

Postupy a výsledky pište na tento papír do připravených mezer. Jiné papíry neodevzdávejte. U každé úlohy napište nejen výsledek, ale i postup. Řešení bez postupu nebude uznáno.

1. Máme funkci $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ danou vzorcem $f(x_1, x_2) = x_1^2 - 2x_1x_2 + 3x_2^2$.
- (a) **(1b)** Napište funkci f ve tvaru $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x}$, kde $\mathbf{x} = (x_1, x_2)$ a matice \mathbf{A} je symetrická. (Výsledek bude matice \mathbf{A} .)

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 3 \end{bmatrix}$$
- (b) **(1b)** Najděte vlastní čísla matice \mathbf{A} .
 $(\lambda - 1)(\lambda - 3) - 1 = \lambda^2 - 4\lambda + 2 = 0$, tedy $\lambda = 2 \pm \sqrt{2}$.
- (c) **(1b)** Zakroužkujte pravdivá tvrzení: matice \mathbf{A} je
- pozitivně definitní **ANO**
 - negativně definitní
 - pozitivně semidefinitní **ANO**
 - negativně semidefinitní
 - indefinitní
- (d) **(1b)** Má funkce f extrém? Pokud ano, tak jakého typu (minimum nebo maximum) a v jakých bodech se nabývá? Odpovědi odůvodněte.
 f je pos. definitní, tedy $f(\mathbf{x}) > 0$ pro každé $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$, tedy f má minimum v bodě $(x_1, x_2) = (0, 0)$ a nikde jinde.
2. Máme funkci $g(x_1, x_2) = f(x_1, x_2) + x_1 - x_2$, kde funkce f je jako v předchozím příkladu.
- (a) **(1b)** Napište funkci g ve tvaru $g(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x} + \mathbf{b}^T \mathbf{x}$, kde $\mathbf{x} = (x_1, x_2)$ a matice \mathbf{A} je symetrická. (Výsledek bude matice \mathbf{A} a vektor \mathbf{b} .)
 \mathbf{A} jako předtím, $\mathbf{b} = (1, -1)$.
- (b) **(2b)** Napište funkci g ve tvaru $g(\mathbf{x}) = (\mathbf{x} - \mathbf{d})^T \mathbf{C} (\mathbf{x} - \mathbf{d}) + e$, kde matice \mathbf{C} je symetrická. (Výsledek bude matice \mathbf{C} , vektor \mathbf{d} a skalár e .)
 $\mathbf{C} = \mathbf{A}$, $\mathbf{d} = (-\frac{1}{2}, 0)$, $e = -\frac{1}{4}$
- (c) **(1b)** Má funkce g extrém? Pokud ano, tak jakého typu (minimum nebo maximum) a v jakých bodech se nabývá? Odpovědi odůvodněte.
Má minimum v bodě \mathbf{d} a v žádném jiném. Je to posunutá kvadratická forma, kterou jsme vyšetřili v předchozím případu.
3. **(2b)** Máme body $\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_m \in \mathbb{R}^3$ a hledáme přímku procházející pořádkem takovou, že součet čtverců (kolmých) vzdáleností bodů ke přímce je minimální. Napište matlabskou funkci `[U,V]=fitpoints(X)`, kde
- \mathbf{X} je matice $3 \times m$, jejíž sloupce jsou dané body,
 - \mathbf{U} je vektor 3×1 , který je směrovým vektorem hledané přímky,
 - \mathbf{V} je matice 3×2 , jejíž sloupce tvoří ortonormální bázi ortogonálního doplňku hledané přímky.

Pomocí spektrálního rozkladu:

```
function [U,V] = fitpoints(X)
[V,D] = eig(X*X'); % ne X*X', protože body jsou sloupce X, ne řádky
U = V(:,3); % eig řadí vlastní čísla vzestupně
V = V(:,1:2);
```

Pomocí singulárního rozkladu:

```
function [U,V] = fitpoints(X)
[U,S] = svd(X,'econ'); % matici V nepotřebujeme; 'econ' možno vynechat
V = U(:,2:3); % svd řadí sing. čísla sestupně
U = U(:,1);
```