

DCGI

DEPARTMENT OF COMPUTER GRAPHICS AND INTERACTION

WA1 (TW1)

cvičení 8

Smarty a MVC

1. Organizace, seznámení s prostředím, HTTP, HTML
2. CSS
3. Skriptování na straně klienta
4. Jazyk PHP
5. Obsluha formulářů, udržení stavu aplikace (sezení)
6. Přístup k databázi, PDO
7. OOP v PHP
- 8. MVC, Smarty**
- 9. MVC - pokračování**
10. Ajax a PHP
11. Autentizace a autorizace
12. Pear a Zend
13. Odevzdávání semestrálních úloh, zápočet

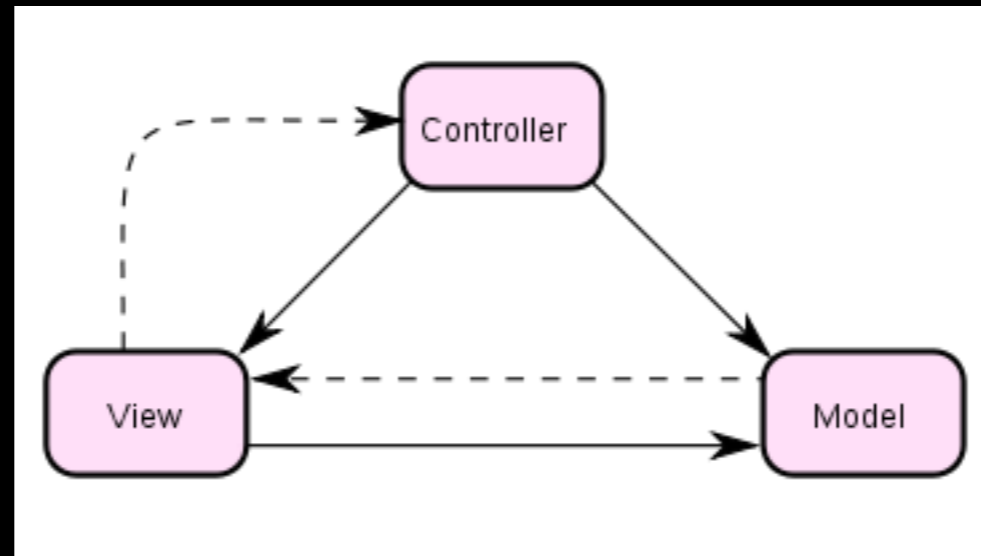
- **Organizace, seznámení s prostředím, HTTP, HTML**
- **CSS**
- **Skriptování na straně klienta**
- **Jazyk PHP**
- **Obsluha formulářů, udržení stavu aplikace (sezení)**
- **Přístup k databázi, PDO**
- **OOP v PHP**
- **MVC, Smarty**
- **MVC - pokračování**
- Ajax a PHP
- Autentizace a autorizace
- Pear a Zend



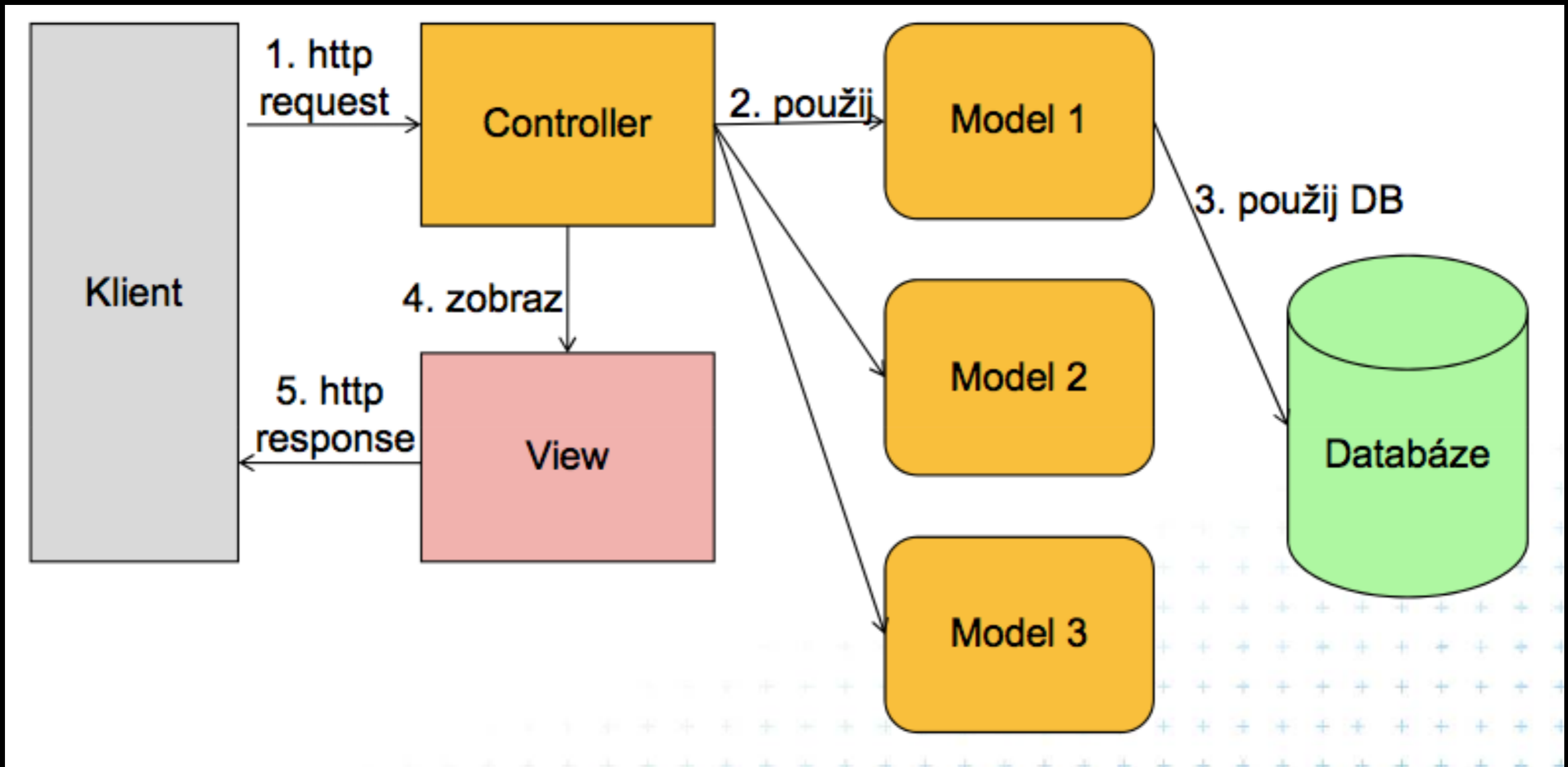
Užitečné odkazy

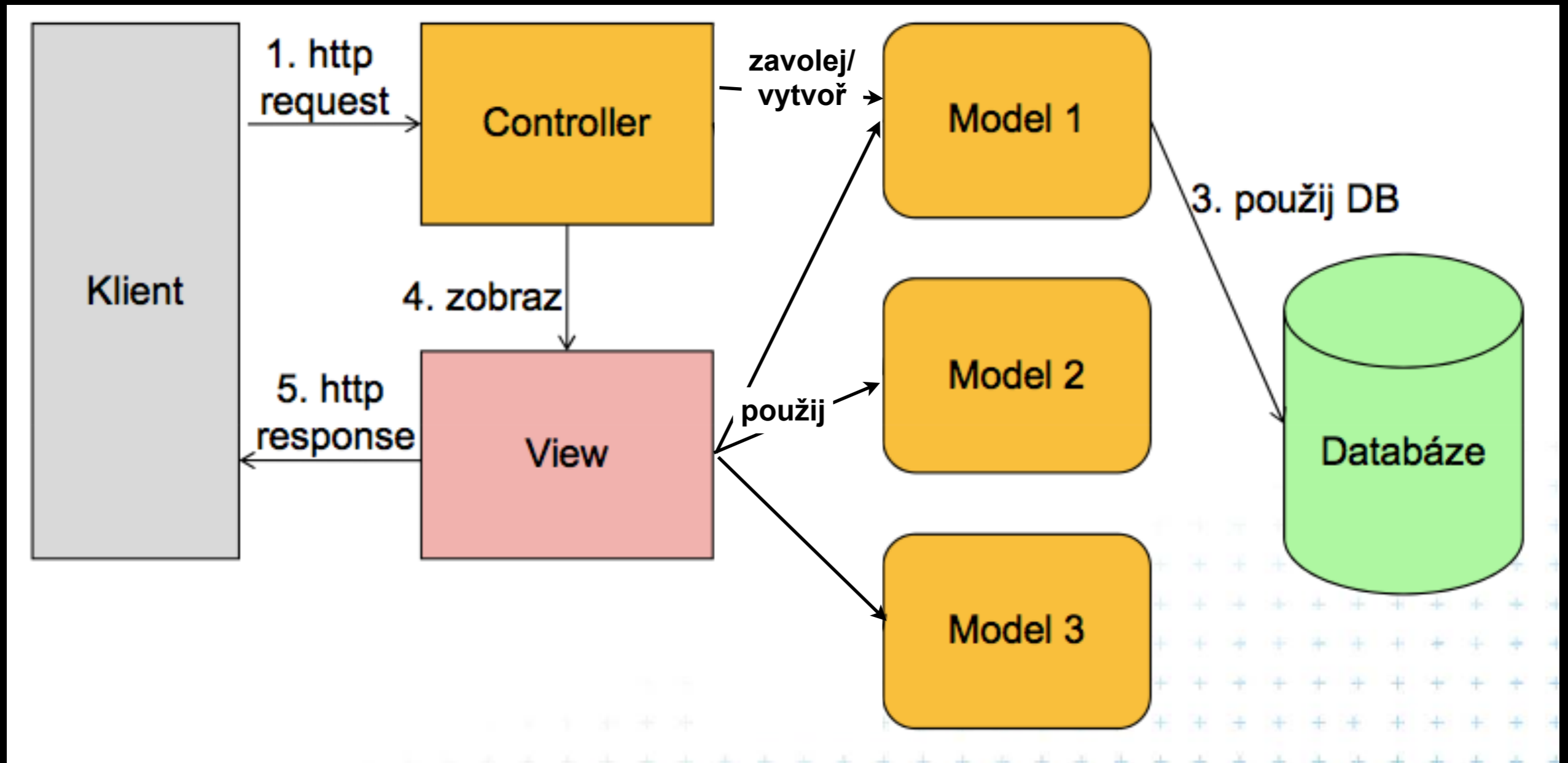
- <http://www.php.net/manual/en/>
- <http://smarty.php.net/>

- Co je to MVC?
- K čemu je to dobré
- Jak to vypadá na webu?
- Jak vypadá varianta Front Controller?
- Co jsou to šablony?
- Co je to SMARTY?



- Model - chování a data v aplikace
- View - reprezentuje to co je v modelu uživateli prostřednictvím UI
- Controller - řídí aplikaci - přijímá uživatelský vstup a volá model a view k provedení patřičných akcí







- Oddělení aplikační a prezentační logiky
- V podstatě podpora tvorby view

PHP Skript	Template
<pre><?php // inicializace smarty engine require_once("init_smarty.php"); // vyrobim si data, v tomto pripade info o datumu (to je model) \$datum = date ("d.m.Y"); // vytvor sablonu \$templatovaci_objekt = new T_Template(); //prirad data do sablony \$templatovaci_objekt->assign("datum", \$datum); // nech to zobrazit \$templatovaci_objekt- >display('hello_world.html'); ?></pre>	<pre><!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1- strict.dtd"> <html> <head> <title> Hello world </title> </head> <body> Dnes je: {\$datum} </body> </html></pre>

Zadání

Instalace Smarty

- Stáhněte zadani.zip z Eduxu.
- Balíček rozbalte do Vámi zvoleného adresáře viditelného z webu.
- Pro správnou funkci je nutné, aby měl Smarty právo zápisu do adresářů `templates_c` a `cache`.
- Toto zajistíte příkazem `chmod 777 templates_c cache` z shellu. Prostudujte ukázkovou aplikaci v souboru `index.php` a `index.xhtml`. Identifikujte jednotlivé části MVC.

Zadání Svátky

- Doplňte kód controlleru `svatky.php` a view `svatky.xhtml` tak, aby aplikace měla následující funkcionalitu:
 1. kontrola správného vyplnění datumu (datum musí existovat, správný tvar)
 2. při chybném vyplnění datumu zobrazte chybovou hlášku
 3. při prvním načtení formuláře hlášku nezobrazujte
 4. při chybě vyplňte formulářová pole tak, aby obsahovala uživatelem vyplněné hodnoty

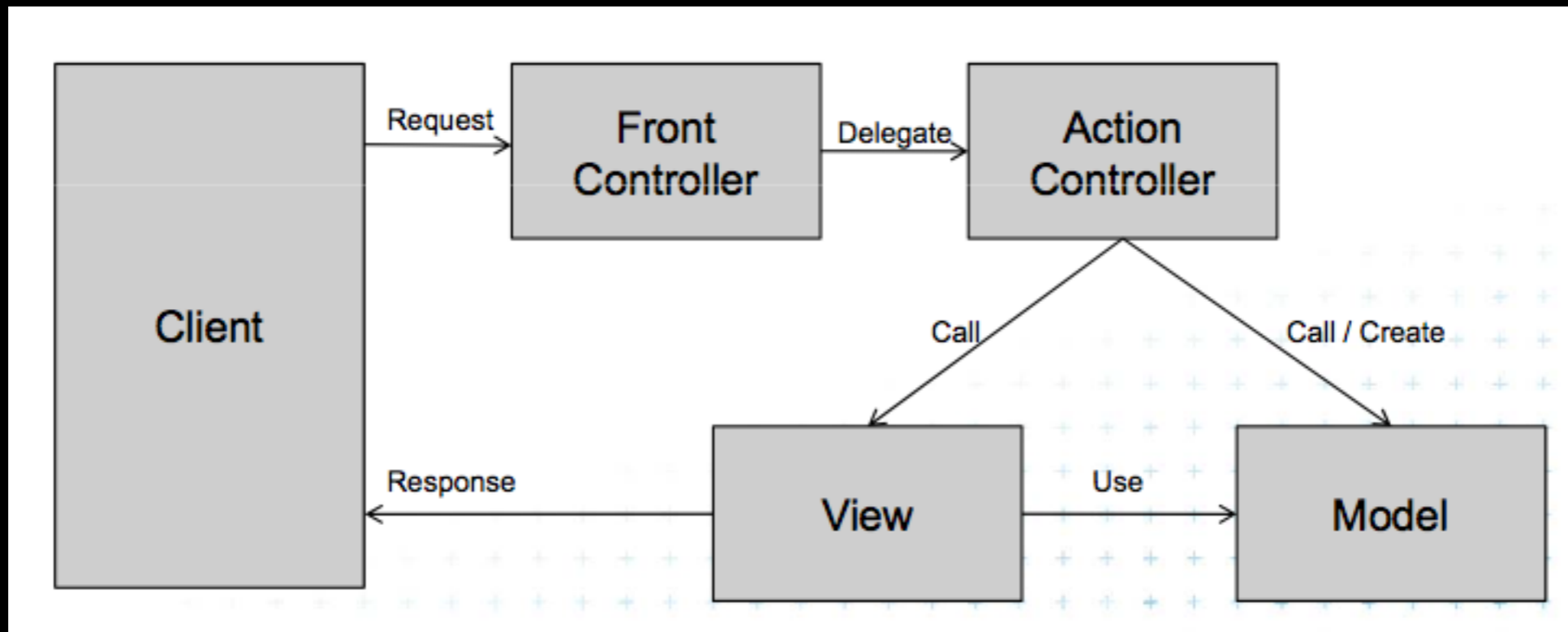
- Mějme články načtené z DB (zajišťuje model). Datová struktura je dvourozměrné pole.
 1. Vypište seznam článků ve formě Titulek, Autor, Náhled textu.
 2. Výpis formátujte tak, že liché řádky budou mít jinou barvu pozadí než sudé.
 3. Zapněte cache takovou, že články se budou aktualizovat jen jednou za 1 minutu.
 - Dejte pozor na to, aby se nenačítaly články z modelu, pokud to není nutné
 4. V GET parametru isadmin předávejte hodnotu 1 nebo 0 podle toho, zda daný uživatel má či nemá adminová práva. Administrátoři vidí vždy aktuální stav článků (bez cache), ostatní vidí články se cache 1 minuta.



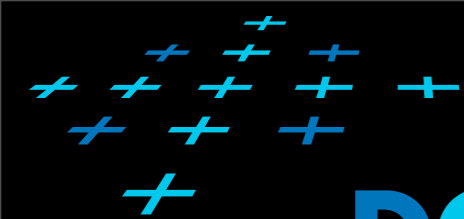
Opakování

- Jak vypadá varianta MVC Front Controller?

Varianta Front Controller



- Jeden Controller pro všechny stránky
- Front Controller udělá globální práci a deleguje dotaz konkrétní implementaci (action controller)



- Přesměrování všech dotazů na jeden skript

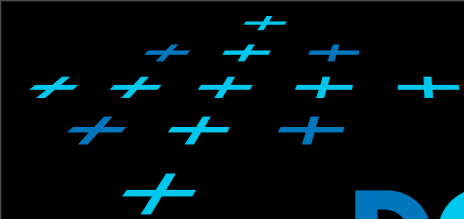
```
RewriteEngine on

RewriteCond %{REQUEST_FILENAME} !-f
RewriteCond %{REQUEST_FILENAME} !-d

RewriteRule ^(.*)$ index.php?rt=$1 [L,QSA]
```

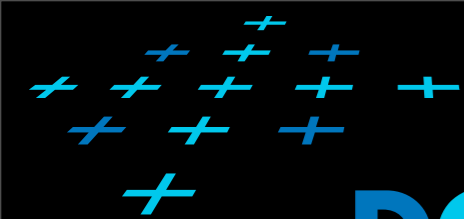
- logika: V URL bude zakódováno jméno action controlleru a v rámci tohoto controlleru také jméno metody, kterou v rámci daného ActionControlleru zavoláme.

- Připravte následující strukturu projektu
 - /classes
 - /controllers
 - /views
 - /index.php
 - /.htaccess
 - /bootstrap.php



Úkol 3 - založení routeru

- implementace základní logiky pro předávání řízení.
- Tuto logiku implementujte v třídě Router (soubor classes/router.php).
- Kostra třídy viz Edux

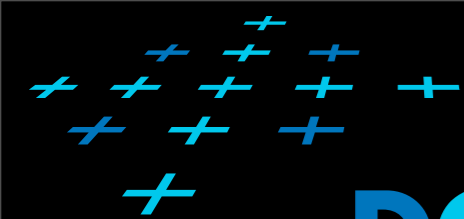


DCGI

MVC

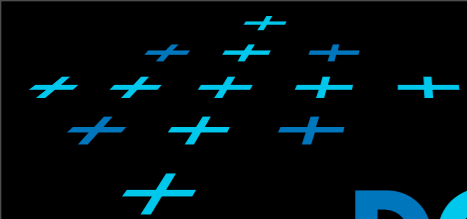
Úkol 4 - implementace metody route()

- Implementujte metodu route() třídy Controller.
- Kostra viz Edux



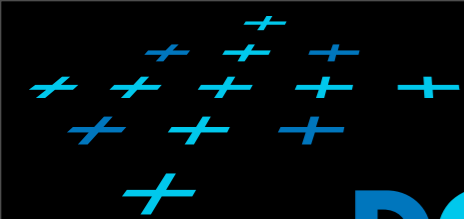
Úkol 5 - implementace ActionControlleru

- Nyní umíte zavolat potřebné controllery a jejich metody.
- Struktura každého controlleru je naznačena na Eduxu
- Implementujte jeden action controller s názvem `indexController` v souboru `/controllers/index.php` který obslouží všechna volání. Přidejte potřebné metody podle vlastního uvážení, které obslouží volání jiné než defaultní akce.
- Pro případ volání controlleru se jménem, které nemá implementaci vložte do frameworku také controller s názvem `error404Controller` v souboru `/controllers/error404.php`.



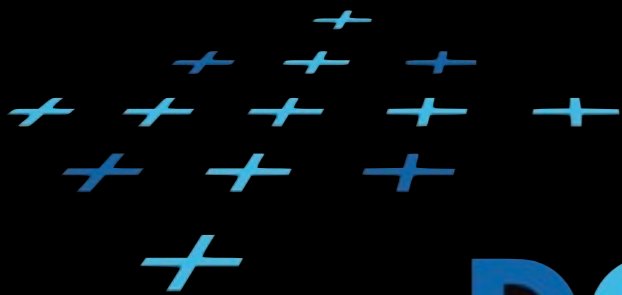
Úkol 6 - implementace view

- View jsme zatím neimplementovali. Zavolání view je starostí každého jednotlivého ActionControlleru.
- Jaké máme požadavky na třídu implementující view:
 1. ke view je možné přiřadit libovolná data ve formě KLÍČ - HODNOTA
 2. view má metodu show(„navez_view“), která zobrazí soubor umístěný v adresáři views /views/navez_view.php
 3. pro soubor „navez_view“ před jeho zavoláním připraví všechna data přiřazená jak klíč-hodnota tak, aby byla viditelná jako globální proměnná.
- Implementujte třídu Template v souboru /classes/template.php , která zajistí předchozí funkcionality



Úkol 7 - orchestrace

- Nyní máte implementovány všechny komponenty MVC. Vraťte se k front controlleru, tedy k index.php.
- Můžeme využít registry k tomu, abychom předávali informace mezi komponentami MVC a to včetně view.
- Ukázka výsledného kódu viz Edux.



DCGI

DEPARTMENT OF COMPUTER GRAPHICS AND INTERACTION

Q&A

macikmir@fel.cvut.cz