

B4M39RSO

\*Literatura k předmětu

Vlastimil Havran

([havran@fel.cvut.cz](mailto:havran@fel.cvut.cz))

ČVUT FEL, Praha

## Základní literatura:

- Matt Pharr, Greg Humphreys: *Physically Based Rendering*, 2004, Elsevier, Science, <http://www.pbrt.org>, nejlépe edice 3 z roku 2016  
Dostupná formou ebook!
- Szirmay-Kalos László: *Monte-Carlo Methods in Global Illumination*, script, Institute of Computer Graphics, Vienna University of Technology, 1999  
<http://www.iit.bme.hu/~szirmay/script.pdf>
- Habel: *Osvětlování*, skripta ČVUT, březen 1998, kapitola 1 až 6 jsou relevantní předmětu, názvy fyzikálních jednotek česky
- Jarosz Wojciech, Henrik Wann Jensen, Cradig Donner: *Advanced Global Illumination Using Photon Mapping*, SIGGRAPH 2008 course notes.  
<http://portal.acm.org/citation.cfm?id=1401132.1401136>

## Další literatura:

- Henrik Wann Jensen et al.: Monte Carlo Ray Tracing, SIGGRAPH 2008 course notes 44, <http://www.cs.rutgers.edu/~decarlo/readings/mcrt-sg03c.pdf>
- Philip Dutré, Kavita Bala, Philippe Bekaert: *Advanced Global Illumination*, 2nd edition, 2006, AK Peters, Ltd.  
<http://www.advancedglobalillumination.com>
- Eric Lafortune: Mathematical Models and Monte Carlo Algorithms for Physically Based Rendering, PhD Thesis, 1996  
<http://www.graphics.cornell.edu/~eric/thesis/>
- Erich Veach: Robust Monte Carlo Methods for Light Transport Simulation, PhD Thesis, Stanford University, 1997. (pokročilá četba)  
[http://graphics.stanford.edu/papers/veach\\_thesis/](http://graphics.stanford.edu/papers/veach_thesis/)
- A relevantní články, jen v angličtině, seznam většiny důležitých článků je na:  
<http://www.helios32.com/radbib.bib>  
<http://www.helios32.com/githesis.bib>

# Konference a přístup k článkům

- ACM SIGGRAPH, výroční konference, nově rovněž ACM SIGGRAPH ASIA
- Eurographics Symposium on Rendering  
(dříve Eurographics Workshop on Rendering)
- Eurographics výroční konference

Většina článků z konferencí online na:

<http://trowley.org/> a <http://kesen.realtimerendering.com/>

či na portálu ACM, přes

<https://dialog.cvut.cz/>

(z budovy ČVUT), po autorizaci vybrat “The ACM Digital Library”,  
popřípadě “IEEE Computer Society Digital Library”, Springer Verlag,  
Elsevier apod.

Vyhledávání na webu, autoři mají často svoje články na svých  
osobních či pracovních stránkách.