

Cvičení z optimalizace

Metoda nejmenších čtverců 2

Vojtěch Franc, 2009

1 Úvod

V první části tohoto cvičení si ukážeme, jak lze použít metodu nejmenších čtverců pro identifikaci (odhad) parametrů autoregresního modelu a jeho použití pro kompresi zvukového signálu. Druhá část cvičení je věnovaná algoritmu řešení problému nejmenších čtverců pomocí QR rozkladu.

2 Identifikace parametrů autoregresního modelu

Mějme zadanou posloupnost reálných čísel y_0, y_1, \dots, y_T . Posloupnost může například popisovat signál digitalizovaný v diskretních časových okamžicích $t = 0, 1, \dots, T$. Naším cílem bude nalézt autoregresní model této posloupnosti, který předpokládá, že

$$y_t = a_0 + \sum_{i=1}^p a_i y_{t-i} + \varepsilon_t, \quad (1)$$

tj. t -tý prvek posloupnosti je lineární kombinací p předcházejících prvků a náhodné odchylky (šumu) ε_t . Číslo $p \in \mathcal{N}^+$ se nazývá řádem modelu. Autoregresní model p -tého řádu je určen vektorem parametrů $\mathbf{a} = (a_0, a_1, \dots, a_p)^T \in \mathbb{R}^{p+1}$. Odhadování těchto parametrů z dat, tj. ze zadané posloupnosti y_0, y_1, \dots, y_T , se v teorii řízení nazývá identifikací systému. Jedna z metod identifikace je založena na hledání takových parametrů, které zajistí, že model co nejlépe odpovídá zadaným datům ve smyslu minimalizace součtu kvadrátů odchylek ε_t pro $t = p, \dots, T$. To znamená, že hledáme vektor parametrů $\hat{\mathbf{a}}$, který minimalizuje funkci

$$F(\mathbf{a}) = \sum_{t=p}^T \varepsilon_t^2 = \sum_{t=p}^T \left(\left(a_0 + \sum_{i=1}^p a_i y_{t-i} \right) - y_t \right)^2.$$

Řešení tohoto problému vede na řešení soustavy lineárních rovnic $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$ metodou nejmenších čtverců, kde

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & y_{p-1} & y_{p-2} & \cdots & y_0 \\ 1 & y_p & y_{p-1} & \cdots & y_1 \\ 1 & y_{p+1} & y_p & \cdots & y_2 \\ & & \vdots & & \\ 1 & y_{T-1} & y_{T-2} & \cdots & y_{T-p} \end{pmatrix}, \quad \mathbf{x} = \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_p \end{pmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{pmatrix} y_p \\ y_{p+1} \\ y_{p+1} \\ \vdots \\ y_T \end{pmatrix}.$$

Takto získaný model lze použít například pro kompresi posloupnosti y_0, y_1, \dots, y_T . V tomto případě postačí uchovat podsekvenci y_0, \dots, y_{p-1} a odhadnuté parametry $\hat{\mathbf{a}}$. Zbývající členy posloupnosti y_p, \dots, y_T vygenerujeme rekurzivním použitím (1). Koeficient komprese je tedy $T/(2p+1)$. Podobné myšlenky se využívá při kompresi řečového signálu v reálném čase, která se používá např. v mobilních telefonech.

Úkoly k vypracování

1. Stáhněte si WAV soubor se zvukem gongu <http://cmp.felk.cvut.cz/cmp/courses/OPT/cviceni/07/gong.wav> a nahrajte si ho do Matlabu pomocí příkazu

```
[y,Fs]=wavread('gong.wav');
```

y je vektor obsahující hodnoty zvukové sekvence vzorkované s frekvencí F_s . Pokud máte počítač se zvukovou kartou, můžete si signál přehrát pomocí příkazu `sound(y,Fs)`.

2. Pro nahranou sekvenci y odhadněte autoregresní model pomocí metody nejmenších čtverců. Použijte řád modelu $p = 300$.
3. Použijte odhadnutý model k vygenerování syntetického zvuku gongu. Porovnejte synteticky vygenerovaný a originální zvuk gongu graficky, tj. zobrazte oba průběhy do jednoho grafu pomocí funkce `plot`. Pokud to Váš počítač umožňuje, přehrajte si oba zvukové signály pomocí příkazu `sound(y,Fs)`.

Bonusová úloha Čemu se rovná minimum funkce $F(\mathbf{x})$ pokud platí hodnost(\mathbf{A}) = hodnost($[\mathbf{A} \ \mathbf{b}]$)? Vaši odpověď zdůvodněte.

3 Řešení problému nejmenších čtverců pomocí QR rozkladu

Nechť $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$, $m > n$, jsou zadané matice a vektor. Řešení soustavy $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$ ve smyslu nejmenších čtverců vede na hledání vektoru $\hat{\mathbf{x}}$, který minimalizuje funkci

$$F(\mathbf{x}) = \|\mathbf{A}\mathbf{x} - \mathbf{b}\|^2.$$

Existuje několik způsobů jak minimalizovat $F(\mathbf{x})$. My se zaměříme na přístup, který se opírá o QR rozklad matice \mathbf{A} . QR rozkladem matice $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $m > n$, získáme ortonormální matici ¹ $\mathbf{Q} \in \mathbb{R}^{m \times m}$ a horní trojúhelníkovou matici ² $\mathbf{R} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ takové, že

$$\mathbf{A} = \mathbf{Q} \begin{bmatrix} \mathbf{R} \\ \mathbf{0} \end{bmatrix},$$

kde $\begin{bmatrix} \mathbf{R} \\ \mathbf{0} \end{bmatrix}$ je matice $\mathbb{R}^{m \times n}$, která vznikla vertikálním spojením \mathbf{R} a matice $\mathbf{0} \in \mathbb{R}^{(m-n) \times n}$ se všemi prvky rovnými nule. Rozdělme $\mathbf{Q} = [\mathbf{Q}_1 \ \mathbf{Q}_2]$ na submatice $\mathbf{Q}_1 \in \mathbb{R}^{m \times n}$ a $\mathbf{Q}_2 \in \mathbb{R}^{m \times (m-n)}$. Použitím zavedených matic lze kritérium $F(\mathbf{x})$ přepsat do ekvivalentního tvaru

$$\begin{aligned} F(\mathbf{x}) &= \|\mathbf{A}\mathbf{x} - \mathbf{b}\|^2 = \left\| \mathbf{Q}^T (\mathbf{A}\mathbf{x} - \mathbf{b}) \right\|^2 = \left\| \mathbf{Q}^T \mathbf{Q} \begin{bmatrix} \mathbf{R} \\ \mathbf{0} \end{bmatrix} \mathbf{x} - \mathbf{Q}^T \mathbf{b} \right\|^2 \\ &= \left\| \begin{bmatrix} \mathbf{R}\mathbf{x} \\ \mathbf{0} \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} \mathbf{Q}_1^T \\ \mathbf{Q}_2^T \end{bmatrix} \mathbf{b} \right\|^2 = \left\| \begin{bmatrix} \mathbf{R}\mathbf{x} - \mathbf{Q}_1^T \mathbf{b} \\ \mathbf{Q}_2^T \mathbf{b} \end{bmatrix} \right\|^2, \end{aligned} \quad (2)$$

kde jsme k odvození druhé rovnosti použili $\|\mathbf{Q}^T \mathbf{z}\| = \|\mathbf{z}\|$, $\forall \mathbf{z} \in \mathbb{R}^m$. Z poslední rovnice v (2) je vidět, že vektor $\hat{\mathbf{x}}$, jenž řeší soustavu

$$\mathbf{R}\mathbf{x} = \mathbf{Q}_1^T \mathbf{b}, \quad (3)$$

¹Pro ortonormální matici \mathbf{Q} platí $\mathbf{Q}^T \mathbf{Q} = \mathbf{E}$.

²Pro horní trojúhelníkovou matici \mathbf{R} platí $R_{i,j} = 0$ pokud $i > j$.

je současně řešením problému nejmenších čtverců, tj. minimalizuje $F(\mathbf{x})$. Soustavu (3) lze vyřešit velmi snadno díky tomu, že matice \mathbf{R} je horní trojúhelníková matice.

Úkoly k vypracování

1. Implementujte algoritmus pro řešení problému nejmenších čtverců pomocí QR rozkladu. Vstupem algoritmu nechtě je dvojice $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$, $m > n$. Výstupem algoritmu bude vektor $\hat{\mathbf{x}}$ minimalizující $F(\mathbf{x})$.

Matice \mathbf{Q}_1 a \mathbf{R} získáte v Matlabu pomocí příkazu

$$[\mathbf{Q}_1, \mathbf{R}] = \text{qr}(\mathbf{A}, 0);$$

Pro řešení soustavy (3) naimplementujte vlastní algoritmus (tj. není povoleno použít `\` a podobně).

2. Vámi implementovaný algoritmus použijte pro řešení problému nejmenších čtverců z předchozího příkladu (odstavec 2). Porovnejte výsledek s řešením získaným pomocí `x=A\b`.

Bonusová úloha Dokažte, že platí $\|\mathbf{Q}^T \mathbf{z}\| = \|\mathbf{z}\|$, $\forall \mathbf{z} \in \mathbb{R}^m$ pokud $\mathbf{Q} \in \mathbb{R}^{m \times m}$ je ortonormální matice.