

Bonusová úloha č. 4

1. [1 bod] Navrhněte bezkontextovou gramatiku, která generuje jazyk

$$L_1 = \{a^m b^n c^k \mid m + n = k \wedge m, n, k \in \mathbb{N}\}.$$

2. [1 bod] Popište slovně zásobníkový automat, který přijímá jazyk L_1 z předchozího úkolu.

3. [1 bod] Navrhněte bezkontextovou gramatiku, která generuje jazyk

$$L_2 = \{a^m b^n c^k \mid m + n \neq k \wedge m, n, k \in \mathbb{N}\}.$$

Jazyk L_2 je modifikací jazyka L_1 , počet symbolů c má nyní ve slovech z L_2 být jiný než sečtený počet symbolů a a b .