

Otázky

Proč jsou u některých procesorů vyjma priority přerušení definované i úrovně priority?

V jaké paměti a s jakým přístupem může být uložen interpretovaný program?

Princip SIMD umožňuje a je v současnosti uplatňován na

Komparační systém se používá ke.....

Interní watchdog je nulován:

Pro připojení znakového LCD displeje potřebuji minimálně ... vodičů, ... vstupních ... výstupních, případně obousměrných.

Kapacitní tlačítko se skládá z.....

Lze otestovat velikost hloubky zásobníku pro daný program?

Zápis jednoho bytu do paměti EEPROM se pohybuje v jednotkách?

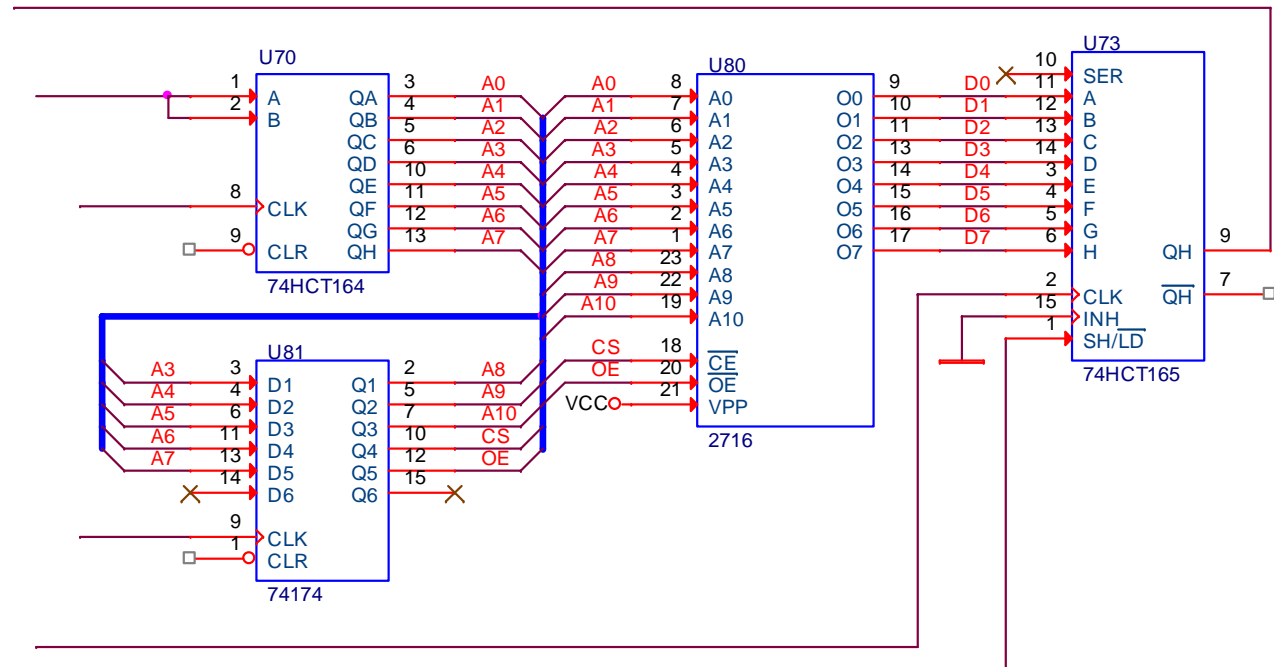
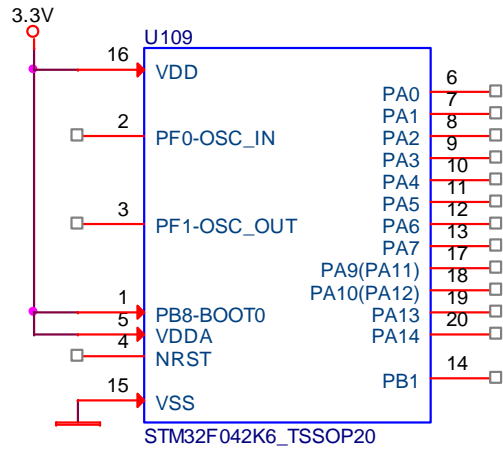
Kdy se v procesorovém systému realizujeme stránkování?

Kolik garantovaných zápisů umožňuje paměť OTP EPROM

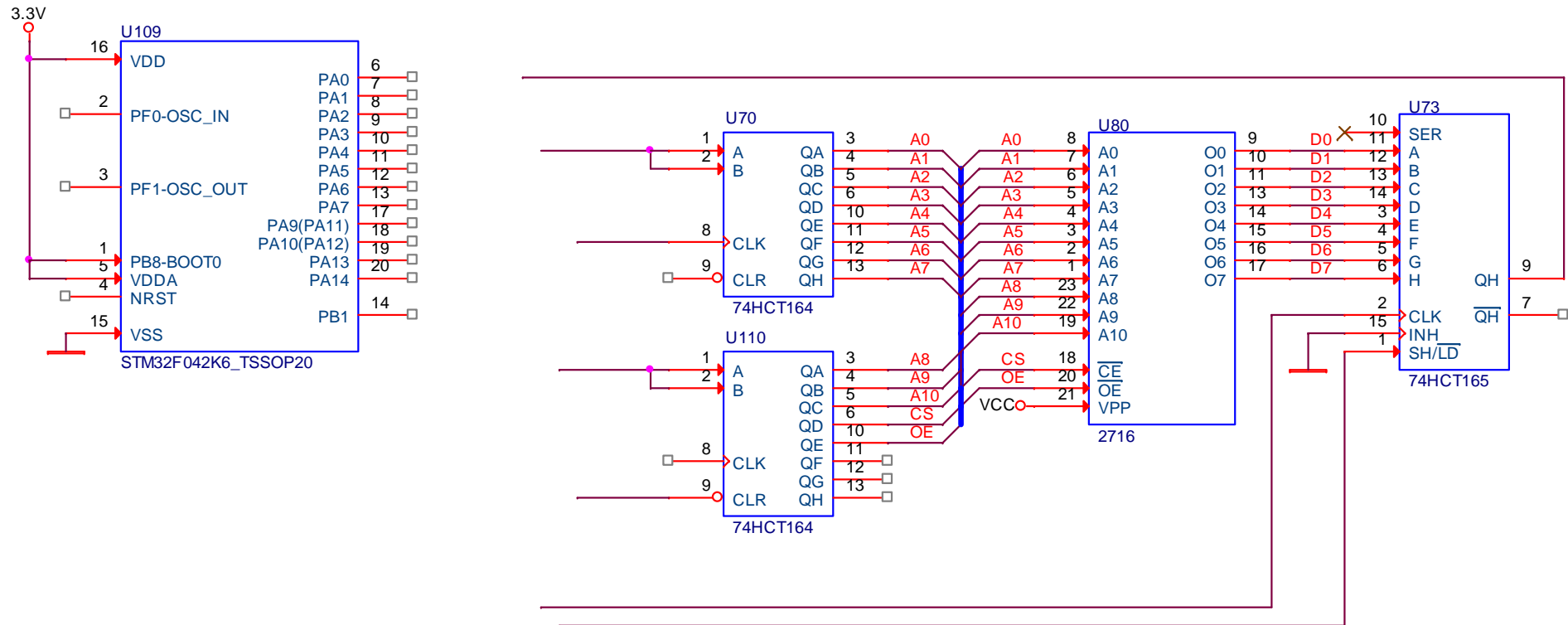
V čem se liší zápis do statické a dynamické paměti RAM.

Správnou synchronizaci asynchronních dat nebo žádostí zajistíme:

Příklad na obvodové připojení a program



1. Kolik I/O vodičů procesoru budu potřebovat?
2. Jak bude vypadat koncepce programu pro zvolené zapojení?



1. Kolik I/O vodičů procesoru budu potřebovat?
2. Jak bude vypadat koncepce programu pro zvolené zapojení?

Paměti

1. **Jaké paměti byste použili při realizaci přístupového systému pro 40000 uživatelů s identifikací 20 byty. Systém by měl umožňovat vkládání a vyřazení uživatelů. Identifikace uživatele nesmí trvat déle než 0,3s.**

1. Máme čítač, jehož načítaná hodnota bude násobena 6 místnou konstantou s libovolně umístěnou desetinnou tečkou tj. od $0,00001 \div 999999$. Součin bude zobrazován na 6 místném displeji ze sedmisegmentových zobrazovačů a uživatel si zadá, kde bude na displeji umístěna desetinná tečka.

Úkol:

- a. Určete, kolika bitový musí být čítač ?
- b. Určete, kolika bitová musí být aritmetika s pevnou nebo pohyblivou čárkou (je tím míněno Vámi vytvořená nikoliv nějaká standardizovaná) ?
- c. Jak získáte cifry, které budou zobrazovány na displeji ?