

# KVADRATICKÉ ŘAZENÍ A QUICK-SORT

---

Karel Horák, Petr Ryšavý

13. dubna 2016

Katedra počítačů, FEL, ČVUT

## Příklad 1

Jak seřadí následující osoby podle věku stabilní řadící algoritmus?

1. (Franta, 32)
2. (Pepa, 17)
3. (Petr, 25)
4. (Jana, 23)
5. (David, 23)
6. (Martina, 25)
7. (Lojza, 7)
8. (Hanka, 23)

V dokumentaci zjistěte, zda je standardní řazení v Javě `Arrays::sort` (nebo vašem oblíbeném jazyce) stabilní.

# Řešení 1

1. (*Lojza*, 7)
2. (*Pepa*, 17)
3. (*Jana*, 23)
4. (*David*, 23)
5. (*Hanka*, 23)
6. (*Petr*, 25)
7. (*Martina*, 25)
8. (*Franta*, 32)

Řazení v Javě je stabilní. [<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/Arrays.html#sort-java.lang.Object:A->]

## Příklad 2

V materiálech máte metodu `Sorting::insertSort`. Řazení je naimplementováno tak, že není stabilní. Opravte kód tak, aby řazení bylo stabilní.

## Příklad 3

V materiálech máte metodu `Sorting::selectionSort`. Řazení je naimplementováno tak, že není stabilní. Opravte kód tak, aby řazení bylo stabilní.

## Příklad 4

V určitém problému je velikost zpracovávaného pole s daty rovna  $2n^3 \log n$ , kde  $n$  charakterizuje velikost problému. Pole se řadí pomocí

1. *selection sortu.*
2. *insert sortu.*

Jaká je asymptotická složitost jednotlivých algoritmů nad uvedeným polem?

## Řešení 4

Složitost je

$$\Theta(n^6 \log^2 n)$$

v případě selection sortu a

$$\mathcal{O}(n^6 \log^2 n)$$

v případě insert sortu.

## Příklad 5

Pole  $n$  různých prvků je uspořádáno od druhého prvku sestupně, první prvek má nejmenší hodnotu ze všech prvků v poli. Vyberte níže všechny možnosti, které alespoň přibližně charakterizují asymptotickou složitost

Selection sortu,

Insert sortu

pracujícího nad tímto konkrétním polem.

1.  $\mathcal{O}(n)$
2.  $\Omega(n)$
3.  $\Theta(n)$
4.  $\mathcal{O}(n^2)$
5.  $\Omega(n^2)$
6.  $\Theta(n^2)$

## Řešení 5

Pro oba algoritmy řazení jsou správné odpovědi

$$\Omega(n)$$

$$\mathcal{O}(n^2)$$

$$\Omega(n^2)$$

$$\Theta(n^2)$$

## Příklad 6

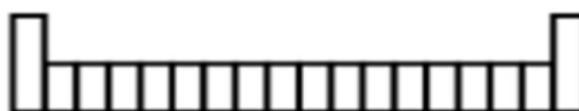
Jedenáct prvků řadíme pomocí *insert sortu*. Jaký je minimální a maximální možný počet porovnání prvků během tohoto řazení?

## Řešení 6

Minimálně potřebujeme 10 porovnání a maximálně 55 porovnání.

## Příklad 7

*Insert sort* řadí do neklesajícího pořadí pole o  $n$  prvcích, kde jsou stejné všechny hodnoty kromě první a poslední, které jsou větší a navzájem stejné.



1. Kolik porovnání dvou prvků se provede během tohoto řazení?
2. Kolik operací swap nad řazeným pole se provede během tohoto řazení?

## Řešení 7

1. Potřebujeme  $0 + 1 + \underbrace{2 + 2 + \cdots + 2}_{(n-3)\times} + 1 = 2(n - 2)$  porovnání.
2. Potřebujeme  $0 + \underbrace{1 + 1 + \cdots + 1}_{(n-2)\times} + 0 = n - 2$  operací swap.

## Příklad 8

V materiálech máte metodu `Sorting::abcSort`. Bez toho aniž byste kód pouštěli, určete, zda řadí pole vzestupně nebo sestupně. Poté se přesvědčte, že tomu tak je a upravte kód tak, aby řadil pole opačným směrem. Všimněte si, že `abcSort` je stabilní. Vaše verze, která řadí opačným směrem by měla být také stabilní.

## Příklad 9

Pole se řadí pomocí *Quick-sortu*. Určete, jak bude pole rozděleno na „malé“ a „velké“ hodnoty po jednom průchodu, pokud jako pivotní hodnotu použijeme

1. 6
2. 8

6, 10, 8, 5, 7, 2, 3, 9, 1, 4

# Řešení 9

1. 4, 1, 3, 5, 2 | 7, 8, 9, 10, 6
2. 6, 4, 1, 5, 7, 2, 3 | 9, 8, 10

## Příklad 10

Předpokládejme, že vždy, když *Quick-sort* rozdělí daný úsek pole na „malé“ a „velké“ hodnoty, bude jeden z těchto úseků třikrát delší než ten druhý.

Určete asymptotickou složitost *Quick-sortu* v tomto případě.

## Řešení 10

V prvních  $\log_4 n$  patrech vykonáme  $n$  práce. Díky tomu je asymptotická složitost  $\Omega(n \log n)$ .

Pater je  $\log_{\frac{4}{3}} n$  a v každém vykonáme nejvýše  $\mathcal{O}(n)$  práce. Celkově je tedy třeba  $\mathcal{O}(n \log n)$  práce.

Dohromady je tedy asymptotická složitost  $\Theta(n \log n)$ .