

Uvažujte grid world z obrázku. Dále uvažujte, že s pravděpodobností 0.6 robot poslechne příkaz a s pravděpodobností 0.2 vybere směr o  $+90$  či  $-90$  stupňů k příkázanému. Políčka s  $+1$  a  $-1$  jsou terminální (nedá se z nich vyjít). Spočítejte s jakou pravděpodobností se robot dostane na políčko s  $+1$  odměnou (vpravo nahoře) pokud vykoná následující sekvenci akcí: East, East, North, East, North

