

# Optimalizace

Celočíselné LP

---

Tomáš Kroupa   Tomáš Werner

2021 LS

Fakulta elektrotechnická  
ČVUT v Praze

# Celočíselné lineární programování (ILP)

## Celočíselný LP

$$\min\{\mathbf{c}^T \mathbf{x} \mid \mathbf{Ax} \geq \mathbf{b}, \mathbf{x} \in \mathbb{Z}^n\}$$

## LP s binárními proměnnými

$$\min\{\mathbf{c}^T \mathbf{x} \mid \mathbf{Ax} \geq \mathbf{b}, \mathbf{x} \in \{0, 1\}^n\}$$

LP relaxace poslední úlohy je úloha

$$\min\{\mathbf{c}^T \mathbf{x} \mid \mathbf{Ax} \geq \mathbf{b}, \mathbf{x} \in [0, 1]^n\}$$

- Je-li původní úloha přípustná, LP relaxace je také přípustná
- Optimální hodnota LP relaxace je dolním odhadem optimální hodnoty původní úlohy

Mezera celočíselnosti je rozdíl mezi pravou a levou stranou:

$$\min\{\mathbf{c}^T \mathbf{x} \mid \mathbf{Ax} \geq \mathbf{b}, \mathbf{x} \in [0, 1]^n\} \leq \min\{\mathbf{c}^T \mathbf{x} \mid \mathbf{Ax} \geq \mathbf{b}, \mathbf{x} \in \{0, 1\}^n\}$$

## Optimální řešení LP relaxace

- Jen výjimečně je to i optimální řešení původní úlohy
- Někdy umožní sestavit řešení s požadovanou přesností
- Pro některé úlohy je opt. hodnota LP relaxace nicneříkající

## Příklad

Hledáme vzájemně jednoznačné přiřazení učitelů k předmětům, které bude maximalizovat skóre:

**Table 20.3** Evaluation of Teachers' Performances

	Course 1	Course 2	Course 3	Course 4	Course 5
Teacher 1	7	5	4	4	5
Teacher 2	7	9	7	9	4
Teacher 3	4	6	5	8	5
Teacher 4	5	4	5	7	4
Teacher 5	4	5	5	8	9



V. Chvátal. *Linear Programming*. 1983.

## Přirázovací problém

- Jsou zadány 2 množiny  $n$  objektů a ceny  $c_{ij}$  za jejich spárování
- Přirazení reprezentujeme **permutační maticí** o složkách  $x_{ij}$
- Hledáme přirazení minimalizující celkovou cenu

**Assignment Problem s binárními proměnnými**  $x_{ij} \in \{0, 1\}$

$$\min \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij}$$

za podmíněk  $\sum_{j=1}^n x_{ij} = 1, \quad i = 1, \dots, n$

$$\sum_{i=1}^n x_{ij} = 1, \quad j = 1, \dots, n$$

# LP relaxace přiřazovacího problému

V relaxované úloze je hledané přiřazení vyjádřeno pomocí **dvojitě stochastické matice** o složkách  $x_{ij}$ .

**Assignment Problem s reálnými proměnnými**  $x_{ij} \in [0, 1]$

$$\min \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij}$$

$$\text{za podmíněk } \sum_{j=1}^n x_{ij} = 1, \quad i = 1, \dots, n$$

$$\sum_{i=1}^n x_{ij} = 1, \quad j = 1, \dots, n$$

## Věta

Pro přiřazovací problém platí:

1. LP relaxace i původní úloha mají stejnou optimální hodnotu
2. Mezi optimálními řešeními LP relaxace existuje celočíselné

Je to důsledek **Birkhoff–von Neumannovy věty**:

- Množina všech dvojité stochastických matic  $\mathbf{X} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  je omezený konvexní polyedr v  $\mathbb{R}^{n^2}$
- Extremální body toho polyedru jsou permutační matice

# Příklad – optimální přiřazení učitelů k předmětům (Julia)

```
1 import Pkg
2 Pkg.add("JuMP")
3 Pkg.add("GLPK")
4 using JuMP
5 using GLPK
6
7 A = [
8     7 5 4 4 5;
9     7 9 7 9 4;
10    4 6 5 8 5;
11    5 4 5 7 4;
12    4 5 5 8 9;
13 ]
14
15 model = Model(GLPK.Optimizer)
16
17 @variable(model, 0 <= X[1:5, 1:5] <= 1);
18 @constraint(model, sum(X, dims=1) .== 1);
19 @constraint(model, sum(X, dims=2) .== 1);
20 @objective(model, Max, sum(A .* X));
21
22 optimize!(model)
23 optX = Int.(value.(X))
24 optvalue = sum(A .* optX)
25 @show optX
26 @show optvalue
--
```

Optimální řešení

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Optimální hodnota 38



## Nejmenší vrcholové pokrytí

*Kolik hlídačů musíme umístit do vrcholů grafu, aby byla každá hrana monitorována?*

**Vrcholové pokrytí** neorientovaného grafu  $(V, E)$  je podmnožina  $X \subseteq V$  taková, že každá hrana má aspoň jeden vrchol v  $X$ .

**Minimal Vertex Cover s proměnnými**  $x_i \in \{0, 1\}$ , kde  $i \in V$

$$\min \sum_{i \in V} x_i$$

$$\text{za podmínek } x_i + x_j \geq 1, \quad \{i, j\} \in E$$

Úloha s proměnnými  $x_i \in [0, 1]$ , kde  $i \in V$

$$\min \sum_{i \in V} x_i$$

za podmínek  $x_i + x_j \geq 1, \{i, j\} \in E$

- Na příkladu úplného grafu nad 3 vrcholy je vidět, že dostaneme kladnou mezeru celočíselnosti
- Optimální hodnota původní úlohy je totiž 2, ale optimální hodnota relaxované úlohy je 1.5

## LP relaxace nejmenšího vrcholového pokrytí – vlastnosti

- $y^*$  je optimální hodnota původní úlohy
- $x_i$  ( $i \in V$ ) optimální řešení relaxované úlohy,  $y := \sum_{i \in V} x_i$
- Dolů zaokrouhlené řešení relaxované úlohy  $\bar{x}_i := \lfloor x_i + \frac{1}{2} \rfloor$  je přípustné pro původní úlohu,  $\bar{y} := \sum_{i \in V} \bar{x}_i$

Přestože neznáme  $y^*$ , jsme schopni posoudit kvalitu aproximace:

### Tvrzení

Pro každý graf  $(V, E)$  platí  $y^* \leq \bar{y} \leq 2y^*$  a  $y^* \geq y \geq \frac{1}{2}y^*$ .

# Největší nezávislá množina

*Kolik mohu pozvat na party rozhádaných kamarádů, abych nezkazil zábavu?*

Podmnožina  $X \subseteq V$  neorientovaného grafu  $(V, E)$  je **nezávislá**, pokud žádné dva vrcholy z  $X$  nejsou spojeny hranou.

**Maximum Independent Set s proměnnými**  $x_i \in \{0, 1\}$ ,  $i \in V$

$$\max \sum_{i \in V} x_i$$

$$\text{za podmínek } x_i + x_j \leq 1, \quad \{i, j\} \in E$$

Maximum Independent Set s proměnnými  $x_i \in [0, 1]$ ,  $i \in V$

$$\max \sum_{i \in V} x_i$$

za podmínek  $x_i + x_j \leq 1$ ,  $\{i, j\} \in E$

- Relaxace má přípustné řešení  $x_i = \frac{1}{2}$  ( $i \in V$ ) o hodnotě  $\frac{1}{2}|V|$
- Tedy optimální hodnota LP relaxace splňuje  $y \geq \frac{1}{2}|V|$
- Ovšem např. pro úplný graf je optimální hodnota původní úlohy  $y^* = 1$ , tedy mezera celočíselnosti je  $\geq \frac{1}{2}|V| - 1$

- Velikost maximální nezávislé množiny nelze efektivně aproximovat pomocí algoritmu s garancí nezávislou na velikosti grafu
- Jde o tzv. APX-těžkou úlohu

## Věta

Pro každé  $\epsilon > 0$  je NP-těžké najít přípustné řešení  $\bar{x}_i \in \{0, 1\}$  ( $i \in V$ ) splňující

$$\sum_{i \in V} \bar{x}_i \geq \frac{y^*}{\epsilon}.$$

- Problém obchodního cestujícího
- Toky v sítích
- Problém batohu
- Rozvrhování



### Smíšené celočíselné programování (MILP)

$$\min \left\{ \mathbf{c}^T \mathbf{x} + \mathbf{d}^T \mathbf{y} \mid \mathbf{Ax} + \mathbf{By} \geq \mathbf{b}, \mathbf{x} \in \mathbb{Z}^{n_1}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^{n_2} \right\}$$

Úloha celočíselného programování je NP-těžká. Nejpoužívanější algoritmy obvykle využívají v některém kroku lineární programování, pro něž existuje polynomiální algoritmus.

- Metoda větví a mezí (branch and bound)
- Metoda sečných nadrovin



-  T. Werner. *Optimalizace* (kapitola 11). Elektronická skripta. FEL ČVUT, 2020.
-  J. Matoušek, B. Gaertner. *Understanding and Using Linear Programming*, Springer, 2007.