

Ani Velikonoce nás nezastaví abychom nevyřešili problém s koledou.

V příloze je univerzální program umožňující koledovat a získávat odměny. Bohužel tento program je dost strohý a umí použít jen jednu koledu a získat jen vejce 3 barev.

Ukázka:

```
$ java -jar easterFun.jar
UDALOST: navsteva ze ucelem koledy
KOLEDA: Koleda koleda Stepane, co to..
ODMENA: domaci vejce
        zelene
        prouzky
ODMENA:
        domaci vejce
        cervene
puntikyODMENA:
        domaci vejce
        cervene
prouzky ODMENA:
        domaci vejce
        modre hvezdicky
```

Úkolem je tento program rozšířit o lepší koledu a lepší odměny. Ale jak na to? Tedy máme k dispozici jar s bytecodem. Takže nelze přímo do bytecodu něco přidávat, budeme si tedy muset poradit skrze nějaký plugin/továrnu nebo něco podobného.. co to asi bude?

Pokud se podíváme do easterFun.jar (unzip/totalcommander), tak je tam soubor configuration.txt, tento soubor odkazuje na defaultní implementaci továrny (`TomasesCarolFactory implements ICarolFactory`) na výrobu koledy (`ICarol`) a vajec (`IEgg`).. můžeme tedy tuto konfiguraci přenastavit a odkazovat jinam.

Co je tedy úkolem a jaká jsou omezení?

- 1) Je třeba přidat novou koledu a nové odměny
 - a. pomocí Vaší továrny a Vašich produktů
- 2) V jaru lze měnit jen configuration.txt
- 3) Do jaru nelze nic přidat ani nic odebírat - jen config
- 4) Mimo jar lze přidat cokoliv