

SearchChallenge in refactoring (\$3)

Mám pro Vás výzvu k refaktorizaci a prvnímu řešitelskému týmu nabízím \$3!!!

V příloze najdete `searchChallenge.zip`. Je to ořezaná verze hledání, tak jak se může použít v nějakém frameworku. Začněte tím, že se podíváte do třídy `Main.java` a spustíte kód.

Třídy `PersonSearch` a `CarSearch` obě dědí z `GenericSearch<T>` a používají metodu

```
=====
@Override
// Restriction for Search Order
protected BiMap<String, String> getAllowedOrder() {
    BiMap<String, String> allowOrder = new BiMap<String, String>();

    allowOrder.put(SortCriteria.FIRSTNAME.name(), SortCriteria.FIRSTNAME.getProp());
    allowOrder.put(SortCriteria.LASTNAME.name(), SortCriteria.LASTNAME.getProp());
    allowOrder.put(SortCriteria.AGE.name(), SortCriteria.AGE.getProp());

    return allowOrder;
}
=====
```

Pokud se podíváme pozorně, tak vypadá tato metoda jako replikace kódu!!

(ZLO z MORDORU)

Ha!!! Je i v `PersonSearch` i v `CarSearch`..

První komu se podaří efektivně a plně refaktorovat tuto metodu do `GenericSearch<T>` vyhrává!

Podmínky:

- enum `SortCriteria` musí být zachováno v obou třídách,
- metody můžete přidávat, mazat a modifikovat.

V případě více správných odpovědí rozhoduje čas odeslání (sem nebo email), případně posouzení kvality.

Odpověď zasílejte na email: tom.cerny@gmail.com hlavička Challenge-1+jmena

Příjemnou zábavu