

8. Konečný automat

BAB37ZPR – Základy programování

Stanislav Vítek

Katedra radioelektroniky
Fakulta elektrotechnická
České vysoké učení v Praze

Konečný automat

Konečný automat = výpočetní model, primitivní počítač

- Řídící jednotka s konečným počtem stavů
- Vstupní posloupnost — textový řetězec, fyzické vstupy
- Výstupní posloupnost, fyzické výstupy

Definice:

- konečná množina stavů Q
- počáteční stav $q_0 \in Q$
- konečná množina vstupních symbolů A
- přechodová funkce $f : Q \times A \rightarrow Q$

$$q_{t+1} = f(q_t, a_t)$$

t je čas nebo index do vstupní posloupnosti

- (někdy) množina koncových stavů $F \subseteq Q$
- (někdy) množina akcí G a výstupní funkce $g : Y \rightarrow G$ nebo $g : Y \times A \rightarrow G$

Konečný automat

Konečný automat = výpočetní model, primitivní počítač

- Řídící jednotka s konečným počtem stavů
- Vstupní posloupnost — textový řetězec, fyzické vstupy
- Výstupní posloupnost, fyzické výstupy

Definice:

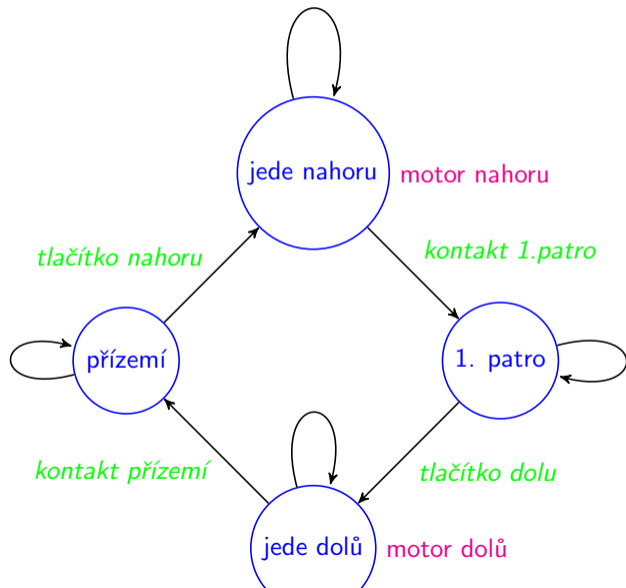
- konečná množina stavů Q
- počáteční stav $q_0 \in Q$
- konečná množina vstupních symbolů A
- přechodová funkce $f : Q \times A \rightarrow Q$

$$q_{t+1} = f(q_t, a_t)$$

t je čas nebo index do vstupní posloupnosti

- (někdy) množina koncových stavů $F \subseteq Q$
- (někdy) množina akcí G a výstupní funkce $g : Y \rightarrow G$ nebo $g : Y \times A \rightarrow G$

Příklad: řízení výtahu – stavový diagram



Příklad: řízení výtahu – přechodová a výstupní tabulka

vstupy				stavy		výstupy	
Tl.d.	Tl.n.	Příz.	1.p.	q_t	q_{t+1}	↑	↓
?	0	?	?	přízemí	přízemí	0	0
?	1	?	?	přízemí	jede nahoru	1	0
?	?	?	0	jede nahoru	jede nahoru	1	0
?	?	?	1	jede nahoru	1. patro	0	0
0	?	?	?	1. patro	1. patro	0	0
1	?	?	?	1. patro	jede dolů	0	1
?	?	0	?	jede dolů	jede dolů	0	1
?	?	1	?	jede dolů	přízemí	0	0

Automat přijímající jazyk

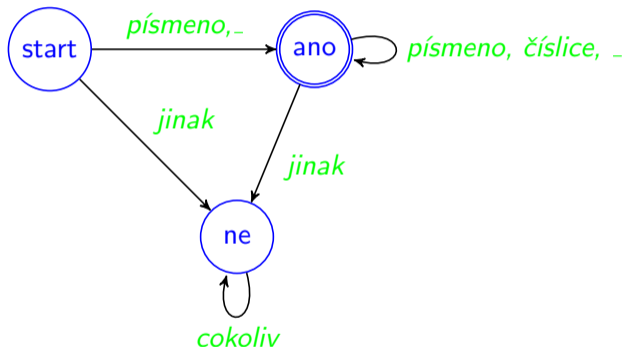
Jazyk = (i nekonečná) množina řetězců.

Rozhodovací konečný automat

- Vstupem je řetězec.
- Dává odpověď ano/ne, zda vstup patří do jazyka.
- V každém kroku čte automat jeden znak z řetězce.
- Vstupní abeceda A jsou všechny přípustné znaky.
- Automat přijímá řetězec \Leftrightarrow na konci řetězce je automat v *přijímajícím (koncovém) stavu*.

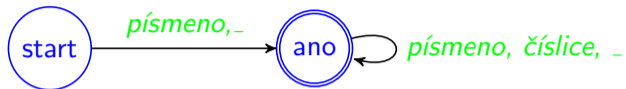
Příklad: jméno proměnné – totální automat

Automat přijímá platná jména proměnných v Pythonu.



- Automat je *totální* — přechodová funkce f je definována pro všechna $Q \times A$.

Příklad: jméno proměnné – částečný automat



- Částečný automat – nedefinovaný přechod znamená nepřijetí.

Jméno proměnné — implementace

```
1 def is_variable_name(s):
2     """ je 's' platne jmeno promenne v Pythonu? """
3     state="start"
4     for c in s:
5         if state=="start":
6             if c=="_" or is_letter(c):
7                 state="ano"
8             else:
9                 return False
10            else: # stav "ano"
11                if not (c=="_" or is_letter(c) or c.isdigit()):
12                    return False
13            return state=="ano"
14
15 def is_letter(c):
16     return c.isupper() or c.islower()
```

Jméno proměnné – příklady

```
print(is_variable_name("moje_promenna12"))
```

ano

```
print(is_variable_name("moje{}_promenna"))
```

False

```
print(is_variable_name("12moje{}_promenna"))
```

False

Transformace textu

Transformační konečný automat

- Vstupem je řetězec.
- Výstupem je řetězec.
- V každém kroku čte automat jeden znak z řetězce.
- Vstupní abeceda A jsou všechny přípustné znaky.
- Součástí každého přechodu (nebo stavu) může být výstup jednoho či více znaků.

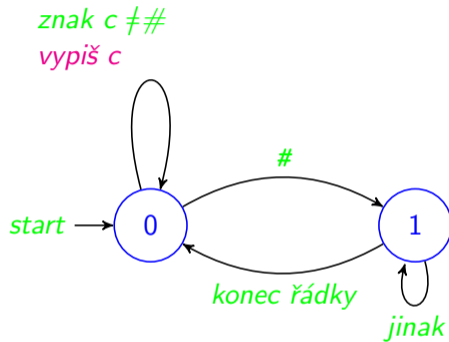
Příklad: přeskokování komentářů

Úkol:

- Vstupem je textový soubor
- Komentář je vše od znaku # (včetně) do konce řádky
- Vypište obsah souboru bez komentářů.

`preskoc_komentare.py`

Přeskakování komentářů (1)



```
1 import sys
3 def preskoc_komentare(f):
4     stav=0 # počáteční stav automatu
5     while True:
6         c=f.read(1) # přečti jeden znak
7         if c=="": return # konec souboru
8         if stav==0: # počáteční stav
9             if c=="#": stav=1 # začátek komentáře
10            else:
11                print(c,end="") # vytiskni znak
12            else: # stav 1="komentar"
13                if c=="\n": # konec řádky
14                    stav=0 # konec komentáře
15                    print(c,end="")
16                else: # vše ostatní ignorujeme
17                    pass
19 if __name__=="__main__":
20     with open(sys.argv[1], 'rt') as f: # otevři textový soubor
21         preskoc_komentare(f) # pokud se povedlo, přeskaž
```

```
$ python3 preskoc_komentare.py preskoc_komentare.py
```

```
import sys
```

```
def preskoc_komentare(f):
```

```
    stav=0
```

```
    while True:
```

```
        c=f.read(1)
```

```
        if c=="": return
```

```
        if stav==0:
```

```
            if c=="
```

```
            else:
```

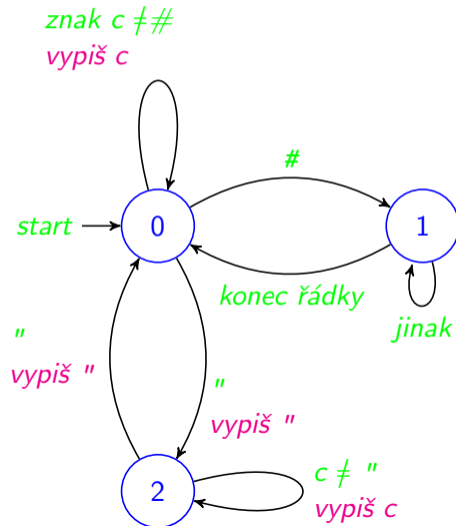
```
                print(c,end="")
```

```
...
```

Kde je problém?

Přeskakování komentářů (2)

Verze, kterou nezmáte # v řetězci.




```
1 import sys
3 def preskoc_komentare(f):
4     stav=0 # počáteční stav automatu
5     while True:
6         c=f.read(1) # přečti jeden znak
7         if c=="": return # konec souboru
8         if stav==0: # počáteční stav
9             if c=="#": stav=1 # začátek komentáře
10            else:
11                if c=="'": stav=2 # začátek řetězce
12                print(c,end="") # vytiskni znak
13            elif stav==1: # 1="komentar"
14                if c=="\n": stav=0 # konec řádky, konec komentáře
15                print(c,end="")
16                else: pass # vše ostatní ignorujeme
17            else: # stav = řetězec
18                if c=="'": stav=0
19                print(c,end="") # vytiskni znak
```

Lexikální analýza (parsing)

- Vstupem je řetězec (posloupnost znaků)
- Výstupem je posloupnost symbolů (*tokens*) — číslo, operátor, identifikátor, klíčové slovo, ...
 - Symboly mohou mít atributy — řetězec, hodnota, ...
 - Reprezentujeme jako dvojice — typ symbolu + atribut
- Další operace
 - Vynechání komentářů
 - Odstranění mezer
 - Chybová hlášení

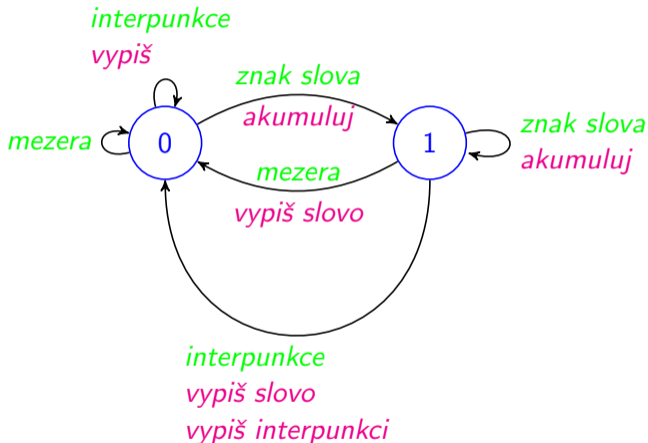
Příklad: Lexikální analýza textu

Rozdělte řetězec na posloupnost symbolů:

- *Interpunkce* — . , ; : ? ! " ' () (jeden znak)
- *Slovo* — řetězec znaků, neobsahující interpunkci, mezery ani konce řádků.
- Konce řádků, mezery a tabulátory (*whitespace*) ignorujte.

`analiza_textu.py`

Analýza textu



Počáteční stav $q_0 = 0$.

```

1 def analyzuj(f):
2     interpunkce="\". , ; : ? ! ' ' ( ) \"\"
3     mezery=" \\t\\n"
4     stav=0 # počáteční stav - mimo slovo
5     while True:
6         c=f.read(1)           # přečti jeden znak
7         if c=="": return     # konec souboru
8         if stav==0:
9             if c in interpunkce: print("Interpunkce: ",c)
10            elif c not in mezery: # je to znak slova
11                slovo=c; stav=1   # akumulátor slova
12        else:                  # stav==1 - uvnitř slova
13            if c not in interpunkce and c not in mezery:
14                slovo+=c          # pořád uvnitř slova
15            else:              # slovo končí
16                print("Slovo:      ", slovo); stav=0
17                if c in interpunkce: print("Interpunkce: ",c)
19 if __name__=="__main__":
20     analyzuj(sys.stdin)

```

```
$ python3 analyza_textu.py
```

```
Kam jdeš? Stůj!
```

```
Slovo:      Kam  
Slovo:      jdeš  
Interpunkce: ?  
Slovo:      Stůj  
Interpunkce: !
```

Nedeterministický automat

- Přejchodová funkce vrací množinu stavů, $f : Q \times A \rightarrow 2^Q$, automat si jeden nedeterministicky 'vybere'.
- Slovo je přijímáno automatem, pokud existuje posloupnost výběrů vedoucí do koncového stavu.
- Implementace:
 - Při simulaci si udržujeme množinu možných stavů.
 - Automaticky převedeme na deterministický automat s 2^n stavy.
 - Často lze nalézt ekvivalentní deterministický automat s méně stavy.
- Automat přijímající slova končící na "ce"
- Automat přijímající klíčová slova Pythonu.
- Automat přijímající celá nebo reálná čísla.

Nedeterministický automat

- Přejchodová funkce vrací množinu stavů, $f : Q \times A \rightarrow 2^Q$, automat si jeden nedeterministicky 'vybere'.
- Slovo je přijímáno automatem, pokud existuje posloupnost výběrů vedoucí do koncového stavu.
- Implementace:
 - Při simulaci si udržujeme množinu možných stavů.
 - Automaticky převedeme na deterministický automat s 2^n stavy.
 - Často lze nalézt ekvivalentní deterministický automat s méně stavy.
- Automat přijímající slova končící na "ce"
- Automat přijímající klíčová slova Pythonu.
- Automat přijímající celá nebo reálná čísla.

Regulární výrazy v Pythonu

- Jazyk přijímaný konečným automatem = regulární jazyk.
- Regulární jazyk lze popsat *regulárním výrazem*.
- Pro regulární výrazy existují knihovny a nástroje.

Syntaxe

- jakýkoliv znak
- [M] jakýkoliv znak z množiny M , lze [a-z]
- [$\sim M$] jakýkoliv znak mimo M
- * libovolný počet opakování předchozího
- + jedno a více opakování předchozího
- ? žádné nebo jedno opakování předchozího
- () skupina
- | alternativy
- \ následující znak ztrácí speciální význam

Další viz dokumentace

Příklad – jméno proměnné

```
import re
p=re.compile(r'[a-zA-Z_][a-zA-Z0-9_]*')
print(p.fullmatch("moje_promenna12"))
```

```
<re.Match object; span=(0, 15), match='moje_promenna12'>
```

```
print(p.fullmatch("moje{}_promenna"))
```

```
None
```

```
print(p.fullmatch("12moje{}_promenna"))
```

```
None
```

`r''` znamená *raw* řetězec, bez interpretace

Příklad – jméno proměnné (2)

```
import re
variable_name_regexp=re.compile(r'[a-zA-Z_][a-zA-Z0-9_]*')
def is_variable_name(s):
    return variable_name_regexp.fullmatch(s) is not None
print(is_variable_name("moje_promenna12"))

print(is_variable_name("moje{}_promenna"))

print(is_variable_name("12moje{}_promenna"))
```

Příklad — reálné číslo

```
p=re.compile(r'[-+]?[0-9]+(\.[0-9]*)?([eE] [-+]?[0-9]+)?')
print(p.fullmatch("-314"))

print(p.fullmatch("3.14"))

print(p.fullmatch("2341e-23"))

print(p.fullmatch("-2341e+23"))

print(p.fullmatch("-2341.e"))

print(p.fullmatch("278h"))
```

```
1 import sys
2 import re
4 line_pattern=re.compile(r"([^\#]*) (#.+)?\n")
6 def preskoc_komentare(f):
7     # vytiskne obsah souboru 'f' s vynechanymi komentari
8     for line in f.readlines(): # čte řádku po řádce
9         print(line_pattern.fullmatch(line).group(1))
11 if __name__=="__main__":
12     with open(sys.argv[1], 'rt') as f: # otevři textový soubor
13         preskoc_komentare(f) # pokud se povedlo, preskakuj
```

preskoc_komentare3.py

Verze, kterou nezmate # v řetězci.

```
1 import sys
2 import re
4 line_pattern=re.compile(r'((#[^"]*"("[^"]*"?)*)?(#.+)?\n')
6 def preskoc_komentare(f):
7     # vytiskne obsah souboru 'f' s vynechanymi komentari
8     for line in f.readlines(): # čte řádku po řádce
9         print(line_pattern.fullmatch(line).group(1))
11 if __name__=="__main__":
12     with open(sys.argv[1], 'rt') as f: # otevři textový soubor
13         preskoc_komentare(f) # pokud se povedlo, preskakuj
```

preskoc_komentare4.py

Konečné automaty a regulární výrazy

Konečné automaty

- Jednoduchý výpočetní model
 - Rychlý, dobře teoreticky prozkoumaný.
 - Omezující – konečná paměť.
- Složitější implementace, existují nástroje pro její generování.
- Vhodné pro řízení jednoduchých systémů.
- Vhodné pro první krok analýzy textu i kódu v programovacích jazycích.
- Nedeterministické konečné automaty.

Regulární výrazy

- Teoreticky ekvivalentní konečným automatům.
- Snadné a rychlé použití, řada vyzkoušených a optimalizovaných knihoven.
- Některé složitější konstrukce jsou značně nepřehledné.
- Omezené množství výstupních akcí. Nelze použít pro řízení systému.