

# Nerozhodnutelné problémy

---

Doposud jsme byli zvyklí na to, že ke každému problému můžeme nalézt algoritmus, který jej vyřeší.

(v nejhorším případě alespoň „hrubou silou“ – např. izomorfismus grafů)

Dnešní téma:

Existence problémů, které algoritmicky řešit nelze.

Poznatek z minula:

Pojem algoritmus můžeme ztotožnit s Turingovým strojem (Church-Turingova teze).

# Rozhodovací problém

---

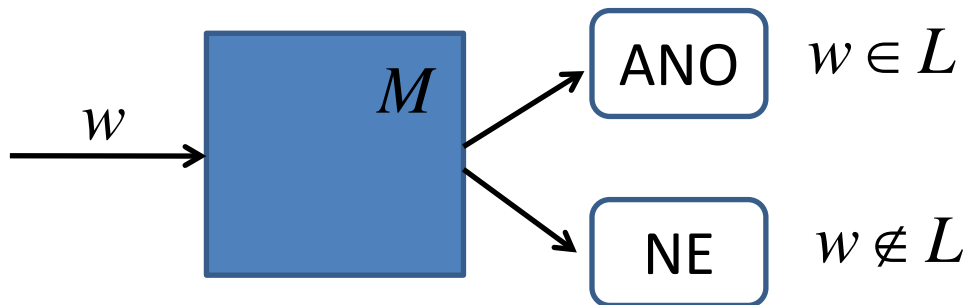
**Rozhodovací problém**  $P$  :

instance problému, odpověď **ANO** či **NE**

Ekvivalentně můžeme vzít jazyk  $L$  :

vstupní slovo  $w$ , situace  $w \in L$  nebo  $w \notin L$

TS  $M$ , jež rozhoduje jazyk  $L$  :



# Problém zastavení Turingova stroje

---

Vstup: Turingův stroj  $M$  a slovo  $w \in \{0,1\}^*$

Otázka: Zastaví se  $M$ , když dostane jako vstup  $w$  ?

Označení problému:  $HP$  (**H**alting **P**roblem)

# Kódování Turingova stroje

---

$$M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, F)$$

Libovolný TS  $M$  chceme reprezentovat pomocí slova.

- Stavy i symboly očíslováme:  $q_0, q_1, \dots, q_k$      $a_0, a_1, \dots, a_l$

- Zakódujeme každou instrukci:

$10B111B10B1101B0B \dots$

$$(q, a) \rightarrow (\bar{q}, \bar{a}, D)$$

(a převedeme na binární tvar)

- Navíc vypíšeme všechny koncové stavy (a vyznačíme, jestli jsou přijímací nebo zamítací).

Označení **kódu** pro  $M$ :  $Kod(M)$

# Problém zastavení Turingova stroje

---

Vstup: Turingův stroj  $M$  a slovo  $w \in \{0,1\}^*$   
 $Kod(M) \cdot w$

Otázka: Zastaví se  $M$ , když dostane jako vstup  $w$  ?

$$HP = \{u \mid \exists M : u = Kod(M) \cdot w \wedge !M(w)\}$$

$!M(w)$  ... na vstup  $w$  se  $M$  zastaví

# Nerozhodnutelnost HP

---

Důkaz sporem:

- Necht'  $H$  je TS, který rozhoduje  $HP$  (skončí ve stavu  $q_{ANO}$  nebo  $q_{NE}$ )
- Sestrojíme stroj  $D$  s následujícím chováním:
  1. vstupní slovo  $v \in \{0,1\}^*$  zdvojí na  $vv$
  2. spustí jako podprogram stroj  $H$
  3. jestliže (podprogram)  $H$  skončí ve stavu  $q_{ANO}$ , přejde  $D$  do nekonečného cyklu  
jestliže  $H$  skončí ve stavu  $q_{NE}$ , stroj  $D$  se zastaví

Skončí výpočet stroje  $D$ , když dostane jako vstup slovo  $Kod(D)$  ? ... skončí právě tehdy, když neskončí ... spor

# Paradox holiče

---

Holič holí právě všechny muže ve městě, kteří se neholí sami.

Holí holič sám sebe?

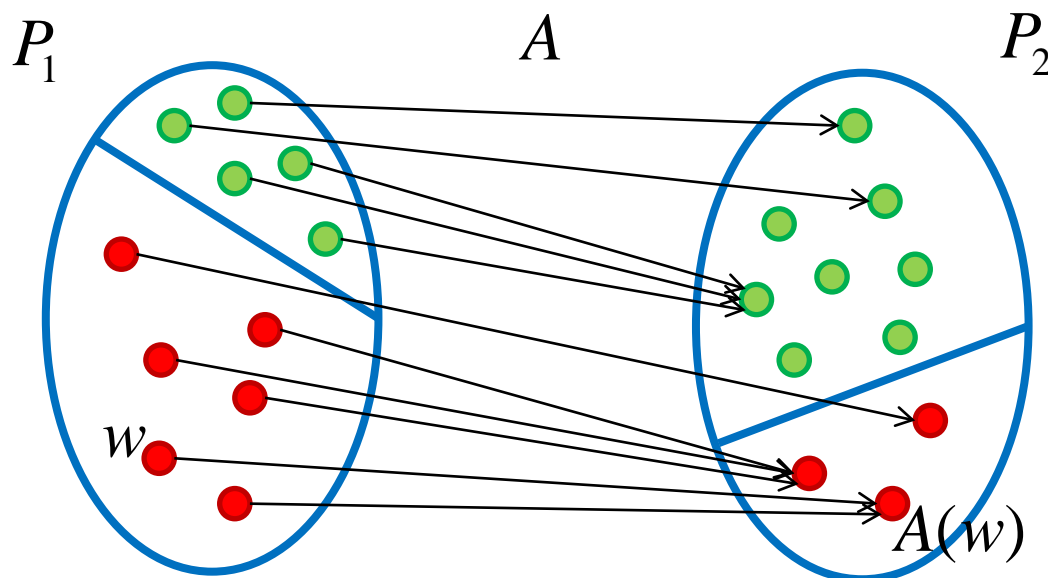
- Pokud se holič holí, porušuje uvedené pravidlo.
- Pokud se holič neholí, měl by se podle pravidla holit.

Logický spor, uvedený holič nemůže existovat.

Muž	Turingův stroj
Holí se	Zastaví se na svůj kód
Holič (holí toho, kdo se neholí)	Stroj $D$ (zastaví se pro stroj, který se nezastaví)

# Algoritmická převeditelnost

Problém  $P_1$  je **algoritmicky převeditelný** na problém  $P_2$ , jestliže existuje algoritmus  $A$ , který pro každé zadání  $w$  problému  $P_1$  sestrojí zadání  $A(w)$  problému  $P_2$  takové, že odpověď pro  $w$  je v  $P_1$  **ANO** právě tehdy, když je i odpověď pro  $A(w)$  v  $P_2$  **ANO**.





# Definice pro jazyky

---

Jazyk  $L_1$  nad abecedou  $\Sigma_1$  je **algoritmicky převeditelný** na jazyk  $L_2$  nad  $\Sigma_2$ , jestliže existuje Turingův stroj  $M$ , který se vždy zastaví a pro vstupní slovo  $w \in \Sigma_1^*$  je jeho výstupem slovo  $M(w) \in \Sigma_2^*$  splňující:

$$w \in L_1 \Leftrightarrow M(w) \in L_2$$

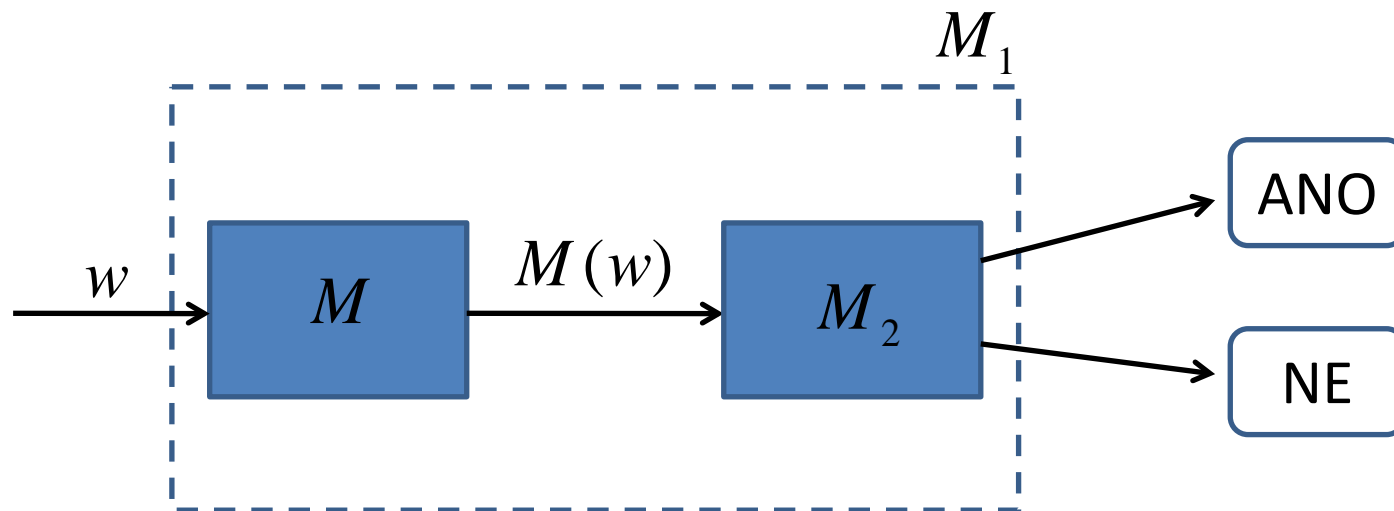
# Využití převeditelnosti I

---

Označení ( $L_1$  je převeditelný na  $L_2$ ):  $L_1 \rightarrow L_2$

Mějme TS  $M_2$ , který rozhoduje  $L_2$ .

Platí-li  $L_1 \rightarrow L_2$ , můžeme sestavit TS  $M_1$  rozhodující  $L_1$ :



# Využití převeditelnosti II

---

Věta: Necht'  $L_1$  je nerozhodnutelný a  $L_1 \rightarrow L_2$ . Potom je také  $L_2$  nerozhodnutelný.

Uniform Halting Problem (*UHP*):

Vstup: Turingův stroj  $M$ .

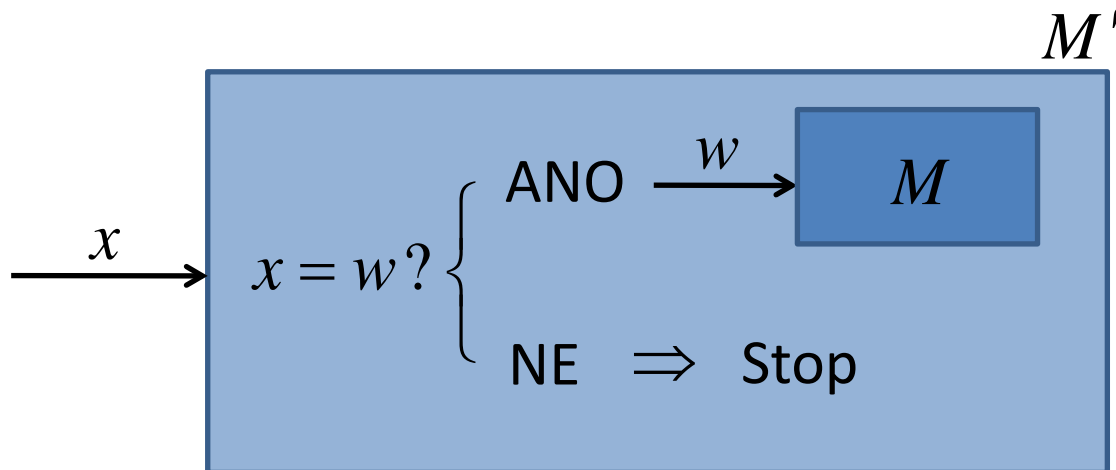
Otázka: Zastaví se  $M$  na každý vstup?

$$UHP = \{ Kod(M) \mid \forall u \in \{0,1\}^* \neg M(u) \}$$

# Nerozhodnutelnost UHP

Ukážeme, že  $HP \rightarrow UHP$

Cíl:  $Kod(M) \cdot w \longrightarrow Kod(M')$   
 $!M(w) \iff \forall x !M'(x)$



- slovo  $w$  si  $M'$  „zapamatuje“ ve svých stavech

# Důsledky nerozhodnutelnosti UHP

---

Nemůžeme automaticky testovat, zda je zdrojový kód validní v tom smyslu, že se nikdy (nechtěně) „nezacyklí“.

```
public static int factorial(int n) {  
    int result = 1;  
    while (n > 1) {  
        result *= n;  
        // n--;  
    }  
    return result;  
}
```

# Další příklady nerozhodnutelných problémů

---

Vstup: Dvě bezkontextové gramatiky  $G_1$  a  $G_2$ .

Otázka č.1: Generují obě gramatiky stejný jazyk?

Otázka č.2: Generují gramatiky  $G_1, G_2$  alespoň jedno **stejně** slovo?

Rozhodnutelné je:

Otázka č.3: Generuje gramatika  $G_1$  alespoň jedno slovo?

# Otázka ekvivalence dvou programů

---

Vstup: Dva konečné automaty  $A_1$  a  $A_2$  .

Otázka: Přijímají oba automaty stejný jazyk?

$L_1 = L_2 \Leftrightarrow (L_1 \cap \bar{L}_2) \cup (\bar{L}_1 \cap L_2) = \emptyset$  ... je rozhodnutelné

Vstup: Dva Turingovy stroje  $M_1$  a  $M_2$  .

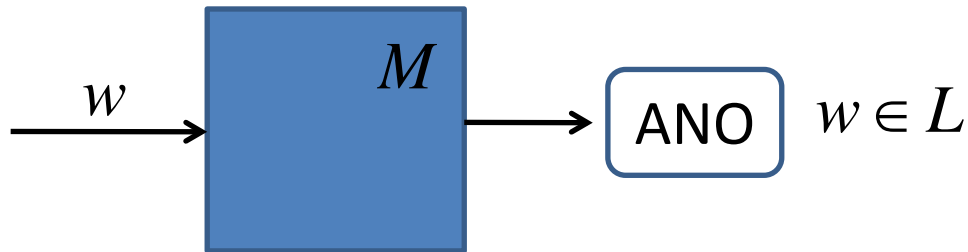
Otázka: Přijímají oba stroje stejný jazyk?

Není rozhodnutelné.

# Částečná rozhodnutelnost

---

Jazyk (problém) je **částečně rozhodnutelný**, pokud existuje TS  $M$ , který se zastaví právě na slova náležící do daného jazyka.



$w \notin L$        $M$  se nezastaví

Jiná terminologie:

- **rekurzivní jazyk** (rozhodnutelný)
- **rekurzivně spočetný jazyk** (částečně rozhodnutelný)



# Univerzální TS

---

Univerzální Turingův stroj (UTS):

- vstup:  $Kod(M) \cdot w$
- UTS simuluje činnost stroje  $M$
- skončí právě tehdy, když skončí  $M$  a výsledek výpočtu je totožný s výsledkem stroje  $M$

Důsledek:  $HP$  je částečně rozhodnutelný

# Částečná rozhodnutelnost

---

Věta (Postova): Jazyk  $L$  je rozhodnutelný právě tehdy, když je  $L$  i jeho doplněk  $\bar{L}$  částečně rozhodnutelný.

Důsledek:  $\overline{HP}$  není částečně rozhodnutelný.

$\overline{HP}$  :  $Kod(M) \cdot w$ , kde  $M$  se na  $w$  nezastaví  
a též všechna slova, která nekódují TS a jeho vstup

# Diagonalizační metoda

---

Georg Cantor – neexistuje bijekce mezi množinou přirozených a reálných čísel (publikováno 1891)

$$r_1 = \boxed{0} \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ \dots$$

$$r_2 = 1 \ \boxed{1} \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ \dots$$

$$r_3 = 1 \ 0 \ \boxed{0} \ 1 \ 0 \ 1 \ \dots$$

$$r_4 = 0 \ 0 \ 1 \ \boxed{0} \ 0 \ 0 \ \dots$$

⋮

$$r_0 = 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ \dots$$

# Diagonalizační metoda

$$DHP = \{Kod(M) \mid \neg!M(Kod(M))\}$$

- Diagonal Halting Problem
- Neexistuje TS, který přijímá  $DHP$  (tj.  $DHP$  není částečně rozhodnutelný)

	$Kod(M_1)$	$Kod(M_2)$	$Kod(M_3)$	$\dots$
$M_1$	0	0	1	
$M_2$	1	1	1	
$M_3$	0	1	0	
$\vdots$				

---

$M_{DHP}$

1

0

1

Neodpovídá žádnému řádku v tabulce.



... slovo v příslušném sloupci patří do  $DHP$