

## **Virtuální realita možnosti jejího využití.**

<https://www.iim.cz/>

### **Co je CAVE:**

- technická specifikace typické CAVE instalace (od jedné projekční plochy až po 3 stěny + podlaha - což má Roman Berka v IIM): <http://www.visbox.com/VisCube-models.pdf>
- video ukázky: <http://www.miguelangelvico.com/project/cavesystem>
- nová generace CAVE2: <http://www.mechdyne.com/hardware.aspx?name=CAVE2>

### **Jak CAVE funguje:**

- kalibrace CAVE: <http://www.ics.uci.edu/~majumder/docs/tvcg-vrtextn11.pdf>
- algoritmy pro CAVE:  
<http://repositorio.educacionsuperior.gob.ec/bitstream/28000/89/1/Algorithms%20for%20multi%20projector.pdf>