



Algoritmizace

Marko Genyg-Berezovskyj, Daniel Průša

2010 – 2021

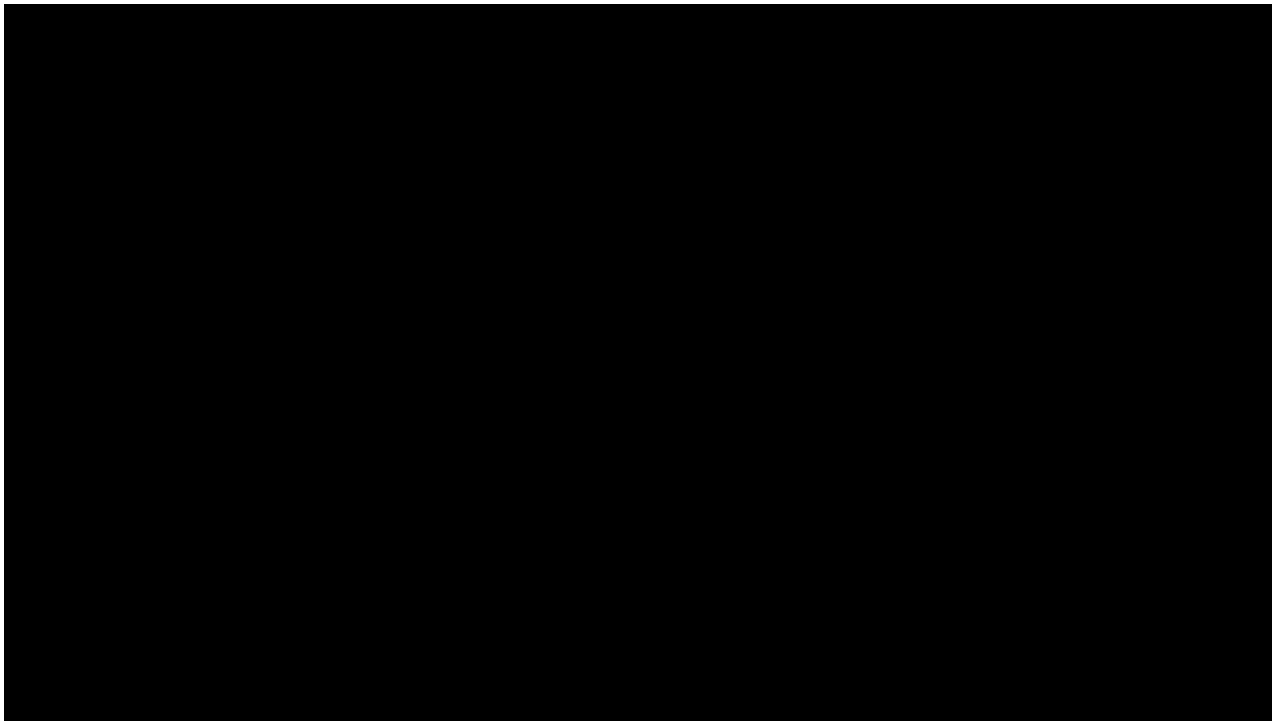
Dnešní témata

- Vyhledávání v uspořádaném poli
- Binární vyhledávací stromy
- Čtvrtá domácí úloha



Záznamy přednášek:

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLQL6z4JeTTQkU8KO-Rgd352ZpfWNwFs62>



Cvičení:

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLQL6z4JeTTQliSUyfcOQAFYukq2QHcS0w>

slido



**Join at slido.com
#429042**

① Start presenting to display the joining instructions on this slide.

slido



**Kolik hodin jste potřebovali
na vyřešení první domácí
úlohy (Stavební plocha)?**

ⓘ Start presenting to display the poll results on this slide.



Audience Q&A Session

ⓘ Start presenting to display the audience questions on this slide.

Vyhledávání v seřazeném poli

Seřazené pole: 

velikost = N

363	369	388	603	638	693	803	833	836	839	860	863	938	939	966	968	983	993
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

- Lineární (sekvenční) vyhledávání je pomalé.

Testů (porovnání hodnot) je 1 (najdi 363) až N (najdi 993),

v průměrném případě $\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N i = \frac{N+1}{2}$ (předpoklad: hledaná hodnota je v poli)



363	369	388	603	638	693	803	833	836	839	860	863	938	939	966	968	983	993
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Binární vyhledávání

- Též známé jako vyhledávání půlením intervalu.

Najdi 863

2 testy (=, >)

363	369	388	603	638	693	803	833	863	839	860	863	938	939	966	968	983	993
363	369	388	603	638	693	803	833		839	860	863	938	939	966	968	983	993

Rozděl a panuj

2 testy (=, >)

839	860	863	938	939	966	968	983	993
839	860	863	938		966	968	983	993

$$T(1) = \Theta(1)$$

2 testy (=, >)

839	860	863	938
839		863	938

$$T(N) = T\left(\frac{N}{2}\right) + \Theta(1), N > 1$$

$$\Rightarrow T(N) \in \Theta(\log N)$$

podle mistrovské věty

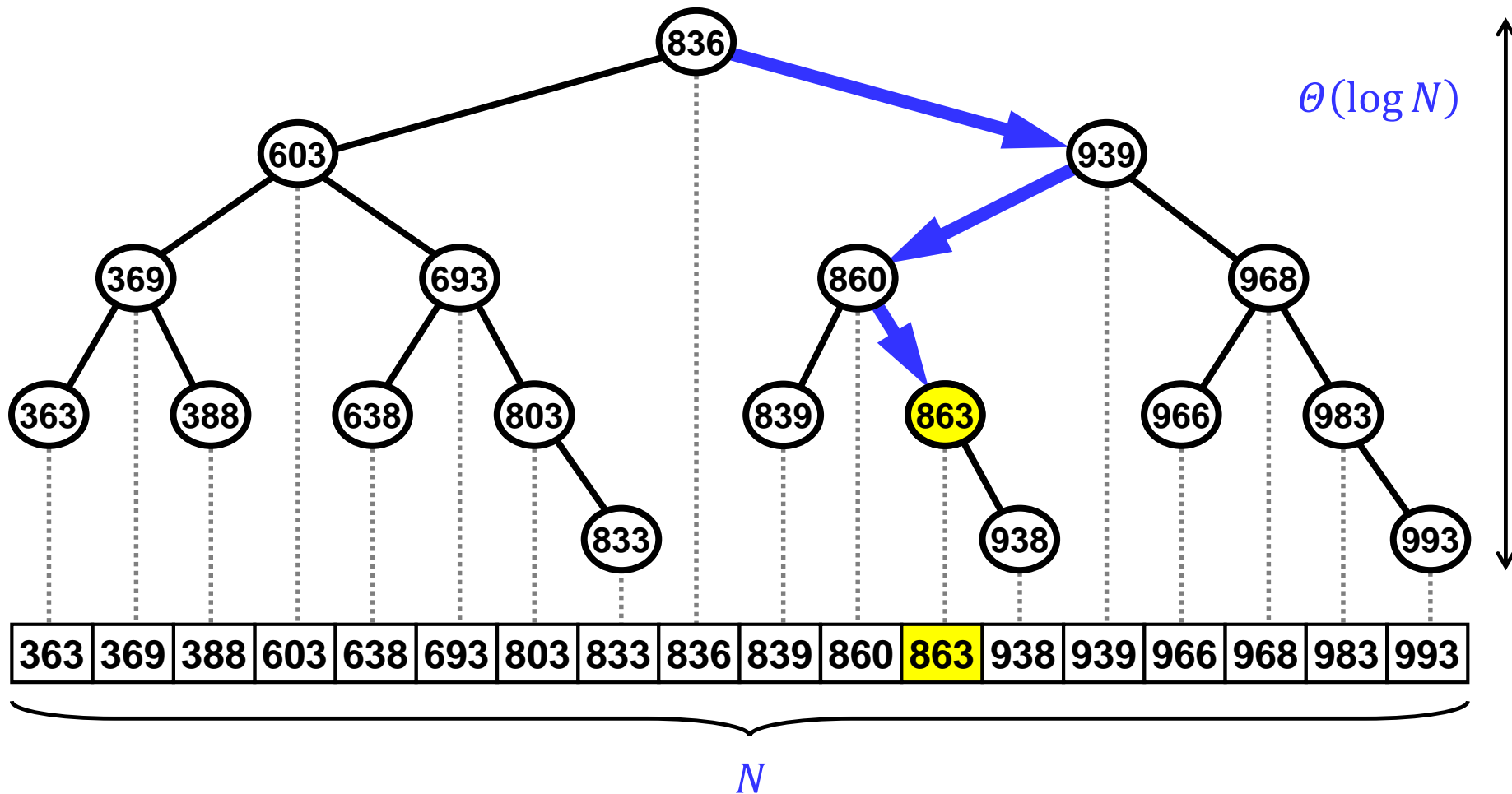
1 test (=)

863	938
-----	-----

Binární vyhledávání

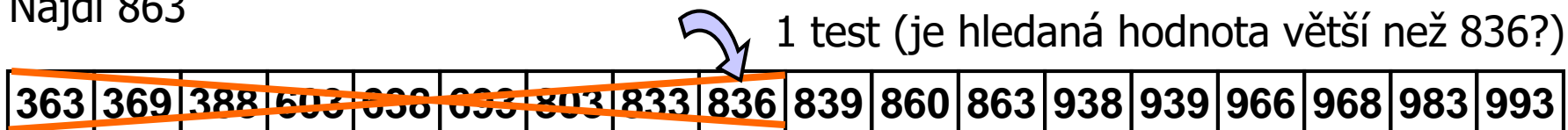
Najdi 863

Hledání kopíruje strukturu
vyváženého binárního stromu

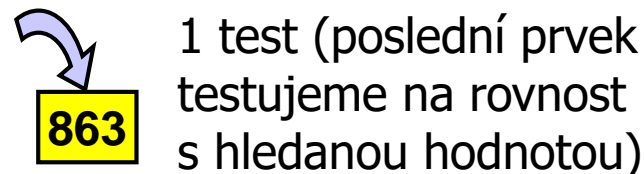
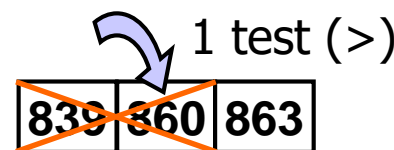
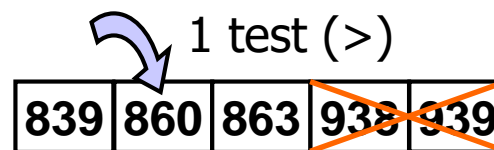
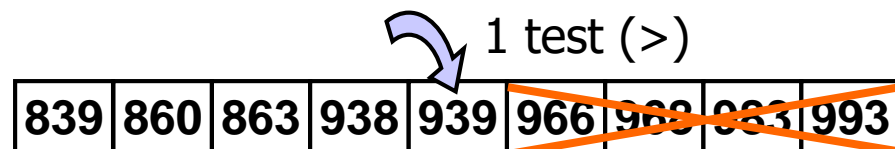


Binární vyhledávání – vylepšení

Najdi 863



- Typicky (v průměrném případě) je hledaná hodnota blízko listu ve stromu vyhledávání.
- Je zbytečné během sestupu stromem testovat, zda byla již hledaná hodnota nalezena.
- Nejprve se najde místo, kde přesně má být a teprve pak se kontroluje, zda tam opravdu je.



Binární vyhledávání

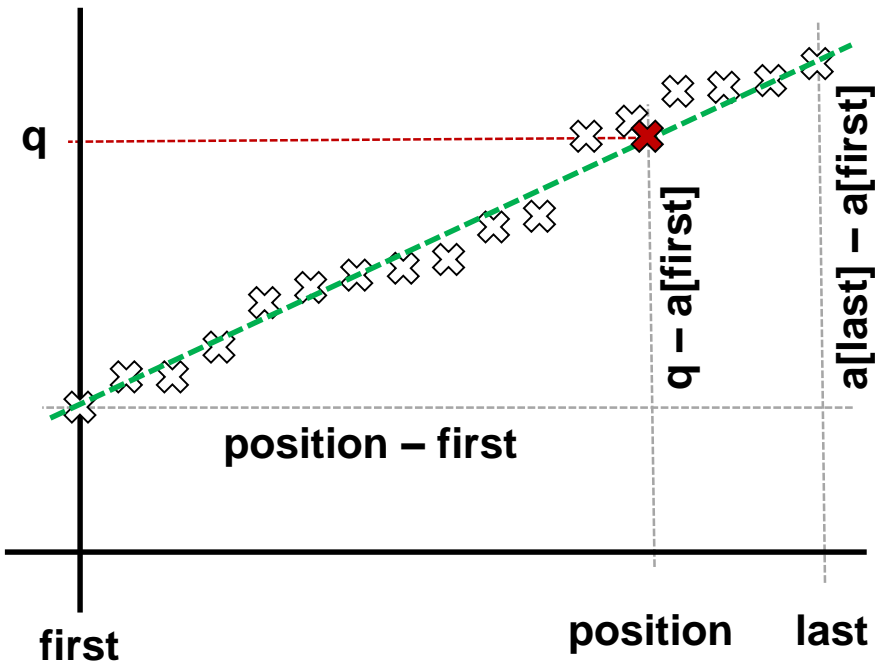
```
int binarySearch(int[] arr, int val) {
    int low = 0, high = arr.length - 1, mid;
    while (low < high) {
        mid = low + (high - low) / 2; // better than
        if (val > arr[mid])           // mid = (low+high)/2;
            low = mid + 1;
        else
            high = mid;
    }
    if (arr[low] == val)
        return low;
    else
        return -1;
}
```

Interpolační vyhledávání

Pole $a[]$

Najdi $q = 939$

363	369	388	603	638	693	803	833	836	839	860	863	938	939	966	968	983	993
0	1	2										13		15			17
first														position			last



Jsou-li hodnoty v poli víceméně rovnoměrně rozložené, je možno použít lineární interpolaci pro odhad hledané pozice.

$$\frac{q - a[\text{first}]}{\text{position} - \text{first}} = \frac{a[\text{last}] - a[\text{first}]}{\text{last} - \text{first}}$$



$$\text{position} = \text{first} + \frac{q - a[\text{first}]}{a[\text{last}] - a[\text{first}]} * (\text{last} - \text{first})$$

Interpolační vyhledávání

Najdi 939

363	369	388	603	638	693	803	833	836	839	860	863	938	939	966	968	983	993
0	1	2										13		15		17	
first														position		last	

Když se na vypočtené pozici prvek nenalézá, je buď vlevo nebo vpravo od ní a pak lze (rekurzivně) vzít za výchozí interval příslušnou levou nebo pravou část pole a výpočet opakovat.

363	369	388	603	638	693	803	833	836	839	860	863	938	939	966	968	983	993
0	1	2										13	14	15			17
first														position		last	

363	369	388	603	638	693	803	833	836	839	860	863	938	939	966	968	983	993
0	1	2										13	14	15			17
first														position		last	

- Časová složitost pro rovnoměrně rozložená data: $O(\log \log N)$

Interpolační vyhledávání

- Nejhorší případ – lineární složitost

Najdi 17

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	999
0	1	2														16	17
first																last	

position

$$\text{position} = \text{first} + \frac{q - a[\text{first}]}{a[\text{last}] - a[\text{first}]} * (\text{last} - \text{first})$$

$$0 + \left\lfloor \frac{17 - 1}{999 - 1} \cdot (17 - 0) \right\rfloor = 0$$

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	999
0	1	2														16	17
first																last	

position

Jak zařídit, aby nejhorší případ měl složitost $O(\log N)$?

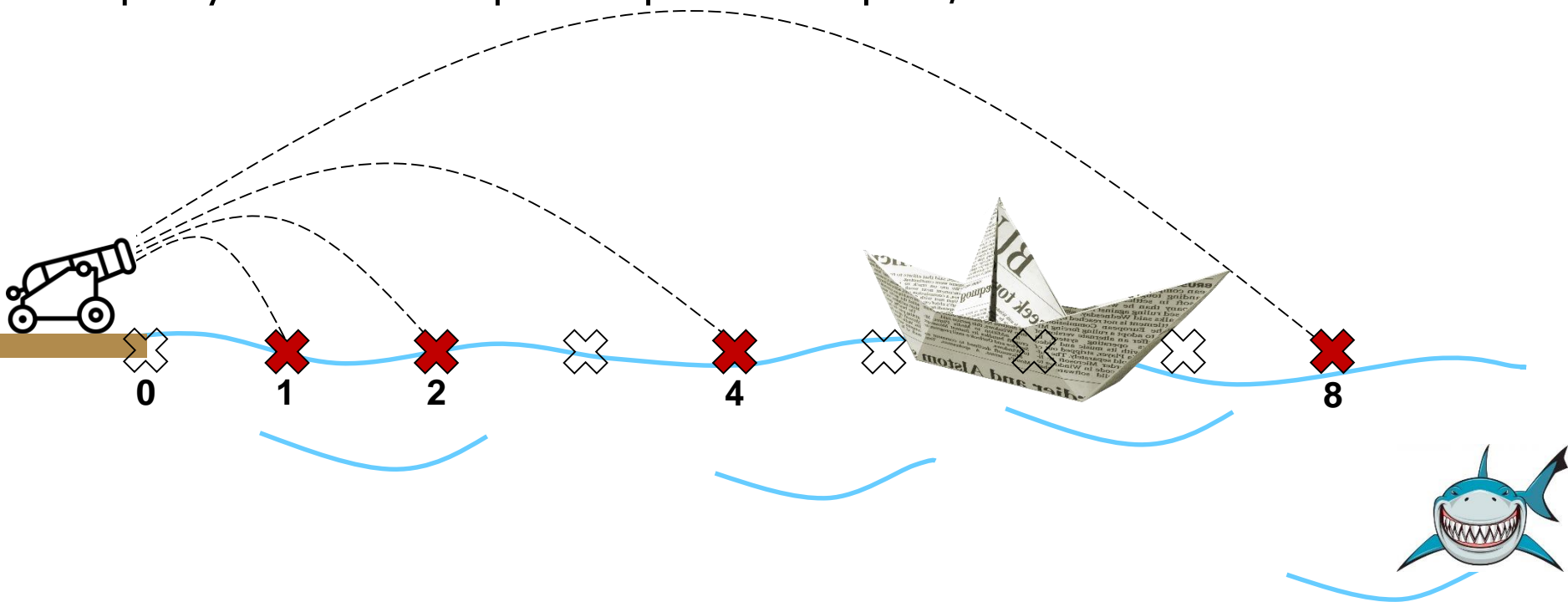
Interpolační vyhledávání

```
int interpolationSearch(int[] arr, int key) {
    int low = 0, high = arr.length - 1;
    while (low <= high && key >= arr[low] && key <= arr[high]) {
        if (low == high) {
            if (arr[low] == key) return low;
            return -1;
        }
        int pos = low + (key - arr[low]) * (high - low) /
            (arr[high] - arr[low]);
        if (arr[pos] == key)
            return pos;
        if (arr[pos] < key)
            low = pos + 1;
        else
            high = pos - 1;
    }
    return -1;
}
```

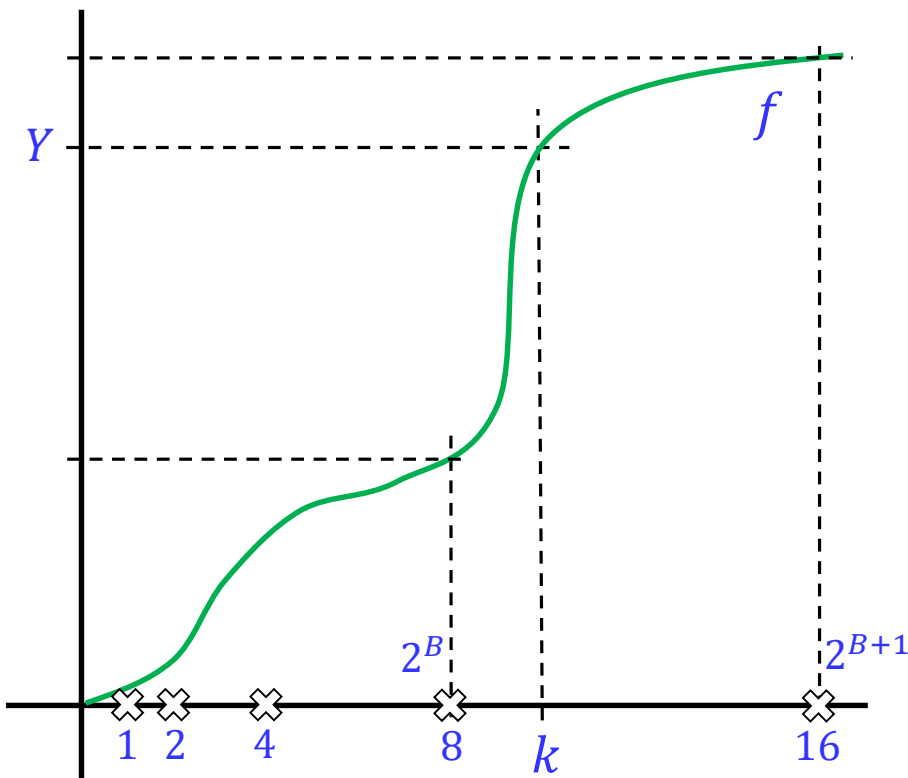
Exponenciální vyhledávání

Jak trefit loď?

- dostřel můžeme nastavit libovolně
- nevíme ale, jak je loď daleko (pro vzdálenost neexistuje ani odhad)
- po výstřelu vidíme pouze šplouchnutí před/za lodí a nebo zásah



Exponenciální vyhledávání



Je dána rostoucí funkce $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ (např. algoritmem) a číslo $Y \in \mathbb{N}$. Hledáme nejmenší číslo $k \in \mathbb{N}$, pro které platí $f(k) \geq Y$.

1. Inkrementálně nalezneme B , pro které platí $f(2^B) < Y \leq f(2^{B+1})$.

2. Aplikujeme binární vyhledávání pro posloupnost $f(2^B), \dots, f(2^{B+1})$.

Časová složitost:

$$\Theta(B + 1) = \Theta(\log k)$$

$$\Theta(\log(2^{B+1} - 2^B + 1)) \\ = \Theta(\log k)$$



Audience Q&A Session

① Start presenting to display the audience questions on this slide.

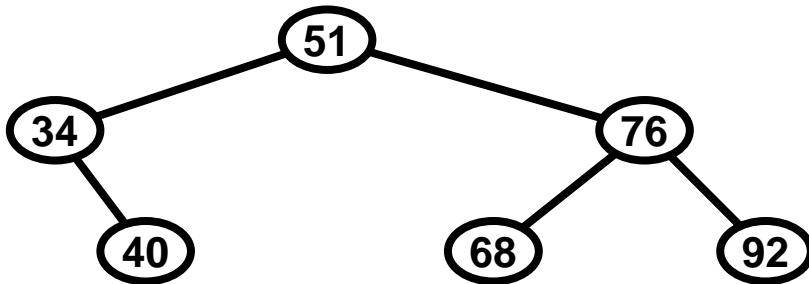
Najděte pandu

<https://www.youtube.com/watch?v=AbfdWxOSqtg>

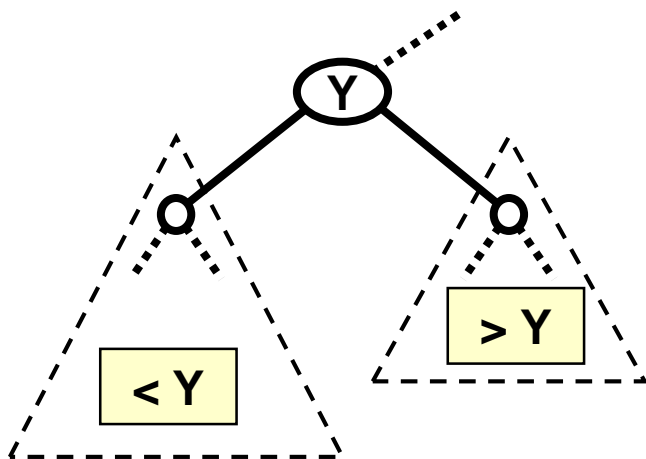
Binární vyhledávací strom (BVS)

- Binary search tree (BST).
- Datová struktura reprezentující množinu klíčů.
- Operace Find, Insert a Delete.

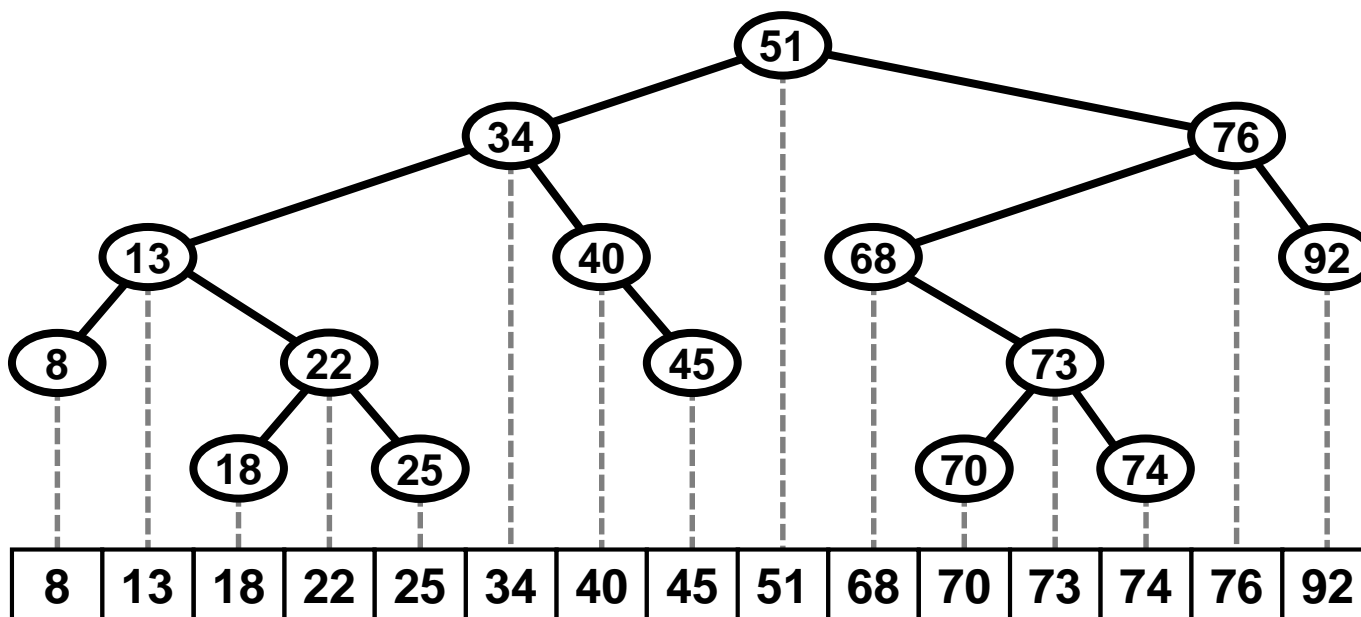
- V levém podstromu každého uzlu jsou všechny klíče menší.
- V pravém podstromu každého uzlu jsou všechny klíče větší.



Binární vyhledávací strom (BVS)

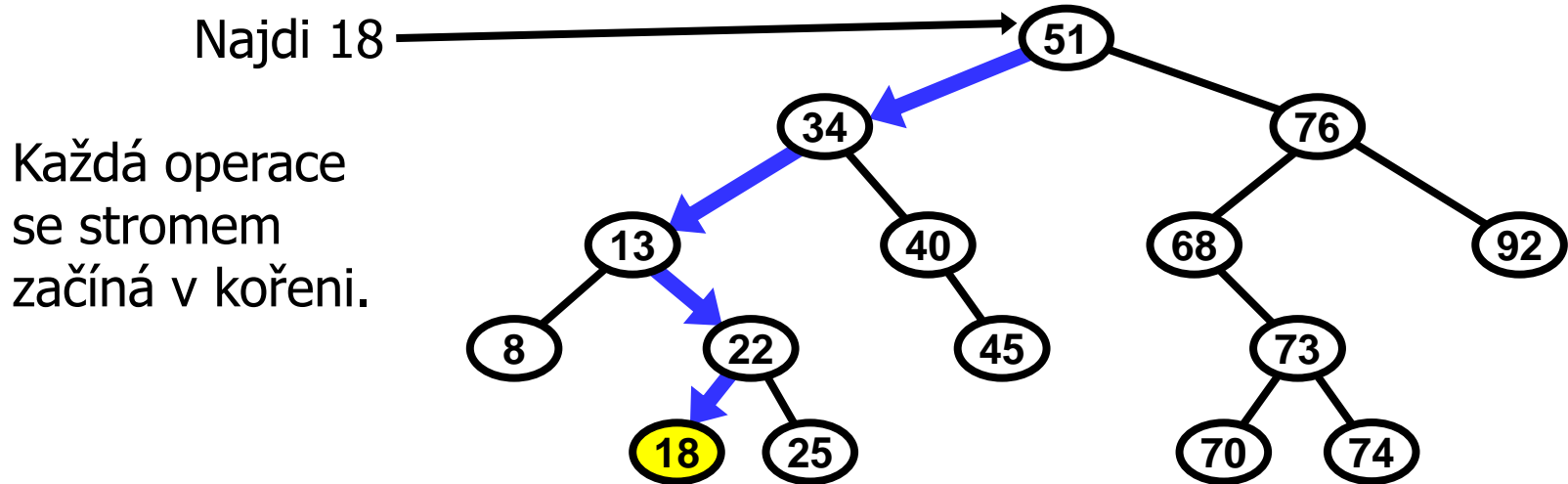


- V levém podstromu každého uzlu jsou všechny klíče menší.
- V pravém podstromu každého uzlu jsou všechny klíče větší.



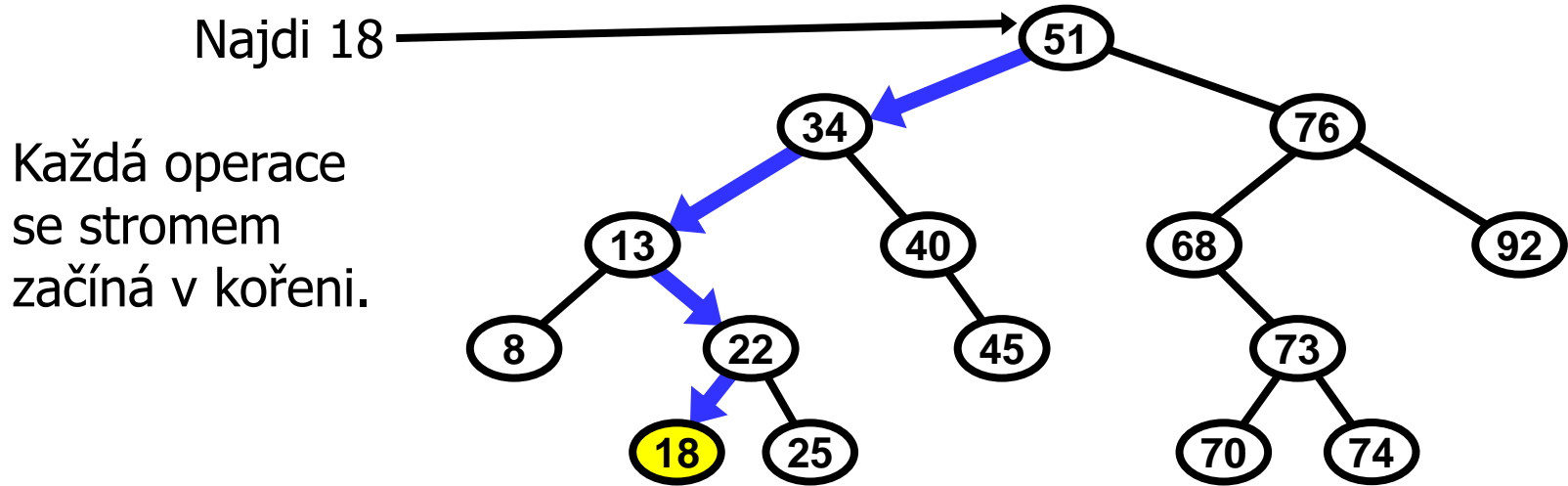
pořadí inorder =
vzestupně
uspořádané klíče

Operace Find v BVS



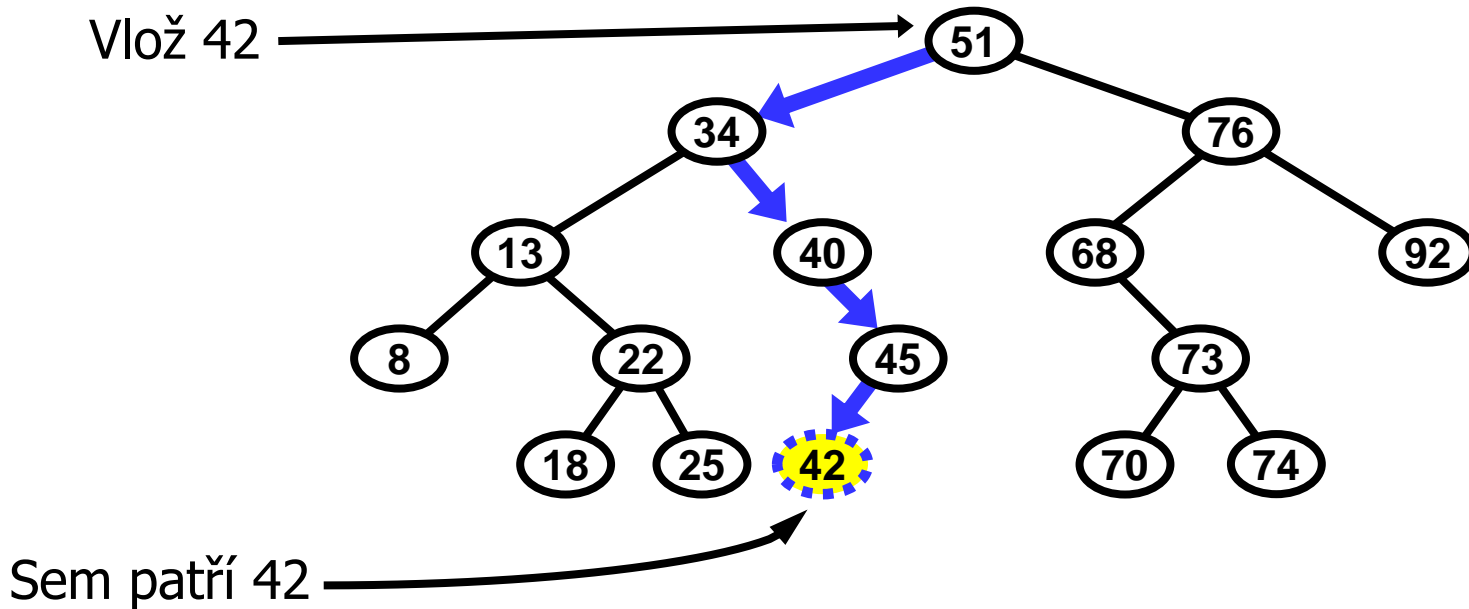
```
Node find(int key, Node node) {  
    if (node == null || node.key == key)  
        return node;  
    if (key < node->key)  
        return find(key, node->left);  
    else  
        return find(key, node->right);  
}
```

Operace Find v BVS



```
Node findIterative(int key, Node node) {  
    while (true) {  
        if (node == null || node->key == key)  
            return node;  
        if (key < node->key) node = node->left;  
        else node = node->right;  
    }  
}
```

Operace Insert v BVS



Insert

1. Najdi místo (jako ve Find) pro list, kam patří uzel s daným klíčem.
2. Vytvoř tento uzel a vlož jej do stromu.

Operace Insert v BVS

```
Node insert(Node node, int key) {
    /* If the tree is empty, return a new node */
    if (node == null)
        return new Node(key);

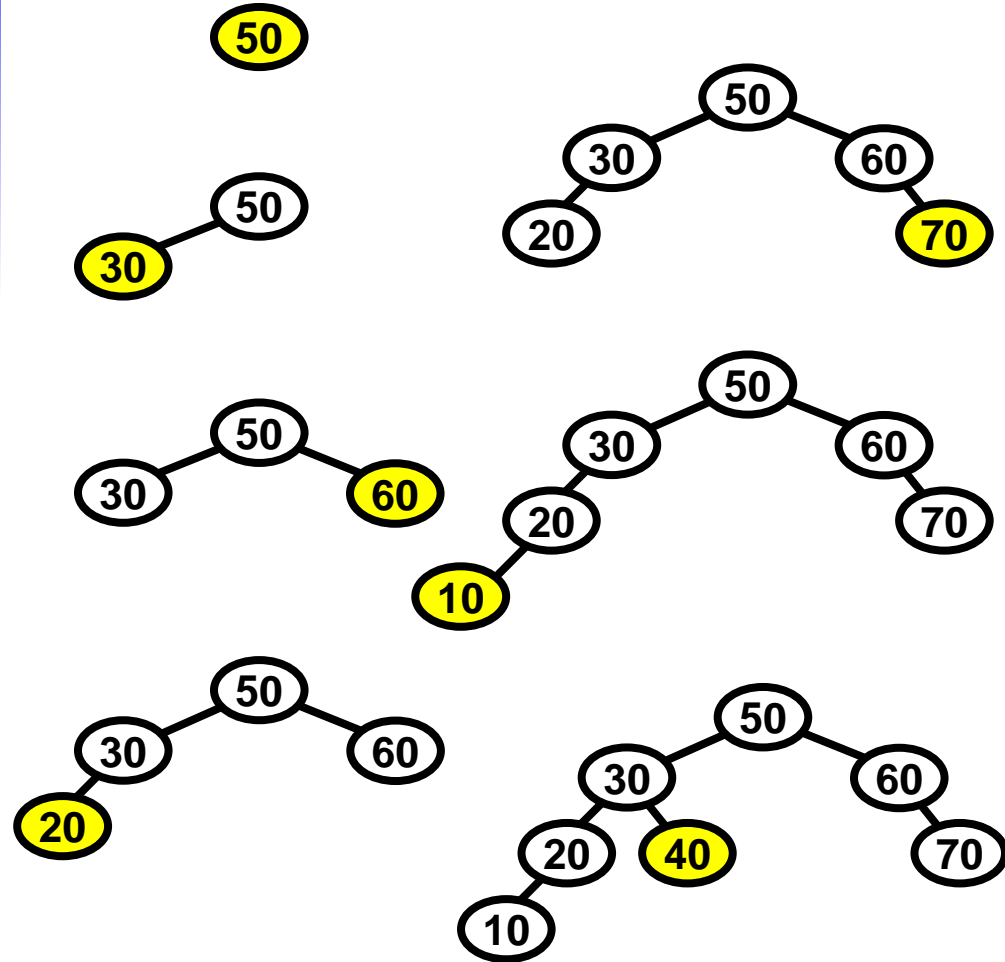
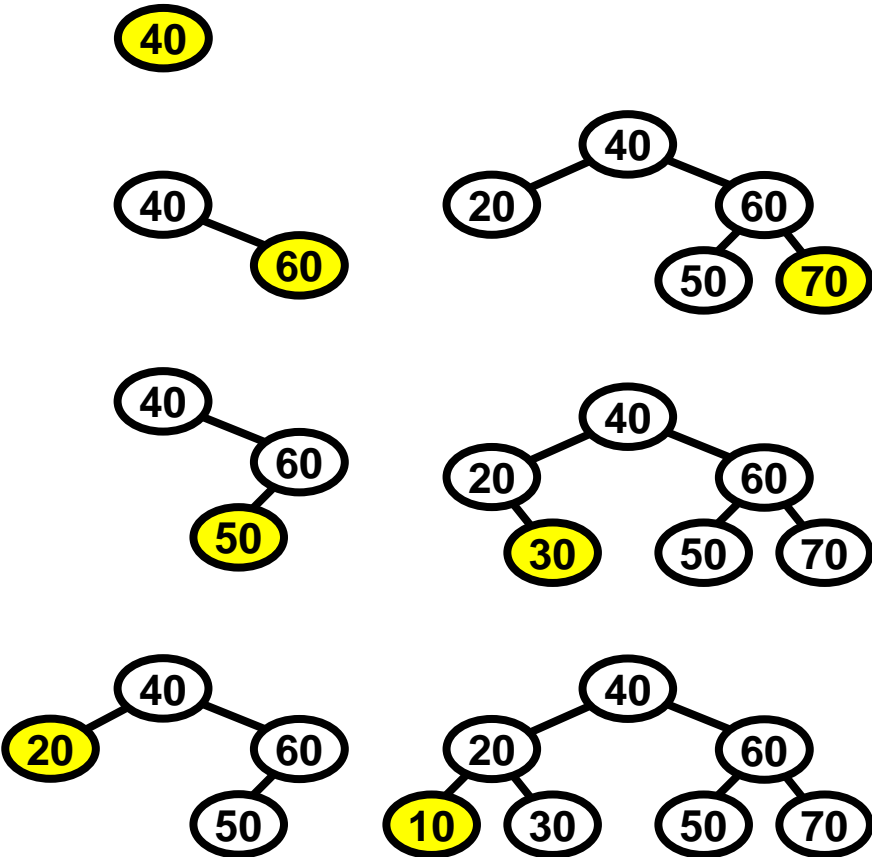
    /* Otherwise, recur down the tree */
    if (key < node->key)
        node->left = insert(node->left, key);
    else if (key > node->key)
        node->right = insert(node->right, key);

    /* return the (unchanged) node pointer */
    return node;
}
```

Různé tvary BVS

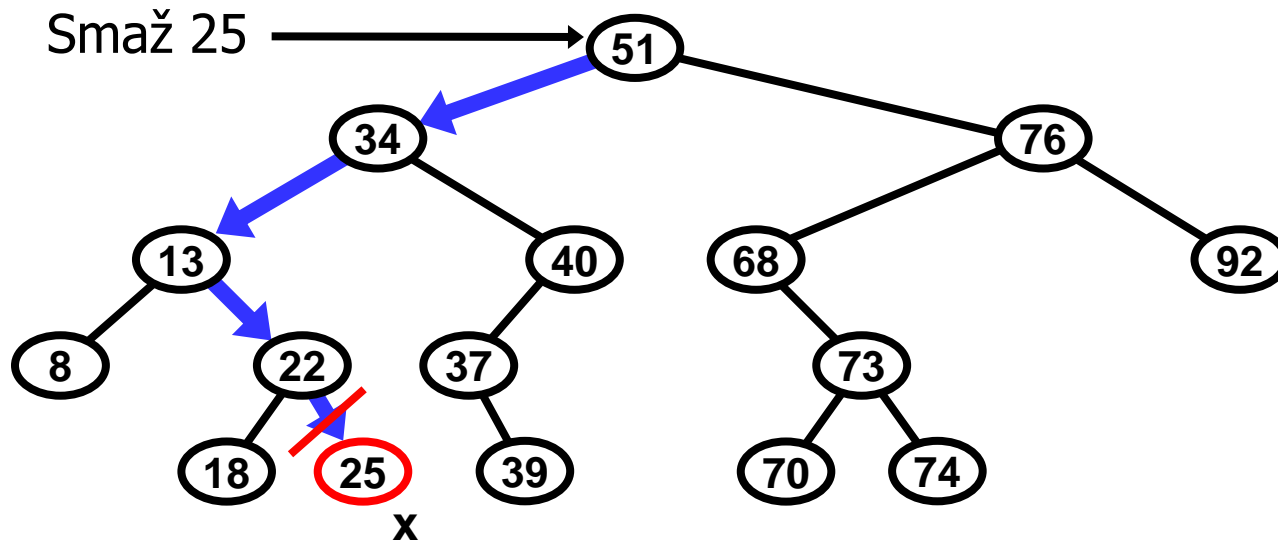
Insert: 40, 60, 50, 20, 70, 30, 10

Insert: 50, 30, 60, 20, 70, 10, 40



Operace Delete v BVS

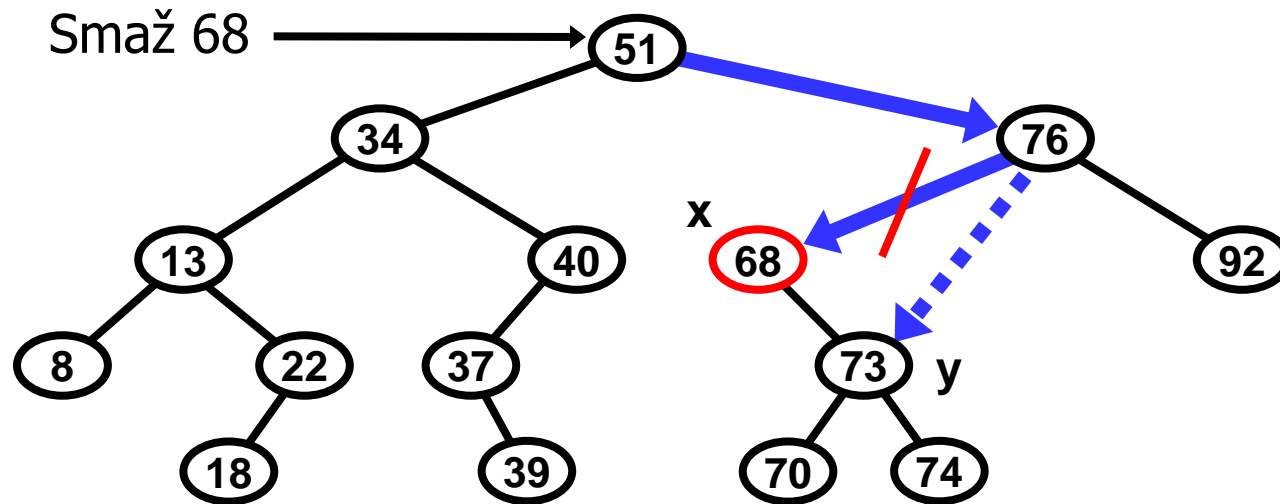
1. Smazání listu



- Najdi daný uzel x (Find) a odstraň ukazatel na něj z jeho rodiče.

Operace Delete v BVS

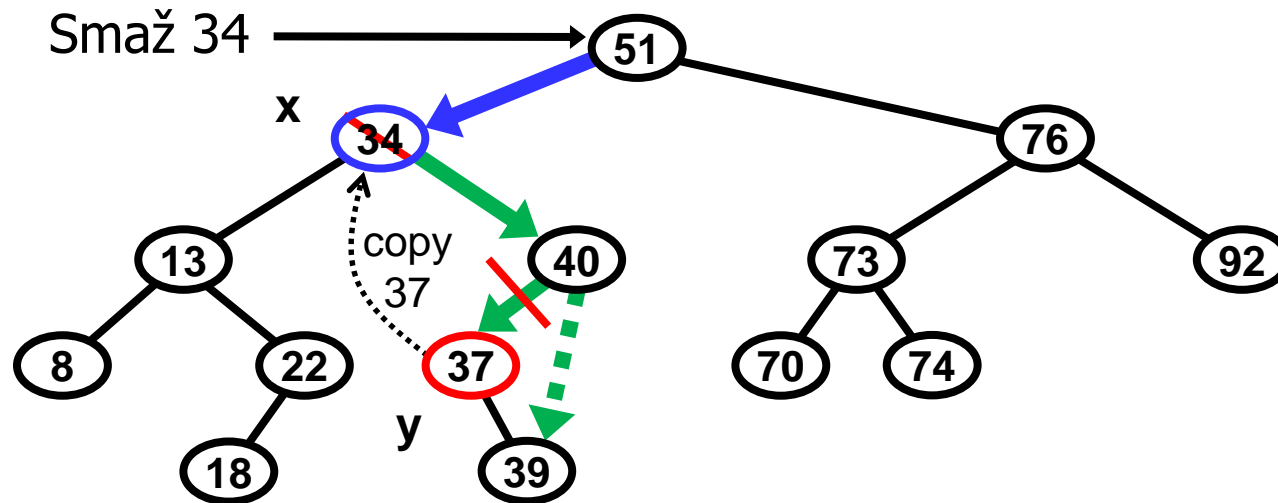
2. Smazání uzlu s 1 potomkem



- Najdi daný uzel x (operace Find) s potomkem y .
- V jeho rodiči změň ukazatel, který ukazoval na x , aby nově ukazoval na y .

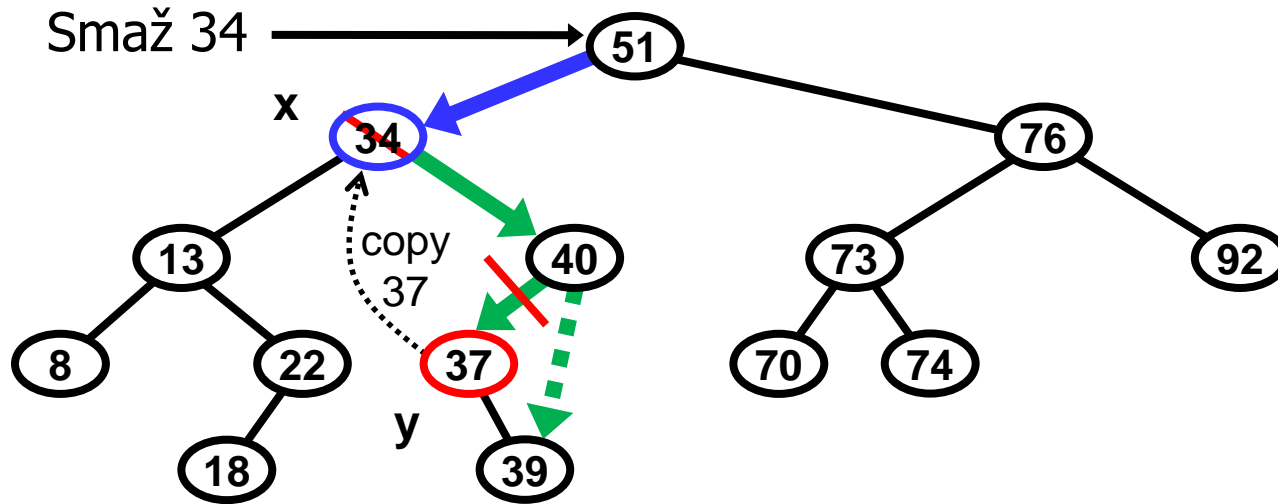
Operace Delete v BVS

3. Smazání uzlu se 2 potomky

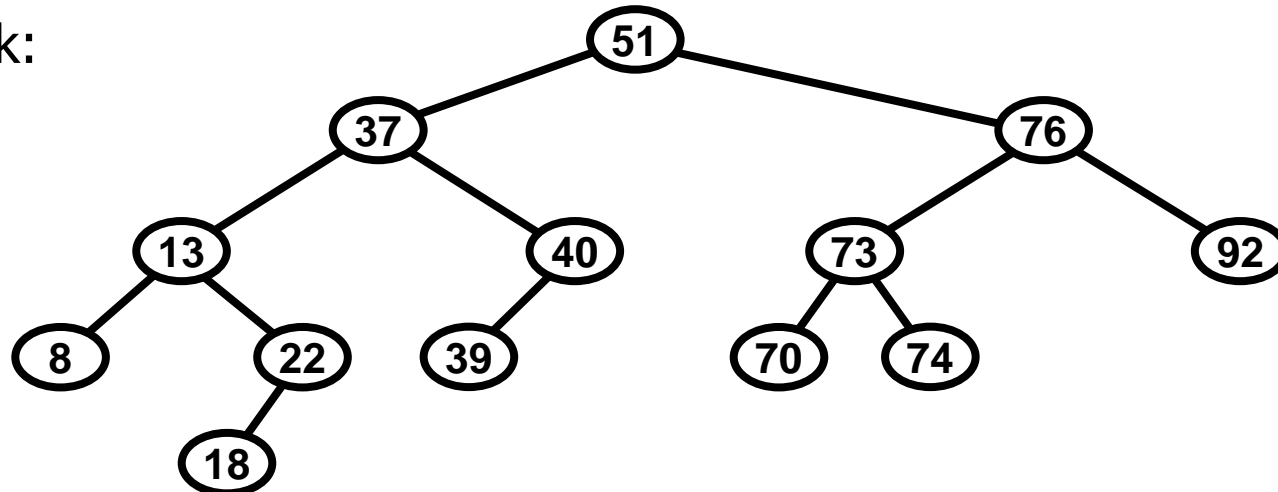


- Najdi daný uzel x (Find) a dále najdi uzel y s nejmenším klíčem v pravém podstromu uzlu x .
- Zkopíruj klíč uzlu y do uzlu x .
- Smaž uzel y , který má maximálně 1 potomka (viz předchozí případy).

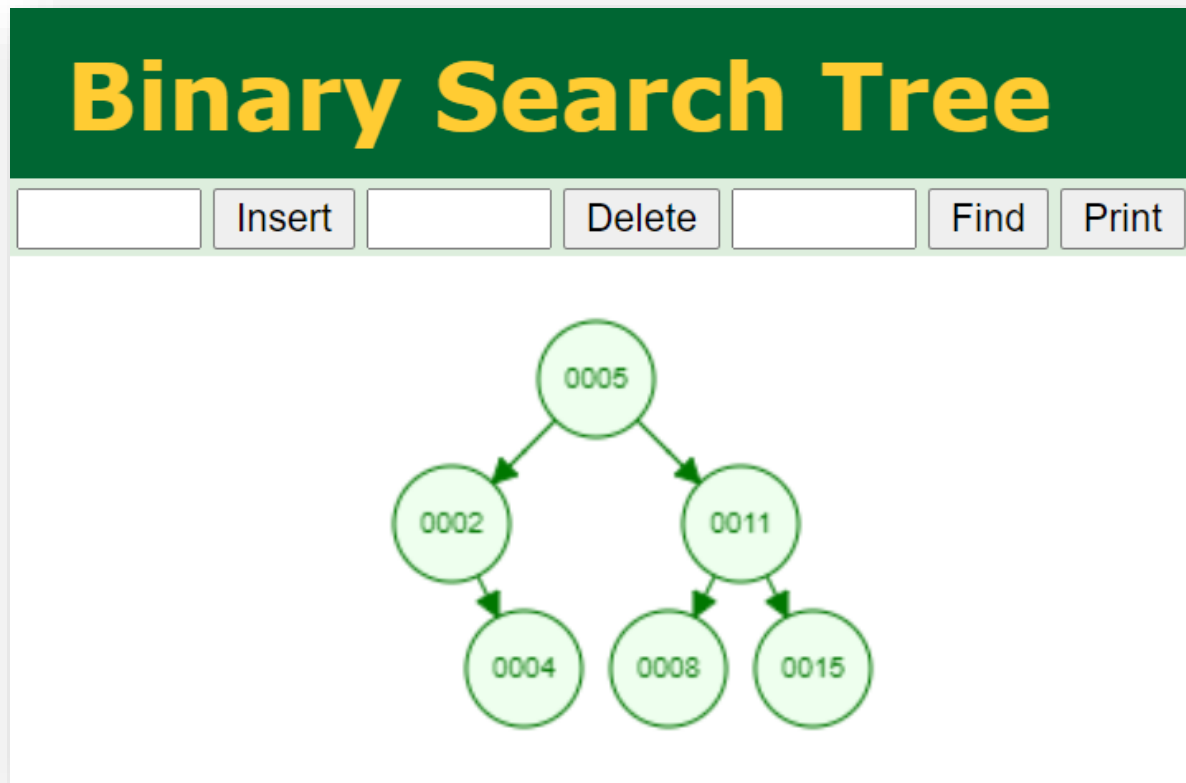
Operace Delete v BVS



Výsledek:



Vizualizace operací v BVS

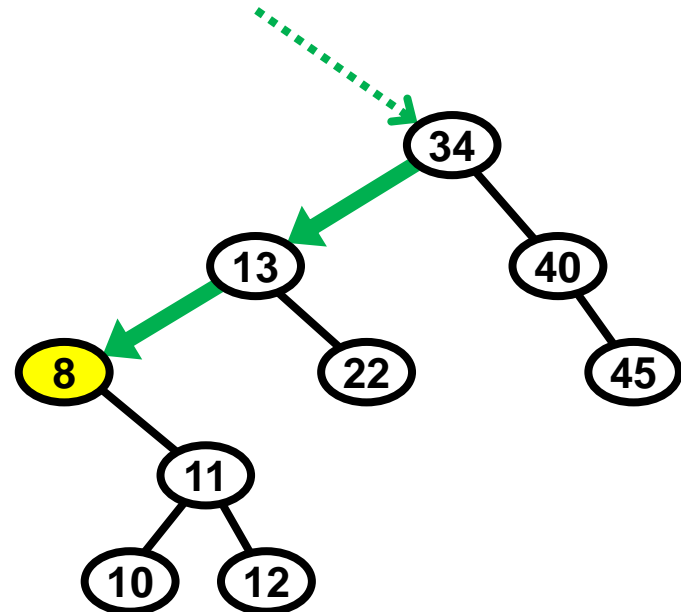


<https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/BST.html>

Operace Delete v BVS

Nalezení nejmenšího klíče v podstromě:

```
int minValue(Node node) {  
    while (node.left != null)  
        node = node.left;  
    return node.key;  
}
```



Operace Delete v BVS

```
Node delete(int key, Node root) {
    if (root == null) return root; // if the tree is empty
    if (key < root.key) // otherwise, recur down the tree
        root.left = delete(key, root.left);
    else if (key > root.key)
        root.right = delete(key, root.right);
    else {
        // node with only one child or no child
        if (root.left == null)
            return root.right;
        else if (root.right == null)
            return root.left;
        // node with two children
        root.key = minValue(root.right);
        // delete the inorder successor
        root.right = delete(root.key, root.right);
    }
    return root;
}
}
```

Asymptotická složitost operací

Jakou asymptotickou časovou složitost má operace Delete v obecném BVS s n uzly? (Zajímá nás nejhorší případ.)

A. $\Theta(\log(\log n))$

B. $\Theta(\log n)$

C. $\Theta(\sqrt{n})$

D. $\Theta(n)$

slido

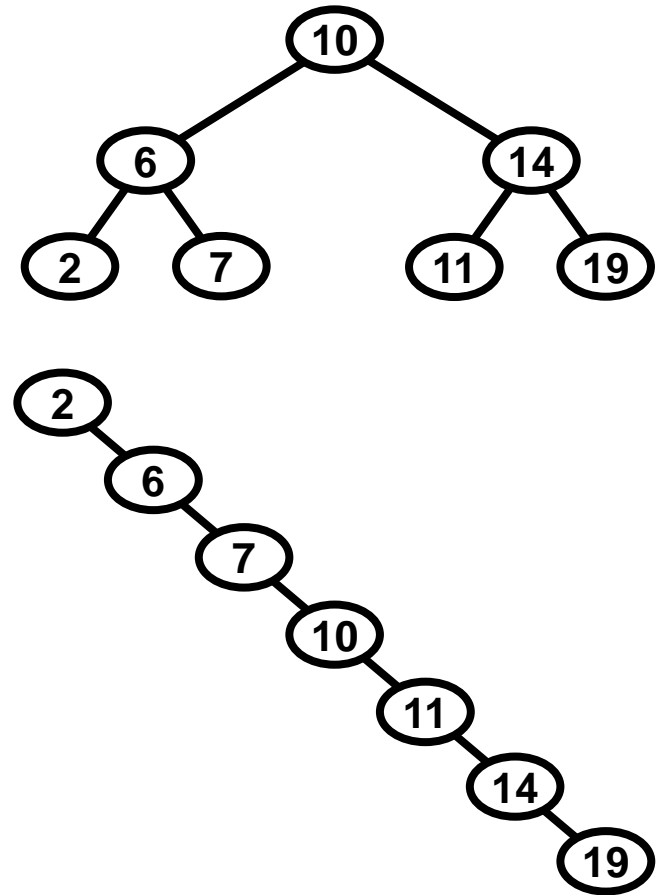


**Jakou časovou složitost
má operace Delete v BVS
s 'n' uzly?**

ⓘ Start presenting to display the poll results on this slide.

Asymptotická složitost operací

Asymptotická složitost operací v BVS je úměrná maximální hloubce uzlů, které navštívíme.



Operace	BVS s n uzly	
	Obecný	Vyvážený
Find	$\Theta(n)$	$\Theta(\log n)$
Insert	$\Theta(n)$	$\Theta(\log n)$
Delete	$\Theta(n)$	$\Theta(\log n)$

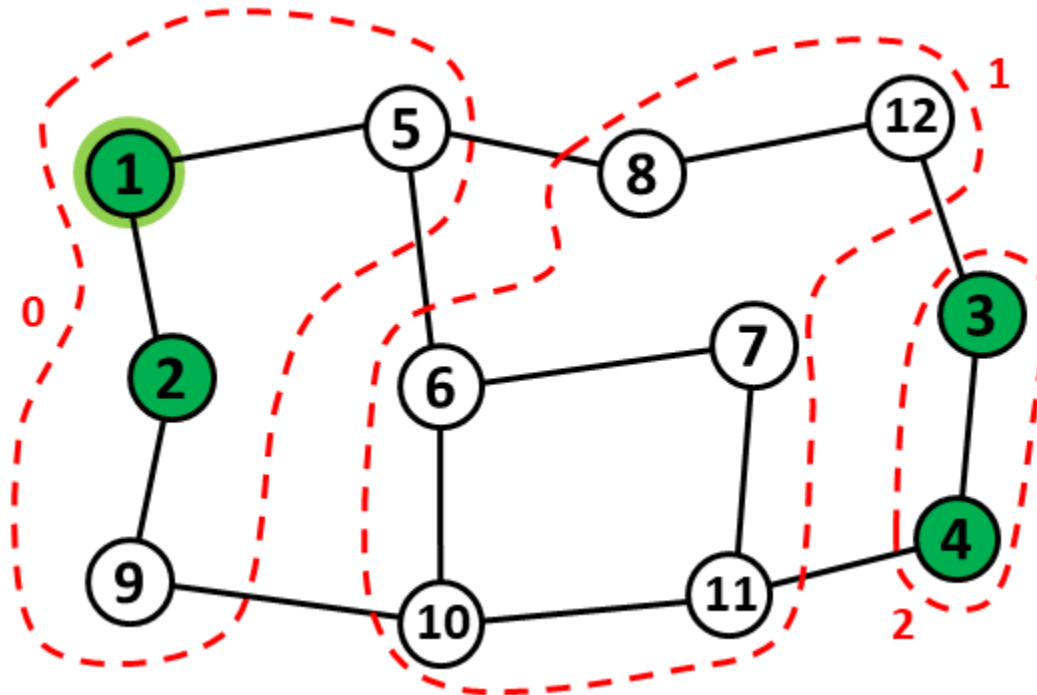
slido



Audience Q&A Session

① Start presenting to display the audience questions on this slide.

Čtvrtá domácí úloha



zadání