

Příklad 4

```
struct Osoba {  
    std::string jmeno, prijmeni;  
    int vek;  
};
```

```
>>> int main() {  
    Osoba o1;  
    Osoba o2;  
}
```

main() = ?

Příklad 4

```
struct Osoba {  
    std::string jmeno, prijmeni;  
    int vek;  
};  
  
int main() {  
>>>     Osoba o1;  
        Osoba o2;  
}
```

main() = ?

Příklad 4

```
struct Osoba {  
    std::string jmeno, prijmeni;  
    int vek;  
};  
  
int main() {  
>>>     Osoba o1;  
        Osoba o2;  
}
```

o1.jmeno = ""

main() = ?

Příklad 4

```
struct Osoba {  
    std::string jmeno, prijmeni;  
    int vek;  
};  
  
int main() {  
>>>     Osoba o1;  
        Osoba o2;  
}
```

o1.prijmeni = ""

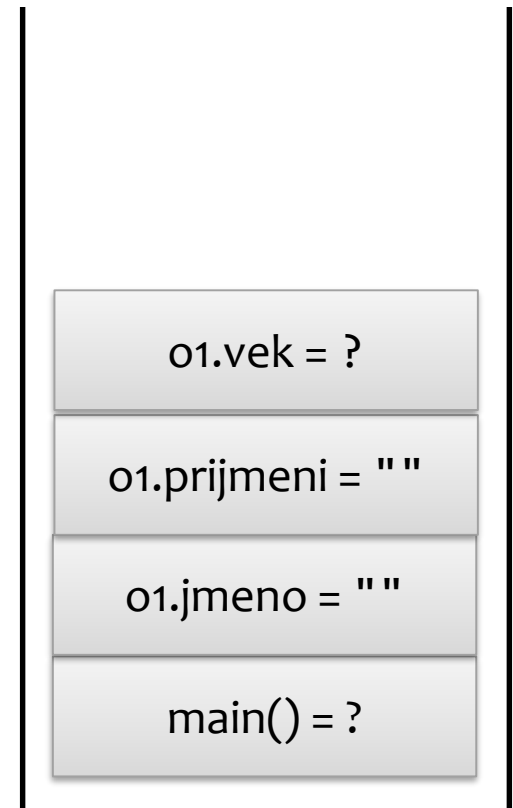
o1.jmeno = ""

main() = ?

Příklad 4

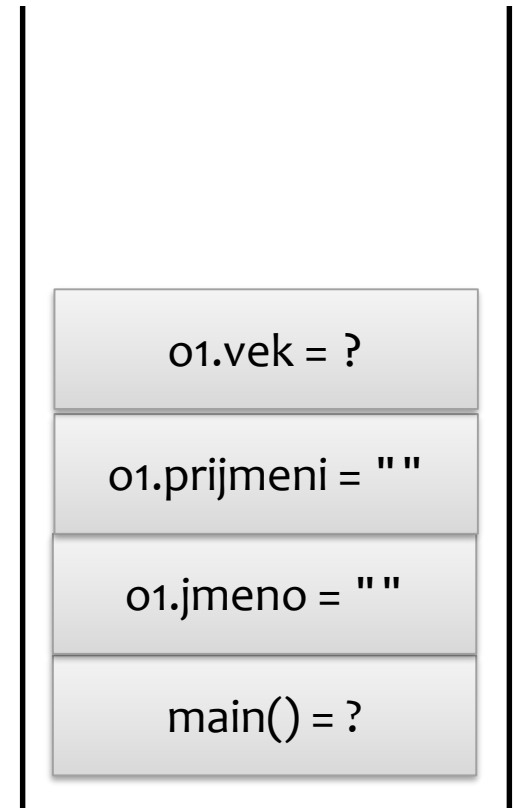
```
struct Osoba {  
    std::string jmeno, prijmeni;  
    int vek;  
};
```

```
int main() {  
>>>     Osoba o1;  
        Osoba o2;  
}
```



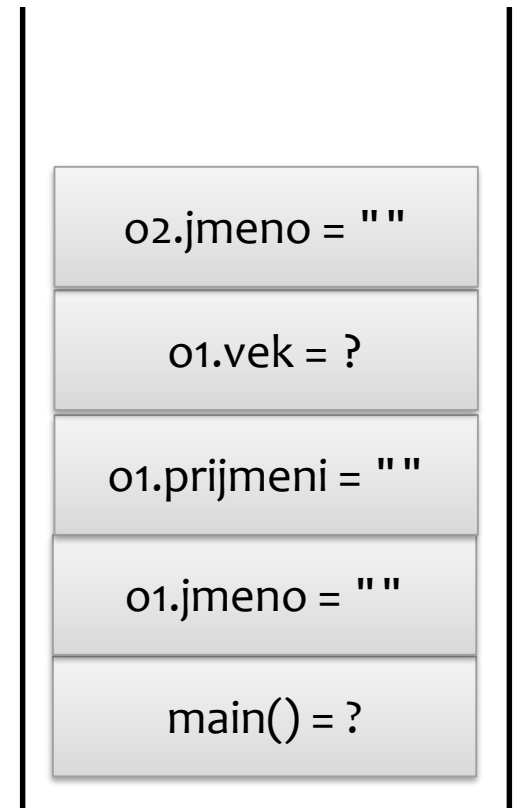
Příklad 4

```
struct Osoba {  
    std::string jmeno, prijmeni;  
    int vek;  
};  
  
int main() {  
    Osoba o1;  
>>>    Osoba o2;  
}
```



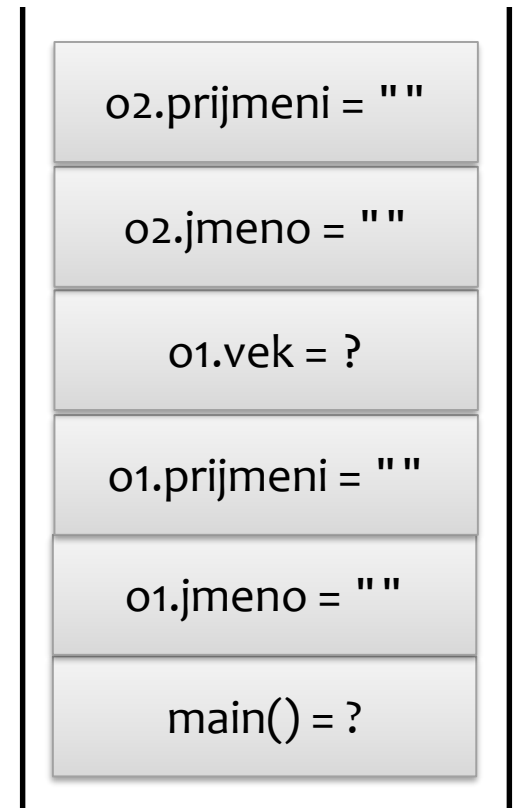
Příklad 4

```
struct Osoba {  
    std::string jmeno, prijmeni;  
    int vek;  
};  
  
int main() {  
    Osoba o1;  
>>>    Osoba o2;  
}
```



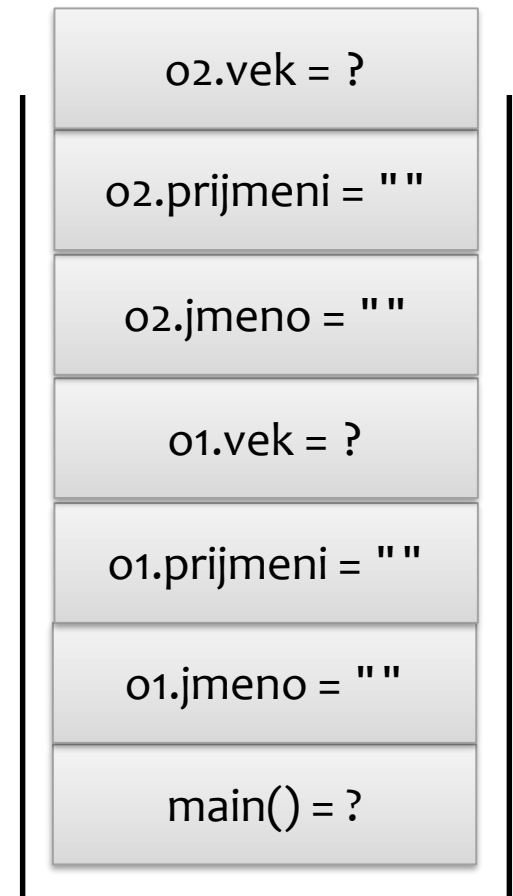
Příklad 4

```
struct Osoba {  
    std::string jmeno, prijmeni;  
    int vek;  
};  
  
int main() {  
    Osoba o1;  
>>>    Osoba o2;  
}
```



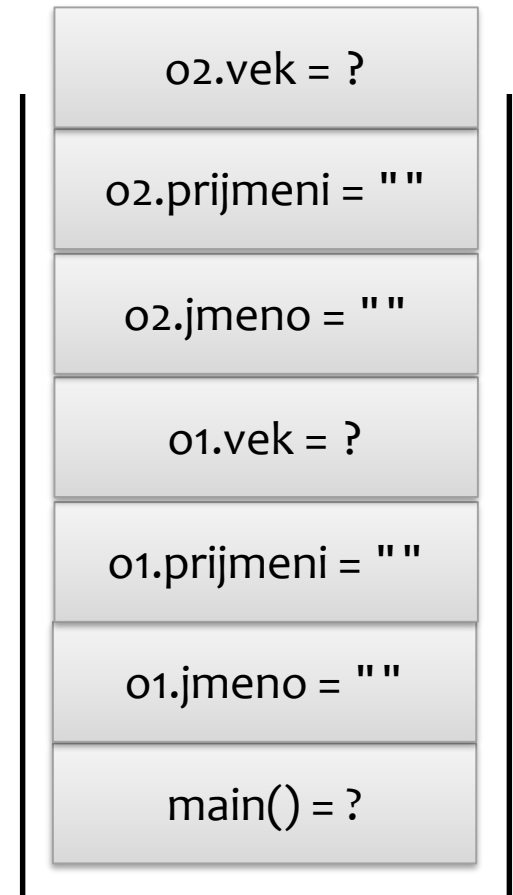
Příklad 4

```
struct Osoba {  
    std::string jmeno, prijmeni;  
    int vek;  
};  
  
int main() {  
    Osoba o1;  
>>>    Osoba o2;  
}
```



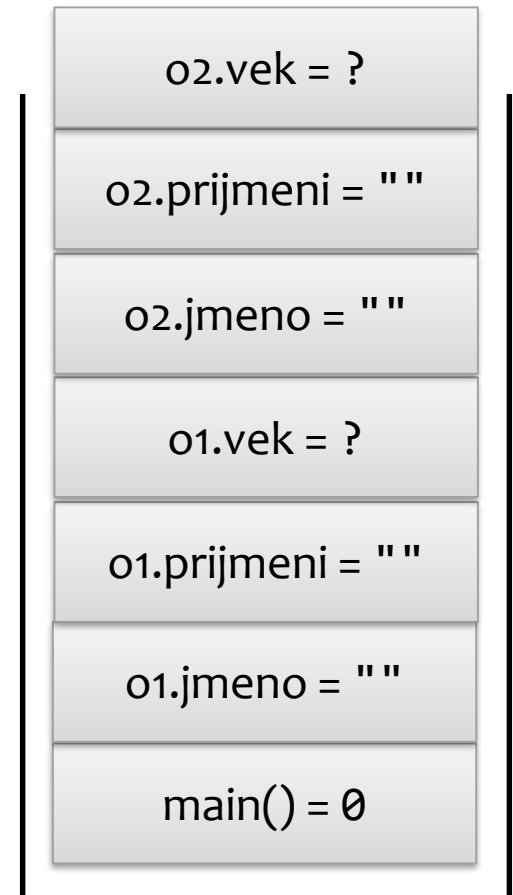
Příklad 4

```
struct Osoba {  
    std::string jmeno, prijmeni;  
    int vek;  
};  
  
int main() {  
    Osoba o1;  
    Osoba o2;  
}>>> }
```



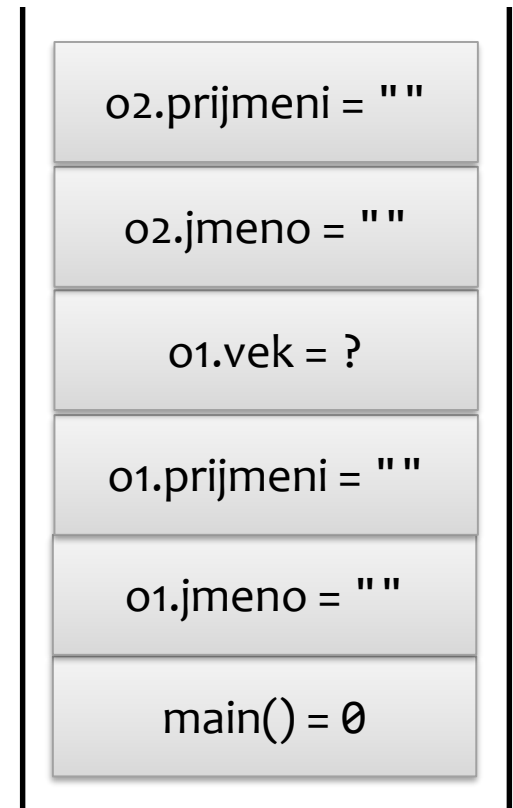
Příklad 4

```
struct Osoba {  
    std::string jmeno, prijmeni;  
    int vek;  
};  
  
int main() {  
    Osoba o1;  
    Osoba o2;  
}>>> }
```



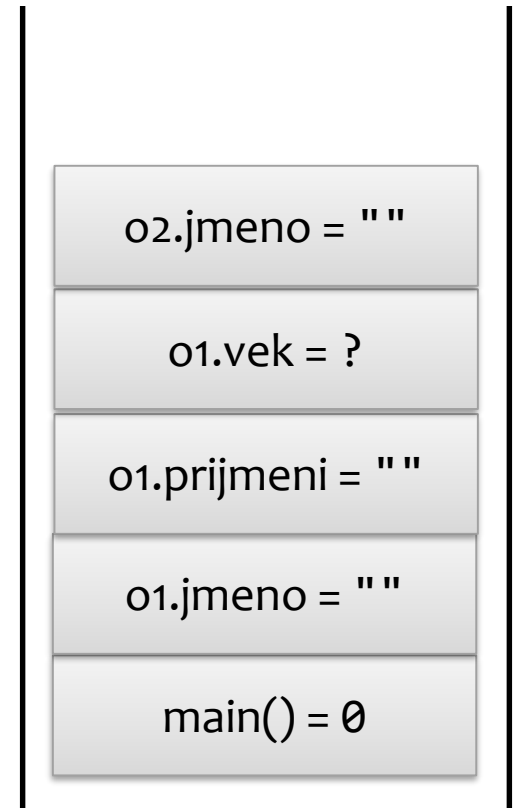
Příklad 4

```
struct Osoba {  
    std::string jmeno, prijmeni;  
    int vek;  
};  
  
int main() {  
    Osoba o1;  
    Osoba o2;  
}>>> }
```



Příklad 4

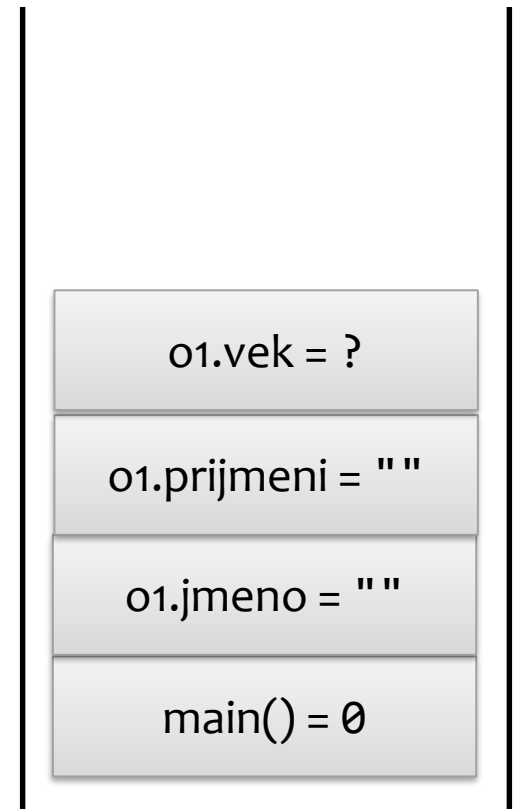
```
struct Osoba {  
    std::string jmeno, prijmeni;  
    int vek;  
};  
  
int main() {  
    Osoba o1;  
    Osoba o2;  
}>>> }
```



Příklad 4

```
struct Osoba {  
    std::string jmeno, prijmeni;  
    int vek;  
};
```

```
int main() {  
    Osoba o1;  
    Osoba o2;  
}>>>
```



Příklad 4

```
struct Osoba {  
    std::string jmeno, prijmeni;  
    int vek;  
};
```

```
int main() {  
    Osoba o1;  
    Osoba o2;  
>>> }
```

o1.prijmeni = ""

o1.jmeno = ""

main() = 0

Příklad 4

```
struct Osoba {  
    std::string jmeno, prijmeni;  
    int vek;  
};  
  
int main() {  
    Osoba o1;  
    Osoba o2;  
}>>> }
```

o1.jmeno = ""

main() = 0

Příklad 4

```
struct Osoba {  
    std::string jmeno, prijmeni;  
    int vek;  
};  
  
int main() {  
    Osoba o1;  
    Osoba o2;  
>>> }
```

main() = 0

Příklad 4

```
struct Osoba {  
    std::string jmeno, prijmeni;  
    int vek;  
};  
  
int main() {  
    Osoba o1;  
    Osoba o2;  
}
```

main() = 0