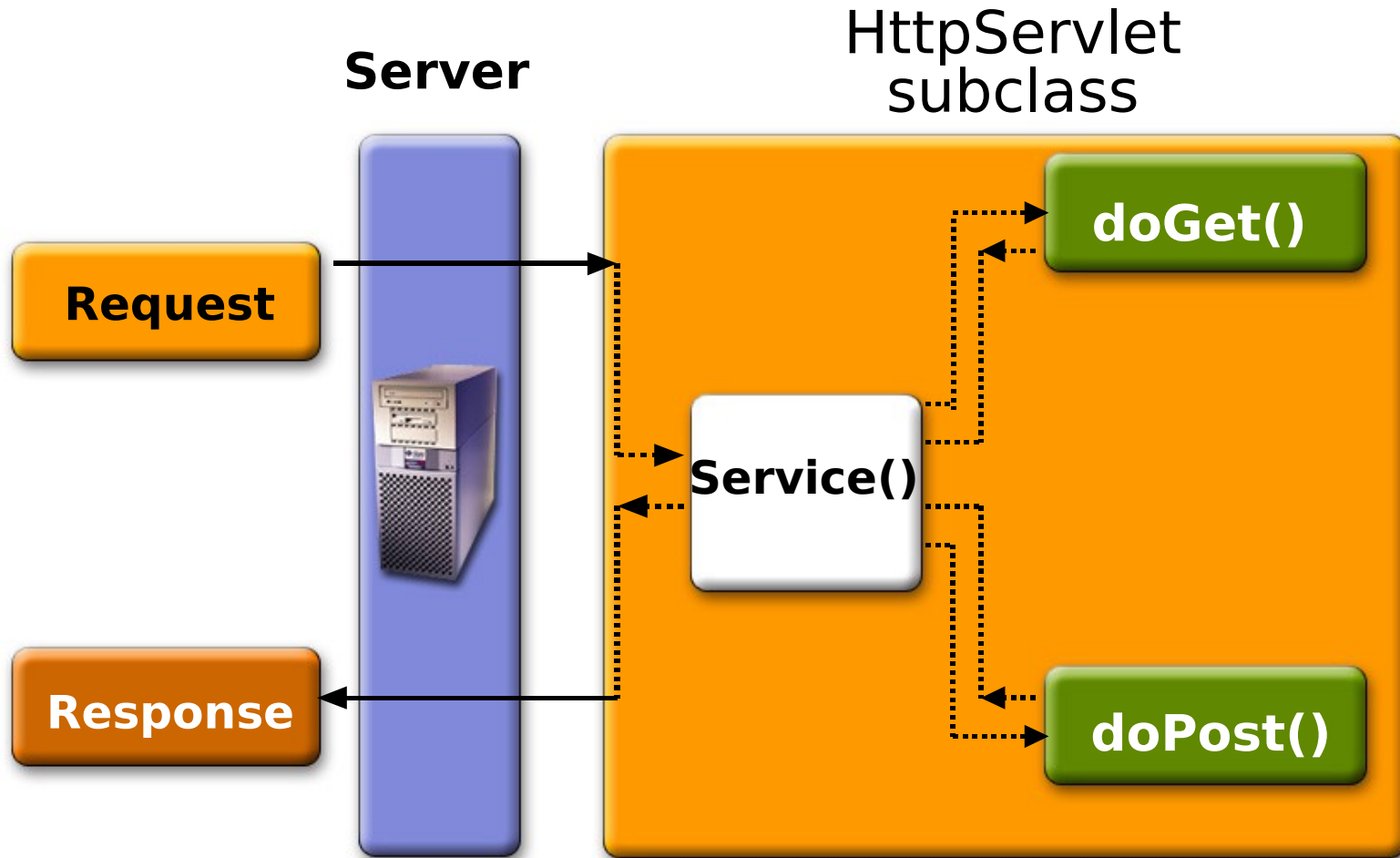
- tyto metody nemají být volány uživatelem
- „one instance per servlet definition“

Servlet Processing



Key: Implemented by subclass

HttpServlet Processing



Key:  Implemented by **subclass**

Kontext

- Možnost ukládat data mezi requesty:

- **application**: `getServletContext()`

- **session**: `request.getSession()`

- **request**

- **page** (JSP)

- Příklad

```
String id = request.getParameter("id");
```

```
User login = request.getSession().getAttribute("user");
```

Získání informací o spojení

- klient

- request.getRemoteAddr()
- request.getRemoteHost()

- server

- request.getServerName()
- request.getServerPort()
- request.getContextPath()
- PROČ to potřebujeme vědět???

- isSecure, isUserInRole, getAuthType, getCookies, getHeaderNames...

Filtry

- Umožňují vstoupit mezi klienta a servlet a změnit data
 - Komprese, kódování obrázků, ...
 - Pozměňování výstupu servletu (kódování, logo, ...)
 - Bezpečnost (odmítnutí přístupu)
 - Integrace web aplikací (SSO)
 - ...
- Filtry se za sebe řetězí v tom pořadí, jak jsou definovány ve web.xml.

Příklad filtru

```
public void doFilter(ServletRequest request,  
ServletResponse response, FilterChain chain)  
    throws IOException, ServletException {  
...  
    chain.doFilter(wrappedRequest, wrappedResponse);  
...  
}
```

Konfigurace filtru

```
<filter>
```

```
  <filter-name>F1</filter-name>
```

```
  <filter-class>com.ca.eja.filters.F1</filter-class>
```

```
</filter>
```

```
<filter-mapping>
```

```
  <filter-name>F1</filter-name>
```

```
  <url-pattern>/*</url-pattern>
```

```
</filter-mapping>
```

Error page

```
<error-page>
```

```
  <exception-type>
```

```
    exception.BookNotFoundException
```

```
  </exception-type>
```

```
  <location>/errorpage1.html</location>
```

```
</error-page>
```

Drobnosti

- HTTP 1.1
 - perzistentní connection, nepřerušuje se po každém requestu
- HTTP headers
 - if-modified-since – optimalizace přenosu
 - referer – odkazující stránka
 - user-agent – identifikace browseru
- Pokud si to studenti zaslouží, pak zjednodušený zápis servletu a asynchronní volání (násl. dva slidy).

Anotace v Servletech 3.0

- Netřeba zápis do web.xml

```
@WebServlet(name="CalculatorServlet", urlPatterns= {"/calc",  
"/getVal"})
```

```
public class CalculatorServlet extends HttpServlet{
```

```
    public void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse  
res) {  
        ...  
    }  
    ...  
}
```

Asynchronní volání v Servletech 3.0

-Jednoduché řešení dlouhotrvajících requestů bez blokování zpracujících threadů, případně pushing (server to client)

```
@WebServlet(name="CalculatorServlet", asyncSupported=true,  
urlPatterns={"/calc", "/getVal"})
```

```
public class CalculatorServlet extends HttpServlet{  
  
    public void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse  
res) {  
        AsyncContext aCtx = req.startAsync(req, res);  
        ...  
    }  
    ...  
}
```

Status kód

- 100-199 Informational
- 200-299 Successful
- 300-399 Redirection
- 400-499 Incomplete
- 500-599 Server Error
- Nejčastější
 - 200
 - 404
 - 5xx
- Jsou doprovázeny i slovním vysvětlením a občas i obsahem (často 404)
- `sendError(int code [, String desc])`

Shrnutí

- Poměrně jednoduché rozhraní, výkonné
- Bude všechno v servletech?
- Dovedete si představit větší AJAX aplikaci postavenou nad servlety? Navigaci, komponenty, životní cyklus stránek...
- MVC???
- Servlety se používají na ne-HTML stránky, obrázky ap.

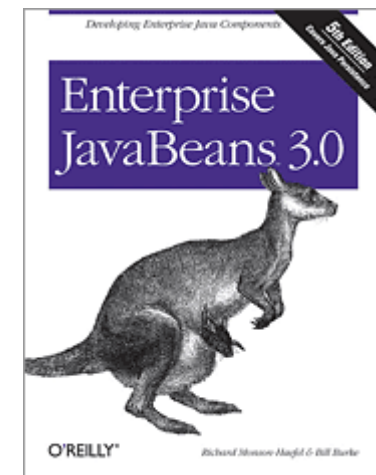
Materiály k předmětu

- java.sun.com - hromady materiálů, tutoriálů
- www.javapassion.com - výborný zdroj informací, slidy
- <http://java.sun.com/products/servlet/>

- Java servlety a stránky JSP



- Enterprise JavaBeans 3.0, O'Reilly, 2006



Co jsme probrali

- zopakovali jsme základy HTTP
- strukturu webové aplikace
- anatomii a konfiguraci servletu
- zjistili jsme, jaké informace lze získat
- filtry

Příště

- tohle MUSÍ JÍT JEDNODUŠEJI! V konkurenci PHP nemůže Java obstát se servlety. Naučíme se JSP.