

Dynamický podpis II

A handwritten signature in blue ink, appearing to read "Jiří Wild". The signature is fluid and cursive, with varying line thicknesses.

Databáze podpisů

Dataset	Database	Users	Signatures			Total
			Genuines	Forgeries		
DD	MCYT-A	50	25	25		2500
TD	MCYT-B	50	25	25		2500
	SVC2004	40	20	20		1600
	BIOMET	84	15	17		2688
	MYIDEA	69	18	36		3726
Total		293	5802	7212		13014

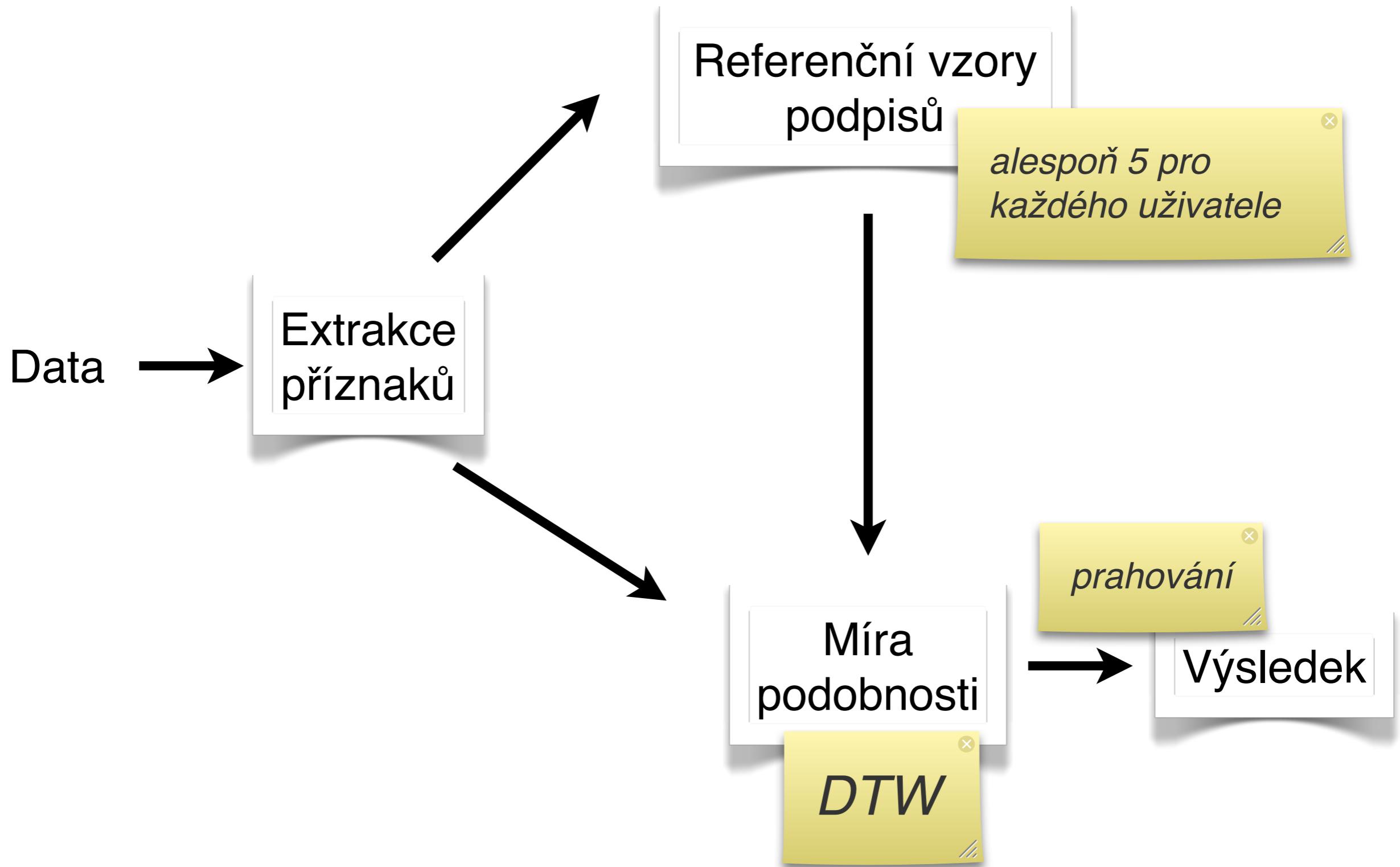
Metody rozpoznávání

- ▶ **Deterministické metody**
 - **Dynamic Time Warping (DTW)**
 - **Vector Quantization (VQ)**
- ▶ **Statistické metody**
 - **Gaussian Mixture Model (GMM)**
 - **Hidden Markov Model (HMM)**

DTW zpracování DP

- ▶ **Practical On-Line Signature Verification**
 - J.M. Pascual-Gaspar, V. Cardenoso-Payo, and C.E. Vivaracho-Pascual
 - Advances in Biometrics, Lecture Notes in Computer Science 2009

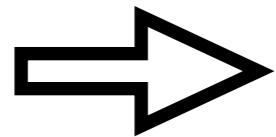
Schéma rozpoznání podpisu



Extrakce příznaků

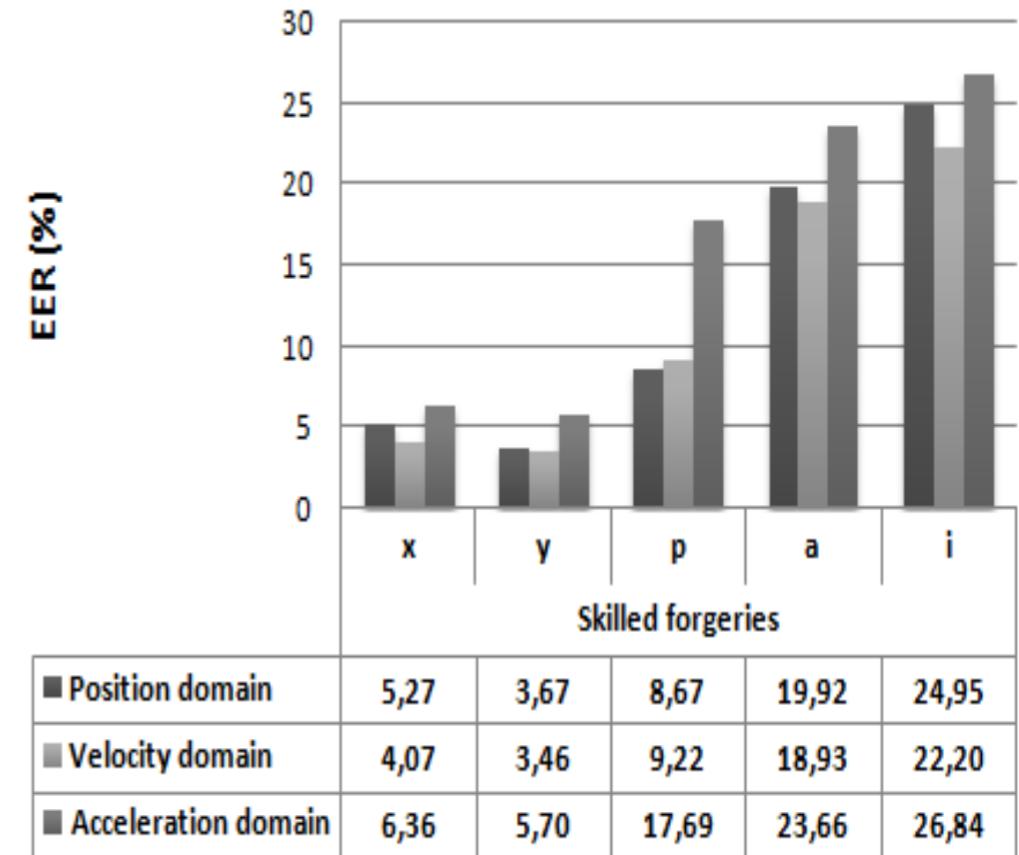
- ▶ x, y
- ▶ p - přítlak
- ▶ a - natočení (azimuth)
- ▶ i - náklon (inclination)

+ 1. a 2. derivace



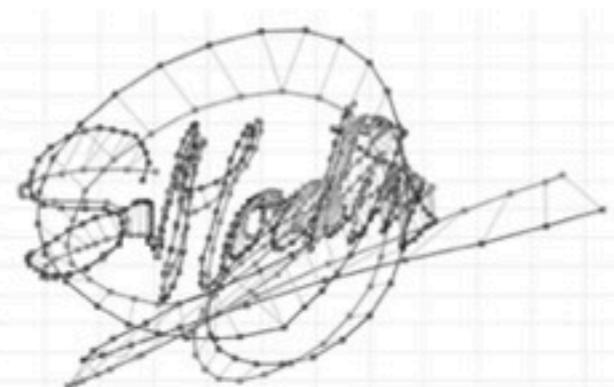
15 příznakových vektorů

(i když následně došlo k redukci)

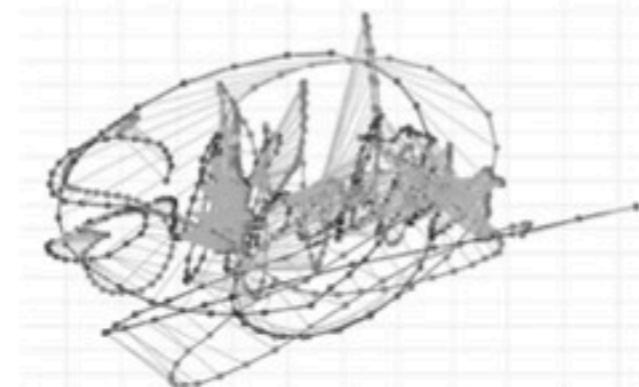


Rozpoznání podpisu

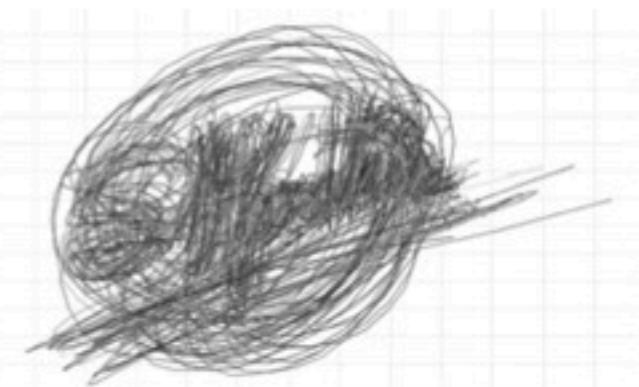
► Dynamic Time Warping



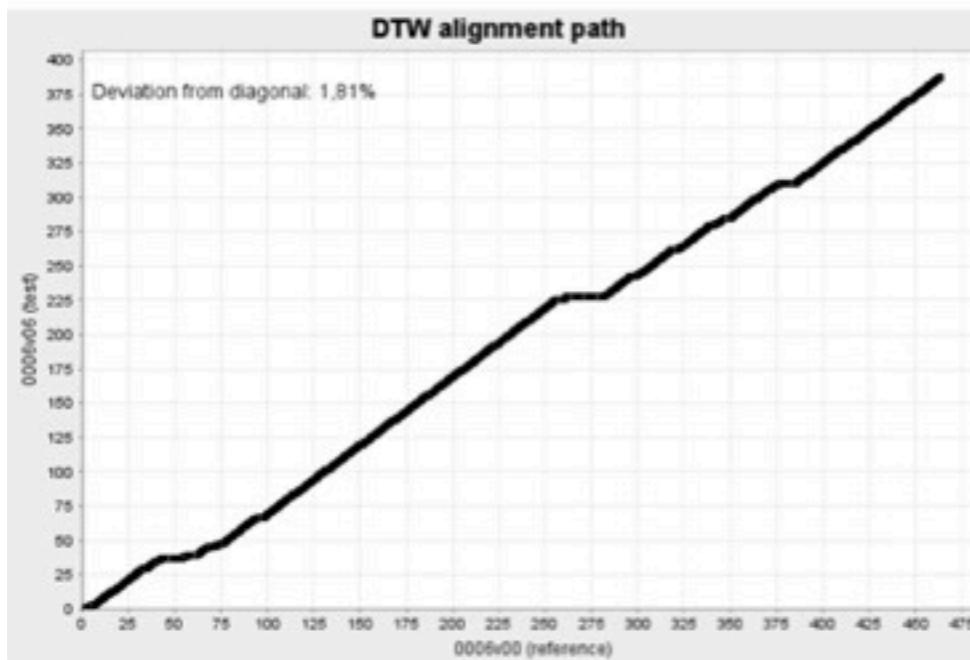
(a) Genuine-genuine



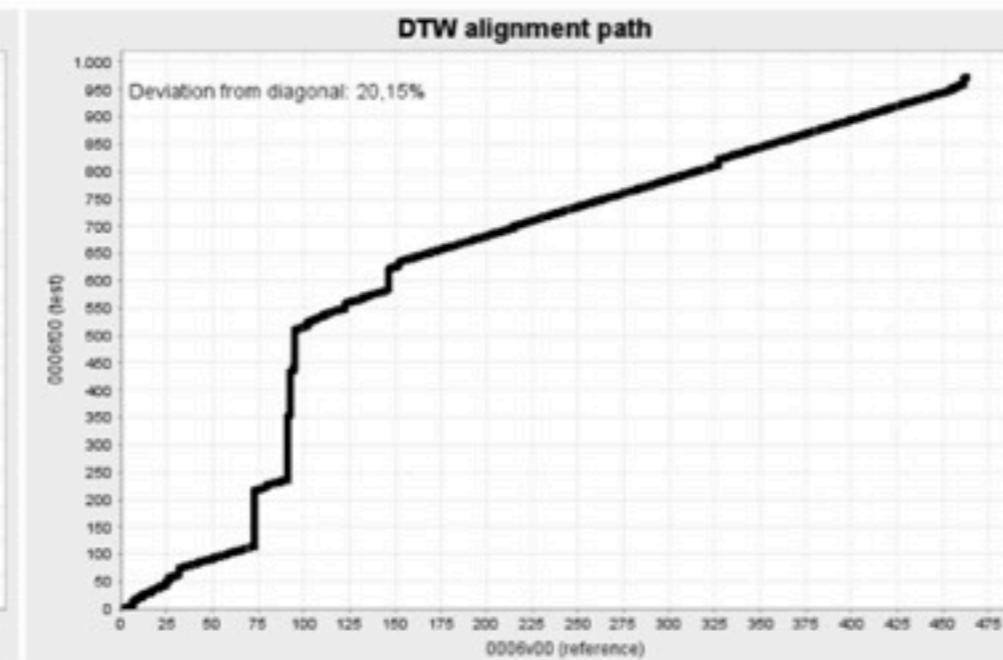
(b) Genuine-forgery



(c) Intra-class variability

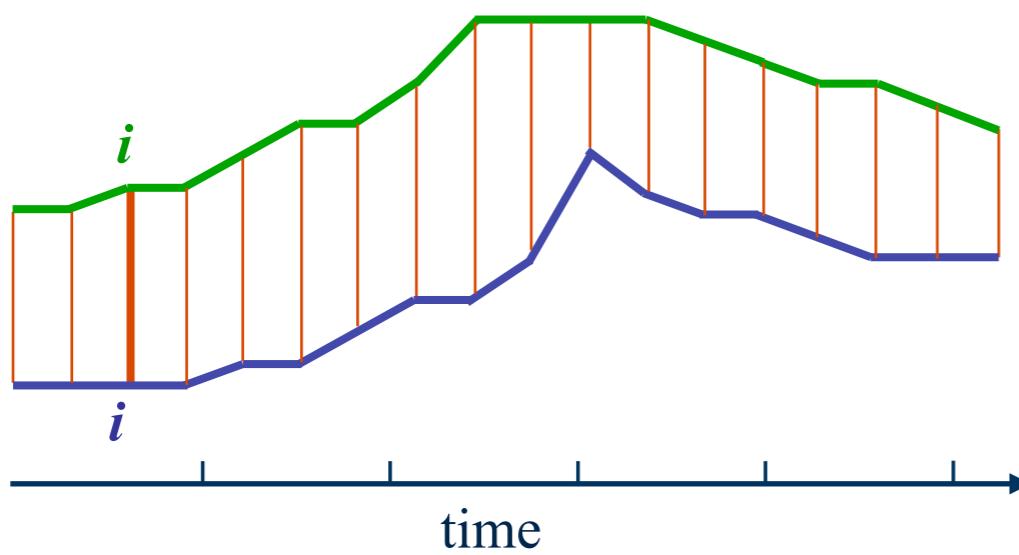


(d) Gen-Gen DTW path

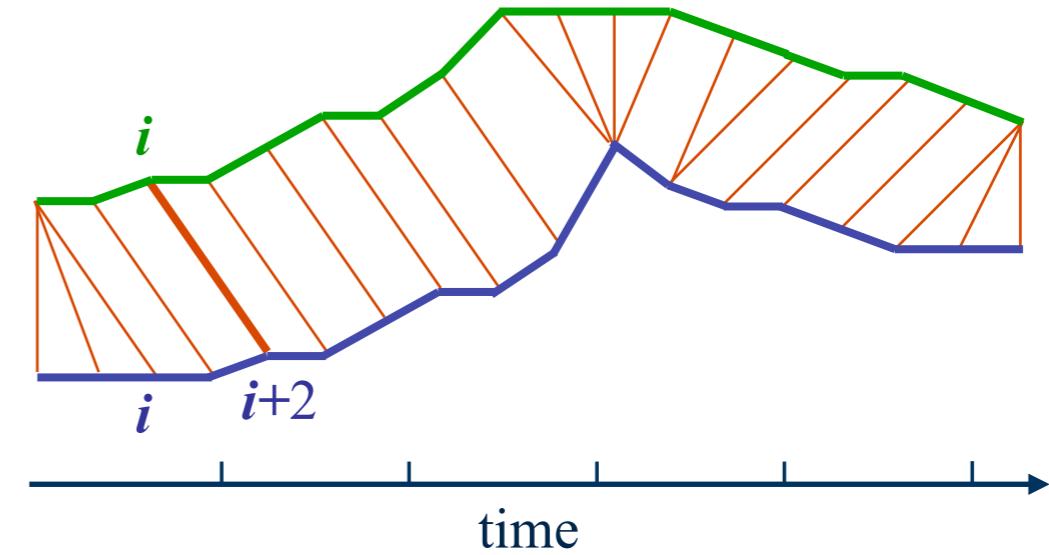


(e) Gen-Forg DTW path

Proč DTW?

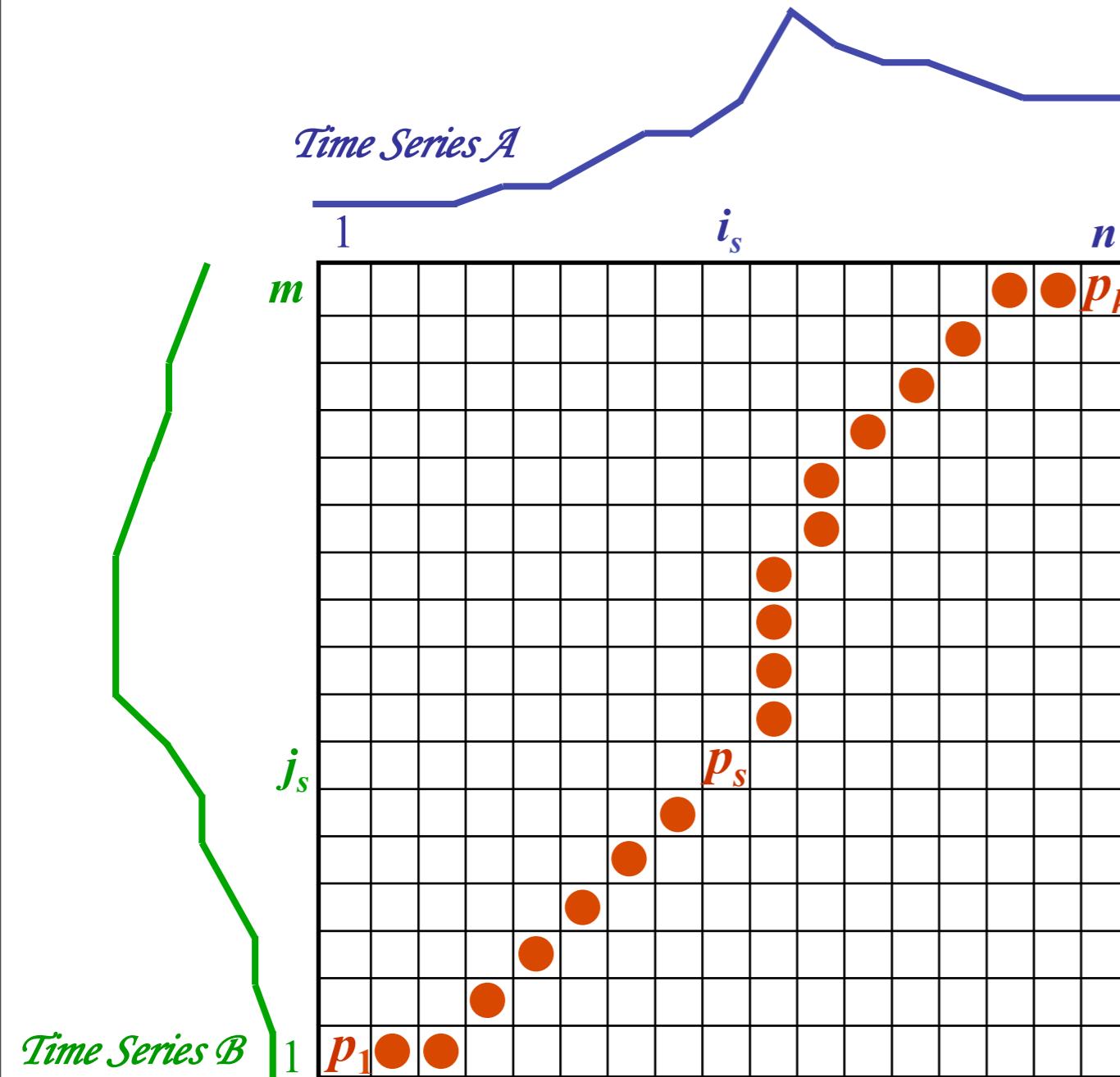


Porovnání křivek
(standardně)



Porovnání křivek
(DTW)

Warpovací funkce

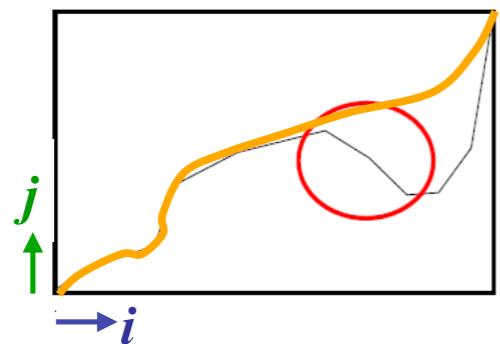


- ▶ mřížka ukazuje vzdálenost (podobnost) jednotlivých bodů (n -rozměrných) křivek
- ▶ snaha o nalezení minimální cesty z $[0,0]$ do $[n,m]$
- ▶ řeší dynamické programování

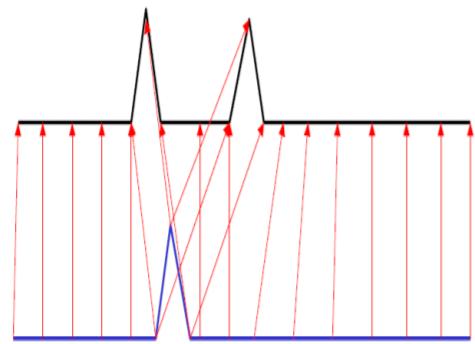
Omezení warpovací funkce

Monotonicity: $i_{s-1} \leq i_s$ and $j_{s-1} \leq j_s$.

The alignment path does not go back in “*time*” index.

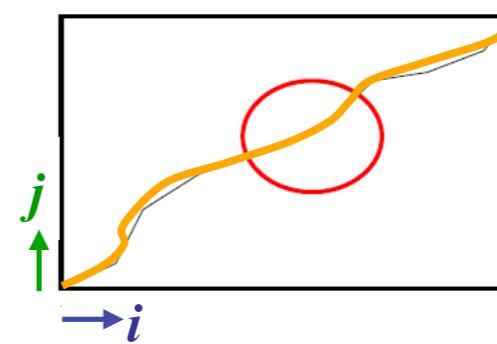


Guarantees that features are not repeated in the alignment.

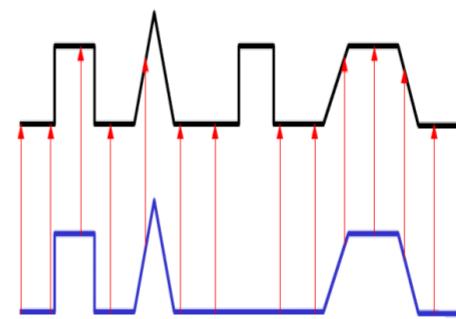


Continuity: $i_s - i_{s-1} \leq 1$ and $j_s - j_{s-1} \leq 1$.

The alignment path does not jump in “*time*” index.



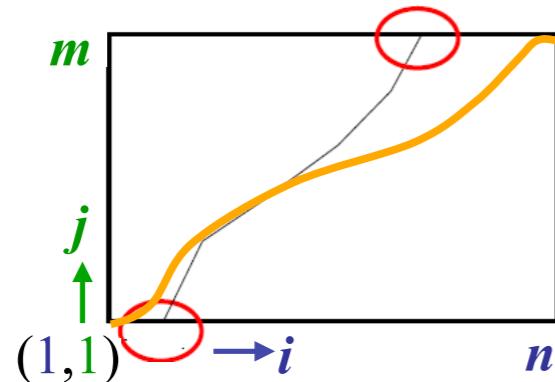
Guarantees that the alignment does not omit important features.



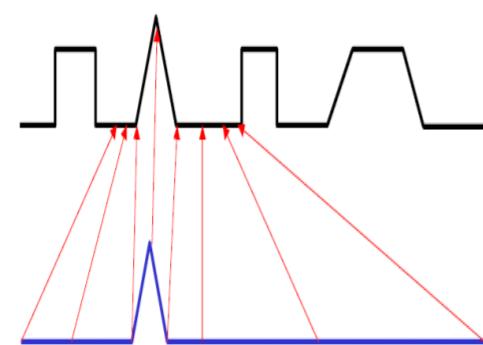
Omezení warpovací funkce

Boundary Conditions: $i_1 = 1$, $i_k = n$ and $j_1 = 1$, $j_k = m$.

The alignment path starts at the bottom left and ends at the top right.

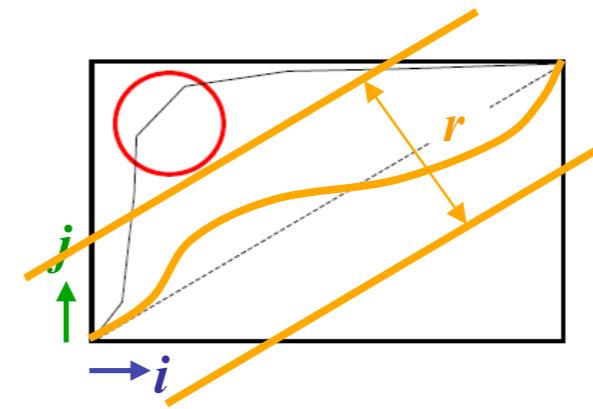


Guarantees that the alignment does not consider partially one of the sequences.

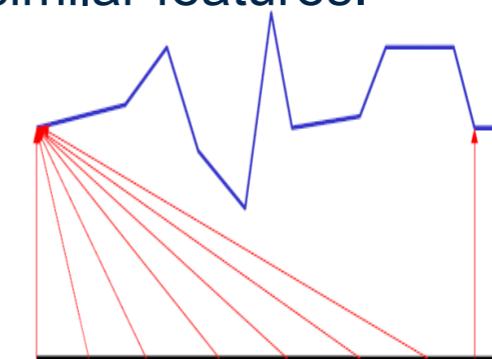


Warping Window: $|i_s - j_s| \leq r$, where $r > 0$ is the window length.

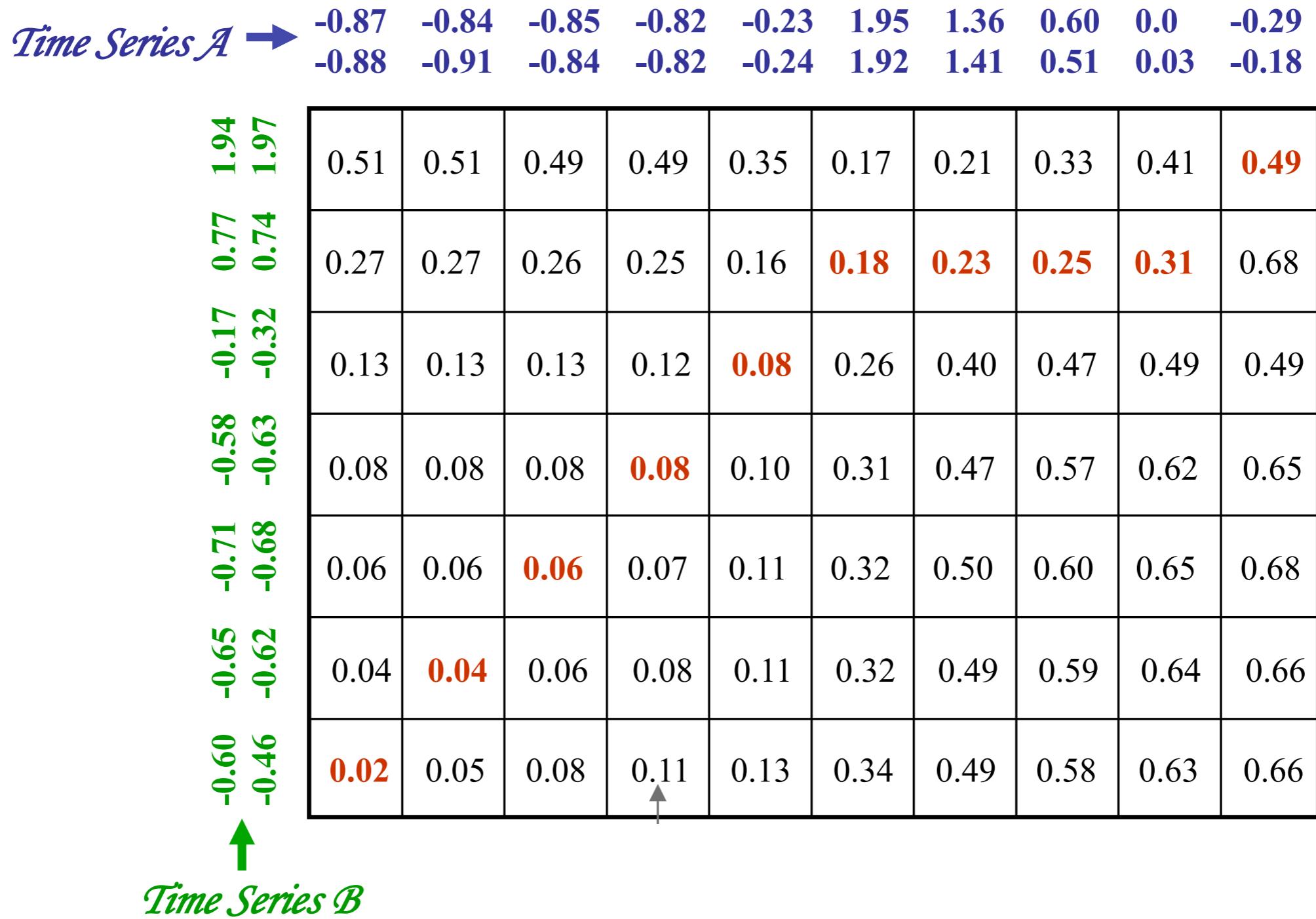
A good alignment path is unlikely to wander too far from the diagonal.



Guarantees that the alignment does not try to skip different features and gets stuck at similar features.

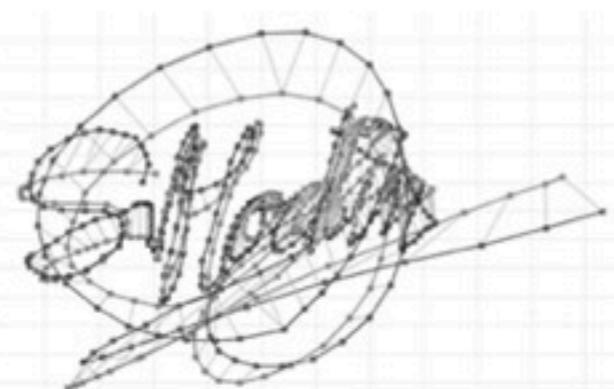


DTW - příklad

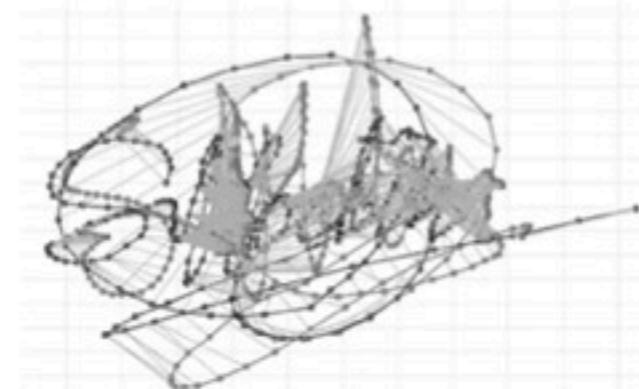


Rozpoznání podpisu

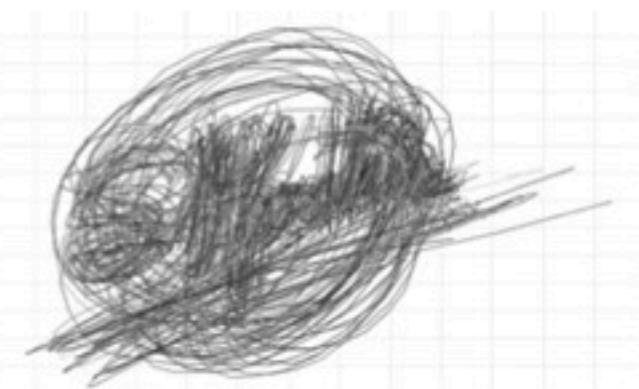
► Dynamic Time Warping



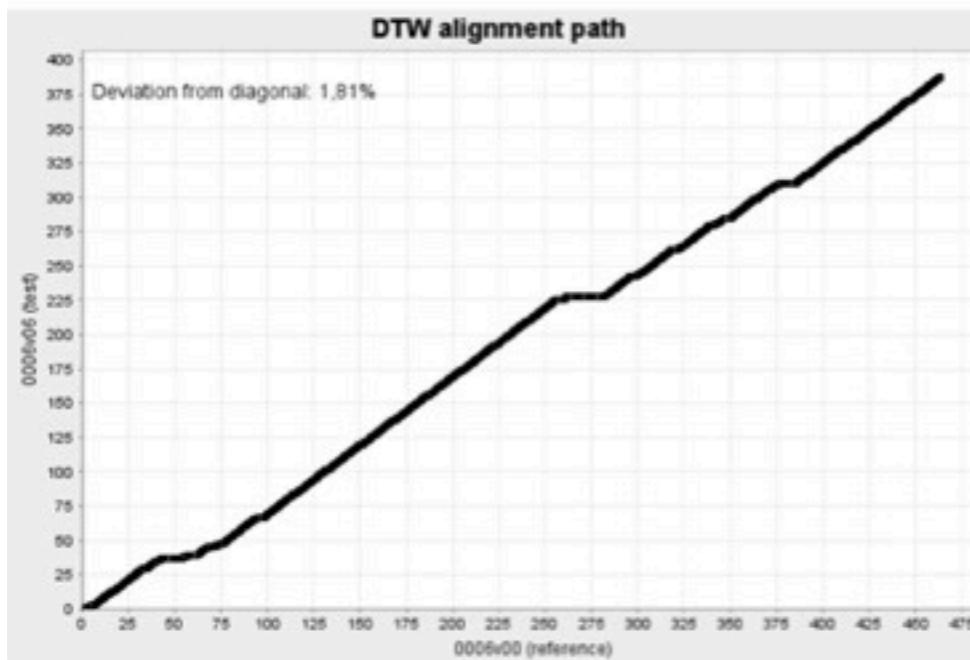
(a) Genuine-genuine



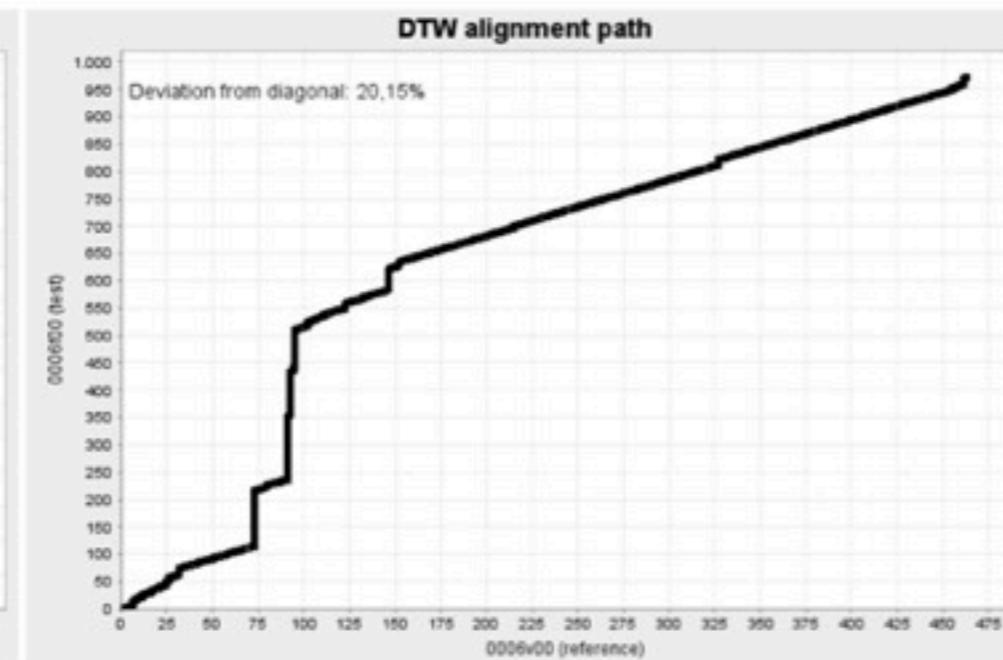
(b) Genuine-forgery



(c) Intra-class variability

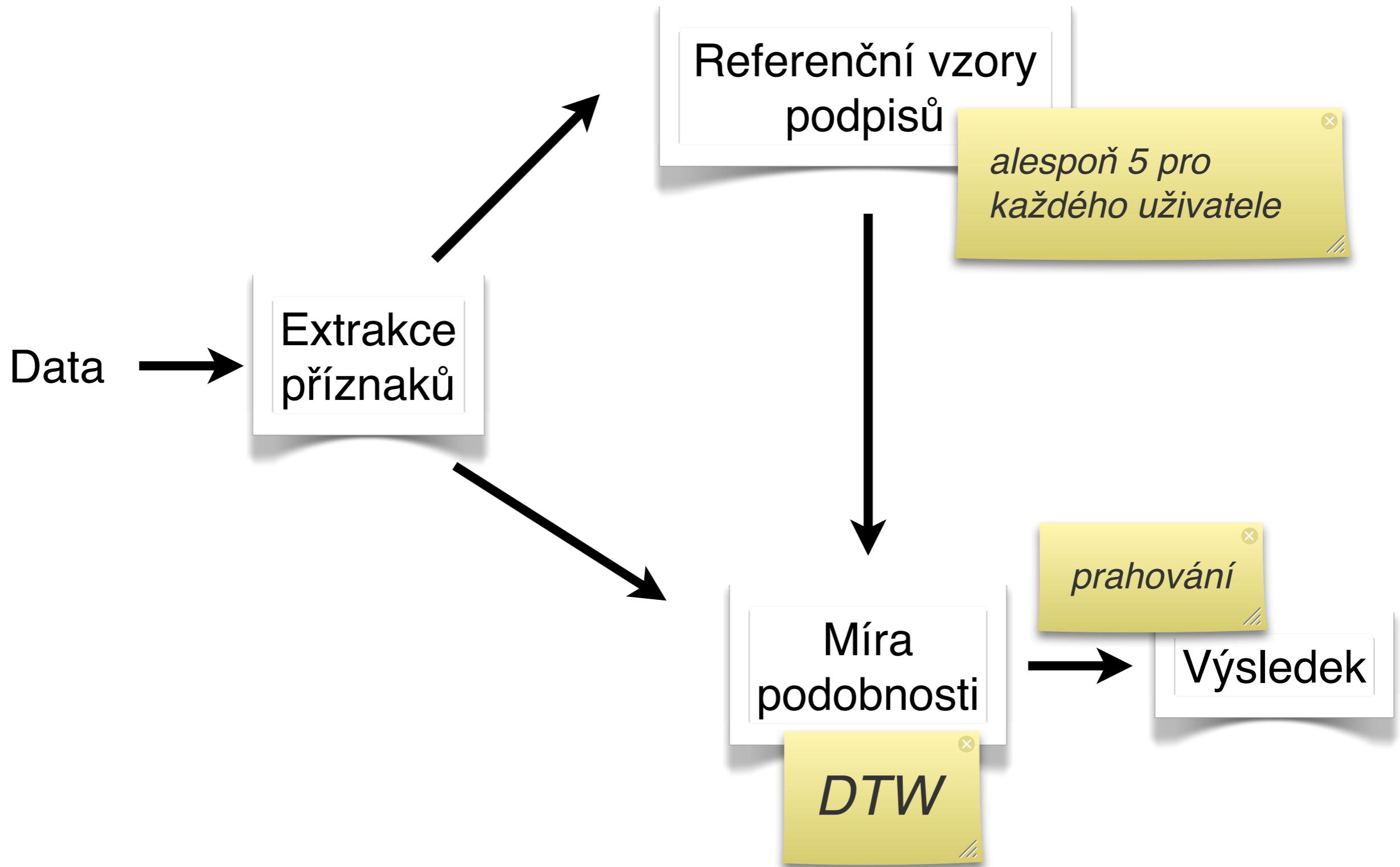


(d) Gen-Gen DTW path



(e) Gen-Forg DTW path

Schéma rozpoznání podpisu



Výsledky

	Random forgery	Skilled forgery
EER	0.41%	2.26%

EER = Equal error rate

udává chybosť (jak chybného přijetí podpisu za pravý, tak i chybného zamítnutí pravého podpisu)

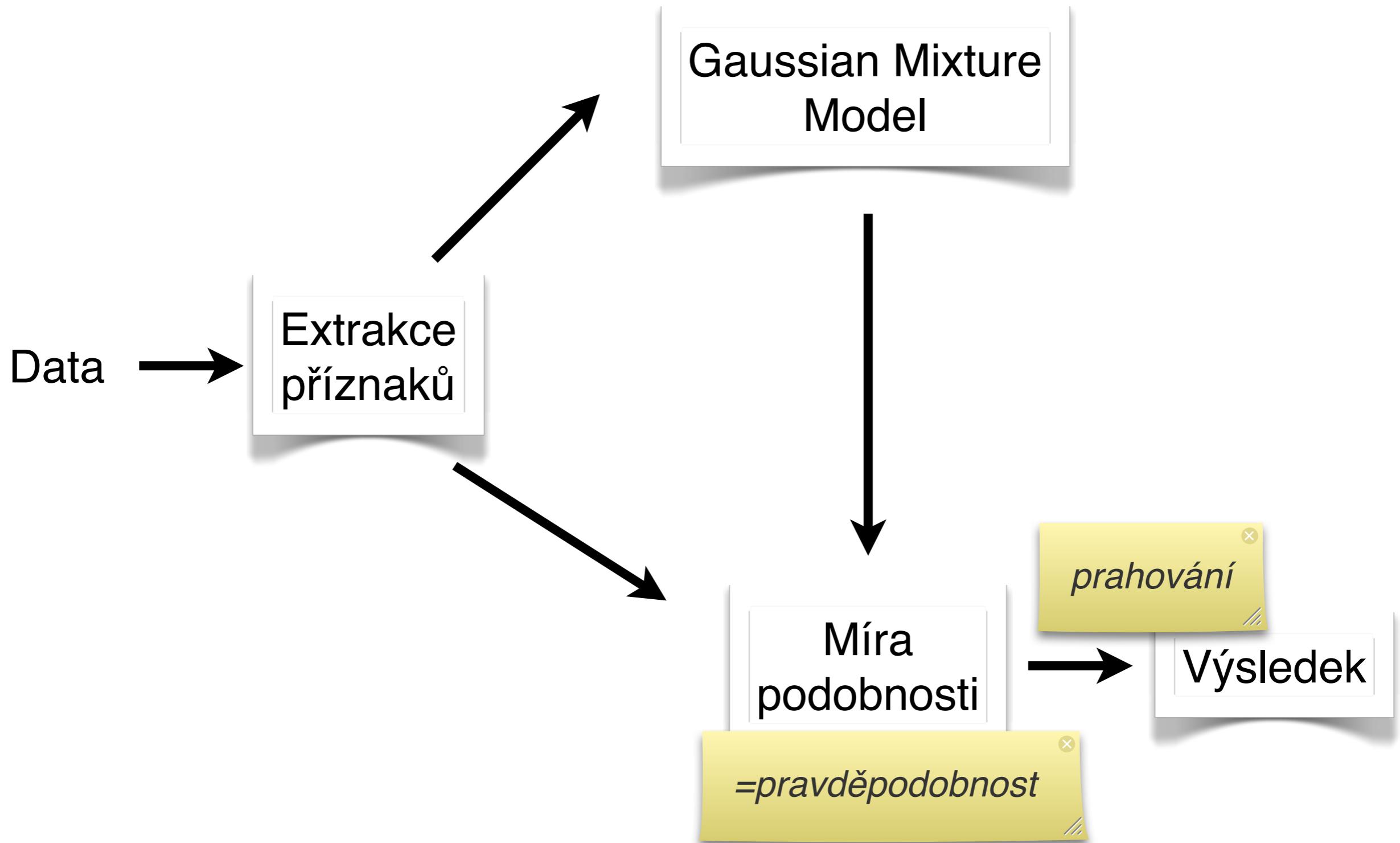
Cvičení

► Úkol:

- Napište funkci v Matlabu, která na základě předloženého podpisu rozhodne, zda se jedná o originál či padělek.
 - K dispozici je několik originálních podpisů (od jednoho člověka) a jejich padělků.
 - Testování bude probíhat na příkladech, které **nemáte** k dispozici.
 - definice funkce:

```
function [pravy]=rozpoznej_podpis(podpis)
    % podpis - NxT matice, kde N je počet vzorků a T počet
    % naměřených veličin (x, y, p, ...)
    % pravy - 0 nebo 1 v závislosti na pravosti podpisu
end
```

Návrh řešení - schéma



Návrh řešení

- 1. Předzpracování dat (+ extrakce příznaků)**
- 2. Natrénování a uložení GMM modelu**
- 3. Míra podobnosti**
- 4. Stanovení rozhodovacího prahu**
- 5. Rozhodovací funkce**
= poskládání jednotlivých částí dohromady

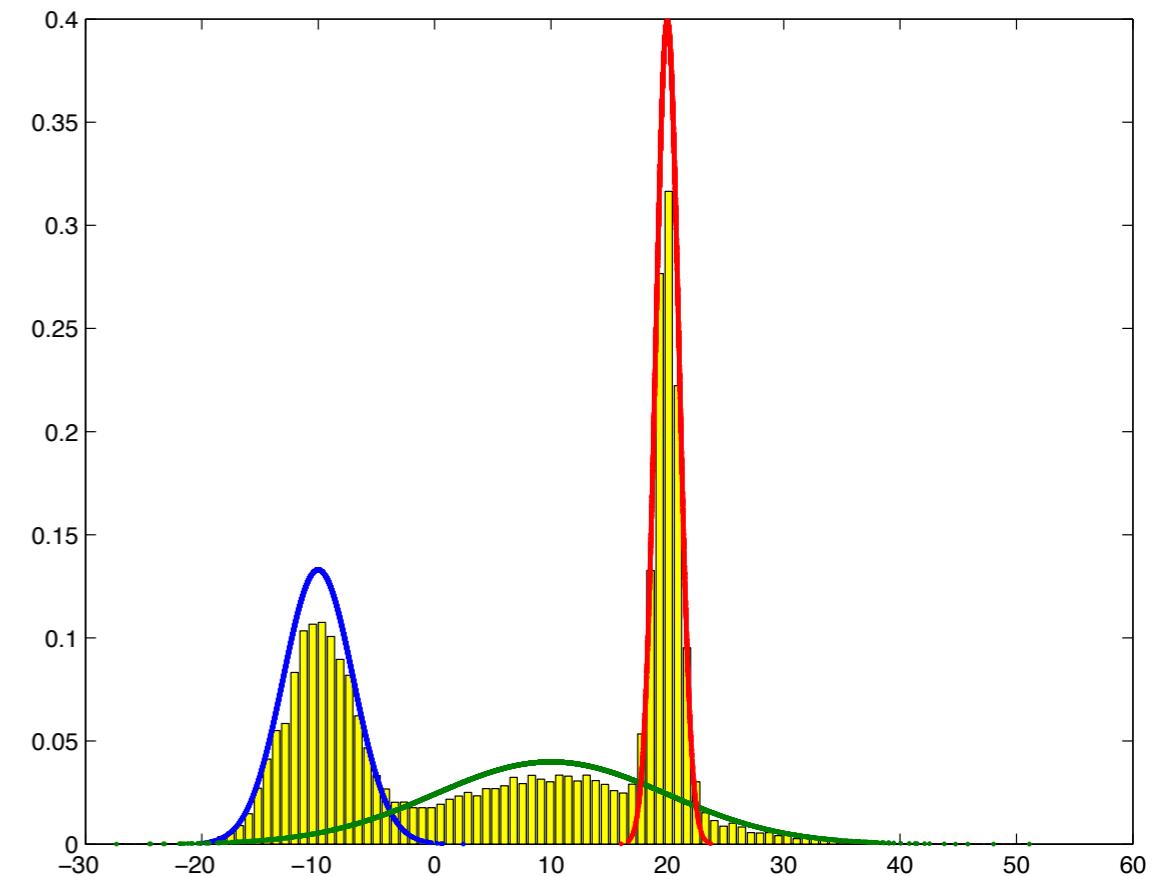
1. Předzpracování dat

- ▶ **Oříznutí**
- ▶ **Normalizace**
- ▶ **Výpočet příznakových vektorů
(1., 2. derivace)**
- ▶ **definice m-funkce:**

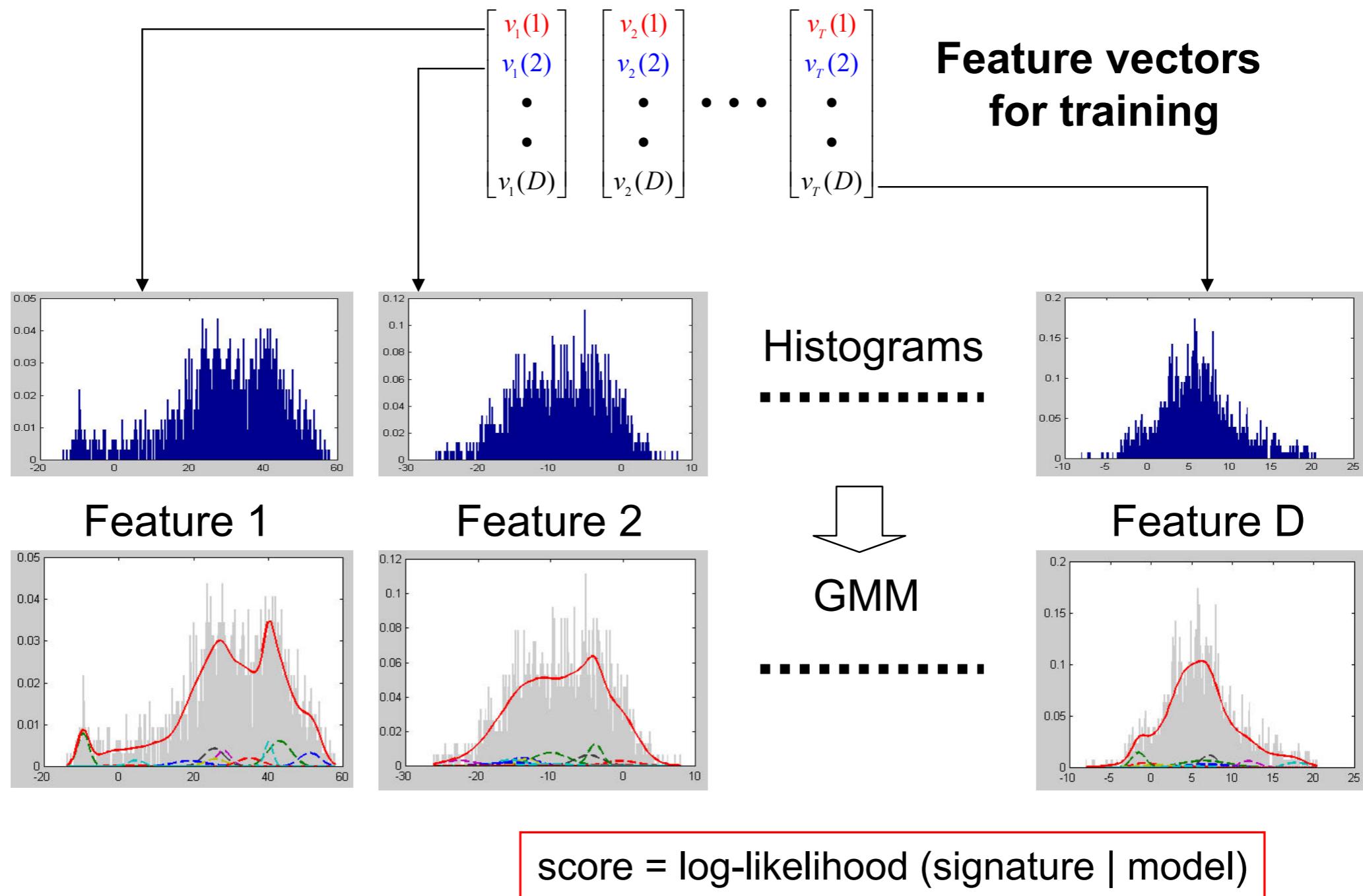
```
function [priznaky]=predzpracovani(podpis)
    % podpis - NxT matice, kde N je počet vzorků a T počet
    % naměřených veličin (x, y, p, ...)
    % priznaky - MxL matice, kde L je počet příznakových
    % vektorů a M je jejich délka (M<=N)
end
```

2. Trénování GMM

- ▶ Pro každý příznakový vektor pomocí E-M algoritmu odhadneme GMM
 - použijeme třídu `gmdistribution` ze Statistics toolboxu (funkce `fit`)
- ▶ Uložíme si výsledný `gmdistribution` objekt pro pozdější použití
- ▶ E-M algoritmus



Gaussian Mixture Model



3. Míra podobnosti = skóre

- **Míra podobnosti = pravděpodobnost, že náš příznakový vektor $x_{1,2,\dots,M}$ pochází z daného GMM**

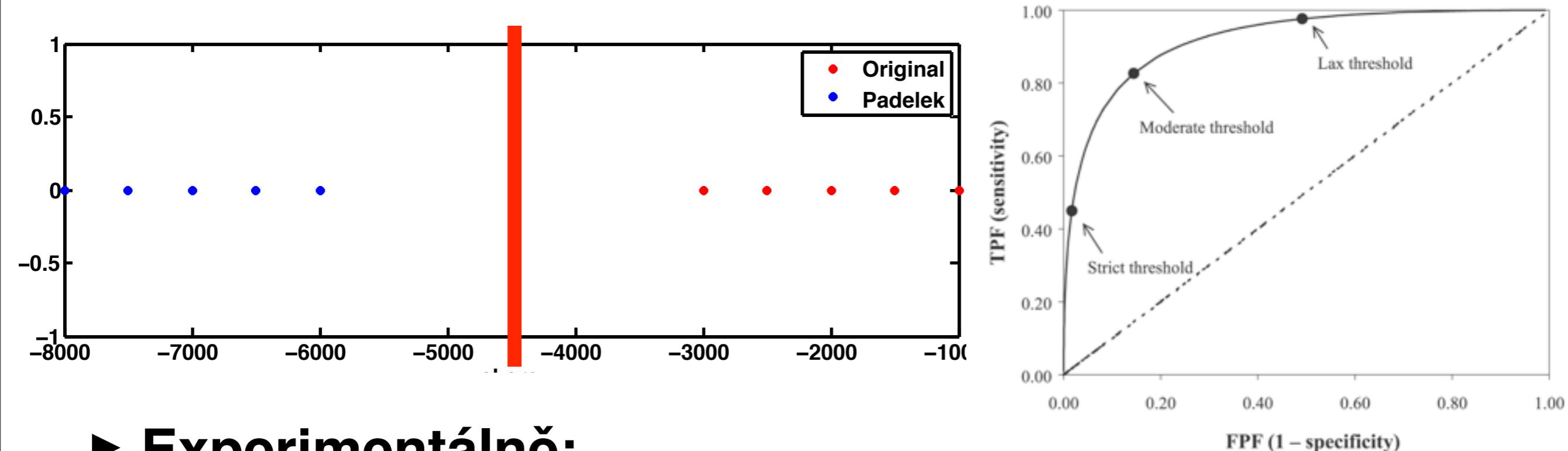
$$p(x_{1,2,\dots,M} | GMM) = \prod_{i=1}^M p(x_i | GMM)$$

- pro zjištění $p(x_i | GMM)$ použijeme funkci **gmdistribution.pdf(x)**
- vypočítáme celkovou $\log(p(x_{1,2,\dots,M} | GMM))$ příznakového vektoru:

$$\log(p(x_{1,2,\dots,M} | GMM)) = \sum_{i=1}^M \log(p(x_i | GMM))$$

- **Skóre jednotlivých vektorů sečteme (proč?)**

4. Rozhodovací práh



- **Experimentálně:**
 - spočítáme skóre pro několik originálů a padělků, které vyneseme na osu a určíme práh
- **ROC křivkou:**
 - pro každou hodnotu prahu spočítáme sensitivitu a specificitu - vybíráme "optimum"
- **Bayes**
- ...

Bonus

- ▶ Identifikace - přiřazení podpisu ke správnému originálu
- ▶ Využití globálních příznaků + lepší klasifikátor
- ▶ Otestování na databázi podpisů
 - (viz slide 2)

Děkuji za pozornost