
Oddělení aplikační a prezentační logiky Mustache

Martin Klíma

Architektura MVC

M = Model

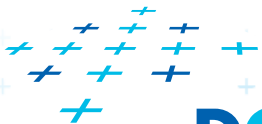
V = View

C = Controller

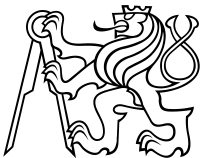
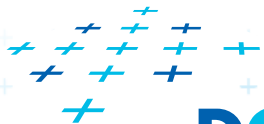
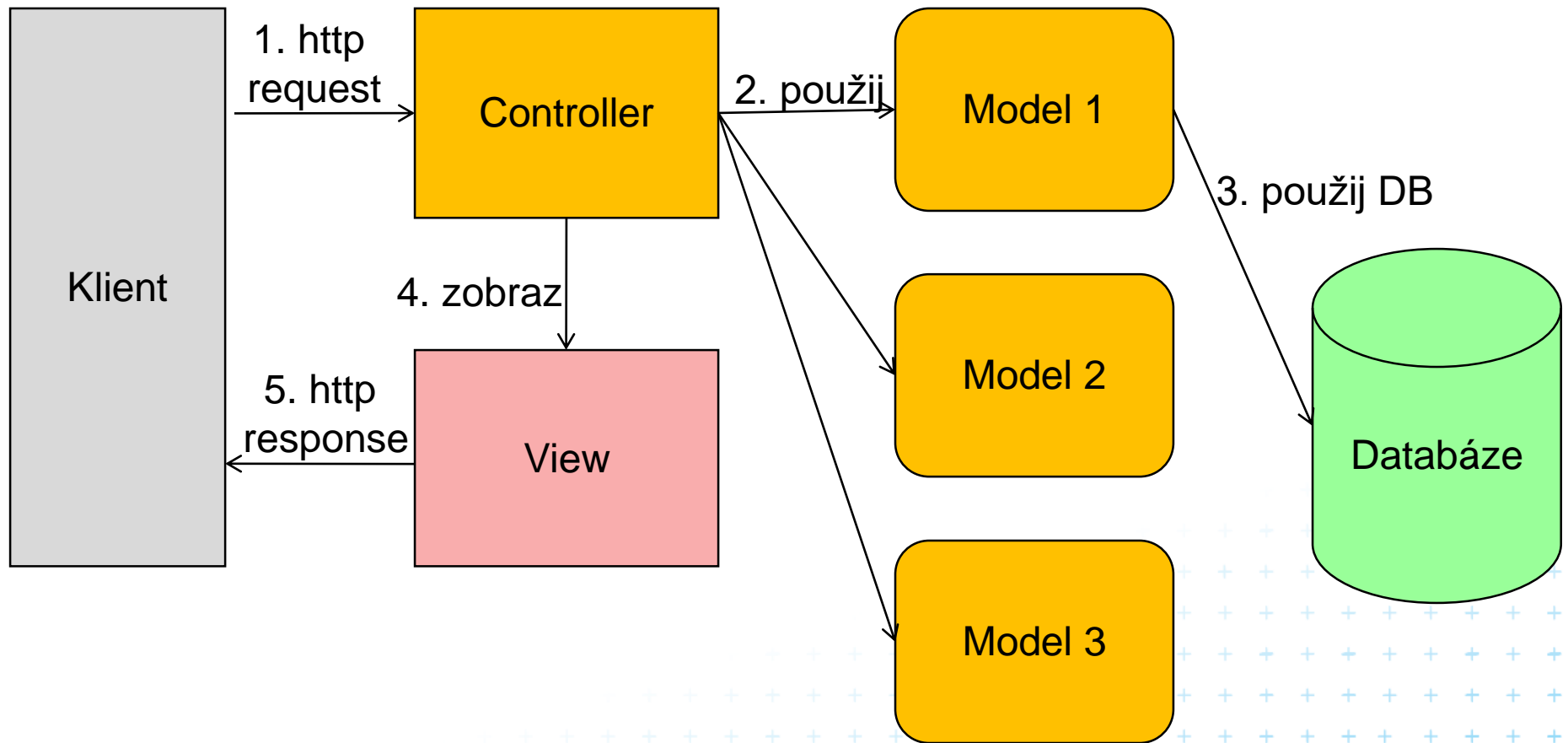
Model reprezentuje aplikační logiku

View reprezentuje prezentační logiku

Controller reprezentuje logiku, která to vše řídí



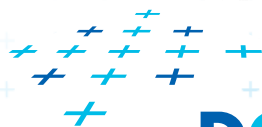
MVC



Výhody MVC

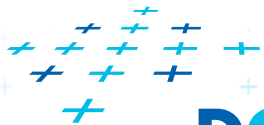
- Dobré oddělení aplikační (Model) a prezentační (View) logiky
- Přehlednost
- Objektovost
- Možnost dělby práce
 - view má na starosti grafik
 - model má na starosti programátor
- Lepší testování
- Co se v praxi nejvíc mění (u webové aplikace)

– view



Nevýhody MVC

- Složitější projekt
- Více různých souborů
- Pro malé věci možná zbytečné
 - to je možná moc silné tvrzení 😊



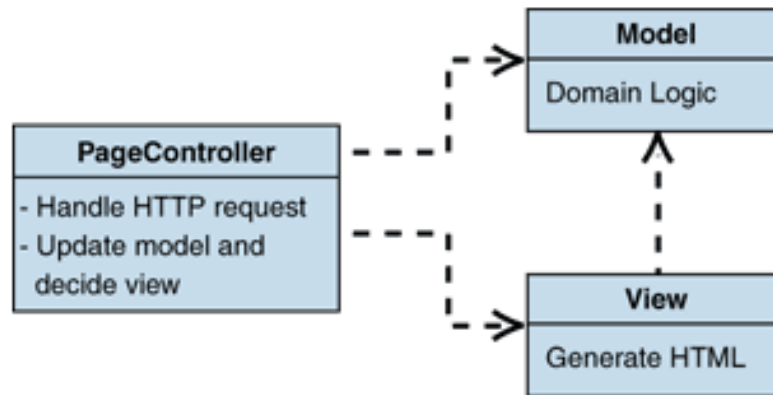
Varianty MVC

- Existuje řada variant
 - Page Controller
 - Front Controller
 - Composite View



Varianty MVC – Page Controller

Každá adresa (v PHP skript) má svůj vlastní controller

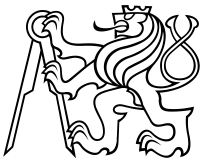
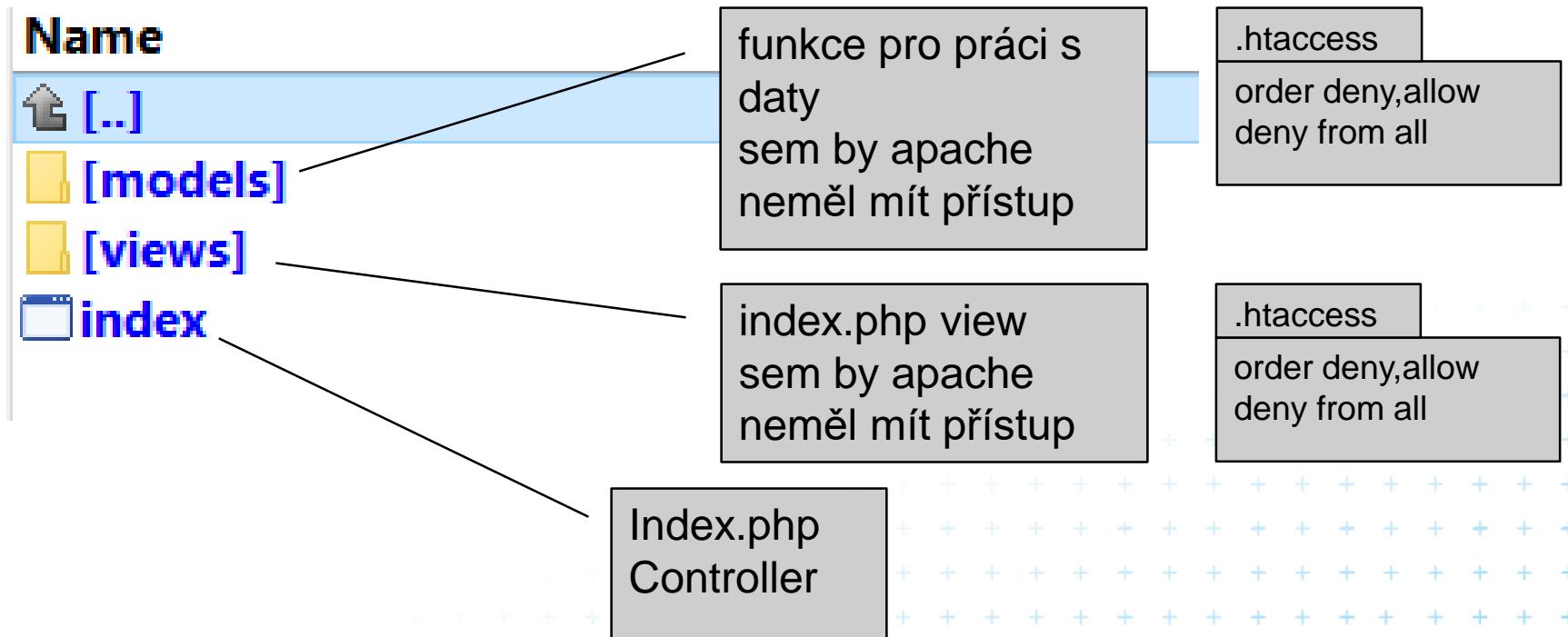


Zdroj MSDN <http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms978764.aspx>



Page Controller

- Odpovídá nativnímu mapování URL na název skriptu.



Controller

```
include ("models/data.php");
const GROUP_PARAM = "group";
const BOYS = "boys";
const GIRLS = "girls";

if (!isset($_GET[GROUP_PARAM])) {
    $_GET[GROUP_PARAM] = GIRLS;
}

// podle parametru v URL zavolame prislusny model
switch ($_GET[GROUP_PARAM]) {
    case BOYS: $people = getBoys(); break;
    case GIRLS: $people = getGirls(); break;
    default: $people = getGirls();
}

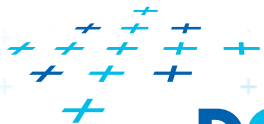
// ted mame data v promenne $people
// rozhodne je nebudeme vypisovat v controlleru
// posleme je do view
include ("views/index.php");
```

Model

```
<?php
```

```
function getBoys() : array {  
    return array ("Martin", "Petr", "Milan", "David",  
"Jan");  
}
```

```
function getGirls() : array {  
    return array ("Alice", "Lenka", "Ivana", "Simona",  
"Emma");  
}
```



View

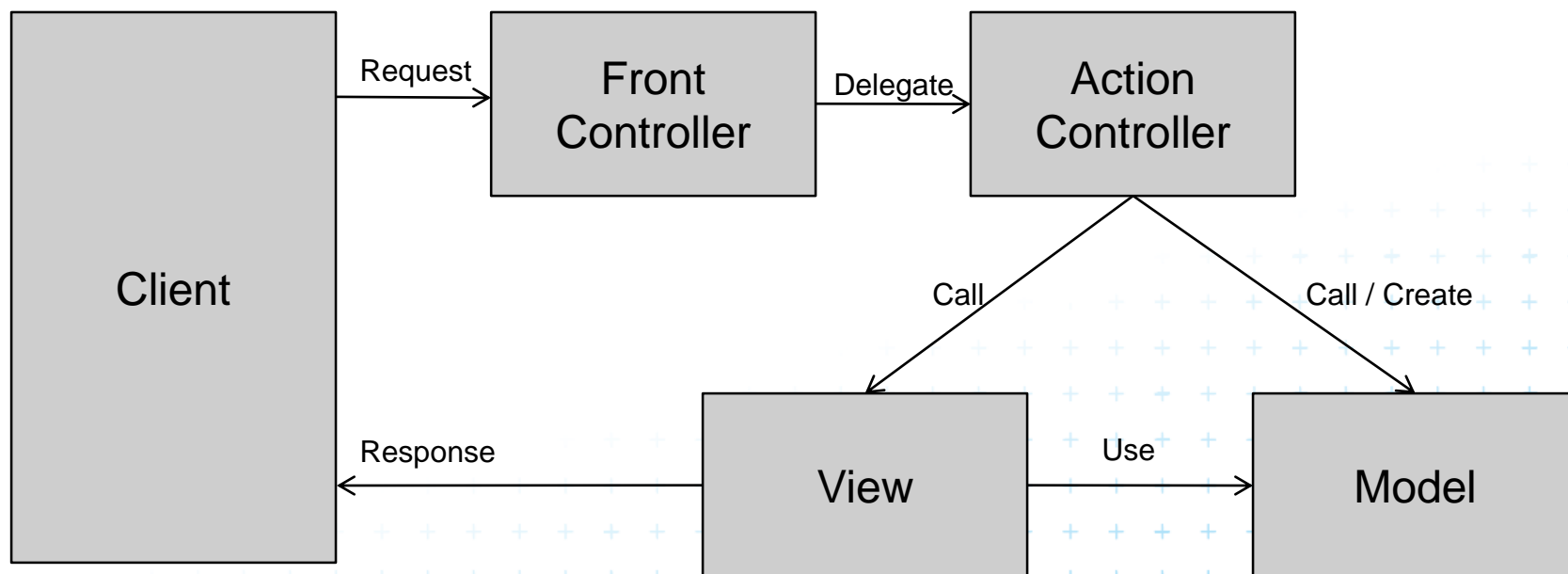
```
<!doctype html>
<html>
<head>
<title>Seznam lidí</title>
</head>
<body>
<h1>Skupina lidí</h1>
<table>
<tr><th>#</th><th>Jméno</th></tr>
<?php
$index = 1;
foreach ($people as $person) {
    echo "<tr>\n<th>". $index++;
    echo
"</th>\n<td>". htmlspecialchars($person) . "</td>\n</tr>";
}
?>
</table>
</body>
</html>
```



Varianty MVC – Front Controller

Jeden Controller pro všechny stránky. V PHP se dá zajistit pomocí mod-rewrite v Apache.

Front Controller udělá globální práci nutnou pro všechny dotazy a deleguje dotaz na konkrétní implementaci



Mod Rewrite

Options +FollowSymLinks

RewriteEngine On

RewriteCond %{REQUEST_FILENAME} !-f

RewriteCond %{REQUEST_URI} !(\\.)

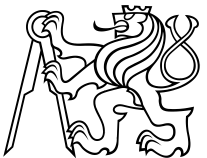
RewriteRule ^(.*)\$ index.php?params=\$1 [QSA,L]

Více o MOD_REWRITE například zde:

https://httpd.apache.org/docs/current/mod/mod_rewrite.html

Vyzkoušejte si, jak MOD_REWRITE funguje:

<https://htaccess.madewithlove.be/>



Front Controller

```
// rekname, ze prvni param je jmeno action controlleru
const PARAMS = 'params';
const ACTION_CONTROLLERS = "action_controllers";

$params = $_GET[PARAMS];
include ("libs/uri_libs.php");

$todo = (parseUri($params));

// ted vime, ktery action controller se ma zavolat
// je to $todo[0];
// a vime, jaka akce se ma zavolat
// je to $todo[1]
// a znam vsechny dalsi parametry, jsou to $todo s indexem > 1

$action_controller = ACTION_CONTROLLERS."/".$todo[0].".php";
if (file_exists($action_controller)) {
    include ($action_controller);
} else {
    echo ("Non existing action controller {$todo[0]} called.");
    exit();
}

if (function_exists($todo[1])) {
    $todo[1]();
} else {
    echo ("Non existing method {$todo[1]} called.");
    exit();
}
```

Action Controller

```
<?php

include ("models/data.php");
const GROUP_PARAM = "group";
const BOYS = "boys";
const GIRLS = "girls";

function basic() : void {
    girls();
}

function boys () : void {
    $people = getBoys();
    include ("views/people.php");
}

function girls () : void {
    $people = getGirls();
    include ("views/people.php");
}
```



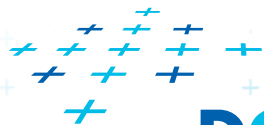
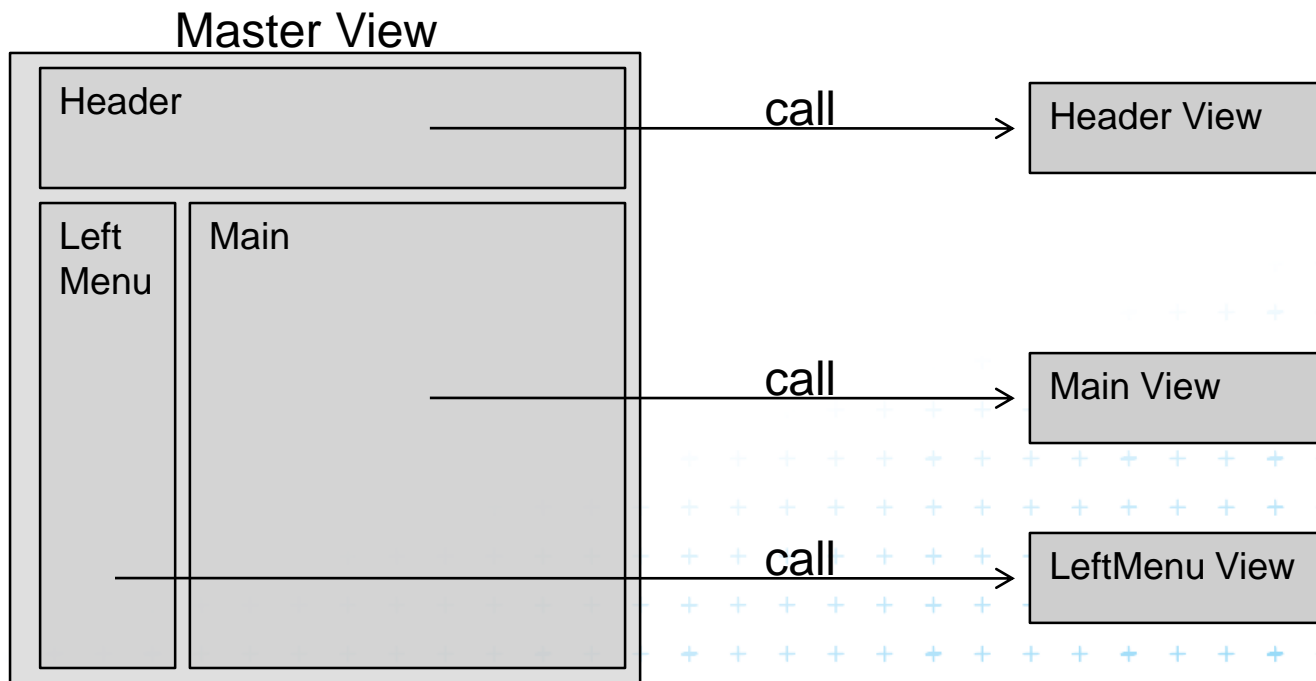
View

```
<!doctype html>
<html>
<head>
<title>Seznam lidí</title>
</head>
<body>
<h1>Skupina lidí</h1>
<table>
<tr><th>#</th><th>Jméno</th></tr>
<?php
    $index = 1;
    foreach ($people as $person) {
        echo "<tr>\n<th>" . $index++;
        echo
"</th>\n<td>" . htmlspecialchars($person) . "</td>\n</tr>";
    }
?>
</table>
</body>
</html>
```



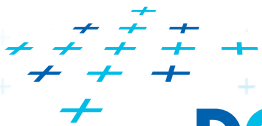
Composite View

- View se skládá z globální předlohy, která rozvrhuje menší části definované jinými View
- Skinovatelné aplikace, abstrakce



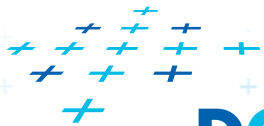
PHP a MVC

- PHP nemá nativní podporu pro MVC
- Nicméně je to možné "naroubovat"



Template engine

MUSTACHE

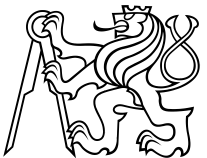


DCGI



Mustache

- Šablonovací engine
- Poskytuje podporu pro MVC - primárně pro View část
- <https://mustache.github.io/>
- Multiplatformní
 - Včetně PHP



Základ

index.php

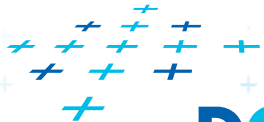
Toto je CONTROLLER

1. init šablony
2. zajisti data (MODEL)
 - a. volání modelu
 - b. přiřazení dat k objektu šablony
3. volej vykreslení šablony (VIEW)

Toto je MODEL
...sežene data,
pravděpodobně z DB

Toto je VIEW

1. kompiluj šablonu
2. interpretuj výsledný php kód



Drobná ukázka Mustache

```
<?php
// toto je controller

//příprava View datových struktur, inicializace
require_once('Mustache/Autoloader.php');
Mustache_Autoloader::register();
$mustache = new Mustache_Engine(array(
    'loader' => new Mustache_Loader_FileSystemLoader(dirname(__FILE__).'/templates')
));

$template = $mustache->loadTemplate('index');

// teď data - o to se má postarat model
// data si prozatím vymyslíme
$data = array ('firstname'=>'František', 'lastname'=>'Vomáčka');

// necháme to vykreslit tím, že zavoláme view renderování
echo $template->render($data);
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Uživatel</title>
</head>
<body>
Uživatel {{firstname}} <strong>{{lastname}}</strong>
</body>
</html>
```



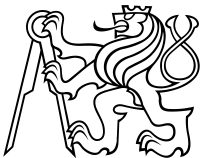
Cross Site Scripting?

- Je automaticky řešeno

```
$data = array ('firstname'=>'František', 'lastname'=>'<Vomáčka>');
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Uživatel</title>
</head>
<body>
  Uživatel František <strong>&lt;Vomáčka&gt;</strong>
</body>
</html>
```

- Pokud si nepřejeme automatický escaping, použijeme {{{ }}}



Iterace přes pole hodnot

//...stejně jako předchozí příklad

```
$data = array ('person'=> array(  
    array('firstname'=>'František', 'lastname'=>'<Vomáčka>'),  
    array('firstname'=>'Zdeněk', 'lastname'=>'Lakotík'),  
    array('firstname'=>'Anna', 'lastname'=>'Skřivánková'))  
);
```

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<head>  
    <title>Uživatel</title>  
</head>  
<body>  
<h1>Seznam uživatelů</h1>  
<ol>  
    {{#person}}  
        <li>{{firstname}}, {{lastname}}</li>  
    {{/person}}  
  
</ol>  
</body>  
</html>
```

Sekce



Modifikátory

```
//příprava View datových struktur, inicializace
require_once('Mustache/Autoloader.php');
Mustache_Autoloader::register();
$mustache = new Mustache_Engine(array(
    'loader' => new Mustache_Loader_FilesystemLoader(dirname(__FILE__).'/templates')
));

// přidáme pomocné funkce
$mustache->addHelper('case', array(
    'lower' => function($value) { return strtolower((string) $value); },
    'upper' => function($value) { return mb_strtoupper((string) $value); },
));

$template = $mustache->loadTemplate('modifier');

// teď data - o to se má postarat model
// data si prozatím vymyslíme
$data = array ('firstname'=>'František', 'lastname'=>'<Vomáčka>', 'upper'=>"modify");

// necháme to vykreslit tím, že zavoláme view renderování
echo $template->render($data);
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Uživatel</title>
</head>
<body>
    {{%FILTERS}}
    Uživatel
    {{firstname | case.upper}}
    <strong>{{lastname | case.lower}}</strong>
</body>
</html>
```