

# Optimalizace

## 1. Úvod do optimalizace

---

Tomáš Werner, Tomáš Kroupa

FEL ČVUT

# Co znamená slovo 'optimalizace'?

- Latinsko-anglický slovník:  
**optimus** (adj.) =
  - very good, best
  - excellent
  - most beneficial, most advantageous

# Co znamená slovo 'optimalizace'?

- Latinsko-anglický slovník:

**optimus** (adj.) =

- very good, best
- excellent
- most beneficial, most advantageous

- Merriam-Webster dictionary:

**optimization** =

- An act, process, or methodology of making something (such as a design, system, or decision) as fully perfect, functional, or effective as possible.
- Specifically, the mathematical procedures (such as finding the maximum of a function) involved in this.

# Co znamená slovo 'optimalizace'?

- Latinsko-anglický slovník:

**optimus** (adj.) =

- very good, best
- excellent
- most beneficial, most advantageous

- Merriam-Webster dictionary:

**optimization** =

- An act, process, or methodology of making something (such as a design, system, or decision) as fully perfect, functional, or effective as possible.
- Specifically, the mathematical procedures (such as finding the maximum of a function) involved in this.

- **Mathematical optimization** (or **mathematical programming**) is the selection of a best element, with regard to some criterion, from some set of available alternatives.

— George Dantzig

Zadání úlohy:

- množina **přípustných řešení**  $X$
- **účelová (cílová, kriteriální, ...) funkce**  $f: X \rightarrow \mathbb{R}$

# Obecná úloha matematické optimalizace

Zadání úlohy:

- množina **přípustných řešení**  $X$
- **účelová (cílová, kriteriální, ...) funkce**  $f: X \rightarrow \mathbb{R}$

Úkol: najdi minimum funkce  $f$  na množině  $X$

(tj. najdi  $x^* \in X$  tak, že  $f(x^*) \leq f(x)$  pro každé  $x \in X$ ).

# Obecná úloha matematické optimalizace

Zadání úlohy:

- množina **přípustných řešení**  $X$
- **účelová (cílová, kriteriální, ...) funkce**  $f: X \rightarrow \mathbb{R}$

Úkol: najdi minimum funkce  $f$  na množině  $X$

(tj. najdi  $x^* \in X$  tak, že  $f(x^*) \leq f(x)$  pro každé  $x \in X$ ).

Názvosloví:

- $x^*$  se nazývá **argument minima** funkce  $f$  na množině  $X$  (nebo **optimální řešení** úlohy).
- Množina všech takových prvků  $x^*$  se značí

$$\operatorname{argmin}_{x \in X} f(x)$$

# Obecná úloha matematické optimalizace

Zadání úlohy:

- množina **přípustných řešení**  $X$
- **účelová (cílová, kriteriální, ...) funkce**  $f: X \rightarrow \mathbb{R}$

Úkol: najdi minimum funkce  $f$  na množině  $X$

(tj. najdi  $x^* \in X$  tak, že  $f(x^*) \leq f(x)$  pro každé  $x \in X$ ).

Názvosloví:

- $x^*$  se nazývá **argument minima** funkce  $f$  na množině  $X$  (nebo **optimální řešení** úlohy).
- Množina všech takových prvků  $x^*$  se značí

$$\operatorname{argmin}_{x \in X} f(x)$$

- **Minimální hodnota** funkce  $f$  na množině  $X$  (nebo **optimální hodnota** úlohy), je číslo

$$f(x^*) = \min_{x \in X} f(x) = \min\{f(x) \mid x \in X\}$$



# Obecná úloha matematické optimalizace

Zadání úlohy:

- množina **přípustných řešení**  $X$
- **účelová (cílová, kriteriální, ...) funkce**  $f: X \rightarrow \mathbb{R}$

Úkol: najdi minimum funkce  $f$  na množině  $X$

(tj. najdi  $x^* \in X$  tak, že  $f(x^*) \leq f(x)$  pro každé  $x \in X$ ).

Názvosloví:

- $x^*$  se nazývá **argument minima** funkce  $f$  na množině  $X$  (nebo **optimální řešení** úlohy).
- Množina všech takových prvků  $x^*$  se značí

$$\operatorname{argmin}_{x \in X} f(x)$$

- **Minimální hodnota** funkce  $f$  na množině  $X$  (nebo **optimální hodnota** úlohy), je číslo

$$f(x^*) = \min_{x \in X} f(x) = \min\{f(x) \mid x \in X\}$$

- Analogicky pro **maxima**. Maxima a minima se nazývají **extrémy** nebo **optima**.

## Jednoduchý příklad

Zadání opt. úlohy:

- $X = \{A, 1, \beta, \spadesuit, \text{Monday}\}$

- Hodnoty  $f$  jsou tyto:

$x$	$A$	$1$	$\beta$	$\spadesuit$	Monday
$f(x)$	0	-1	5	2	-1

# Jednoduchý příklad

Zadání opt. úlohy:

- $X = \{A, 1, \beta, \spadesuit, \text{Monday}\}$

- Hodnoty  $f$  jsou tyto:

$x$	$A$	$1$	$\beta$	$\spadesuit$	$\text{Monday}$
$f(x)$	$0$	$-1$	$5$	$2$	$-1$

Řešení:

$$\min_{x \in X} f(x) = -1$$

$$\operatorname{argmin}_{x \in X} f(x) = \{1, \text{Monday}\}$$

- **kombinatorická optimalizace:**

$X$  je konečná (ale obvykle obrovská)

( $X \subseteq \{0, 1\}^n$  nebo  $X$  obsahuje permutace, textové řetězce, grafy, konfigurace Rubikovy kostky, ...)

- **spojitá optimalizace** (hlavní náplň kursu):

$X \subseteq \mathbb{R}^n$  je nekonečná uzavřená

- **variační počet:**

$X$  je množina funkcí (na nějakém pevném definičním oboru  $D \subseteq \mathbb{R}^n$ )

## Příklad kombinatorické optimalizace: Problém obchodního cestujícího

Máme  $n$  měst.

Mezi každou dvojicí měst  $i, j$  je silnice o známé nezáporné délce  $d(i, j)$ .

Najdi nejkratší trasu, která navštíví každé město právě jednou a vrátí se nazpět do výchozího města.

## Příklad kombinatorické optimalizace: Problém obchodního cestujícího

Máme  $n$  měst.

Mezi každou dvojicí měst  $i, j$  je silnice o známé nezáporné délce  $d(i, j)$ .

Najdi nejkratší trasu, která navštíví každé město právě jednou a vrátí se nazpět do výchozího města.

- $X$  je množina všech permutací  $n$  prvků, tj.  $n$ -tic  $(i_1, \dots, i_n)$  kde  $i_1, \dots, i_n \in \{1, \dots, n\}$  jsou různé.
- Pro permutaci  $(i_1, \dots, i_n)$  je

$$f(i_1, \dots, i_n) = \sum_{k=1}^{n-1} d(i_k, i_{k+1}) + d(i_n, i_1)$$

Příklad pro  $n = 4$ :  $f(2, 4, 3, 1) = d(2, 4) + d(4, 3) + d(3, 1) + d(1, 2)$

## Příklad kombinatorické optimalizace: Problém obchodního cestujícího

Máme  $n$  měst.

Mezi každou dvojicí měst  $i, j$  je silnice o známé nezáporné délce  $d(i, j)$ .

Najdi nejkratší trasu, která navštíví každé město právě jednou a vrátí se nazpět do výchozího města.

- $X$  je množina všech permutací  $n$  prvků, tj.  $n$ -tic  $(i_1, \dots, i_n)$  kde  $i_1, \dots, i_n \in \{1, \dots, n\}$  jsou různé.
- Pro permutaci  $(i_1, \dots, i_n)$  je

$$f(i_1, \dots, i_n) = \sum_{k=1}^{n-1} d(i_k, i_{k+1}) + d(i_n, i_1)$$

Příklad pro  $n = 4$ :  $f(2, 4, 3, 1) = d(2, 4) + d(4, 3) + d(3, 1) + d(1, 2)$

- NP-těžká úloha:
  - $P \neq NP \implies$  neexistuje algoritmus řešící NP-těžké úlohy v polynomiálním čase (velikosti úlohy, zde  $n$ ).
  - teorie výpočetní složitosti (computational complexity theory)
  - intuice: “prokletí dimenzionality”, “kombinatorická exploze”, ...

## Příklad spojité optimalizace: Bod na křivce nejbližší danému bodu

- $X \subseteq \mathbb{R}^2$  je množina dvojic  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$  splňujících soustavu

$$xy = 1$$

$$x \geq 0$$

- $f(x, y) = \sqrt{(x - x_0)^2 + (y - x_0)^2}$

Význam: Najdi bod na kladné větvi hyperboly s rovnicí  $xy = 1$ , který je nejbližší bodu  $(x_0, y_0)$ .



## Příklad variačního počtu: Nejkratší křivka spojující dva body

Najdi nejkratší křivku spojující dva dané body  $(x_1, y_1), (x_2, y_2) \in \mathbb{R}^2$ .

## Příklad variačního počtu: Nejkratší křivka spojující dva body

Najdi nejkratší křivku spojující dva dané body  $(x_1, y_1), (x_2, y_2) \in \mathbb{R}^2$ .

- $X$  je množina všech diferencovatelných funkcí (předpokládáme  $x_1 \neq x_2$ )

$$\varphi: [x_1, x_2] \rightarrow \mathbb{R}$$

splňujících  $\varphi(x_1) = y_1$  a  $\varphi(x_2) = y_2$ .

## Příklad variačního počtu: Nejkratší křivka spojující dva body

Najdi nejkratší křivku spojující dva dané body  $(x_1, y_1), (x_2, y_2) \in \mathbb{R}^2$ .

- $X$  je množina všech diferencovatelných funkcí (předpokládáme  $x_1 \neq x_2$ )

$$\varphi: [x_1, x_2] \rightarrow \mathbb{R}$$

splňujících  $\varphi(x_1) = y_1$  a  $\varphi(x_2) = y_2$ .

- Minimalizuj délku křivky

$$f(\varphi) = \int_{x_1}^{x_2} \sqrt{1 + \varphi'(x)^2} dx$$

Řešením je afinní funkce, jejímž grafem je úsečka procházející danými dvěma body.

## Příklad variačního počtu: Nejkratší křivka spojující dva body

Najdi nejkratší křivku spojující dva dané body  $(x_1, y_1), (x_2, y_2) \in \mathbb{R}^2$ .

- $X$  je množina všech diferencovatelných funkcí (předpokládáme  $x_1 \neq x_2$ )

$$\varphi: [x_1, x_2] \rightarrow \mathbb{R}$$

splňujících  $\varphi(x_1) = y_1$  a  $\varphi(x_2) = y_2$ .

- Minimalizuj délku křivky

$$f(\varphi) = \int_{x_1}^{x_2} \sqrt{1 + \varphi'(x)^2} dx$$

Řešením je afinní funkce, jejímž grafem je úsečka procházející danými dvěma body.

Další klasické úlohy variačního počtu: **brachistochrona, řetězovka**

## Příklad variačního počtu: Nejkratší křivka spojující dva body

Najdi nejkratší křivku spojující dva dané body  $(x_1, y_1), (x_2, y_2) \in \mathbb{R}^2$ .

- $X$  je množina všech diferencovatelných funkcí (předpokládáme  $x_1 \neq x_2$ )

$$\varphi: [x_1, x_2] \rightarrow \mathbb{R}$$

splňujících  $\varphi(x_1) = y_1$  a  $\varphi(x_2) = y_2$ .

- Minimalizuj délku křivky

$$f(\varphi) = \int_{x_1}^{x_2} \sqrt{1 + \varphi'(x)^2} dx$$

Řešením je afinní funkce, jejímž grafem je úsečka procházející danými dvěma body.

Další klasické úlohy variačního počtu: **brachistochrona, řetězovka**

Fyzikální zákony je (skoro?) vždy možno formulovat ve variačním tvaru!

*Nothing takes place in the world whose meaning is not that of some maximum or minimum.*

— Leonhard Euler

## Klasická doba:

- infinitezimální počet, mat. analýza (Newton, Leibniz)
- variační počet (Newton, Leibniz, Euler)
- podmínky na volné lokální extrémů (Fermat)
- podmínky na lokální extrémů vázané rovnostmi (Lagrange)

# Historie optimalizace

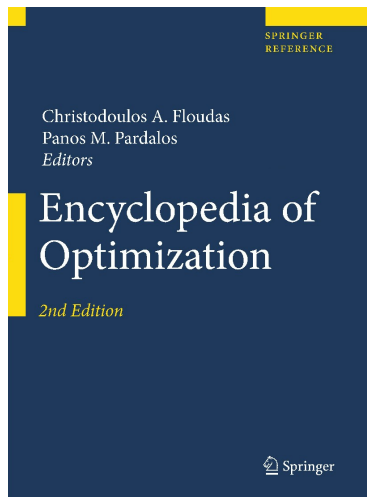
## Klasická doba:

- infinitezimální počet, mat. analýza (Newton, Leibniz)
- variační počet (Newton, Leibniz, Euler)
- podmínky na volné lokální extrémum (Fermat)
- podmínky na lokální extrémum vázané rovnostmi (Lagrange)

## Moderní optimalizace (po 2. světové válce s nástupem počítačů, důraz na algoritmy):

- lineární programování:
  - teorie, formulace (Kantorovič, Koopmans – Nobelova cena 1975!)
  - simplexová metoda (Dantzig)
  - dualita, teorie her (von Neumann)
- podmínky na lok. extrémum vázané nerovnostmi (Karush-Kuhn-Tucker)
- moderní kombinatorická optimalizace:
  - řezy a toky v grafu (Ford, Fulkerson)
  - celočíselné lin. programování (Gomory, Chvátal), polyhedrální metody
- polynomiální algoritmus na LP (Chadžian), algoritmy vnitřního bodu (Karmarkar)
- semidefinitní programování (SDP)

Viz např. <http://www.mitrikitti.fi/opthist.html>



Více než 4000 stránek!

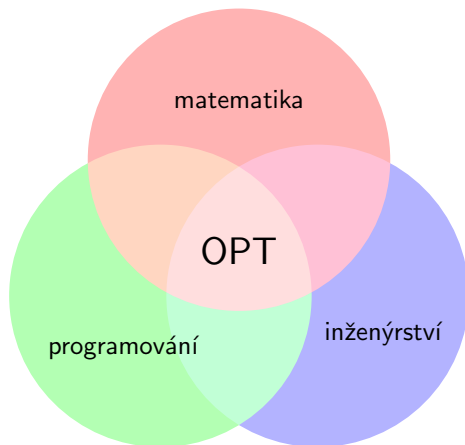


# Mnoho aplikací

- **ekonomie a finance:** minimální riziko, maximální zisk, nastavení cen, ...
- **logistika:** doprava, průmysl, zásobování, ...
- **řízení (control engineering):** výtahu, robota, vlaku, letadla, aktivní budovy, ...
- **rozvrhování a plánování (scheduling):** školní rozvrh, výrobní kroky, cesta mobilního robota, sled úkonů robotického manipulátoru, aircrew scheduling
- **floor planning:** návrh integrovaných obvodů (VLSI design) a plošných spojů
- **routing:** IDOS, navigace v autě, návrh počítačové sítě, ...
- **pravděpodobnost a statistika:** princip maximální věrohodnosti, princip maxima entropie, regrese (modelování funkční závislosti náhodných proměnných), rozhodování za neurčitosti
- **počítačové vidění:** rekonstrukce scény z obrazů (multiview geometry), segmentace obrazu pomocí řezů v grafu (graph cuts), hledání tváří v obraze (AdaBoost), ...
- **porozumění/zpracování signálu** (audio, EKG, EEG, ...): separace zdrojů, auditory scene analysis, ...
- **rozpoznávání a strojové učení:** minimální trénovací chyba, nejjednodušší model
- **návrh mechanických struktur:** most, jeřáb, hák, křídlo letadla
- **molekulární modelování:** např. protein folding
- **teorie her**
- přiřazování radiových frekvencí v mobilní síti
- ...

# Optimalizace je multidisciplinární

- Formulace, teorie: **matematika**
- Aplikace: **inženýrství**
- Nástroje: **programování, informatika**



## Některé předměty na FEL používající optimalizaci

- Rozpoznávání a strojové učení
- Kombinatorická optimalizace
- Robotika
- Umělá inteligence v robotice
- Statistical Machine Learning
- Deep Learning
- Základy umělé inteligence
- Optimální a robustní řízení
- Výpočetní teorie her
- Julia for Optimization and Learning

# Spojitá optimalizace

---

## Standardní tvar úlohy spojité optimalizace

Množina  $X \subseteq \mathbb{R}^n$  je reprezentována jako **množina řešení soustavy rovnic a nerovnic**.

$$g_i(x_1, \dots, x_n) \leq 0, \quad i = 1, \dots, m$$

$$h_i(x_1, \dots, x_n) = 0, \quad i = 1, \dots, \ell$$

$$x_1, \dots, x_n \in \mathbb{R}$$

## Standardní tvar úlohy spojité optimalizace

Množina  $X \subseteq \mathbb{R}^n$  je reprezentována jako **množina řešení soustavy rovnic a nerovnic**.

$$\begin{aligned} \min \quad & f(x_1, \dots, x_n) \\ \text{za podmíněk} \quad & g_i(x_1, \dots, x_n) \leq 0, \quad i = 1, \dots, m \\ & h_i(x_1, \dots, x_n) = 0, \quad i = 1, \dots, \ell \\ & x_1, \dots, x_n \in \mathbb{R} \end{aligned}$$

# Standardní tvar úlohy spojitě optimalizace

Množina  $X \subseteq \mathbb{R}^n$  je reprezentována jako **množina řešení soustavy rovnic a nerovnic**.

$$\begin{aligned} \min \quad & f(x_1, \dots, x_n) \\ \text{za podmíněk} \quad & g_i(x_1, \dots, x_n) \leq 0, \quad i = 1, \dots, m \\ & h_i(x_1, \dots, x_n) = 0, \quad i = 1, \dots, \ell \\ & x_1, \dots, x_n \in \mathbb{R} \end{aligned}$$

Názvosloví:

- $\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_n)$  jsou **proměnné** úlohy
- $g_i(\mathbf{x}) \leq 0$  a  $h_i(\mathbf{x}) = 0$  jsou **omezující podmínky (omezení)**
- Prvky množiny  $X$  jsou **přípustná řešení** úlohy.  
Je-li  $X$  prázdná, úloha se nazývá **neprípustná**.
- Prvky množiny  $\operatorname{argmin}_{\mathbf{x} \in X} f(\mathbf{x})$  jsou **optimální řešení** úlohy.  
Úloha nemusí mít optimální řešení, i když  $X$  je neprázdná.

# Standardní tvar úlohy spojitě optimalizace

Množina  $X \subseteq \mathbb{R}^n$  je reprezentována jako **množina řešení soustavy rovnic a nerovnic**.

$$\begin{aligned} \min \quad & f(x_1, \dots, x_n) \\ \text{za podmíněk} \quad & g_i(x_1, \dots, x_n) \leq 0, \quad i = 1, \dots, m \\ & h_i(x_1, \dots, x_n) = 0, \quad i = 1, \dots, \ell \\ & x_1, \dots, x_n \in \mathbb{R} \end{aligned}$$

Názvosloví:

- $\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_n)$  jsou **proměnné** úlohy
- $g_i(\mathbf{x}) \leq 0$  a  $h_i(\mathbf{x}) = 0$  jsou **omezující podmínky (omezení)**
- Prvky množiny  $X$  jsou **přípustná řešení** úlohy.  
Je-li  $X$  prázdná, úloha se nazývá **neprípustná**.
- Prvky množiny  $\operatorname{argmin}_{\mathbf{x} \in X} f(\mathbf{x})$  jsou **optimální řešení** úlohy.  
Úloha nemusí mít optimální řešení, i když  $X$  je neprázdná.



## Klíčová role konvexity

Úloha je **konvexní**, jestliže funkce  $f$  a  $g_i$  jsou konvexní a funkce  $h_i$  jsou afinní.

- Pak každé lokální minimum je zároveň globální.
- Tyto úlohy jsou většinou snadné (na rozdíl od nekonvexních úloh).

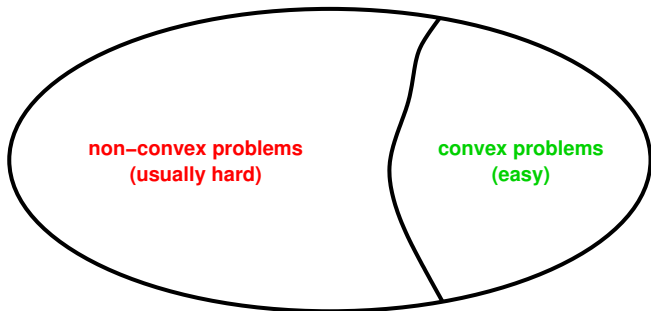
# Klíčová role konvexity

Úloha je **konvexní**, jestliže funkce  $f$  a  $g_i$  jsou konvexní a funkce  $h_i$  jsou afinní.

- Pak každé lokální minimum je zároveň globální.
- Tyto úlohy jsou většinou snadné (na rozdíl od nekonvexních úloh).

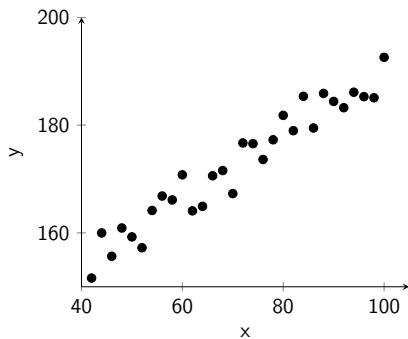
*In fact, the great watershed in optimization isn't between linearity and nonlinearity, but convexity and nonconvexity.*

— R. Tyrrell Rockafellar, 1993



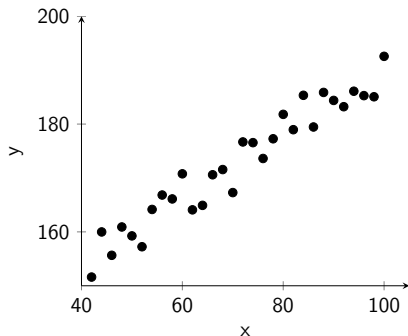
## Příklad: Prokládáme body přímkou

Odhadujeme funkční závislost výšky  $y$  [cm] na váze  $x$  [kg] člověka z  $m$  měření  $(x_i, y_i) \in \mathbb{R}^2$ .



## Příklad: Prokládáme body přímkou

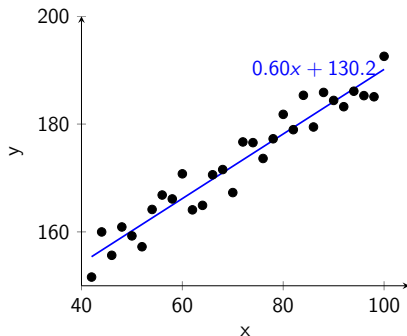
Odhadujeme funkční závislost výšky  $y$  [cm] na váze  $x$  [kg] člověka z  $m$  měření  $(x_i, y_i) \in \mathbb{R}^2$ .



- Modelujme vztah **afinní funkcí**  $y = \theta_1 + \theta_2 x$ .

## Příklad: Prokládáme body přímkou

Odhadujeme funkční závislost výšky  $y$  [cm] na váze  $x$  [kg] člověka z  $m$  měření  $(x_i, y_i) \in \mathbb{R}^2$ .



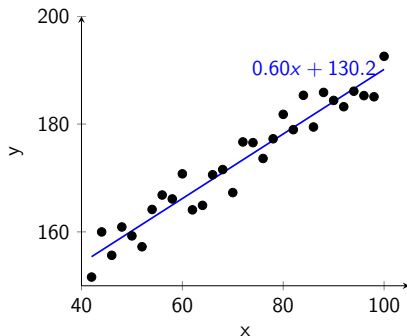
- Modelujeme vztah **afinní funkcí**  $y = \theta_1 + \theta_2 x$ .
- Minimalizujeme součet čtverců **svislých** vzdáleností bodů od přímky

$$f(\boldsymbol{\theta}) = f(\theta_1, \theta_2) = \sum_{i=1}^m (\theta_1 + \theta_2 x_i - y_i)^2 = \|\mathbf{A}\boldsymbol{\theta} - \mathbf{y}\|^2$$

To je **lineární úloha nejmenších čtverců**.

## Příklad: Prokládáme body přímkou

Odhadujeme funkční závislost výšky  $y$  [cm] na váze  $x$  [kg] člověka z  $m$  měření  $(x_i, y_i) \in \mathbb{R}^2$ .



- Modelujme vztah **afinní funkcí**  $y = \theta_1 + \theta_2 x$ .
- Minimalizujeme součet čtverců **svislých** vzdáleností bodů od přímky

$$f(\boldsymbol{\theta}) = f(\theta_1, \theta_2) = \sum_{i=1}^m (\theta_1 + \theta_2 x_i - y_i)^2 = \|\mathbf{A}\boldsymbol{\theta} - \mathbf{y}\|^2$$

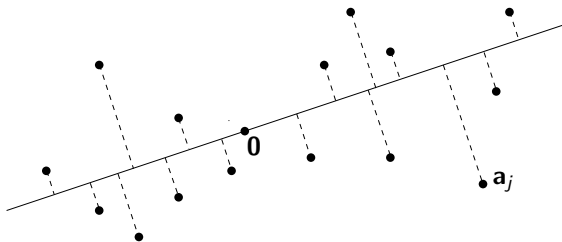
To je **lineární úloha nejmenších čtverců**.

- Podmínka na optimum: **normální rovnice**  $\mathbf{A}^T \mathbf{A}\boldsymbol{\theta} = \mathbf{A}^T \mathbf{y}$

## Příklad: Prokládáme body přímkou (rovinou, ...), ale jinak

Dáno  $n$  bodů v  $\mathbb{R}^m$ , tvořící sloupce matice  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$ .

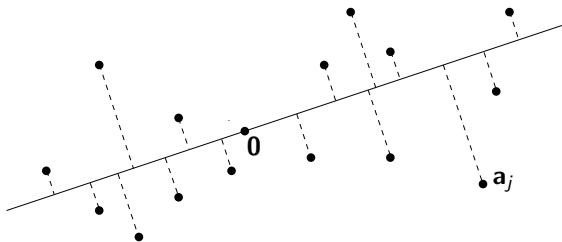
Najdi podprostor dané dimenze tak, aby součet čtverců vzdáleností bodů k němu byl minimální.



## Příklad: Prokládáme body přímkou (rovinou, ...), ale jinak

Dáno  $n$  bodů v  $\mathbb{R}^m$ , tvořící sloupce matice  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$ .

Najdi podprostor dané dimenze tak, aby součet čtverců vzdáleností bodů k němu byl minimální.



- Řešení: pomocí spektrálního rozkladu matice  $\mathbf{A}\mathbf{A}^T$  nebo pomocí SVD matice  $\mathbf{A}$
- Nejde nijak převést na řešení soustavy lineárních rovnic!

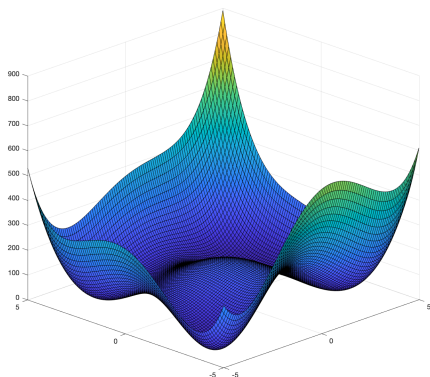


# Příklad: Minimalizujeme Himmelblauovu funkci

Funkce

$$f(\mathbf{x}) = f(x_1, x_2) = (x_1^2 + x_2 - 11)^2 + (x_1 + x_2^2 - 7)^2$$

má 4 lokální minima (např. (3,2)) a 1 lokální maximum.



# Příklad: Minimalizujeme Himmelblauovu funkci

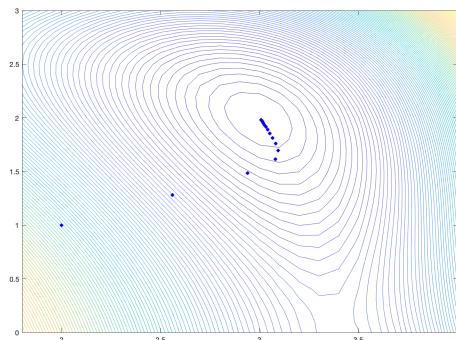
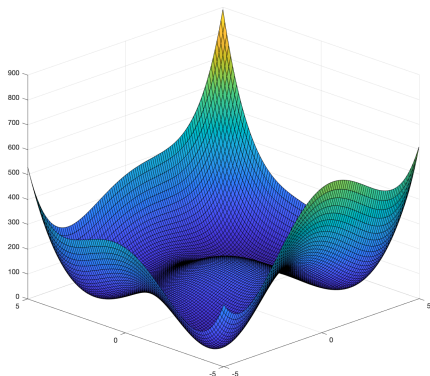
Funkce

$$f(\mathbf{x}) = f(x_1, x_2) = (x_1^2 + x_2 - 11)^2 + (x_1 + x_2^2 - 7)^2$$

má 4 lokální minima (např. (3,2)) a 1 lokální maximum.

- **Gradientní metoda** z bodu  $\mathbf{x}_0 = (2, 1)$  s krokem  $\alpha = 0.01$ :

$$\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{x}_k - \alpha \nabla f(\mathbf{x}_k)$$



## Příklad: Optimální směs zeleniny

Pro 3 druhy zeleniny jsou dány měrné obsahy živin a minimální požadavky pro jednu přílohu oběda:

	<i>mrkev</i>	<i>zelí</i>	<i>okurka</i>	<b>požadavek</b>
vitamín A [mg/kg]	35	0.5	0.28	0.5 mg
vitamín C [mg/kg]	60	300	80	15 mg
vláknina [g/kg]	30	20	10	4 g
<b>Cena</b> [Kč/kg]	26	22	60	

Najdi hmotnosti zelenin, které splní výživové požadavky při minimální celkové ceně.

## Příklad: Optimální směs zeleniny

Pro 3 druhy zeleniny jsou dány měrné obsahy živin a minimální požadavky pro jednu přílohu oběda:

	<i>mrkev</i>	<i>zelí</i>	<i>okurka</i>	<b>požadavek</b>
vitamín A [mg/kg]	35	0.5	0.28	0.5 mg
vitamín C [mg/kg]	60	300	80	15 mg
vláknina [g/kg]	30	20	10	4 g
<b>Cena</b> [Kč/kg]	26	22	60	

Najdi hmotnosti zelenin, které splní výživové požadavky při minimální celkové ceně.

- Formulace problému (**lineární program**):

$$\begin{aligned} \min \quad & 26x_1 + 22x_2 + 60x_3 \\ \text{za podmíněk} \quad & 35x_1 + 0.5x_2 + 0.28x_3 \geq 0.5 \\ & 60x_1 + 300x_2 + 80x_3 \geq 15 \\ & 30x_1 + 20x_2 + 10x_3 \geq 4 \\ & x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{aligned}$$

## Příklad: Optimální směs zeleniny

Pro 3 druhy zeleniny jsou dány měrné obsahy živin a minimální požadavky pro jednu přílohu oběda:

	<i>mrkev</i>	<i>zelí</i>	<i>okurka</i>	<b>požadavek</b>
vitamín A [mg/kg]	35	0.5	0.28	0.5 mg
vitamín C [mg/kg]	60	300	80	15 mg
vláknina [g/kg]	30	20	10	4 g
<b>Cena</b> [Kč/kg]	26	22	60	

Najdi hmotnosti zelenin, které splní výživové požadavky při minimální celkové ceně.

- Formulace problému (**lineární program**):

$$\begin{aligned} \min \quad & 26x_1 + 22x_2 + 60x_3 \\ \text{za podmíněk} \quad & 35x_1 + 0.5x_2 + 0.28x_3 \geq 0.5 \\ & 60x_1 + 300x_2 + 80x_3 \geq 15 \\ & 30x_1 + 20x_2 + 10x_3 \geq 4 \\ & x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{aligned}$$

- Optimální řešení je  $x_1 \doteq 0.12$ ,  $x_2 \doteq 0.03$ ,  $x_3 = 0$  za cenu 3.59 Kč.

## Příklad: Optimální směs zeleniny

Pro 3 druhy zeleniny jsou dány měrné obsahy živin a minimální požadavky pro jednu přílohu oběda:

	<i>mrkev</i>	<i>zelí</i>	<i>okurka</i>	<b>požadavek</b>
vitamín A [mg/kg]	35	0.5	0.28	0.5 mg
vitamín C [mg/kg]	60	300	80	15 mg
vláknina [g/kg]	30	20	10	4 g
<b>Cena</b> [Kč/kg]	26	22	60	

Najdi hmotnosti zelenin, které splní výživové požadavky při minimální celkové ceně.

- Formulace problému (**lineární program**):

$$\begin{aligned} \min \quad & 26x_1 + 22x_2 + 60x_3 \\ \text{za podmíněk} \quad & 35x_1 + 0.5x_2 + 0.28x_3 \geq 0.5 \\ & 60x_1 + 300x_2 + 80x_3 \geq 15 \\ & 30x_1 + 20x_2 + 10x_3 \geq 4 \\ & x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{aligned}$$

- Optimální řešení je  $x_1 \doteq 0.12$ ,  $x_2 \doteq 0.03$ ,  $x_3 = 0$  za cenu 3.59 Kč.
- Při požadavku  $x_3 \geq 0.1$  (okurka!) je řešení  $x_1 \doteq 0.097$ ,  $x_2 \doteq 0.004$ ,  $x_3 = 0.1$  za 8.62 Kč.

## Příklad: Těžiště

Jsou dána čísla  $a_1, \dots, a_m \in \mathbb{R}$ . Najdi minimum (na  $\mathbb{R}$ ) funkce

$$f(x) = \sum_{i=1}^m (x - a_i)^2$$

- $f$  je konvexní kvadratická funkce

## Příklad: Těžiště

Jsou dána čísla  $a_1, \dots, a_m \in \mathbb{R}$ . Najdi minimum (na  $\mathbb{R}$ ) funkce

$$f(x) = \sum_{i=1}^m (x - a_i)^2$$

- $f$  je konvexní kvadratická funkce
- Optimální řešení je **aritmetický průměr**  $x^* = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m a_i$



## Příklad: Těžiště

Jsou dána čísla  $a_1, \dots, a_m \in \mathbb{R}$ . Najdi minimum (na  $\mathbb{R}$ ) funkce

$$f(x) = \sum_{i=1}^m (x - a_i)^2$$

- $f$  je konvexní kvadratická funkce
- Optimální řešení je **aritmetický průměr**  $x^* = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m a_i$

Jsou dány body  $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_m \in \mathbb{R}^n$ . Najdi minimum (na  $\mathbb{R}^n$ ) funkce

$$f(\mathbf{x}) = f(x_1, \dots, x_n) = \sum_{i=1}^m \|\mathbf{x} - \mathbf{a}_i\|^2$$

## Příklad: Těžiště

Jsou dána čísla  $a_1, \dots, a_m \in \mathbb{R}$ . Najdi minimum (na  $\mathbb{R}$ ) funkce

$$f(x) = \sum_{i=1}^m (x - a_i)^2$$

- $f$  je konvexní kvadratická funkce
- Optimální řešení je **aritmetický průměr**  $x^* = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m a_i$

Jsou dány body  $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_m \in \mathbb{R}^n$ . Najdi minimum (na  $\mathbb{R}^n$ ) funkce

$$f(\mathbf{x}) = f(x_1, \dots, x_n) = \sum_{i=1}^m \|\mathbf{x} - \mathbf{a}_i\|^2 = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n (x_j - a_{ij})^2 = \sum_{j=1}^n \underbrace{\sum_{i=1}^m (x_j - a_{ij})^2}_{f_j(x_j)}$$

- Rozpadá se na  $n$  nezávislých úloh.
- Optimální řešení je **těžiště**  $\mathbf{x}^* = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \mathbf{a}_i$

## Příklad: Medián, geometrický medián

Jsou dána čísla  $a_1, \dots, a_m \in \mathbb{R}$ . Najdi minimum (na  $\mathbb{R}$ ) funkce

$$f(x) = \sum_{i=1}^m |x - a_i|$$

- $f$  je konvexní po částech afinní funkce, není diferencovatelná v bodech  $a_i$

## Příklad: Medián, geometrický medián

Jsou dána čísla  $a_1, \dots, a_m \in \mathbb{R}$ . Najdi minimum (na  $\mathbb{R}$ ) funkce

$$f(x) = \sum_{i=1}^m |x - a_i|$$

- $f$  je konvexní po částech afinní funkce, není diferencovatelná v bodech  $a_i$
- optimální řešení je **medián** čísel  $a_1, \dots, a_m$

## Příklad: Medián, geometrický medián

Jsou dána čísla  $a_1, \dots, a_m \in \mathbb{R}$ . Najdi minimum (na  $\mathbb{R}$ ) funkce

$$f(x) = \sum_{i=1}^m |x - a_i|$$

- $f$  je konvexní po částech afinní funkce, není diferencovatelná v bodech  $a_i$
- optimální řešení je **medián** čísel  $a_1, \dots, a_m$

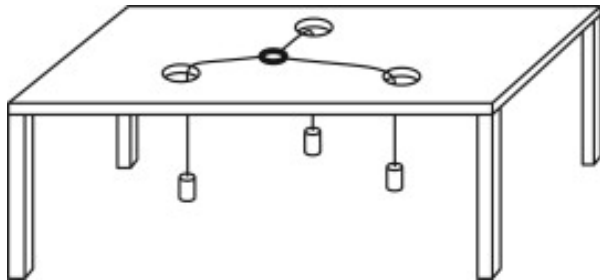
Fermatův-Weberův problém:

Jsou dány body  $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_m \in \mathbb{R}^n$ . Najdi minimum (na  $\mathbb{R}^n$ ) funkce

$$f(\mathbf{x}) = f(x_1, \dots, x_n) = \sum_{i=1}^m \|\mathbf{x} - \mathbf{a}_i\|$$

- $f$  je konvexní funkce  $n$  proměnných, není diferencovatelná v bodech  $\mathbf{a}_i$
- optimální řešení se nazývá je **geometrický medián**

**Varignon frame:** mechanický počítač na hledání geometrického mediánu v rovině (tj. pro  $n = 2$ )



## 1. Použití lineární algebry v optimalizaci

- Lineární úloha nejmenších čtverců
- PCA
- Maticové rozklady (QR, spektrální, Cholesky, SVD)

## 2. Analýza a numerické iterační metody

- Derivace vektorových a maticových výrazů
- Podmínky optimality na volné lokální extrémy
- Iterační numerické metody na hledání lok. minim (gradientní, Newtonova, Gaussova-Newtonova)
- Lok. extrémy vázané rovnostmi, Lagrangeovy multiplikátory

## 3. Lineární programování

- Formulace úloh LP
- Něco o algoritmech na LP
- Dualita v LP

## 4. Konvexní optimalizace

- Konvexní množiny a funkce
- Třídy konvexních opt. úloh