

DCGI

KATEDRA POČÍTAČOVÉ GRAFIKY A INTERAKCE

Zend Framework

Frameworky

- K čemu slouží:

- jednoduchý vývoj webových aplikací
- spousta práce je už hotová
- využití práce jiných lidí

- Klady:

- rychlý vývoj
- velká komunita
- dobrá dokumentace

- Zápory:

- nedělám si věci posvém
- někdy kanon na vrabce



Přehled frameworků [\(http://www.phpframeworks.com/\)](http://www.phpframeworks.com/)

- Zend Framework
- Nette
- Prado
- CakePHP
- Akelos
- ...
- ...



Co typicky řeší

- OOP
- MVC
- Přístup k DB (abstrakce)
- Obsluha formulářů
- ORM
- Template
- Ajax
- a spoustu dalších věcí



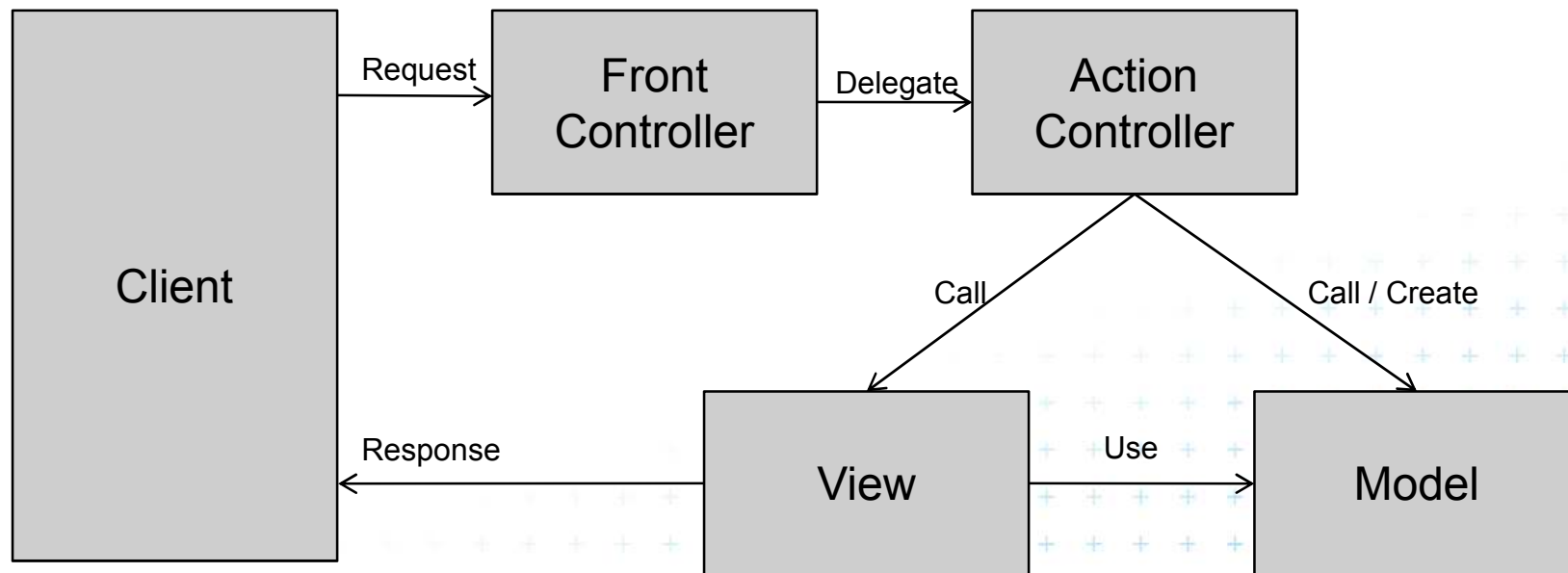
Dnešní téma: Zend Framework

- Modulární
- Čistě PHP
- PHP 5
- Zdarma (New BSD licence = dělej si s tím co chceš)
- Velmi populární
- Podporují ho silní partneři (Zend, IBM, OmniTI)
- framework.zend.com

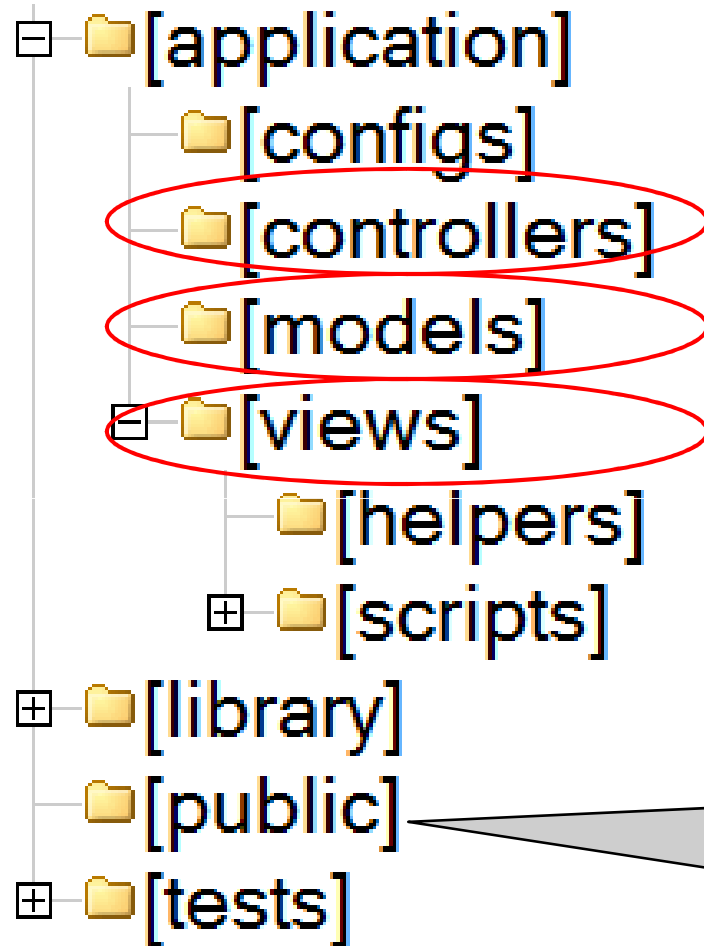


Základní principy

- Adresářová struktura odpovídá jmenným prostorům => dobrá orientace v názvech tříd
- Implementace Front Controller



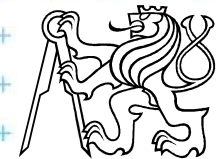
Adresářová struktura



```
RewriteEngine On  
RewriteCond %{REQUEST_FILENAME} -s [OR]  
RewriteCond %{REQUEST_FILENAME} -l [OR]  
RewriteCond %{REQUEST_FILENAME} -d  
RewriteRule ^.*$ - [NC,L]  
RewriteRule ^.*$ index.php [NC,L]
```

Root webu
pozor, zde musí být
fungovat mod_rewrite
.htaccess například

Zde je také soubor
index.php



Bootstrap

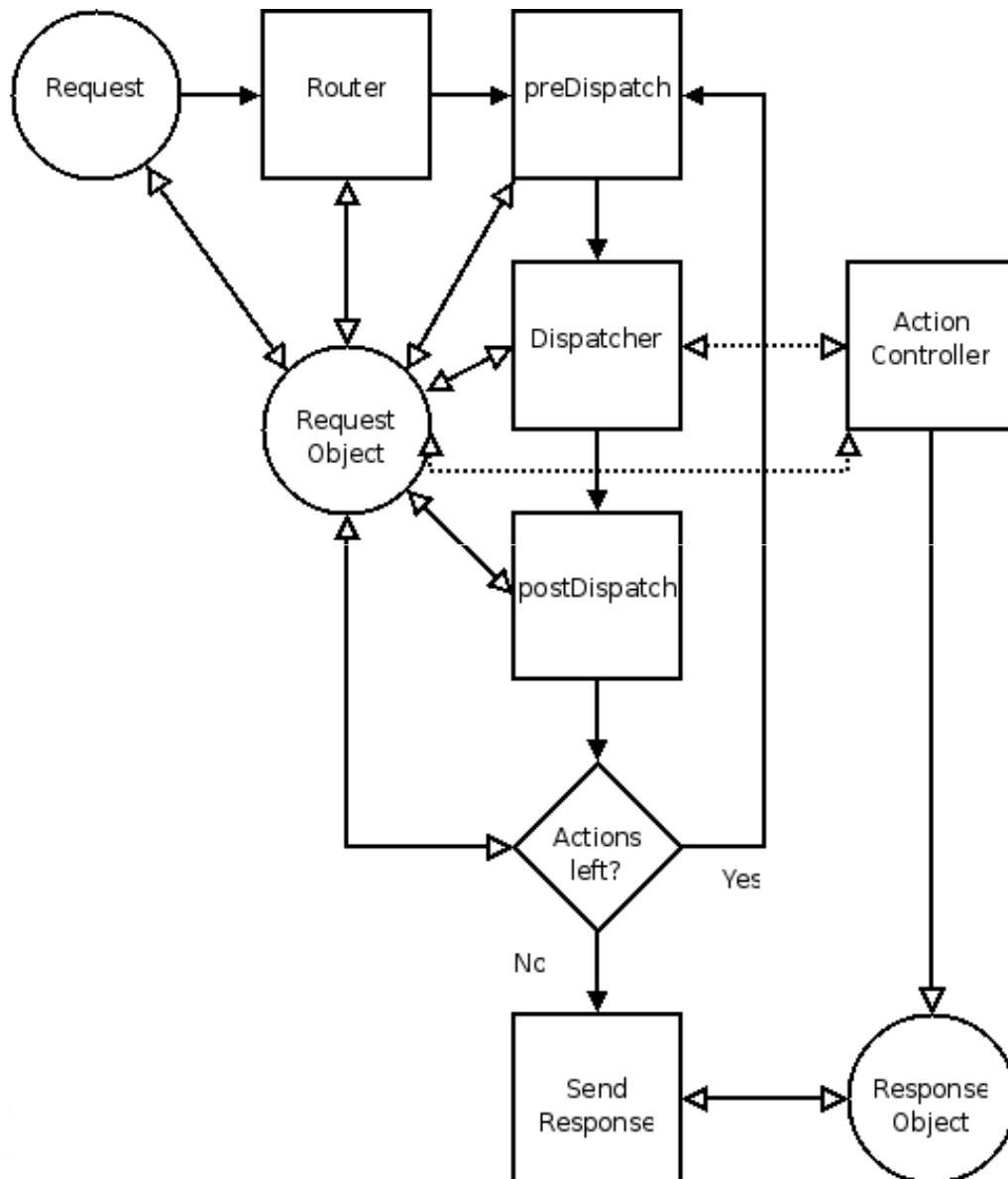
- Přes tento soubor jde kompletně vše

```
/** Zend_Application */  
require_once 'Zend/Application.php';  
  
// Create application, bootstrap, and run  
$application = new Zend_Application(  
    APPLICATION_ENV,  
    APPLICATION_PATH . '/configs/application.ini'  
);  
$application->bootstrap()  
->run();
```

Front Controller



Zpracování dotazu a implementace MVC



Request – je dále reprezentován Request objektem

Router – přeloží URL na posloupnost akcí, které se mají provést

Dispatcher – na základě znalosti jména controlleru a akcí volá daný controller

Action Controller – pracuje s Request a Response objekty a může volat další akci



Request Object

- Instance třídy `Zend_Controller_Request_Http`
- Metoda `getParam(jmeno)` reprezentuje superglobální proměnné v následujícím prepisovacím pořadí:
 - GET, POST, COOKIE, SERVER, ENV
- Metoda `setParam(jmeno, hodnota)` nastavuje uživatelem definované parametry
- Pokud si potřebujeme sáhnout na konkrétní GET nebo POST proměnné, můžeme přes `getPost(jmeno)` a `getQuery(jmeno)`



Routování

- URL mapování na volání controlleru a jeho akce s nějakými parametry
- Lze definovat vlastní pravidla
 - obrovská volnost, viz <http://framework.zend.com/manual/en/zend.controller.router.html>
- Default chování přepisuje URL takto:
 - controller/action/var1/value1/var2/value2



Dispatcher

- Rozesílá Request objekt těm kontrolerům, které byly identifikovány v routovací fázi
- Každý kontroler může mít několik akcí
 - např. zobraz, ulož, ...
- Na začátku nastaví příznak u Request objektu informující o tom, že byl *dispatched*.
 - Pokud někdo v pre a post a dispatch fázi znovunastaví tento příznak, bude Request znovu „dispatchnut“. Tím lze nastavovat posloupnost Requestů, které se provedou.
 - metoda `_forward()` posílá dotaz do nové akce
 - tím mohu implementovat například posloupnost akcí „ulož“ a „zobraz“



Action Controller

- Třída rozšiřující Zend_Controller_Action
- jméno metody je vázáno na jméno akce z URL
- metoda init() může dělat inicializaci pro všechny akce
- metody preDispatch() a postDispatch() jsou volány před a po akci.
 - v preDispatch() můžeme například akci přeskočit pomocí _forward() pokud nejsme přihlášení
- Automatická injekce view se stejným názvem jako je action. View je dostupné pod \$this->view



Controller - View

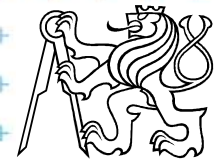
- View je zavolána po volání metody render

- string render(string \$action = null,
string \$name = null,
bool \$noController = false);
- pokud neřekneme jinak, je voláno view daného kontroleru a dané akce

- Mapování:

`views/scripts/[controller]/[action].phtml`

- pozor: znaky . a _ jsou převedeny na znak –



Controller – forward a redirect

- Metody pro předání na jinou action
- `_forward` předá v rámci řetězce dispatch
- `_redirect` odešle hlavičku s kódem typicky 302



Response objekt

- normálně ho nemusíme používat
- controller do něj zapisuje
- my můžeme využívat např. metod
 - setHeader, setRedirect, getHeaders, cleanHeaders ,...



Zend_Form

- Objektová podpora pro tvorbu formulářů
- Formulář je reprezentován objektem, který dědí z třídy Zend_Form
- Každá formulářová položka má svoji třídu
 - Zend_Form_Element_Text,
 - Zend_Form_Element_Textarea
 - Zend_Form_Element_...
- Položky mají API odpovídající jejich funkčnosti



```
class Forms_Address extends Zend_Form {  
  
    public function init() {  
        $this->setMethod('post');  
  
        $nameElement = new Zend_Form_Element_Text("jmeno");  
  
        $nameElement->setLabel('jmeno');  
        $nameElement->setValue('jmeno');  
  
        $this->addElement($nameElement);  
    }  
}
```



Kontroler využívá formulář

- AddressController, newAction

```
public function newAction() {  
    $request = $this->getRequest();  
    $form = new Forms_Address();  
  
    // prirazeni vlastnosti k view  
    $this->view->form = $form;  
  
    if ($request->isPost()) {  
        if ($form->isValid($request->getPost())) {  
            // udelame něco s daty a poděkujeme  
            return $this->_helper->redirector('thankyou');  
        }  
    }  
}
```

Zavolá akci
thankyou



View

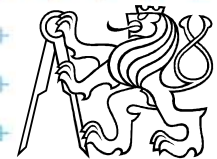
- V nejjednodušším případě necháme formulář renderovat jeho vlastními schopnotmi

view

```
<?php
```

```
echo $this->form ;
```

```
?>
```



Validace

- Ověření správnosti vstupních dat
- Řada existujících validátorů
- alnum, alpha, barcode, between, callback, cnum, date, digits, ..., regex, ...
- Možnost napsat validátor vlastní



Validace

- ve formuláři přidám k danému elementu validátor nebo podmínku existence hodnoty

```
// pouziti validatoru
$nameElement->setRequired();
$emailElement->addValidator(new Zend_Validate_EmailAddress());
```

- v kontroleru se ptám, zda vyplněný formulář je validní

Validace OK?

```
if ($request->isPost()) {
    if ($form->isValid($request->getPost())) {
        return $this->_helper->redirector('thankyou');
    }
}
```



Psaní vlastních validátorů

- validátor je třída rozšiřující třídu `Zend_Validate_Abstract`
- metoda `isValid($value, $context=null)` vrací `true/false` podle situace
- V poli `$_messageTemplates` uchovává seznam chybových hlášek
- Metodou `_error($klic)` přidáme chybovou hlášku do pole výsledných chyb.



Implementace validátoru

library/myvalidators/Validname.php

```
class Myvalidator_Validname extends Zend_Validate_Abstract {  
  
    protected $_messageTemplates = array(  
        "wrong_name" => "Jméno '%value%' není ani Martin ani  
Petr."  
    );  
  
    public function isValid($value, $context = null){  
        $this->_setValue($value);  
        if ($value !== "Martin" && $value !== "Petr") {  
  
            $this->_error("wrong_name");  
            return false;  
        } else {  
            return true;  
        }  
    }  
    return false;  
}
```


Použití vlastního validátoru ve formuláři

Prefix namespace

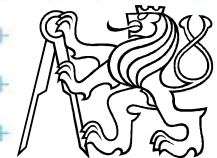
```
$nameElement->addPrefixPath("Myvalidator",  
"myvalidators/", 'validate');
```

Cesta ke třídě

Jedná se
o validátor

```
$nameElement->addValidator('validname');
```

Použití validátoru na
konkrétním elementu



i18n = internationalization

- Psaní kódu tak, aby bylo možné ho přeložit do jiných jazyků.
- Několik variant obvykle ve tvaru klíč – hodnota
- V Zend podpora konfiguračních souborů ve tvaru
 - Array, CSV, Gettext, Ini, Tbx, Tmx, Qt, Xliff, XmlTm, ...
- Každá jazyková varianta je identifikovaná pomocí zkratky locale
 - en, cs, de, ...
 - locale může mít i podtyp např. de_AT, de_DE, de_CH



Překladače

■ Zend_Translate

Použití:

1. nastavíme překladové slovníky, v tomto případě typ array

```
$translate = new Zend_Translate('array',  
'../library/languages/addressform_cs.php', 'cs');  
$translate->addTranslation(  
'../library/languages/addressform_en.php', 'en');  
$translate->setLocale('en');
```

2. jazykově závislé hlášky nahradíme konstrukcí

```
$nameElement->setLabel($translate->_ ('name'));
```

...Zend je ještě mnohem více, nastuduj si sám(a)

DĚKUJI ZA POZORNOST

