

Řešení samostatných úloh ze šestého cvičení předmětu ALG

Matouš Vrba

9. listopadu 2021

Příklad 4)

Hloubka vyváženého BVS s u uzly je $h = \log_2(n + 1) - 1$. Pokud má vyvážený BVS $2^n - 1$ uzlů, je jeho hloubka $n - 1$. Příklad lze nyní rozdělit na dvě podúlohy:

Doba vyhledávání, pokud klíč neexistuje

Pokud vyhledávaný klíč ve stromu není, je potřeba prohledat celou hloubku stromu. Projití jednoho uzle trvá $1 \mu\text{s}$ a hloubka stromu je $n - 1$ uzlů, takže pokud klíč neexistuje, bude doba vyhledávání $n - 1$ mikrosekund.

Průměrná doba vyhledávání, pokud klíč existuje

Pokud je hledaný klíč v kořeni (který má hloubku 0), bude doba vyhledávání $1 \mu\text{s}$. Pokud je hledaný klíč v první vrstvě (hloubka 1, obsahuje 2 klíče), bude doba vyhledávání $2 \mu\text{s}$. Podobně pro další hloubky (viz tabulka).

hloubka	počet klíčů	doba vyhledávání
0	1	1
1	2	2
2	4	3
3	8	4
4	16	5
...
$n - 1$	2^{n-1}	n

Průměrná doba vyhledávání v mikrosekundách je tedy

$$\frac{\sum_{i=0}^{n-1} 2^i (i + 1)}{2^n - 1}.$$

Celková průměrná doba vyhledávání

Pokud 50% vyhledávaných klíčů není v BVS přítomných, je potom celková průměrná doba vyhledávání (v mikrosekundách)

$$\frac{1}{2} \left(\frac{\sum_{i=0}^{n-1} 2^i (i+1)}{2^n - 1} + n - 1 \right) = \frac{1}{2} \left(n + \frac{n2^n - 2^n + 1}{2^n - 1} - 1 \right).$$

Příklad 5)

Předpokládejme, že nemáme k dispozici seznam všech uzlů (pak by jejich součet šel zjistit snadno s lineární složitostí), takže pro prohledání všech uzlů musíme procházet stromem.

Lze použít například prohledávání do šířky, jehož časová složitost je $\Theta(n + v)$, kde n je počet uzlů a v počet hran mezi uzly. V případě stromu je počet hran mezi uzly vždy $v = n - 1$. Výsledná složitost je tudíž $\Theta(n + v) = \Theta(n + n - 1) = \Theta(n)$.

Příklad 6)

Obdobně jako v předchozím příkladu můžeme použít například prohledávání do šířky. Výsledná složitost je tudíž zas $\Theta(n)$.

Příklad 9)

Například

```
struct node
{
    node* left;
    node* right;
};

node* TreeMinimum(node* root)
{
    if (root->left != nullptr)
        return TreeMinimum(root->left);
    else
        return root;
}
```

Příklad 14)

Úlohu lze řešit podobně jako v příkladu na cvičení. Algoritmus prochází stromem v pořadí inorder a když narazí na první prvek, který je větší, než x , začne počítat uzly až do doby, než narazí na první prvek, který je větší, než y . Obecně je asymptotická složitost algoritmu $O(n)$, protože v nejhorším případě musíme projít všechny uzly ve stromu.

Příklad 15)

Algoritmus postupně odstraňuje celý pravý podstrom. Složitost operace R tedy bude záviset na hloubce tohoto podstromu, což je

1. $\Theta(\log(n))$ pro vyvážený strom,
2. $O(n)$ pro obecný strom strom.