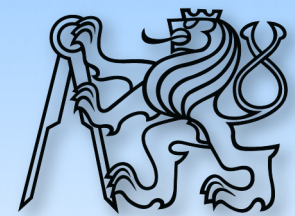


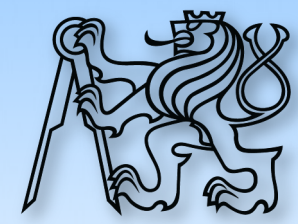
# Programování v Javě

cvičení 17. února 2014



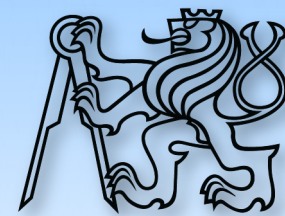


- **Karel Čemus**
- Absolvent FEL (STM, OI)
- Student Ph.D.
- Zaměření softwarové inženýrství
- Kancelář: **KN:E-333a**
- Email: **cemuskar@fel.cvut.cz**
- Konzultace po dohodě
- Web předmětu: **<http://edux.feld.cvut.cz/>**

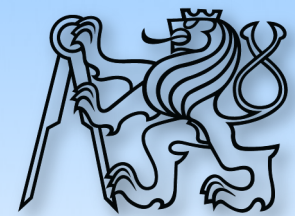




- Dříve cvičeno společně
- Velký překryv
  - Teorie vs. praxe
- Změna osnov
  - Duplicitní téma
  - Procvičení



- OOP
- Polymorfismus, generika
- Kolekce
- I/O Proudý, serializace
- Vlákna
- Síť
- GUI
- Události, posluchači a adaptéry
- JDBC
- Applety



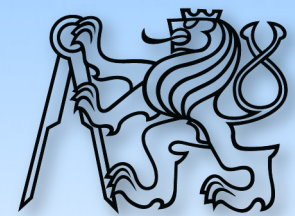
- **Aktivita, aktivita, aktivita**
- **Opakování z minula**
- Výklad nového
- Společné procvičení
- Samostatné procvičení
- Domácí úkol
- **Opakování z dneška**
- Kolekce: seznam a mapa
- Hospoda
- Webový server
- Webový klient?

# Požadavky a hodnocení



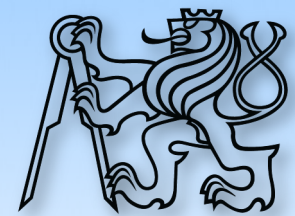
Docházka		>50%
Aktivita, úkoly		10
Test 1	(5. týden)	10
Test 2	(10. týden)	10
Semestrální práce		30
Zkouška		40

Známky dle stupnice ČVUT



- Tři technologie
  - Vlákna, sítě, GUI, Souborové proudy, JDBC, applet, ...
  - Za každou 3 body
  
- Bezchybná funkčnost
  - 5 bodů
  
- OOP, členění kódu do metod, návrh aplikace, ..
  - 10 bodů
  
- JavaDoc
  - 3 body
  
- Odevzdání před koncem výuky
  - 3 body





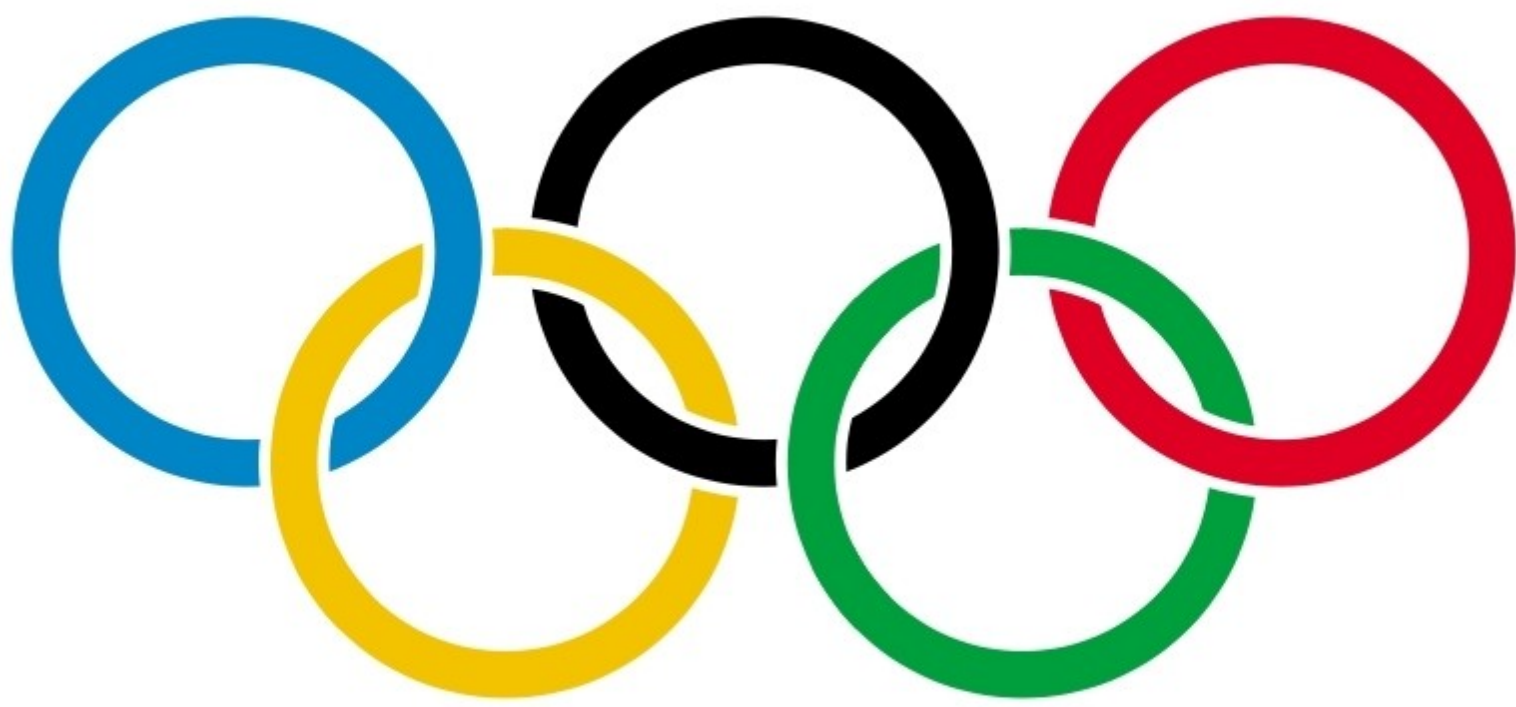
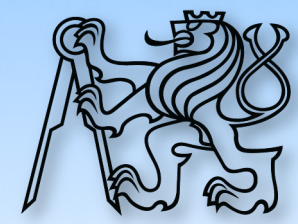
- Rozumný rozsah
- Vypracování samostatně
- Odevzdání individuálně
  - V kanceláři KN:E-333a
  - Obhajoba návrhu a implementace
  - Na přání provedení jednoduché změny
- Možno odevzdat i po konci výukového období
- Témata během týdne
- Možné i vlastní téma
  - Nutná konzultace a schválení

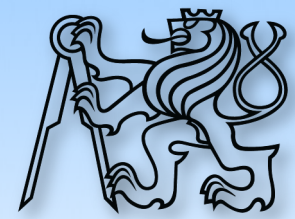


- Nové počítače (Linux)
- Poběží za 1-2 týdny
- Heslo jako na SUN
- `service.felk.cvut.cz/heslo`
- Možno nosit vlastní
- (Nejen) dnes teoreticky
- **JDK 6** nebo **JDK 7**
- **Netbeans 7.4**

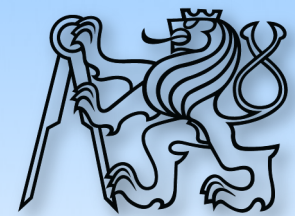
# Borec nakonec?







1. Proměnná
2. Deklarace
3. Inicializace
4. Přiřazení
5. Přiřazení do nedeklar. prom.
6. Výchozí hodnota
7. Konstanta
8. Deklarace konstanty
9. Přiřazení do konstanty
10. Datový typ
11. Primitivní datový typ
12. Základní datové typy



13. Jednorozměrné pole

14. Vícerozměrné pole

15. Inicializace pole

16. Použití neinicializovaného pole

17. Podmíněný příkaz

18. Ternární operátor

19. Cyklus

20. For cyklus

21. While cyklus

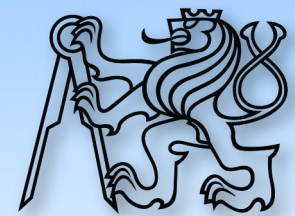
22. Do-while cyklus

23. Funkce

24. Parametr funkce

25. Je povinný?

26. Kolik jich je maximálně?



27. Návratová hodnota funkce

28. Je povinná?

29. Kolik jich je maximálně?

30. Jak jich vrátit víc?

31. Stav programu

32. Algoritmus