

# Televize na smartphone

Domácí úloha



## UI design – low fidelity prototype

### Popis

- Navrhnete uživatelské rozhraní pro sledování televize na smartphone
- Máme množinu TV kanálů, pro každý kanál máme televizní program; máme internetové připojení a úložiště pořadů

### Cílová skupina

- nízká úroveň počítačové gramotnosti

### Design I

- elektronický prototyp prezentující koncept ovládání televize

### Uživatelé

Cílová skupina uživatelů tohoto programu není přesně definovaná. Reálně se bude jednat o uživatele od 5 let. Uživatele nemusí být technicky zdatní, ale předpokládá se, že umí ovládat mobilní telefon. Uživatel se chce dívat na své oblíbené pořady a to nejen doma.

### Aktivity

- pustit si program co právě běží na určitém kanále
- zjištění jaké programy kdy dávají v televizním programu
- vybrat si program co běžel v minulosti na určitém kanále (max 14dnů před aktuálním dnem) a stáhnout si ho a podívat se na něj
- vybrat si z již stažených programů, pustit ho nebo ho smazat
- možnost pausnout program uprostřed po nějaké době zase pustit

### Systémová podpora

Při spuštění aplikace se zobrazí 4 tlačítka – Online TV, Televizní program, Stažené programy, Konec.

1. Možnost umožní uživateli se koukat na programy co právě beží v televizi. Uživatel může

během sledování programu měnit kanály. Při pausnutí programu se začne program stahovat do mobilu a uživatel se dostane do 3. možnosti – sledování stažených programu až opět spustí přehrávání.

2. Možnost zobrazí uživateli televizní program, kde si může zjistit kdy a na jakém kanálu dávají určitý program. Zároveň si zde může stáhnout z uložště přes internetové připojení a následně shlédnout.

3. Možnost zobrazí stažené programy v minulosti. Zde bude moci uživatel dané programy shlédnout nebo smazat, aby uvolnil místo v paměti Smartphonu.

4. Možnost ukončí aplikaci. Aplikace bude pro Smartphony s OS Android. S podporou tabletu se nepočítá. Když uživatel nebude připojen k internetu tak se bude moci dívat na již stáhnuté programy.

## Kontext

Uživatel Smartphonu se může chtít dívat na televizi nebo jen na záznam prakticky kdekoli, kde je připojení k internetu, to znamená, že by se měla ovládat jednoduše, intuitivně. Aplikace tedy nabídne uživateli přehledné, jednoduché a příjemné uživatelské prostředí. Větší část aplikace půjde ovládat jednou rukou pro pohodlí uživatele, který při sledování filmu stojí a čeká např. na zastávce autobusu.

Možné wireframy:

- balsamiq
- <https://pencil.evolus.vn/>
- Figma
- <https://www.mockflow.com/>