

Optimalizace

4. Ortogonální projekce

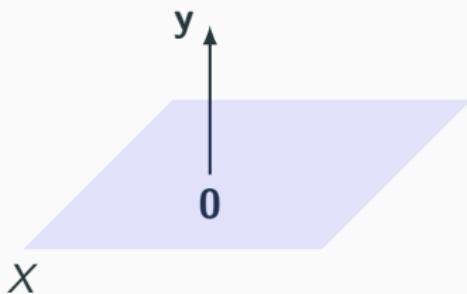
Tomáš Kroupa Tomáš Werner

2021 LS

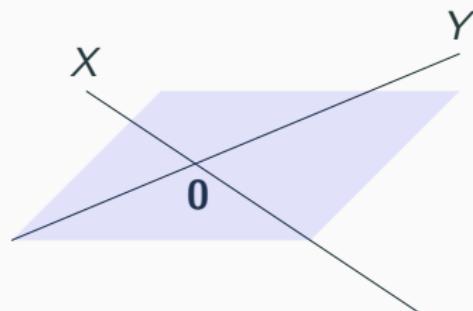
Fakulta elektrotechnická
ČVUT v Praze

Ortogonalita podprostorů

Vektor $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^m$ je **ortogonální na podprostor** $X \subseteq \mathbb{R}^m$, je-li $\mathbf{y} \perp \mathbf{x}$ pro každé $\mathbf{x} \in X$. Píšeme $\mathbf{y} \perp X$.



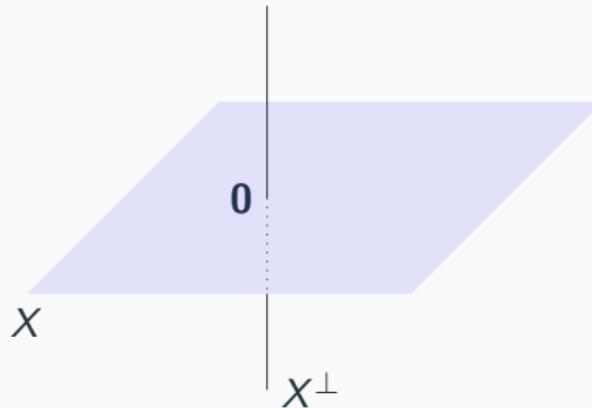
Ortogonální podprostory
 $X, Y \subseteq \mathbb{R}^m$ splňují $\mathbf{y} \perp X$ pro všechna $\mathbf{y} \in Y$. Píšeme $X \perp Y$.



Ortogonalní doplněk

Ortogonalní doplněk podprostoru $X \subseteq \mathbb{R}^m$ je množina

$$X^\perp := \{\mathbf{y} \in \mathbb{R}^m \mid \mathbf{y} \perp X\}.$$



Pozorování

X^\perp je lineární podprostor \mathbb{R}^m a platí $X \cap X^\perp = \{\mathbf{0}\}$

Tvrzení

Pro každou matici \mathbf{A} platí:

$$(\text{rng } \mathbf{A})^\perp = \text{null } \mathbf{A}^T$$

$$(\text{null } \mathbf{A})^\perp = \text{rng } \mathbf{A}^T$$

Fredholmova alternativa pro řešení soustavy $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$:

- *Bud* má soustava $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ řešení
- *nebo* existuje řešení $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$ soustavy $\mathbf{A}^T \mathbf{x} = \mathbf{0}$ takové, že $\mathbf{x} \not\perp \mathbf{b}$

Příklad

Soustava $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$ nemá řešení

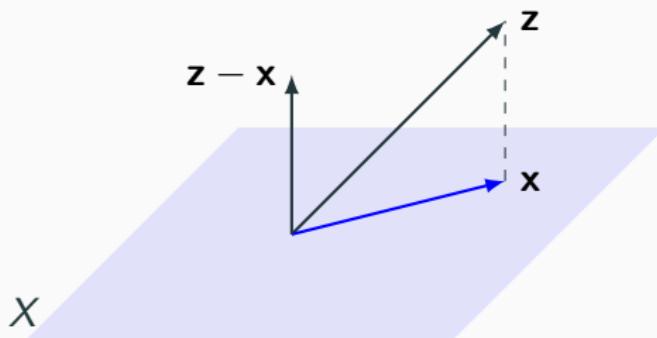
$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} -3 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \end{bmatrix} \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}$$

Pro $\mathbf{x} = (1, 2, 3)$ platí $\mathbf{A}^T\mathbf{x} = \mathbf{0}$ a $\mathbf{x} \neq \mathbf{b}$.

Ortogonalní projekce na podprostor

Definice

Ortogonalní projekce vektoru $z \in \mathbb{R}^m$ na lineární podprostor $X \subseteq \mathbb{R}^m$ je vektor $x \in X$ takový, že $(z - x) \perp X$.



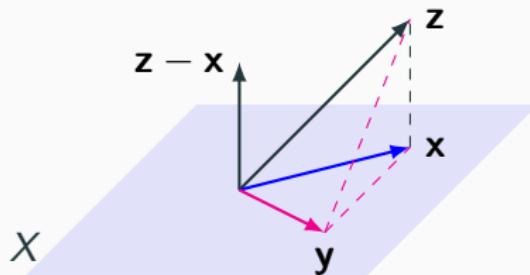
Vektor $z - x$ se nazývá *kolmice* nebo také *chybový vektor*.

Vzdálenost bodu od podprostoru

Věta o kolmici

Ortogonalní projekce $\mathbf{x} \in X$ vektoru $\mathbf{z} \in \mathbb{R}^m$ na lineární podprostor $X \subseteq \mathbb{R}^m$ minimalizuje vzdálenost od \mathbf{z} :

$$\|\mathbf{z} - \mathbf{x}\| < \|\mathbf{z} - \mathbf{y}\| \quad \forall \mathbf{y} \in X, \quad \mathbf{y} \neq \mathbf{x}$$



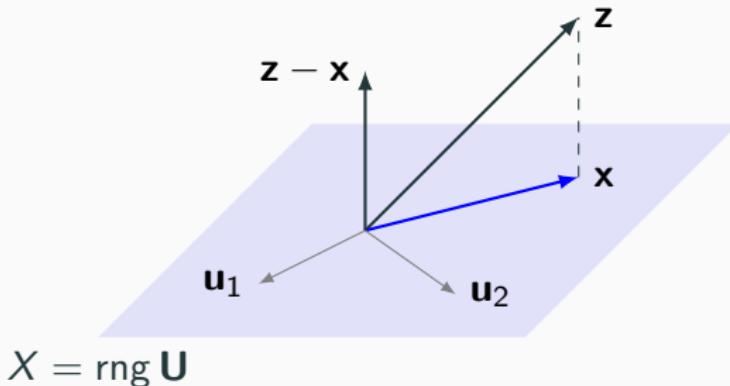
Tedy $\|\mathbf{z} - \mathbf{x}\|$ je vzdálenost bodu \mathbf{z} od podprostoru X .

Ortogonalní projekce na podprostor s ortonormální bází

Věta

Nechť má matice $\mathbf{U} \in \mathbb{R}^{m \times n}$ ortonormální sloupce $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n$ a $X := \text{rng } \mathbf{U}$. Ortogonalní projekce $\mathbf{z} \in \mathbb{R}^m$ na X je vektor

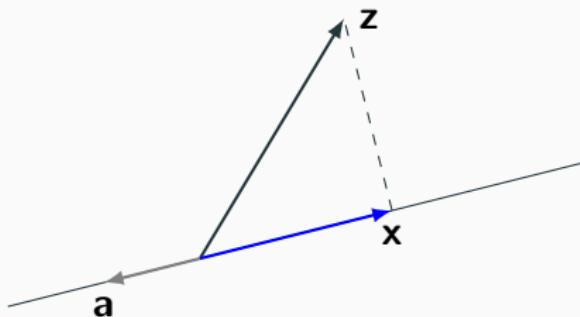
$$\mathbf{x} = \mathbf{U}\mathbf{U}^T\mathbf{z} = (\mathbf{u}_1^T\mathbf{z})\mathbf{u}_1 + \cdots + (\mathbf{u}_n^T\mathbf{z})\mathbf{u}_n$$



Ortogonalní projekce na přímku

Ortogonalní projekce vektoru $z \in \mathbb{R}^m$ na přímku procházející počátkem se směrovým vektorem $a \in \mathbb{R}^m$ je vektor

$$x = \frac{a^T z}{a^T a} a.$$



Délka průmětu x je $\|x\| = \frac{|a^T z|}{\|a\|}$.

Vlastnosti ortogonálního projektoru

Ortogonální projektor je matice $\mathbf{P} := \mathbf{U}\mathbf{U}^T$, kde $\mathbf{U} \in \mathbb{R}^{m \times n}$ má ortonormální sloupce a $X := \text{rng } \mathbf{U}$.

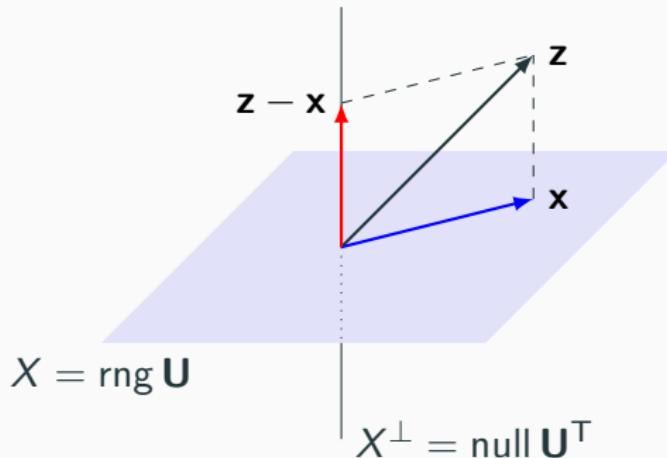
Vlastnosti

1. $\mathbf{P} \in \mathbb{R}^{m \times m}$
2. $\mathbf{P} = \mathbf{P}^2$
3. $\mathbf{P} = \mathbf{P}^T$
4. $X = \text{rng } \mathbf{P}$ a $X^\perp = \text{null } \mathbf{P}$

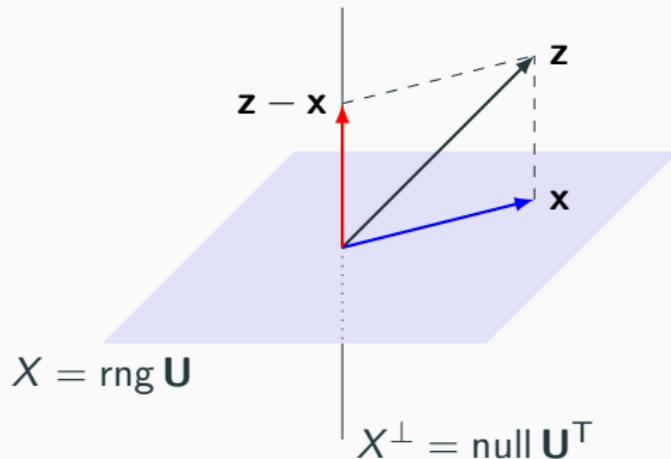
Ortogonalní projekce na ortogonalní doplněk

Tvrzení

1. Kolmice $z - x$ je ortogonalní projekce vektoru z na X^\perp
2. Matice $\mathbf{I} - \mathbf{U}\mathbf{U}^T$ je ortogonalní projektor na X^\perp
3. Vzdálenost bodu z od podprostoru X^\perp je $\|x\| = \|\mathbf{U}^T z\|$



Prostor \mathbb{R}^m jako direktní součet X a X^\perp

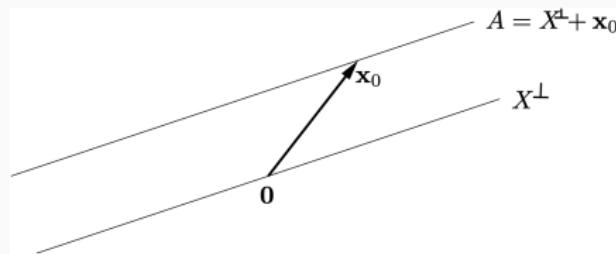


Tvrzení

$$X \cap X^\perp = \{\mathbf{0}\} \quad \text{a} \quad X + X^\perp = \mathbb{R}^m$$

Vzdáenosť bodu od affiného podprostoru

Pro vektor $\mathbf{z} \in \mathbb{R}^m$ a affinní podprostor $A \subseteq \mathbb{R}^m$ hľadáme minimum funkcie $\|\mathbf{z} - \mathbf{x}\|$ za podmínky $\mathbf{x} \in A$.



Jak na to?

1. $A = X^\perp + \mathbf{x}_0 = \text{null } \mathbf{U}^\top + \mathbf{x}_0 = \{\mathbf{x} \mid \mathbf{U}^\top \mathbf{x} = \mathbf{b}\}, \quad \mathbf{b} := \mathbf{U}^\top \mathbf{x}_0,$
pro nějakou matici \mathbf{U} s ortonormálními sloupcí
2. Platí $d(\mathbf{z}, A) = d(\mathbf{z} - \mathbf{x}_0, X^\perp)$
3. $d(\mathbf{z} - \mathbf{x}_0, X^\perp) = \|\mathbf{U}^\top \mathbf{z} - \mathbf{b}\|$

Reference

-  T. Werner. *Optimalizace* (kapitola 4). Elektronická skripta.
FEL ČVUT, 2020.