

City Assassin

Martin Myslík

Miroslav Voda

Cíle projektu

- Vytvořit elektronický systém na motivy městské hry Mafie
- <http://mafie.podsveti.cz/>



Proč City Assassin?

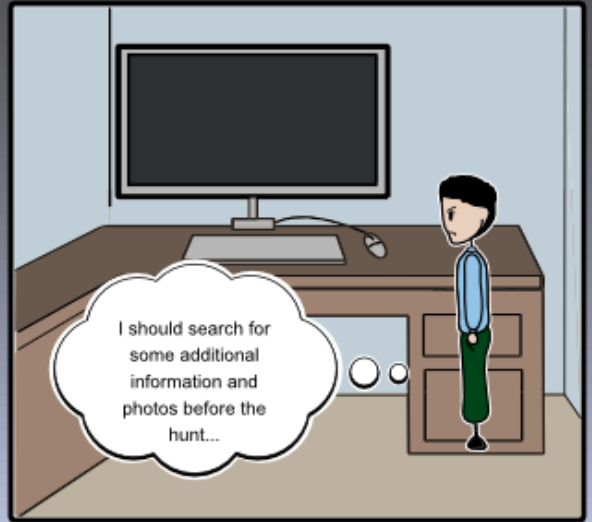
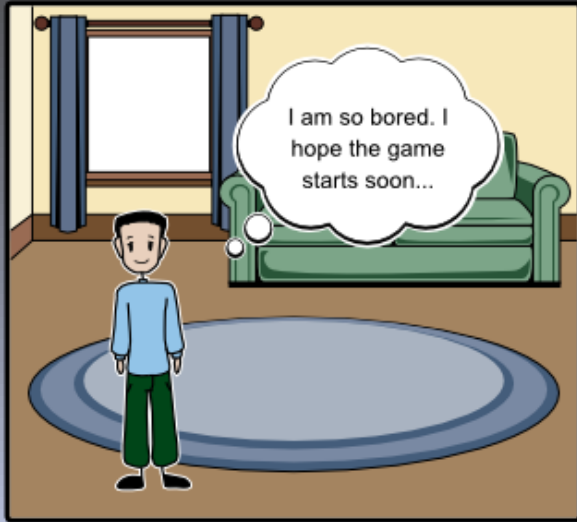
- Nevýhody **Mafie**: vysoká organizační náročnost, jednou do roka, tištění materiálů, účast na úvodním sraze
- Výhody **City Assassin**: příprava pouze elektronicky, hry se spouští dynamicky (jejich počet a frekvence záleží na aktuální poptávce), mobilní aplikace s přívětivým rozhraním, škálovatelnost

Vlastnosti systému

- Registrace hráčů a jejich schvalování při vstupu do hry
- Správa her
- Propojení s mobilní aplikací a webovými stránkami

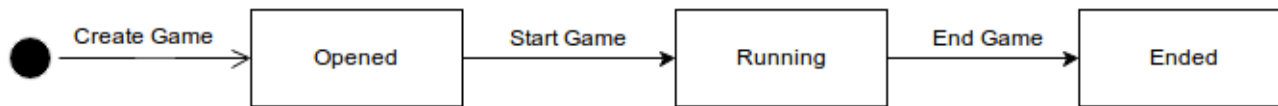
Cílová skupina

- Motivace hráčů: akční trávení volného času, setkání s novými lidmi
- Cílová skupina: převážně mladí lidé z velkých měst

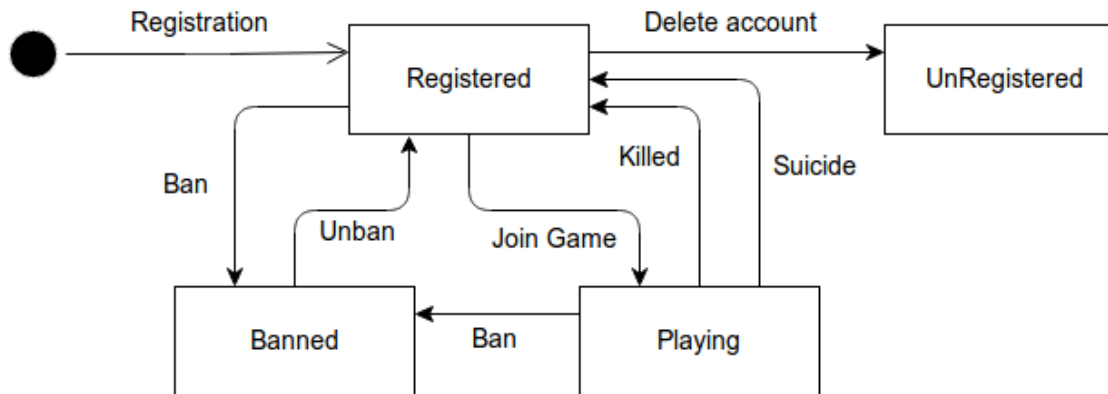


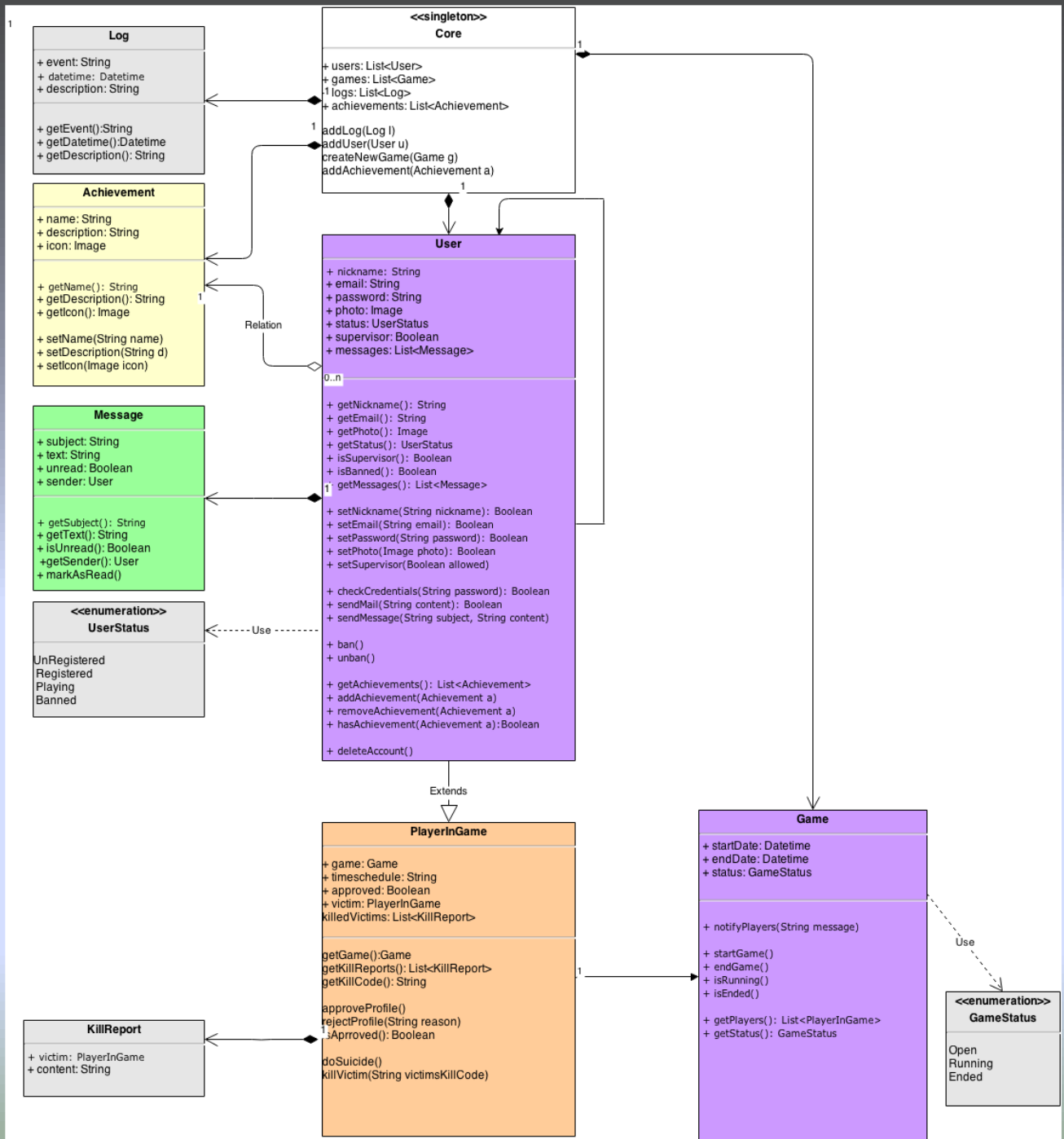
Průběh hry

Game State



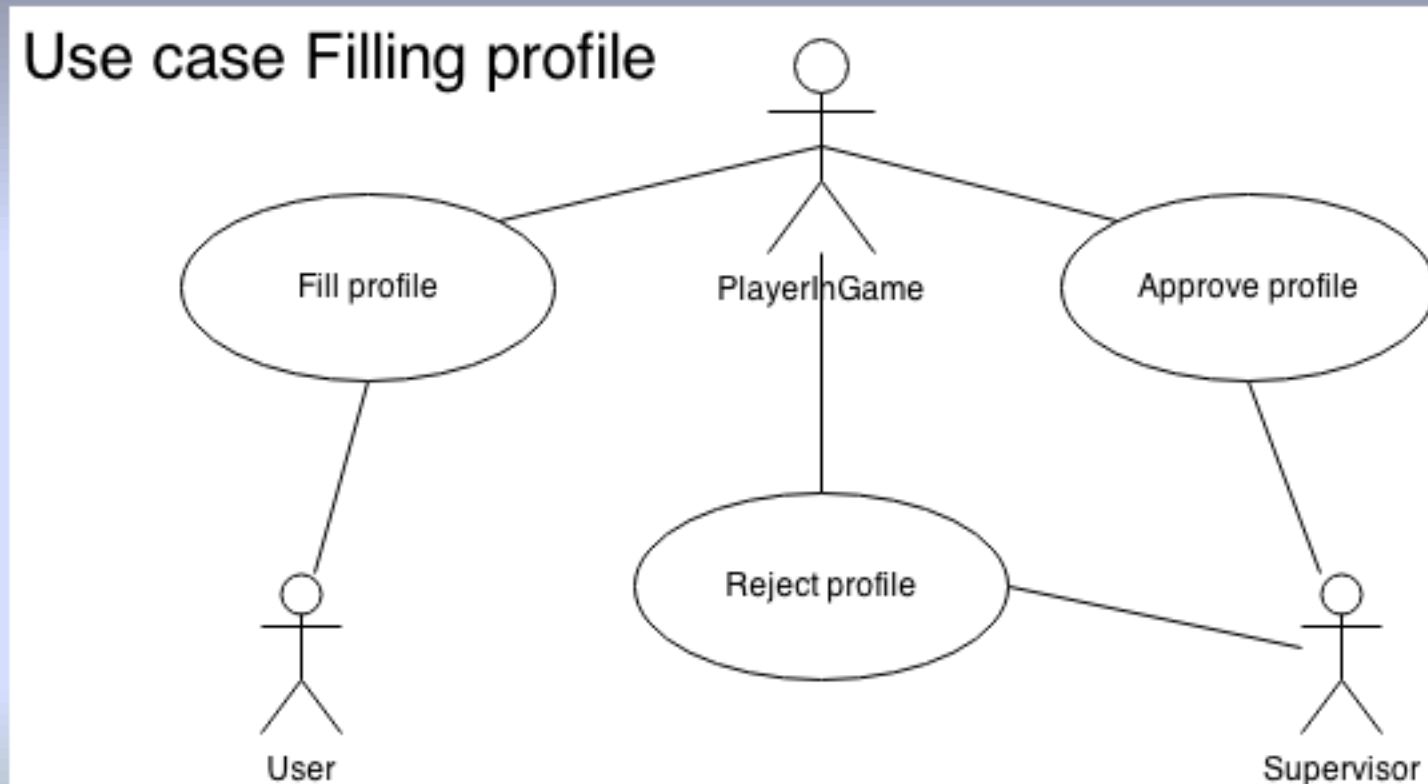
User State





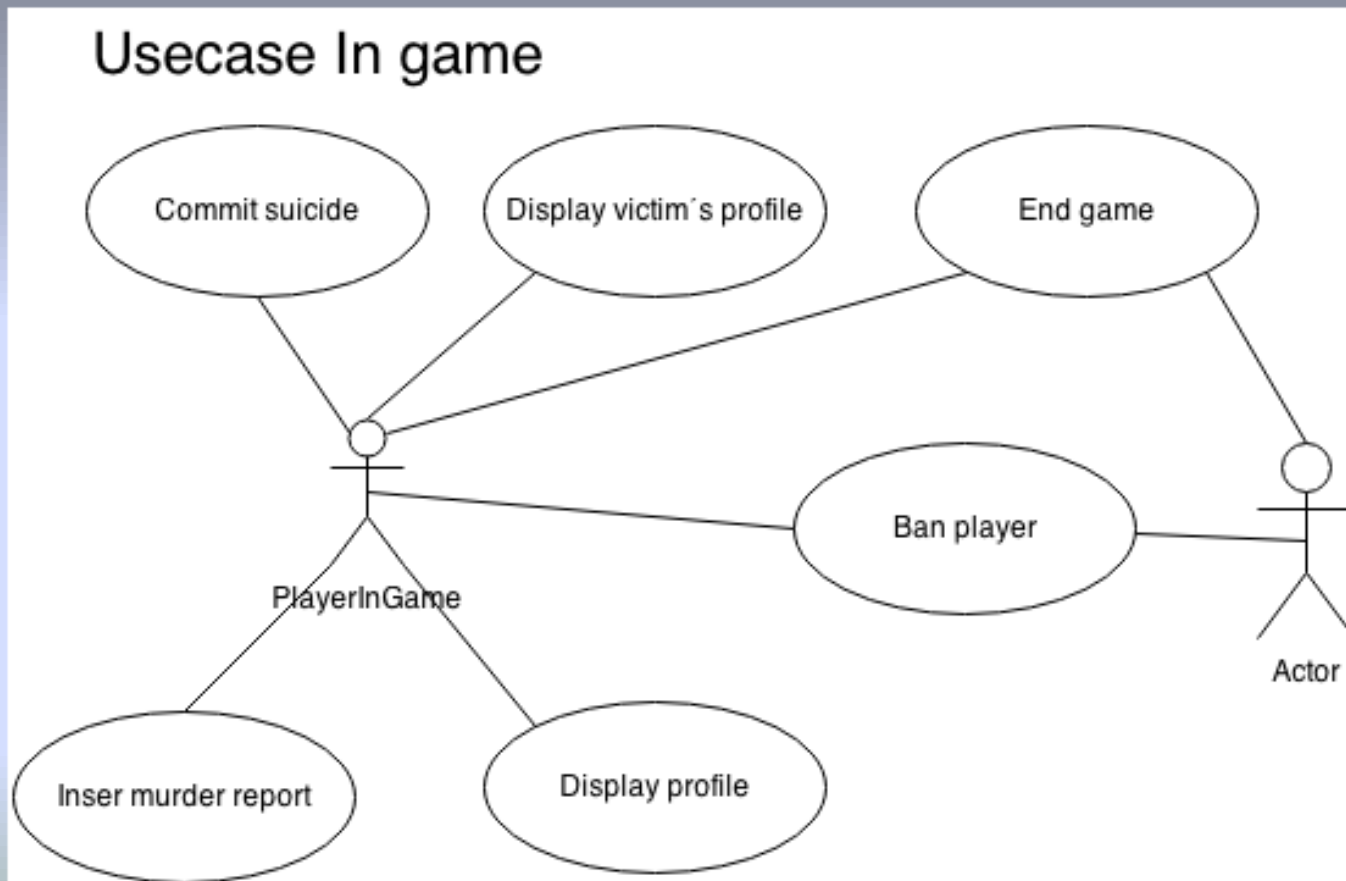
Vybrané situace

- Vyplnění profilu



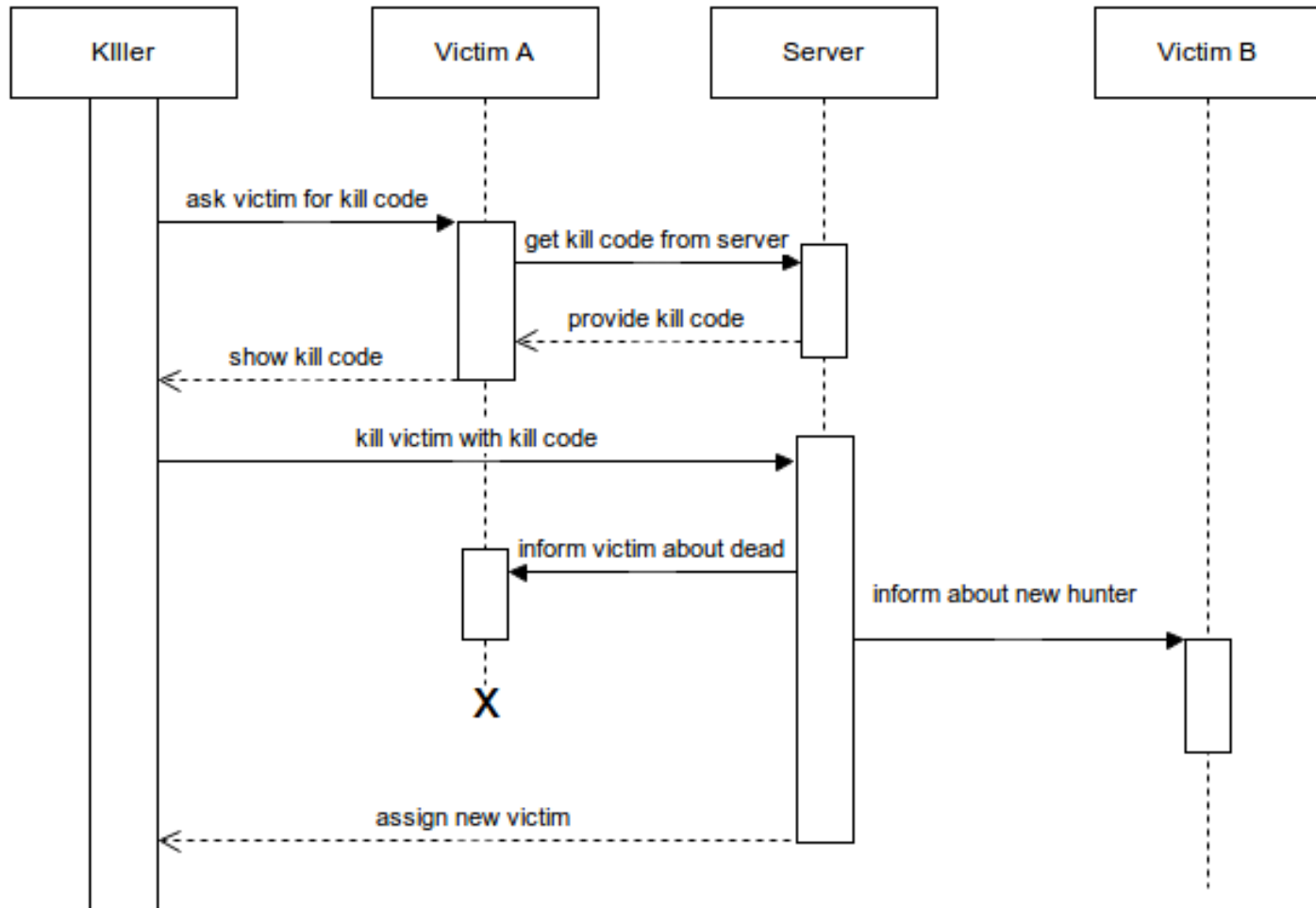
Vybrané situace

- Akce ve hře



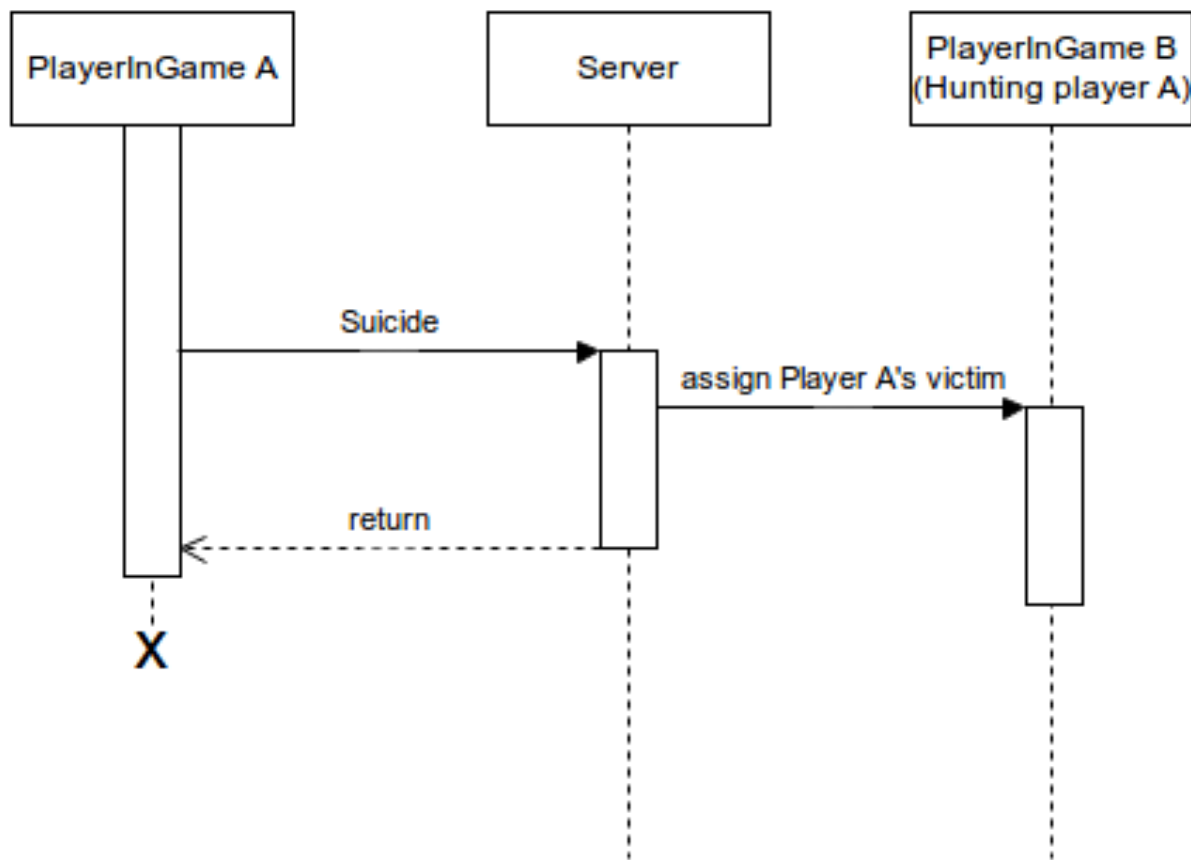
Vybrané situace

Kill a victim



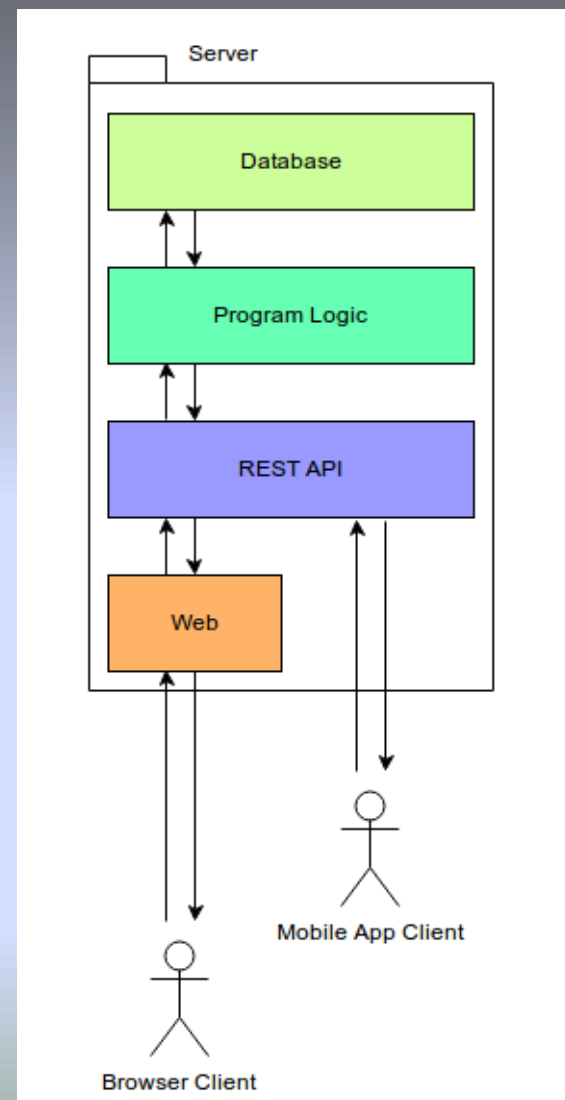
Vybrané situace

Suicide



Mobilní aplikace a webové rozhraní

- Profil a karta hráče
- Karta oběti
- Mapy
- Notifikace hráče při změnách
- Správa her



Monetizace

- InApp platby (vstup do hry, pokr. funkce, ...)
- Reklamy

Možná rozšíření

- Žebříčky a zvyšování odměn při lovu úspěšných hráčů
- Dynamické generování úkolů pro bonusové body
- Trackování polohy

Podobné projekty

- Většinou městské hry bez elektronické verze
- Mafie – Praha
- Assassin – Brno
- StreetWars

Možné nevýhody

- Podvádění hráčů: nutná kontrola pravdivosti údajů a mechanismus banování (např. tribunál)
- Menší počet hráčů při rychlé iteraci her a v malých městech

Děkujeme za pozornost

Diskuze