

Optimalizace

4. Ortogonální projekce

Tomáš Kroupa Tomáš Werner

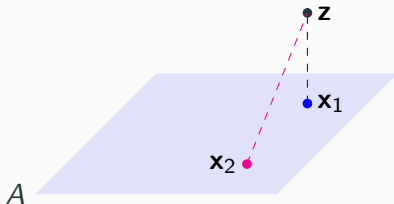
2022 LS

Fakulta elektrotechnická
ČVUT v Praze

Jak určit vzdálenost bodu od afinního podprostoru?

Uvažujme bod $\mathbf{z} \in \mathbb{R}^m$ a afinní podprostor $A \subseteq \mathbb{R}^m$.

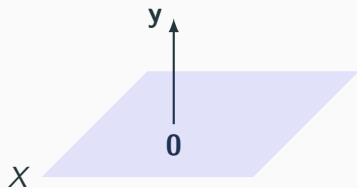
- Minimalizujeme funkci $f(\mathbf{x}) = \|\mathbf{z} - \mathbf{x}\|$ za omezení $\mathbf{x} \in A$
- To je úloha spojitě optimalizace, protože omezení $\mathbf{x} \in A$ říká, že A je množinou řešení nějaké soustavy $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$
- **Vzdálenost** bodu \mathbf{z} od A je optimální hodnota této úlohy



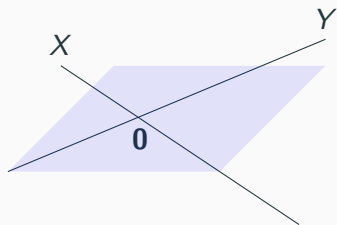
Úlohu nejprve vyřešíme pro lineární podprostor A .

Ortogonalita podprostorů

Vektor $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^m$ je **ortogonální na podprostor** $X \subseteq \mathbb{R}^m$, je-li $\mathbf{y} \perp \mathbf{x}$ pro každé $\mathbf{x} \in X$. Píšeme $\mathbf{y} \perp X$.



Podprostory $X, Y \subseteq \mathbb{R}^m$ jsou **ortogonální**, je-li $\mathbf{y} \perp X$ pro všechna $\mathbf{y} \in Y$. Píšeme $X \perp Y$.



Postřehy

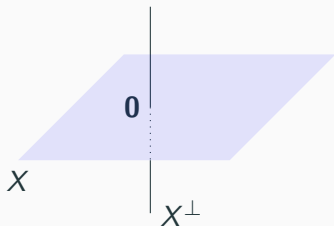
- Pokud $X \perp Y$, potom $X \cap Y = \{\mathbf{0}\}$
- $\text{span}(X \cup Y)$ může být podprostor menší než \mathbb{R}^m

Ortogonalní doplněk

Nechť $X \subseteq \mathbb{R}^m$ je lineární podprostor.

Ortogonalní doplněk podprostoru X je lineární podprostor

$$X^\perp = \{\mathbf{y} \in \mathbb{R}^m \mid \mathbf{y} \perp X\}.$$



Základní fakta

- $X \cap X^\perp = \{\mathbf{0}\}$
- $\dim X + \dim X^\perp = m$
- $(X^\perp)^\perp = X$

Ortogonální doplňky fundamentálních podprostorů matice

Tvrzení

Pro každou matici $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$ platí

$$(\text{rng } \mathbf{A})^\perp = \text{null } \mathbf{A}^\top \quad \text{a} \quad (\text{null } \mathbf{A})^\perp = \text{rng } \mathbf{A}^\top.$$

Důsledek pro existenci řešení soustavy lineárních rovnic:

- *Buď* má soustava $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ nějaké řešení $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$,
- *anebo* existuje nenulové řešení $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^m$ soustavy $\mathbf{A}^\top \mathbf{y} = \mathbf{0}$ splňující $\mathbf{y} \not\perp \mathbf{b}$.

Proč nemá soustava $Ax = b$ žádné řešení?

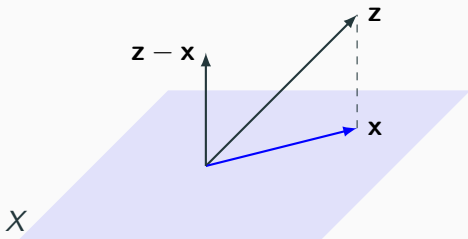
$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} -3 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \end{bmatrix} \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}$$

Např. pro $\mathbf{y} = (1, 2, 3)$ platí $\mathbf{A}^T \mathbf{y} = \mathbf{0}$ a $\mathbf{y} \notin \mathbf{b}$.

Ortogonální projekce na podprostor

Definice

Ortogonální projekce vektoru $\mathbf{z} \in \mathbb{R}^m$ na lineární podprostor $X \subseteq \mathbb{R}^m$ je vektor $\mathbf{x} \in X$ takový, že $(\mathbf{z} - \mathbf{x}) \perp X$.



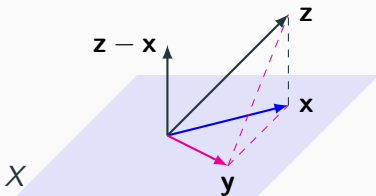
Vektor $\mathbf{z} - \mathbf{x}$ se nazývá *kolmice* (také *chybový vektor*, *rejekce*).

Vzdálenost bodu od lineárního podprostoru

Věta o kolmici

Nechť $\mathbf{x} \in X$ je ortogonální projekce vektoru $\mathbf{z} \in \mathbb{R}^m$ na lineární podprostor $X \subseteq \mathbb{R}^m$. Platí:

- $\|\mathbf{z} - \mathbf{x}\| < \|\mathbf{z} - \mathbf{y}\| \quad \forall \mathbf{y} \in X, \quad \mathbf{y} \neq \mathbf{x}$
- Vektor \mathbf{x} je jednoznačně určen.



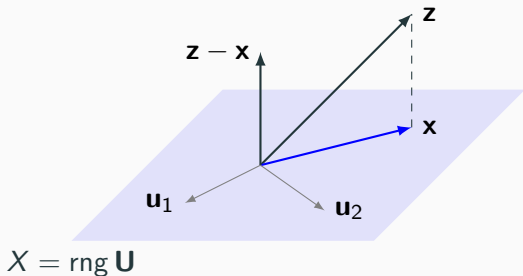
Vzdálenost bodu \mathbf{z} od podprostoru X je tedy $\|\mathbf{z} - \mathbf{x}\|$.

Ortogonalní projekce na podprostor s ortonormální bází

Věta

Nechť má matice $\mathbf{U} \in \mathbb{R}^{m \times n}$ ortonormální sloupce $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n$ a $X = \text{rng } \mathbf{U}$. Ortogonalní projekcí vektoru $\mathbf{z} \in \mathbb{R}^m$ na X je vektor

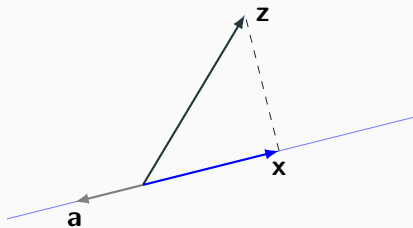
$$\mathbf{x} = \mathbf{U}\mathbf{U}^T\mathbf{z} = (\mathbf{u}_1^T\mathbf{z})\mathbf{u}_1 + \dots + (\mathbf{u}_n^T\mathbf{z})\mathbf{u}_n$$



Příklad: ortogonální projekce na přímku

Ortogonální projekce vektoru $\mathbf{z} \in \mathbb{R}^m$ na přímku procházející počátkem se směrovým vektorem $\mathbf{a} \in \mathbb{R}^m$ je vektor

$$\mathbf{x} = \frac{(\mathbf{a}^T \mathbf{z}) \mathbf{a}}{\mathbf{a}^T \mathbf{a}}.$$



Ortogonalní projektor

- Nechť má matice $\mathbf{U} \in \mathbb{R}^{m \times n}$ ortonormální sloupce
- **Ortogonalní projektor** je čtvercová matice $\mathbf{P} = \mathbf{U}\mathbf{U}^T$

Vlastnosti

1. Matice \mathbf{P} je idempotentní a symetrická:

$$\mathbf{P} = \mathbf{P}^2 = \mathbf{P}^T.$$

2. Platí:

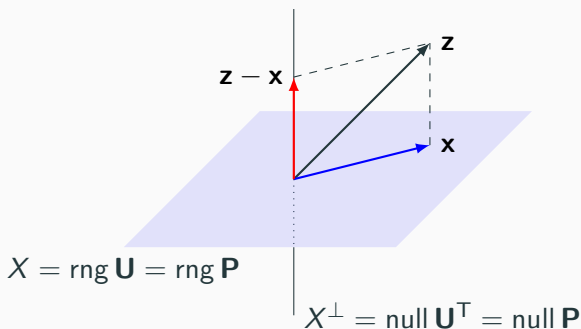
$$\text{rng } \mathbf{P} = \text{rng } \mathbf{U} \quad \text{a} \quad \text{rng } \mathbf{P} \perp \text{null } \mathbf{P}.$$

První podmínka charakterizuje ortogonální projektory mezi čtvercovými maticemi.

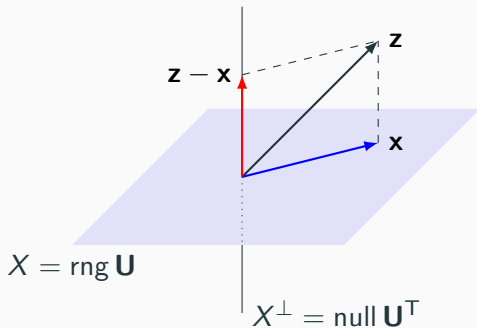
Ortogonalní projekce na ortogonální doplněk

Tvrzení

1. Kolmice $\mathbf{z} - \mathbf{x}$ je ortogonální projekcí vektoru \mathbf{z} na X^\perp .
2. Matice $\mathbf{I} - \mathbf{U}\mathbf{U}^T$ je ortogonální projektor na X^\perp .
3. Vzdálenost bodu \mathbf{z} od podprostoru X^\perp je $\|\mathbf{x}\| = \|\mathbf{U}^T \mathbf{z}\|$.



Prostor \mathbb{R}^m jako direktní součet X a X^\perp



Tvrzení

$$X \cap X^\perp = \{\mathbf{0}\} \quad \text{a} \quad X + X^\perp = \mathbb{R}^m$$

Ortogonální projekce – shrnutí

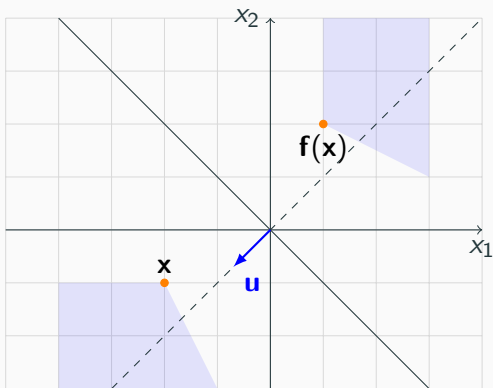
Hledáme ortogonální projekci vektoru $\mathbf{z} \in \mathbb{R}^m$ na lineární podprostor $X \subseteq \mathbb{R}^m$ generovaný bází $(\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n)$:

- Nalezneme ortonormální bázi pro X (sloupce matice \mathbf{U}) pomocí QR rozkladu
- Dostaneme **komplementární dvojici** ortogonálních projektorů $\mathbf{U}\mathbf{U}^T$ a $\mathbf{I} - \mathbf{U}\mathbf{U}^T$ na X a X^\perp
- Tím nalezneme i vzdálenosti vektoru \mathbf{z} k oběma podprostorům

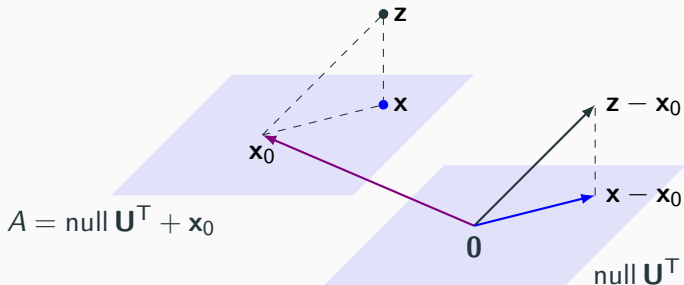
Později odvodíme podobu ortogonálních projektorů přímo pomocí *libovolné* báze prostoru X .

Ortogonalní reflektor

Zrcadlení kolem nadroviny s jednotkovou normálou \mathbf{u} vyjadřuje Householderova matice $\mathbf{H}_{\mathbf{u}} = \mathbf{I} - 2\mathbf{u}\mathbf{u}^T = \mathbf{I} - 2\mathbf{P}$. Je to ortogonální symetrická matice (tzv. **ortogonalní reflektor**).



Vzdálenost bodu z od afinního podprostoru A



- Vyjádříme $A = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^m \mid \mathbf{U}^T \mathbf{x} = \mathbf{b}\} = \text{null } \mathbf{U}^T + \mathbf{x}_0$, kde \mathbf{U} má ortonormální sloupce a \mathbf{x}_0 splňuje $\mathbf{U}^T \mathbf{x}_0 = \mathbf{b}$
- Vezmeme ortogonální projektor $\mathbf{P} = \mathbf{I} - \mathbf{U}\mathbf{U}^T$ na $\text{null } \mathbf{U}^T$
- Zřejmě $\mathbf{x} = \mathbf{x}_0 + \mathbf{P}(z - \mathbf{x}_0)$
- Hledaná vzdálenost je $\|z - \mathbf{x}\| = \|\mathbf{U}^T z - \mathbf{b}\|$