

OO testování

Radek Mařík

ČVUT FEL, K13132

October 2, 2014



Obsah

- 1 Klíčové OO vlastnosti
 - Dědičnost
 - Řízení přístupu
 - Polymorfismus
- 2 Testování OO softwaru
 - Typologie testování
 - Anomálie DU párů
 - Problém polymorfizmu
- 3 Kategorie OO vad a anomálií
 - Přehled
 - Vady/Anomálie
- 4 Testování dědičnosti, polymorfizmu a dynamických vazeb
 - Vazební sekvence
 - Příklady
- 5 Kritéria OO testování
 - Kritéria



Dědičnost [AO08, AO10]

- Umožňuje, aby **společné vlastnosti** mnoha tříd byly definovány v jedné třídě
- **Odvozená** třída má vše, co má její bázeová třída. Navíc může:
 - **vylepšit** odvozené vlastnosti (přepsáním)
 - **omezit** odvozené vlastnosti
 - **přidat** nové vlastnosti (rozšířením)

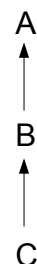


Dědičnost typů [AO08, AO10]

- **Deklarovaný typ** ... typ specifikovaný v deklaraci reference na objekt
 - *Clock w1; // declared type Clock*
- **Skutečný typ** ... typ skutečného objektu
 - *w1 = new Watch(); // actual type Watch*

Metoda v Java

Metoda, která se volá, je nejnižší verze metody definované mezi skutečným a deklarovaným typem v hierarchii dědičnosti.



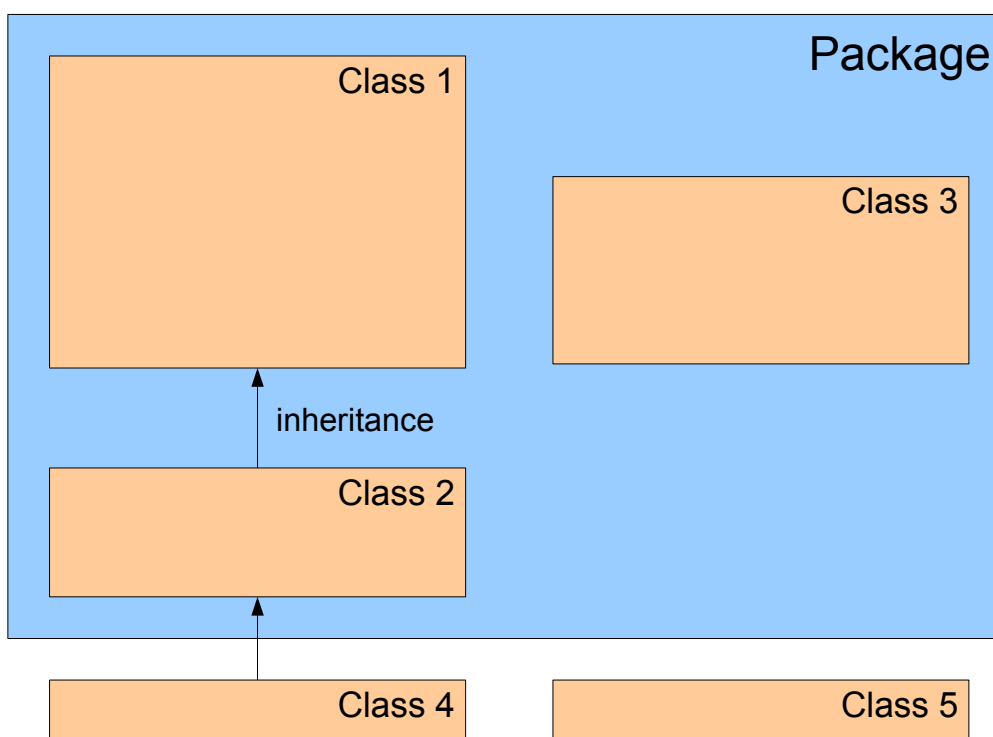
Dědičnost podtypu a podtřídy [AO08, AO10]

Jestliže B dědí z A , pak

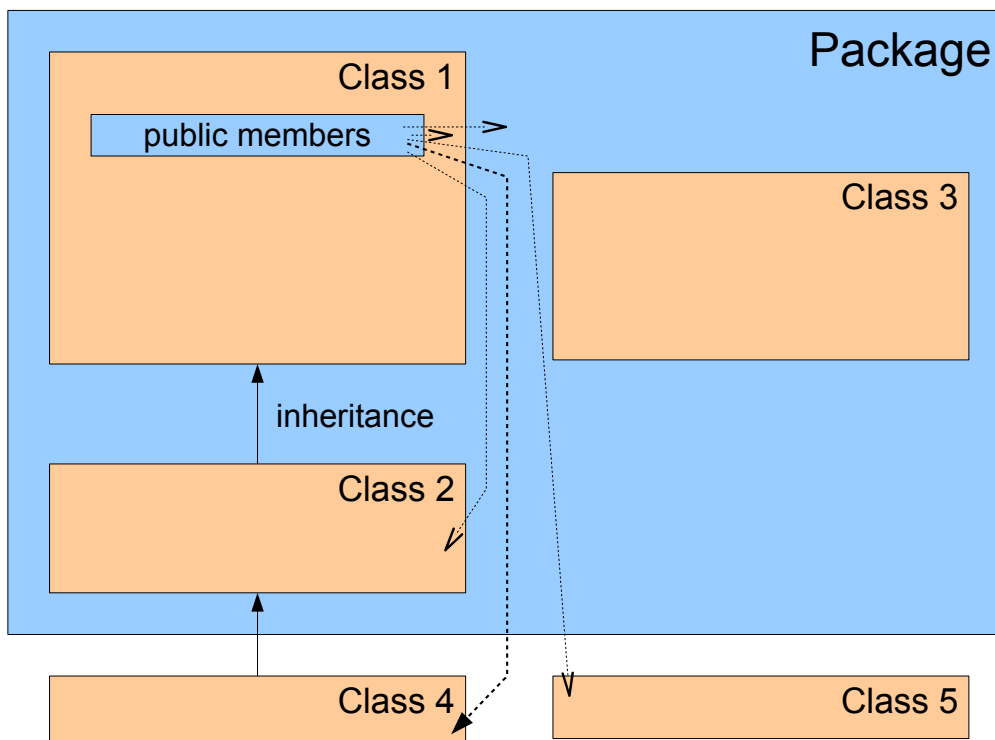
- **Dědičnost podtypu** ... kterýkoliv objekt typu B může nahradit objekt typu A .
 - *Notebook* "je" speciálním typem *počítače*.
 - *nahraditelnost*.
- **Dědičnost podtřídy** ... objekty typu B nesmí být použity jako náhrady za objekty typu A .
 - Objekty typu B nemusí být "*typově kompatibilní*".
 - Stack dědí z Vector ... pohodlné pro implementaci, ale stack **není** určitě vektor.



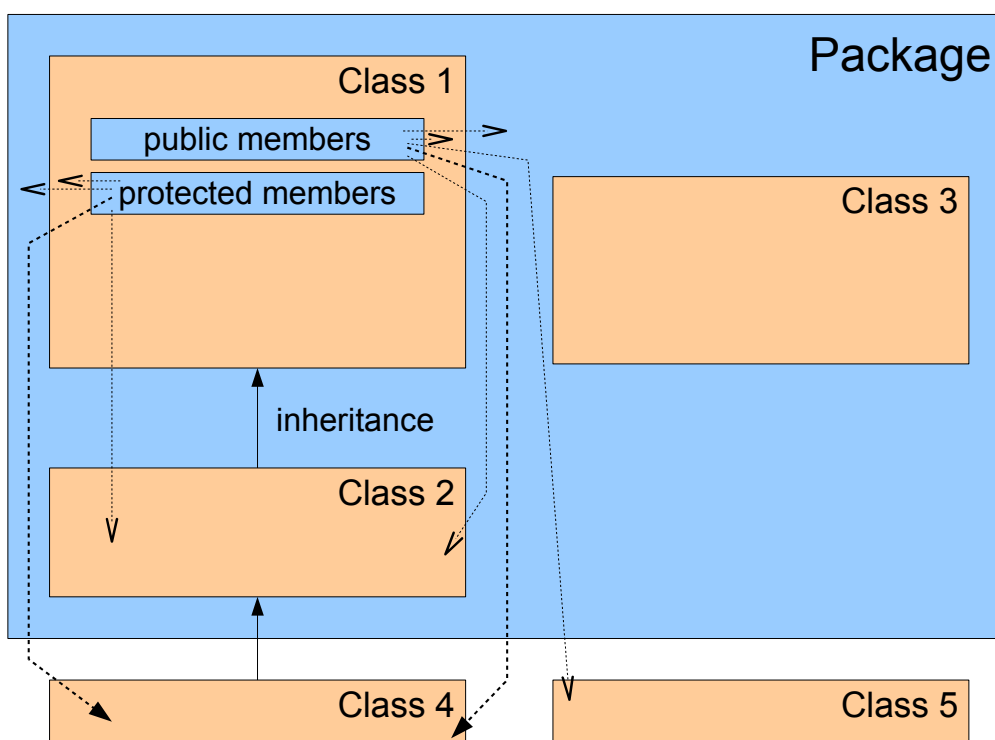
Řízení přístupu (v Java) [AO08, AO10]



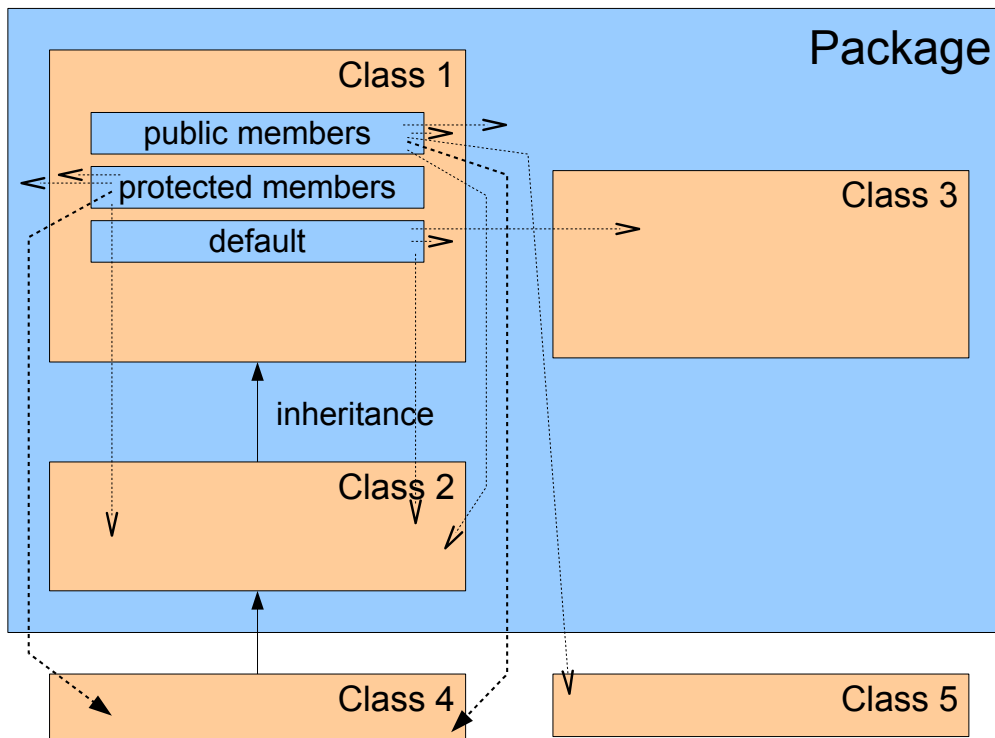
Řízení přístupu (v Java) [AO08, AO10]



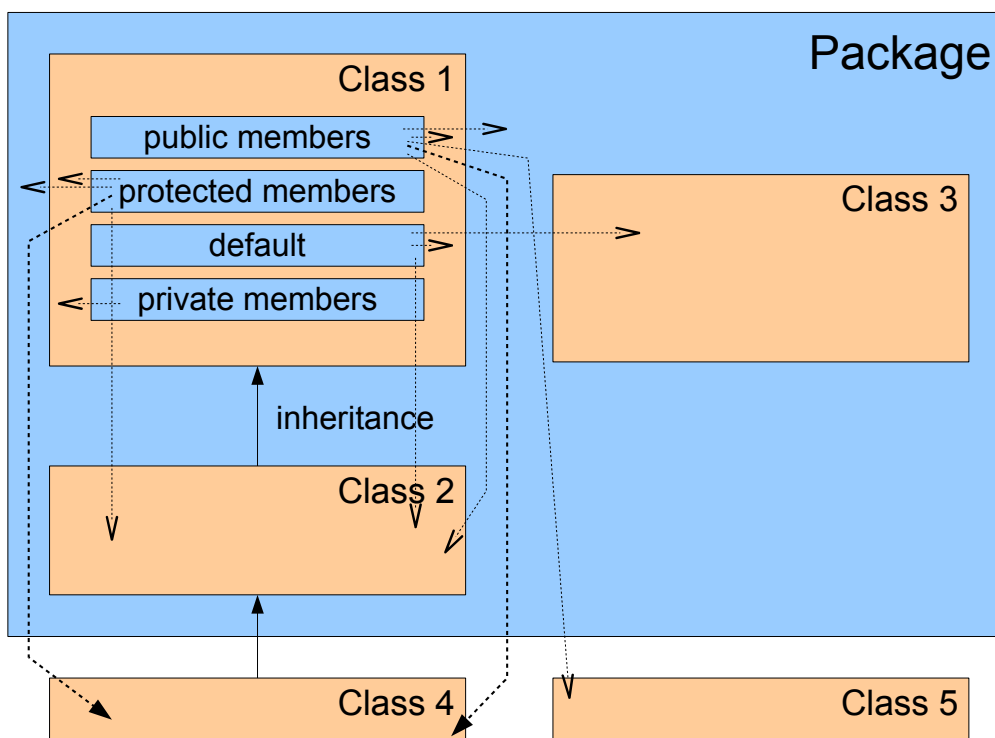
Řízení přístupu (v Java) [AO08, AO10]



Řízení přístupu (v Java) [AO08, AO10]



Řízení přístupu (v Java) [AO08, AO10]



Polymorfismus ^[AO08, AO10]

- Ta samá proměnná může mít **různé typy**, které závisí na běhu programů.
- Jestliže B dědí z A , potom objekt typu B **může být použit** tam, kde se očekává objekt typu A .
- Jestliže jak A tak B **definují tu samou metodu M** (B přepisuje A), potom ten samý příkaz může volat jak A verzi M , tak i B verzi.



Typy testování ^[AO08, AO10]

- **Testování intra-metod** . . . testování v rámci jedné metody jedné třídy.
- **Testování inter-metod** . . . testování v rámci několika metod jedné třídy.
- **Testování intra-třídy** . . . testování v rámci jedné třídy.
 - obvykle použitím sekvencí volání metod v rámci jedné třídy.
- **Testování inter-tříd** . . . testování několika tříd najednou.
 - ověřování možností integrace



DU páry a jejich možné anomálie 1 [AO08, AO10]

Přepisující metoda má jinou def-množinu než přepisovaná metoda?

Method	Defs	Uses
A::h ()	{A::u, A::w}	
A::i ()		{A::u}
A::j ()	{A::v}	{A::w}
A::l ()		{A::v}
B::h ()	{B::x}	
B::i ()		{B::x}
C::i ()		
C::j ()	{C::y}	{C::y}



DU páry a jejich možné anomálie 2 [AO08, AO10]

Přepisující metoda má jinou def-množinu než přepisovaná metoda?

Method	Defs	Uses
A::h ()	{A::u, A::w}	
A::i ()		{A::u}
A::j ()	{A::v}	{A::w}
A::l ()		{A::v}
B::h ()	{B::x}	
B::i ()		{B::x}
C::i ()		
C::j ()	{C::y}	{C::y}

Annotations: 'def-use' label with arrows pointing to the 'A::w' entry in the Defs column of the first row and the '{A::w}' entry in the Uses column of the third row.



DU páry a jejich možné anomálie 3 [AO08, AO10]

Přepisující metoda má jinou def-množinu než přepisovaná metoda?

Method	Defs	Uses
A::h ()	{A::u, A::w}	
A::i ()		{A::u}
A::j ()	{A::v}	{A::w}
A::l ()		{A::v}
B::h ()	{B::x}	
B::i ()		{B::x}
C::i ()		
C::j ()	{C::y}	{C::y}



DU páry a jejich možné anomálie 4 [AO08, AO10]

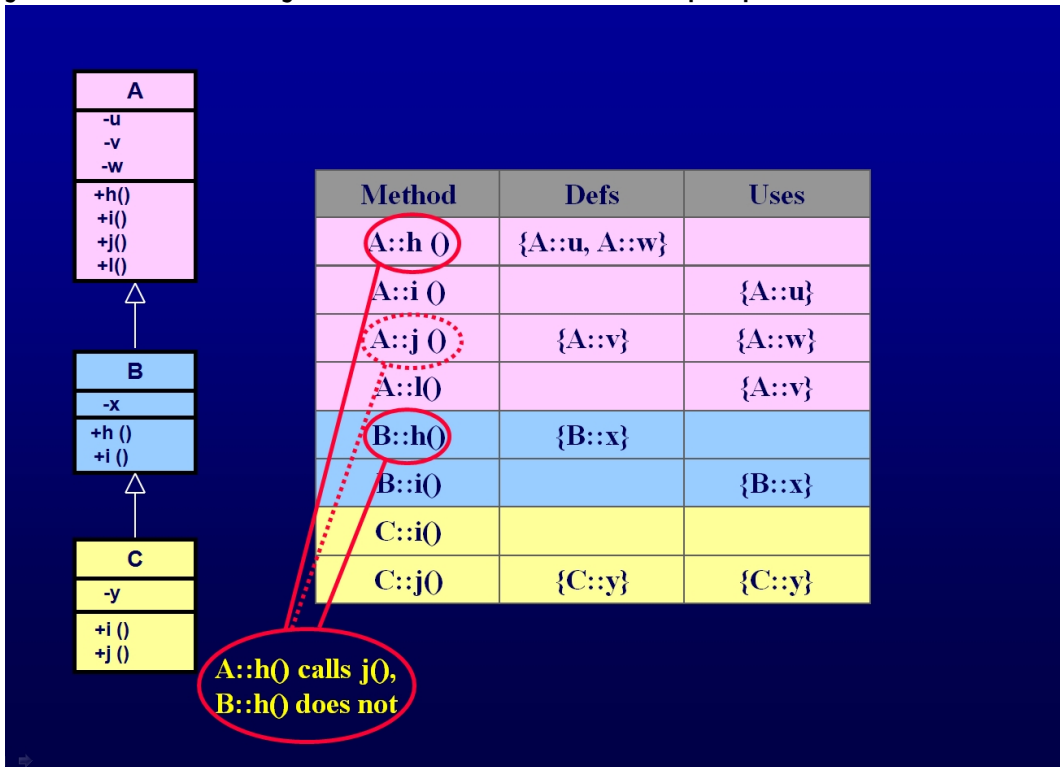
Přepisující metoda má jinou def-množinu než přepisovaná metoda?

Method	Defs	Uses
A::h ()	{A::u, A::w}	
A::i ()		{A::u}
A::j ()	{A::v}	{A::w}
A::l ()		{A::v}
B::h ()	{B::x}	
B::i ()		{B::x}
C::i ()		
C::j ()	{C::y}	{C::y}

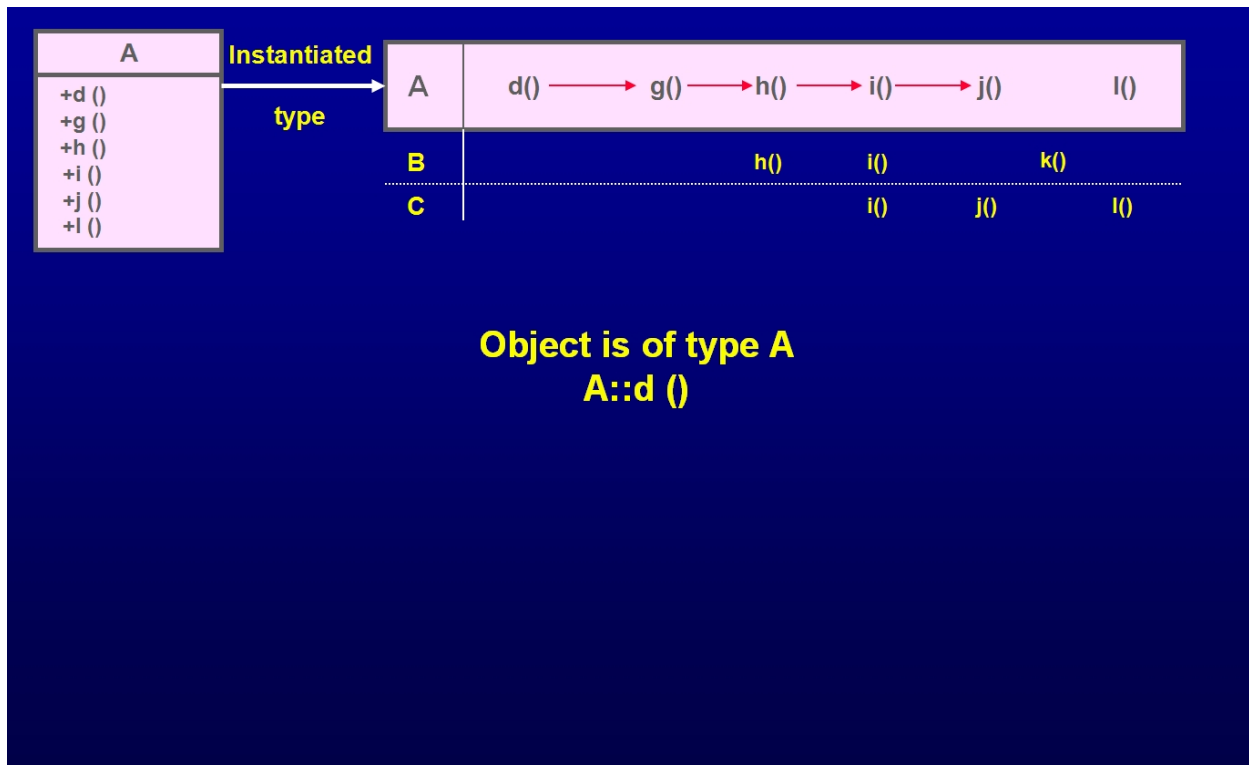


DU páry a jejich možné anomálie 5 [AO08, AO10]

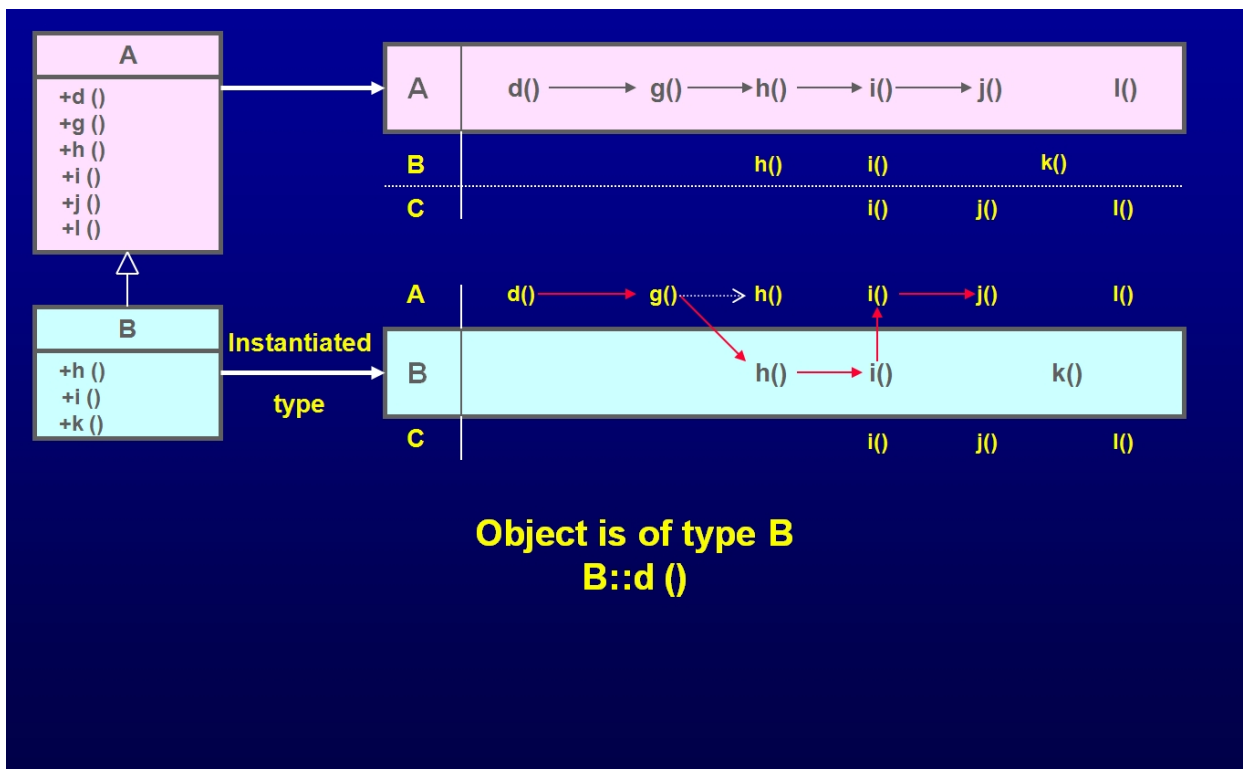
Přepisující metoda má jinou def-množinu než přepisovaná metoda?



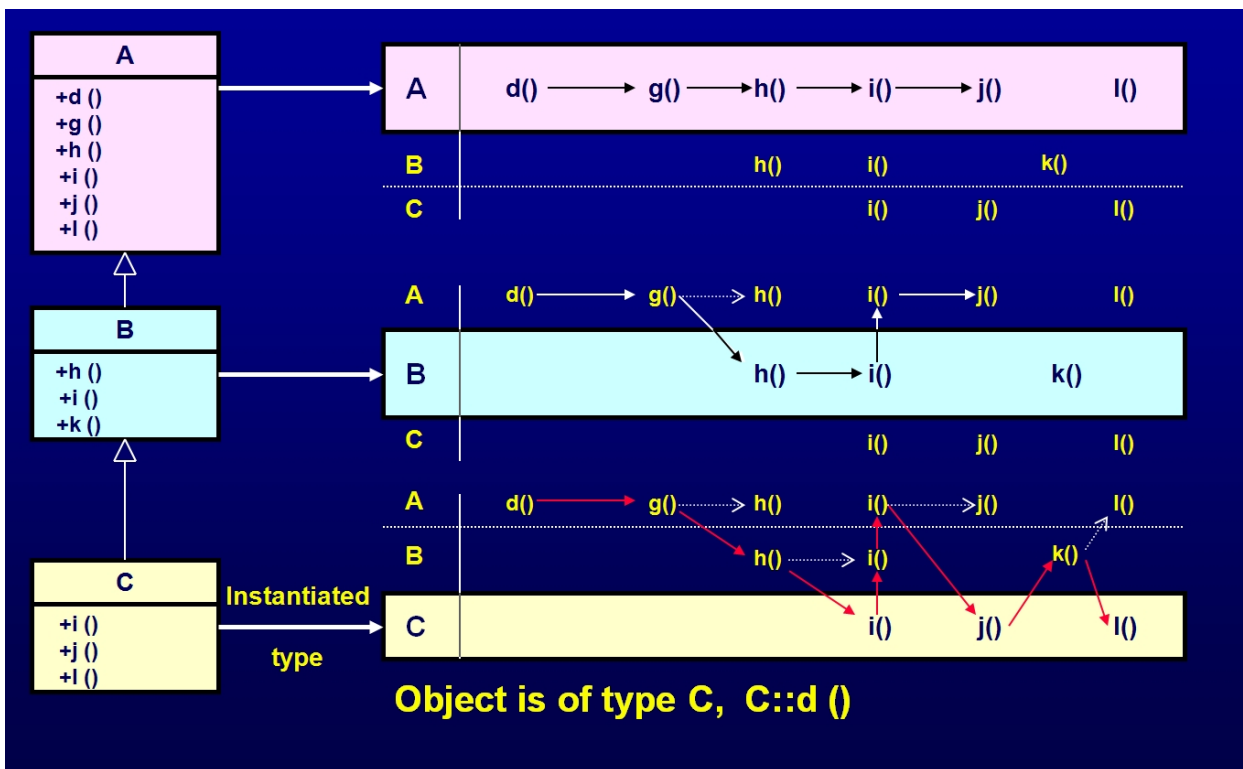
Anomálie polymorfizmu 1 [AO08, AO10]



Anomálie polymorfizmu 2 [AO08, AO10]



Anomálie polymorfizmu 3 [AO08, AO10]



Možné vady OO programů [AO08, AO10]

- Složitost vniká množstvím **propojení** komponent.
- **Statický determinismus** mizí - mnoho vad je možné detekovat pouze za běhu.
- Dědičnost a polymorfismus umožňují **vertiální** a **dynamickou** integraci.
- **Agregační** vazby a vazby **užití** jsou mnohem složitější.
- Návrháři ne vždy zacházejí opatrně s **viditelností** dat a metod.



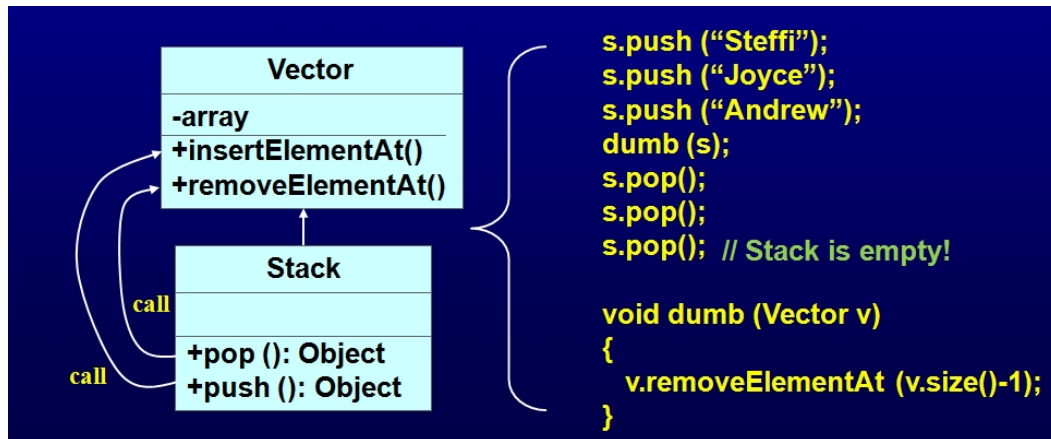
OO vady a anomálie [AO08, AO10]

Zkratka	Vada/Anomálie
ITU*	Nekonzistentní užití typu
SDA*	Anomálie definice stavu
SDIH*	Nekonzistentní definice stavu
SDI	Nesprávná definice stavu
IISD	Nepřímá nekonzistentní definice stavu
ACB1*	Anomální chování konstrukce (1)
ACB2	Anomální chování konstrukce (2)
IC	Neúplná konstrukce
SVA*	Anomálie viditelnosti stavu



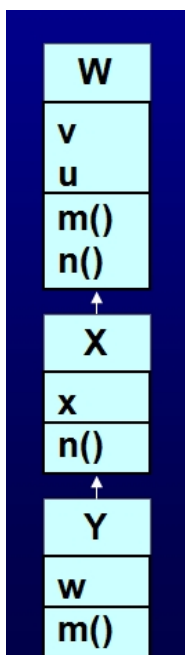
Nekonzistentní užití typu (ITU) [AO08, AO10]

- **nepřepisuje se** (nejedná se o polymorfismus).
- C rozšiřuje T a C přidává nové metody (**rozšíření**)
- objekt je použit "jako C ", potom jako T , potom jako C
- metody T mohou přivést objekt do stavu **nekonzistentním** s C



Anomálie definice stavu (SDA) [AO08, AO10]

- X rozšíří W , a X **přepisuje** některé z metod.
- Přepisující metody v X **nenadefinují** některé proměnné, které jsou definovány přepsanými metodami v W



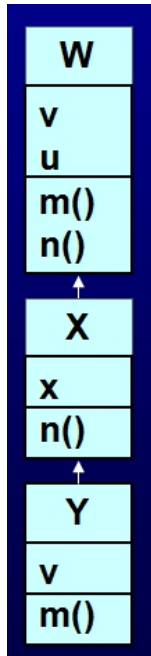
Selhání pro objekt Y při zavolání $m()$ následovaném $n()$

- $W :: m()$ definuje v a $W :: n()$ používá v
- $X :: n()$ používá v
- $Y :: m()$ nedefinuje v



Nekonzistence definice stavu (SDIH) [AO08, AO10]

- **Překrytí** proměnné, možná náhodně.
- Jestliže proměnná v potomku je definována, verze **v předchůdci** nemusí být.



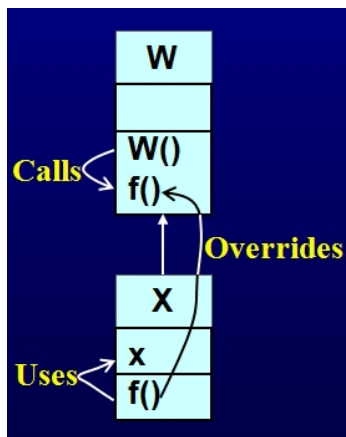
Selhání pro objekt Y při zavolání $m()$ následovaném $n()$

- Y přepíše W) verzi v
- $Y :: m()$ definuje $Y :: v$
- $X :: n()$ používá v



Anomálie v chování konstruktoru (ACB1) [AO08, AO10]

- **Konstruktor** W volá metodu $f()$.
- **Potomek** W , X , přepíše $f()$.
- $X :: f()$ používá **proměnné**, které by měly být definovány v konstruktoru X



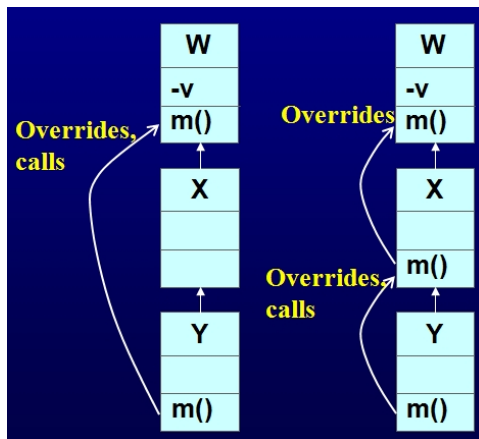
Selhání při konstrukci

- Když je konstruován objekt typu X , $W()$ se provádí před $X :: ()$
- Když $W()$ volá $X :: f()$, použije se x , ale té zatím nebyla dána hodnota!



Anomálie ve viditelnosti stavu (SVA) [AO08, AO10]

- Privátní proměnná v je **deklarována** v předchůdci W a v je definována $W :: m()$.
- X **rozšiřuje** W a Y rozšiřuje X .
- Y přepisuje $m()$ a **volá** $W :: m()$ k nadefinování v



Selhání

- $X :: m()$ je přidána později.
- $Y :: m()$ nemůže dále již volat $W :: m()$!

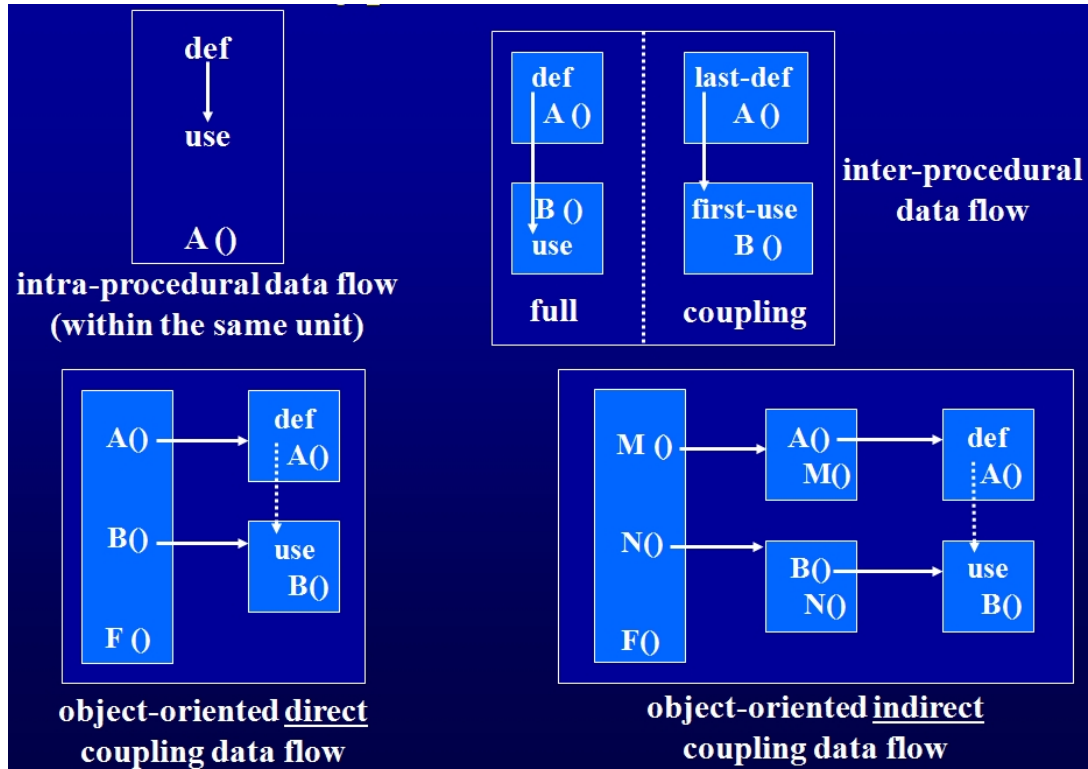


Vazební sekvence [AO08, AO10]

- **Páry** volání metod v rámci jedné testované metody:
 - společný **kontext instance**.
 - množina **stavových proměnných**, které jsou referencovány oběma metodami.
 - obsahuje alespoň jednu **vazební cestu** mezi volání obou metod vzhledem k dané stavové proměnné.
- Reprezentují možné **interakce stavových prostorů** mezi volanými metodami vzhledem k volající metodě.
- Používá se k identifikaci **bodů integrace** a testovacích požadavků.

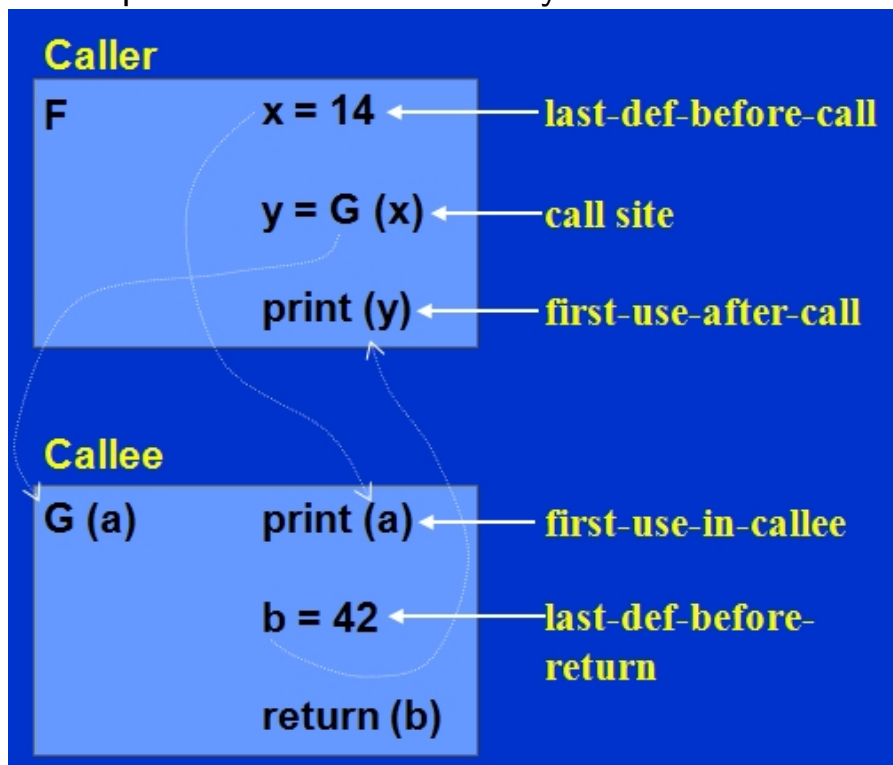


Typy Def-Use párů [AO08, AO10]



Testování založené na vazbách [AO08, AO10]

Integrace nastává pomocí vazeb softwarových artefaktů.



Množina polymorfních volání [AO08, AO10]

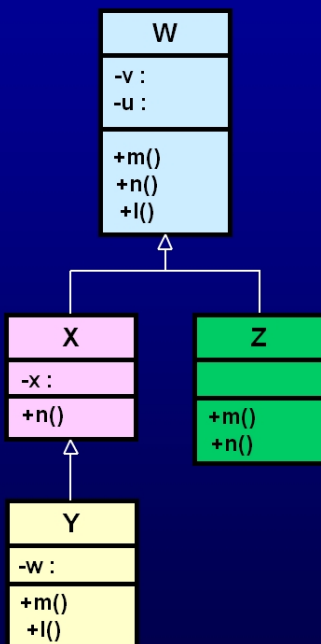
PCS

- množina metod, které mohou být **potenciálně** provedeny jako výsledek volání metody v rámci dané instance kontextu.
- $pcs(o :: m) = \{W :: m, Y :: m, X :: m\}$

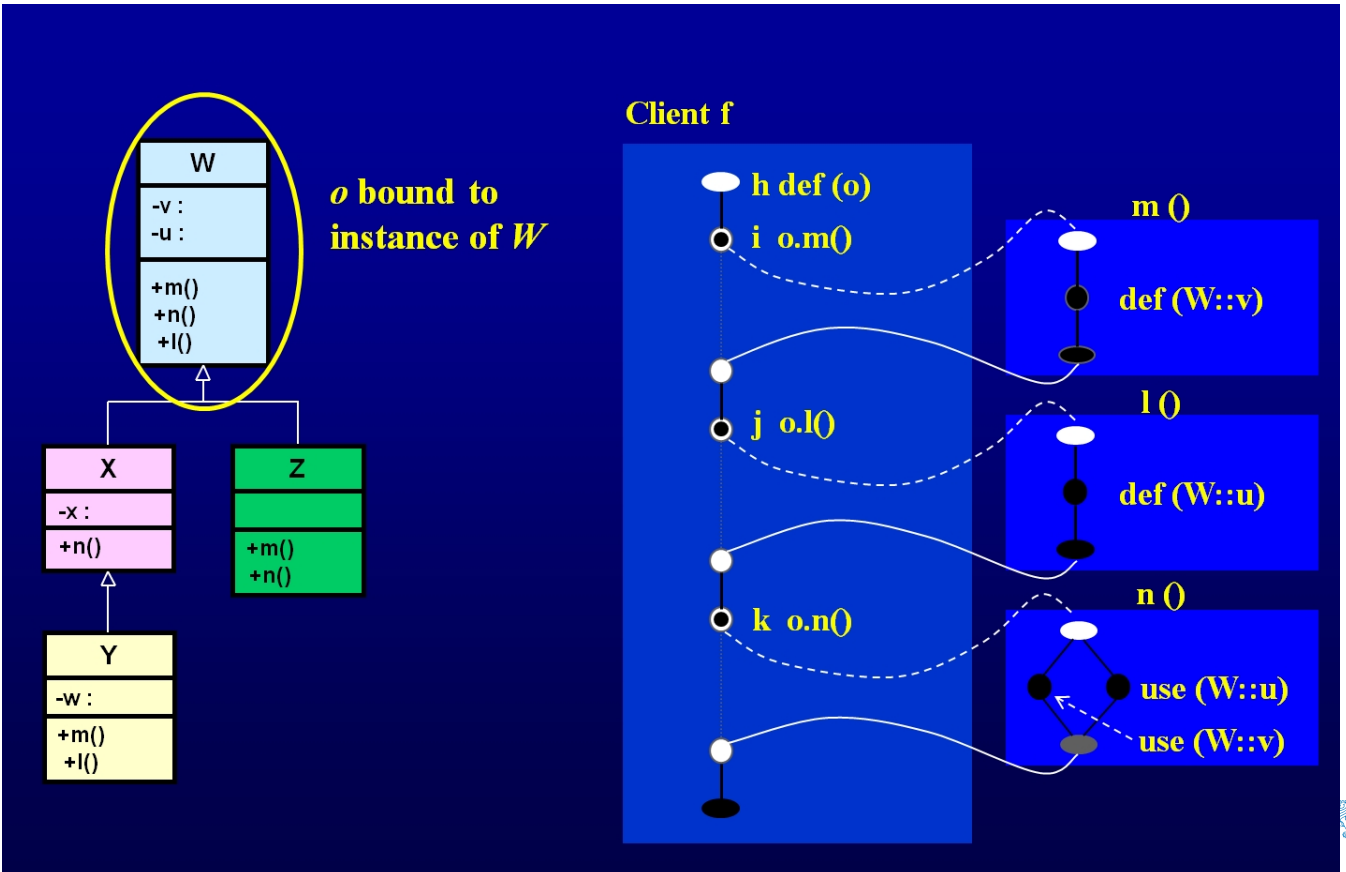
```
public void f ( W o )
{
    ...
    j o.m();
    ...
    l o.l();
    ...
    k o.n();
}
```



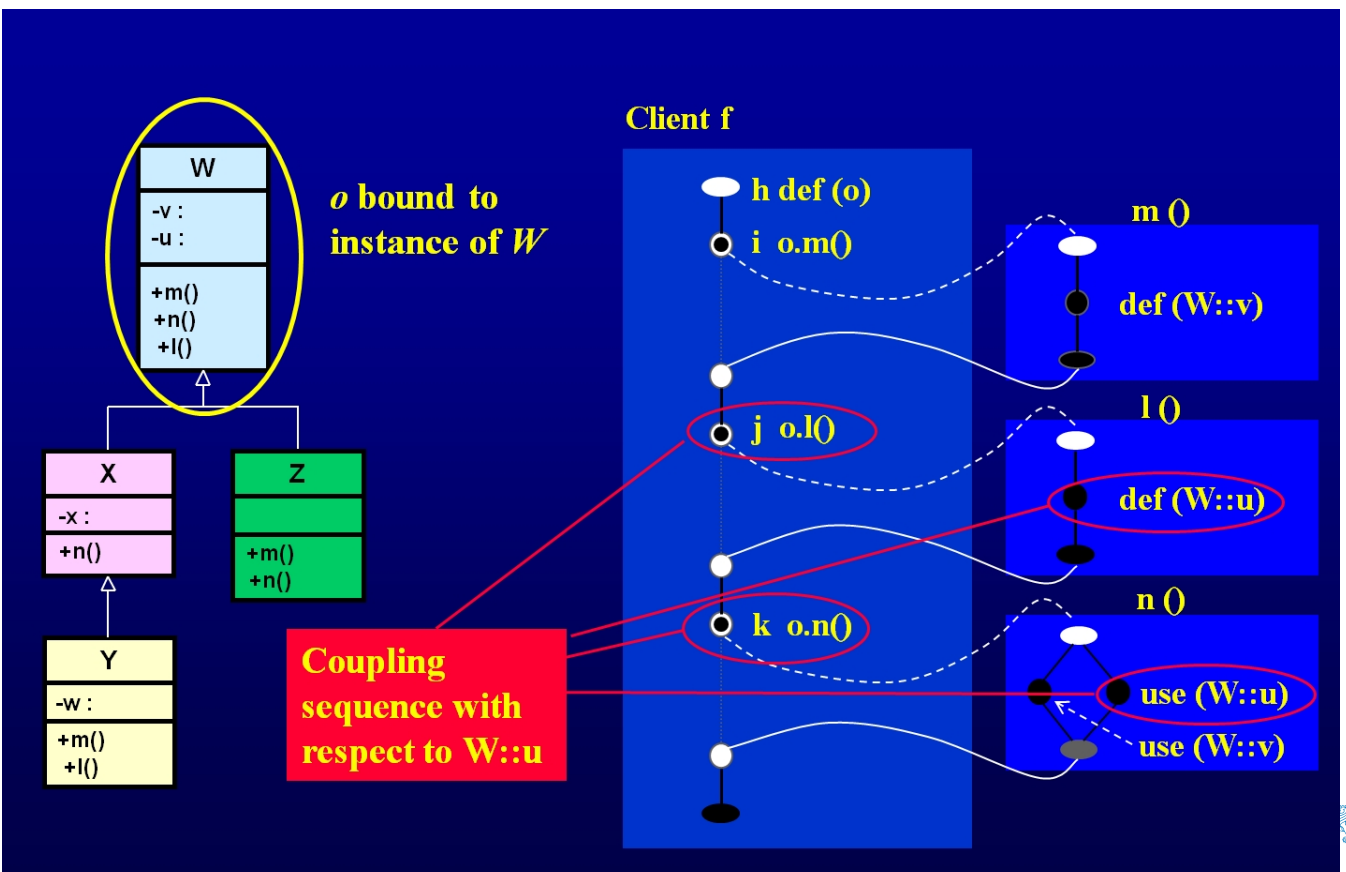
Příklad vazební sekvence 1 [AO08, AO10]



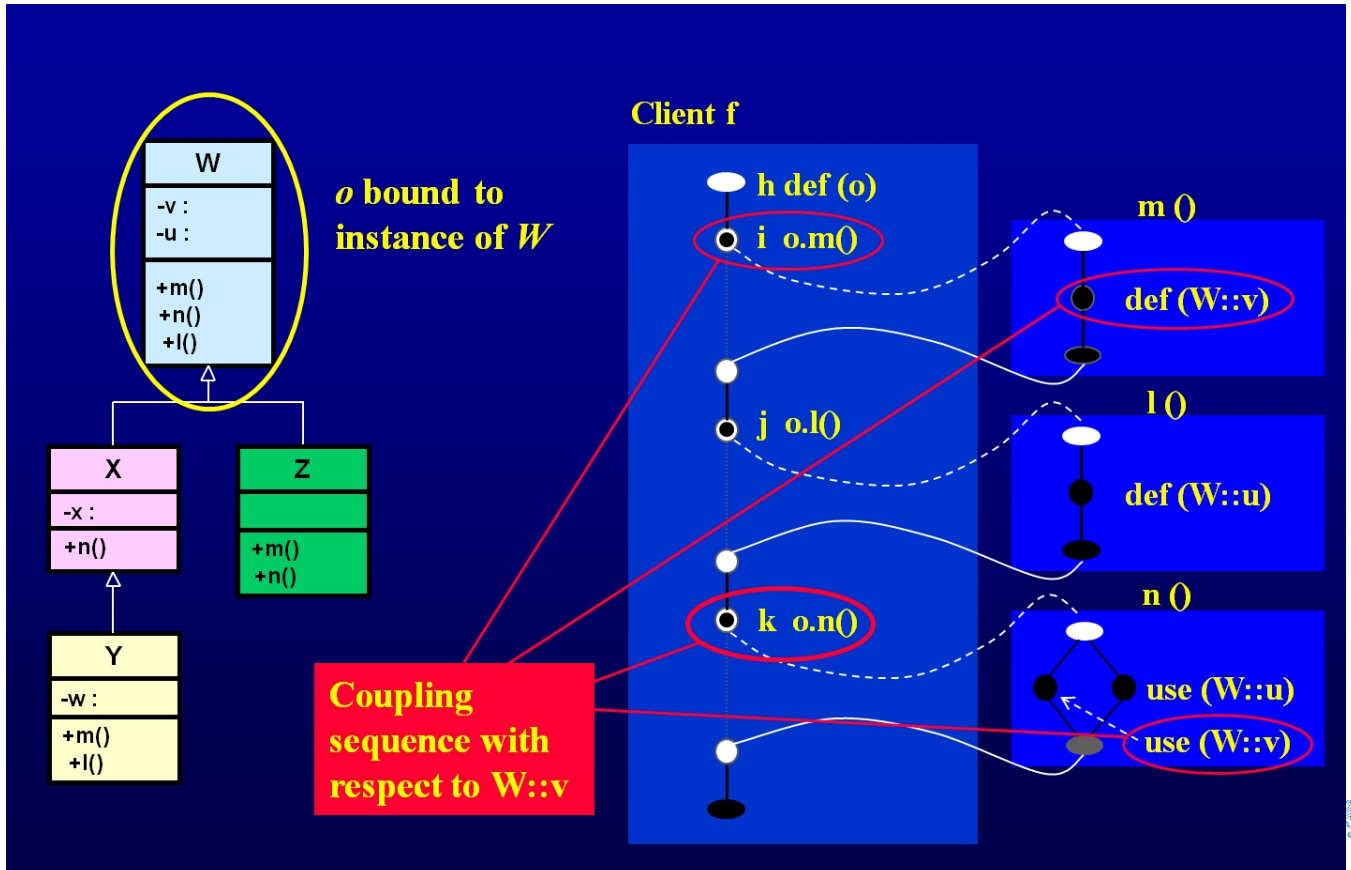
Příklad vazební sekvence 1 [AO08, AO10]



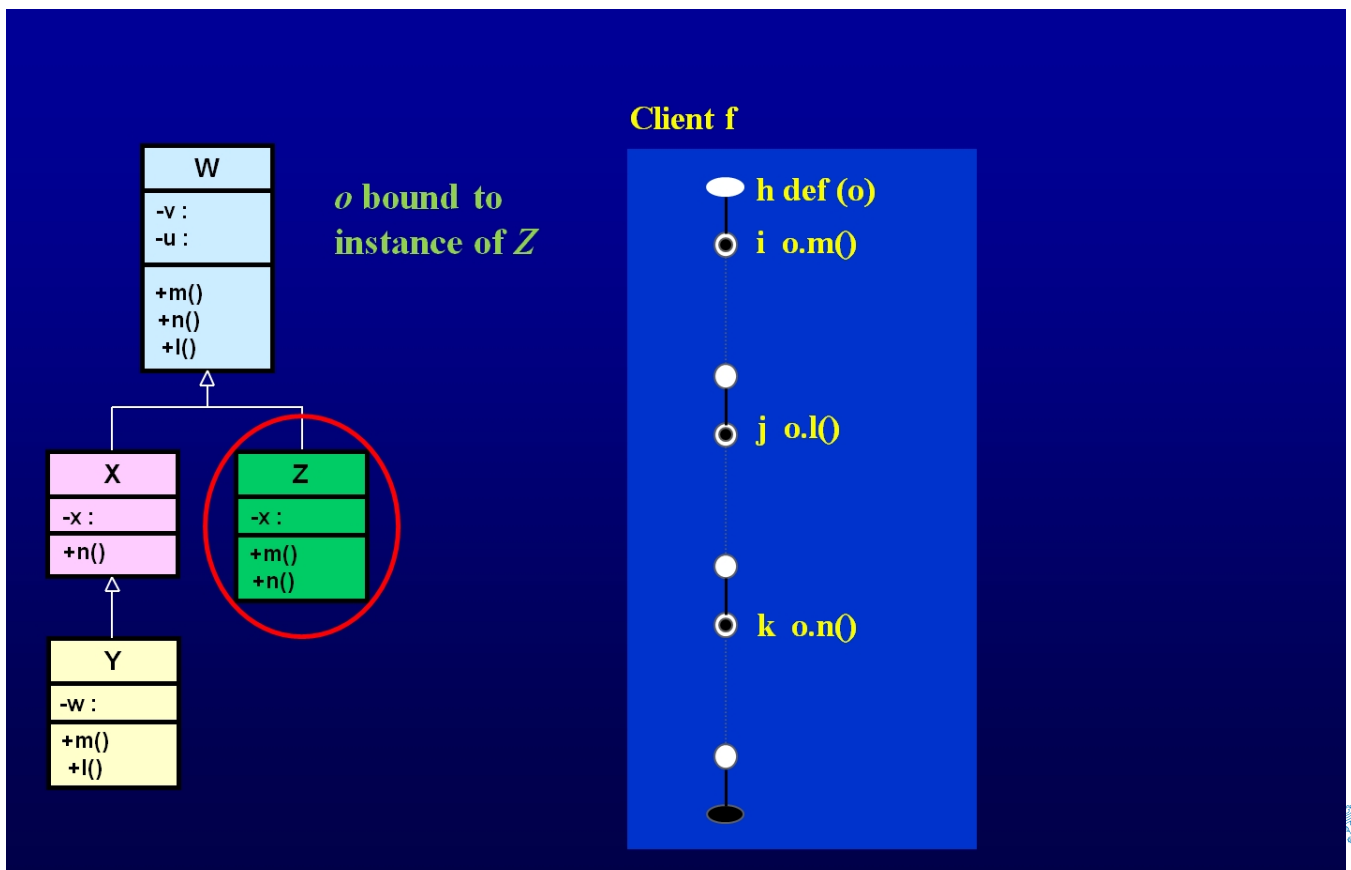
Příklad vazební sekvence 1 [AO08, AO10]



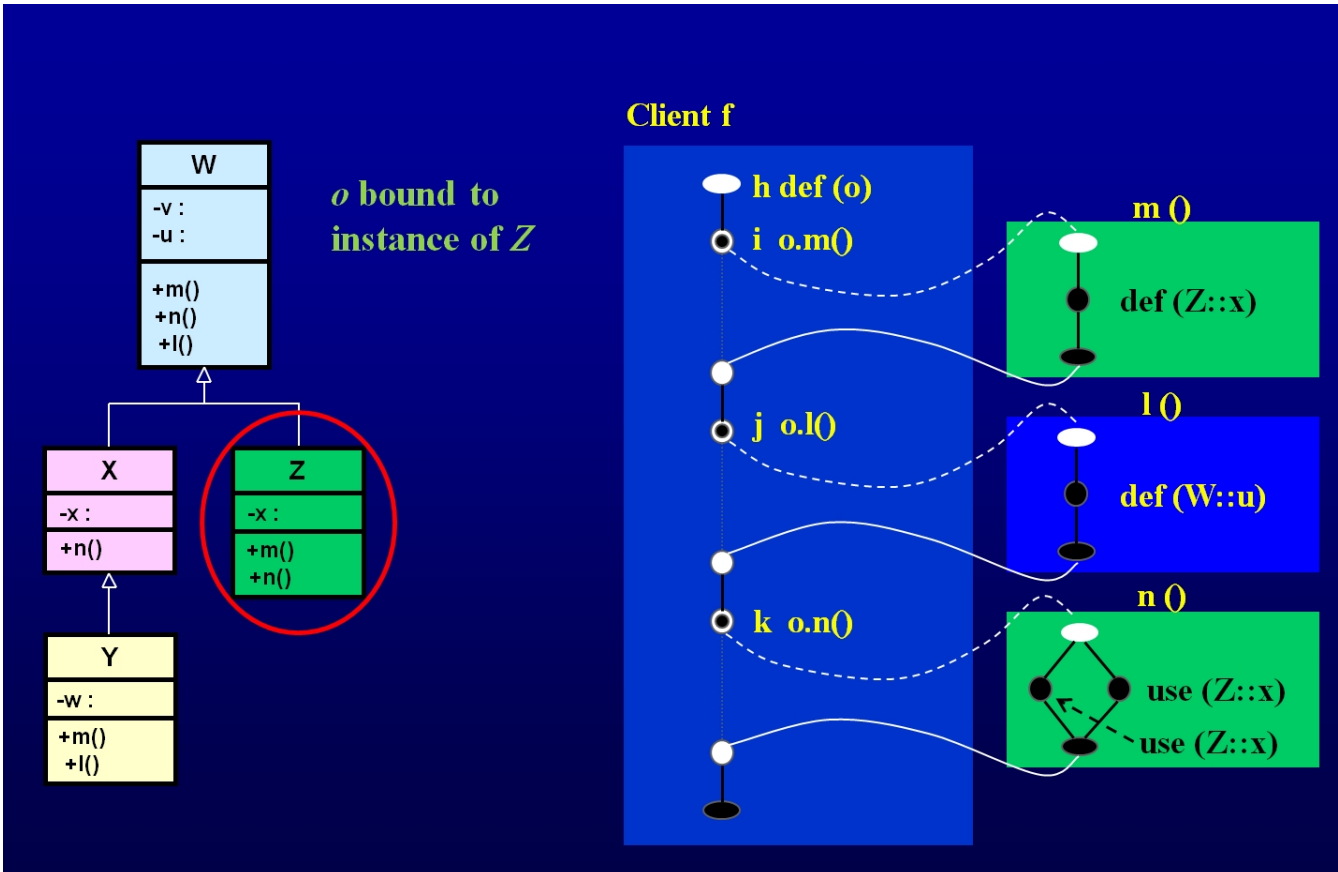
Příklad vazební sekvence 1 [AO08, AO10]



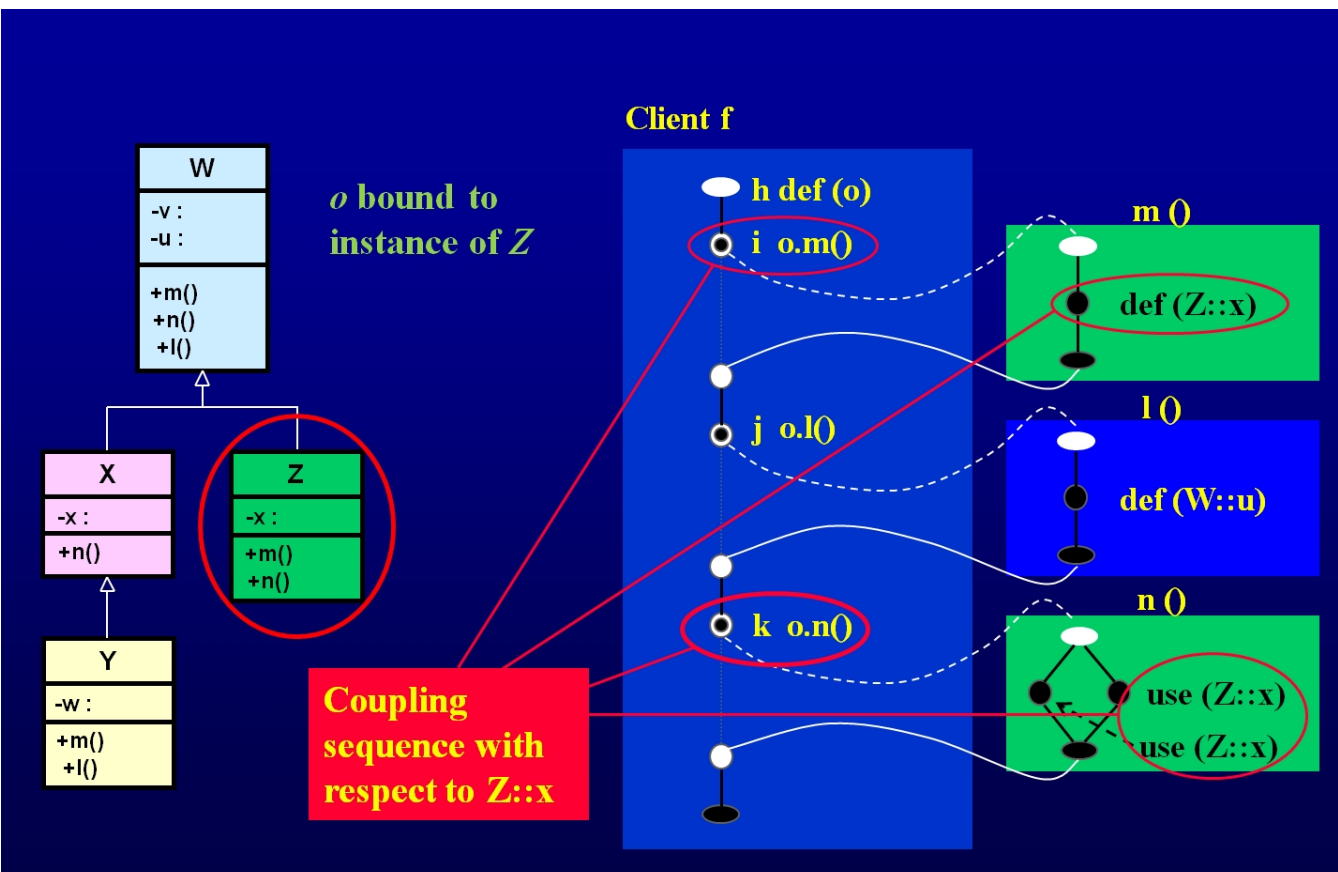
Příklad vazební sekvence 2 [AO08, AO10]



Příklad vazební sekvence 2 [AO08, AO10]



Příklad vazební sekvence 2 [AO08, AO10]



Cíle testování [AO08, AO10]

- Testujeme, jak na sebe **vzájemně působí** metoda a instance vázaná na objekt o :
 - interakce skrze **vazební sekvence**.
- Potřeba uvážit **množinu interakcí**:
 - Možné typy objektu o
 - Které metody mohou být ve skutečnosti provedeny (množiny polymorfních volání).
- Testují se **všechny vazby se všemi typy**.



Sekvence všech vazeb [AO08, AO10]

All-Coupling-Sequences (ACS)

- Pro všechny vazební sekvence $S_{j,k}$ v $f()$,
- existuje alespoň jeden testovací případ t takový, že existuje vazební cesta indukovaná $S_{j,k}$ taková, že je podcestou běhové trasy $f(t)$
- Alespoň jedna vazební cesta musí být provedena.
- Neuvažuje ani dědičnost ani polymorfismus.



Všechny poly-třídy [AO08, AO10]

All-Poly-Classes (APC)

- Pro všechny vazební sekvence $S_{j,k}$ v $f()$ a
 - pro každou třídu rodiny typů definovanou kontextem $S_{j,k}$,
 - existuje alespoň jeden testovací případ t takový, že existuje vazební cesta p indukovaná $S_{j,k}$ taková, že je podcestou běhové trasy $f(t)$
- Zahrnuje kontexty instací při volání.
 - Nejméně jeden test for každý typ objektu.



Všechny vazební Def-Use [AO08, AO10]

All-Coupling-Defs-Uses (ACDU)

- Pro každou vazební proměnnou v
 - každé vazební sekvence $S_{j,k}$ v $f()$,
 - existuje alespoň jeden testovací případ t takový, že existuje vazební cesta p indukovaná $S_{j,k}$ taková, že je podcestou běhové trasy $f(t)$
- Každá poslední definice vazební proměnné dosahuje na všechny svá první použití.
 - Neuvažuje dědičnost a polymorfismus.



All-Poly-Coupling-Defs-Uses (APDU)

- Pro každou vazebni proměnnou v ,
 - pro každou třídu rodiny typů definovanou kontextem $S_{j,k}$,
 - každé vazebni sekvence $S_{j,k}$ v $f()$,
 - pro každý uzel m , který má poslední definici v a
 - každý uzel n , který má první použití v ,
 - existuje alespoň jeden testovací případ t takový, že existuje vazebni cesta p indukovaná $S_{j,k}$ taková, že je podcestou běhové trasy $f(t)$
- Každá poslední definice vazebni proměnné dosahuje na všechny svá první použití pro každý možný typ.
 - Pracuje s dědičností a polymorfismem.
 - Uvažuje definice a použití proměnných.
 - Kombinuje předchozí kritéria.



Literatura I

V této prezentaci je použita řada obrázků z níže uvedených původních anglických přednášek (©Ammann and Offutt).



Paul Ammann and Jeff Offutt.

Introduction to Software Testing.

Cambridge University Press, Cambridge, UK, first edition, February 2008.

ISBN 0-52188-038-1.



Paul Ammann and Jeff Offutt.

Introduction to software testing, powerpoint slides, August 2010.

