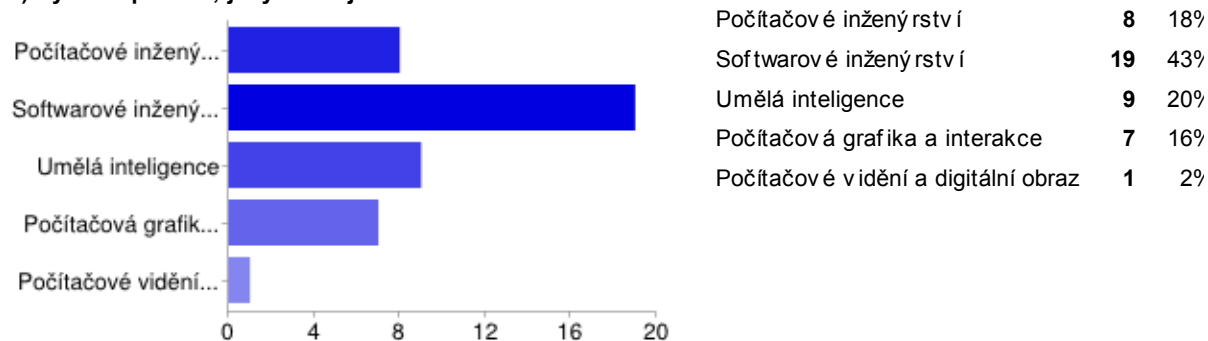


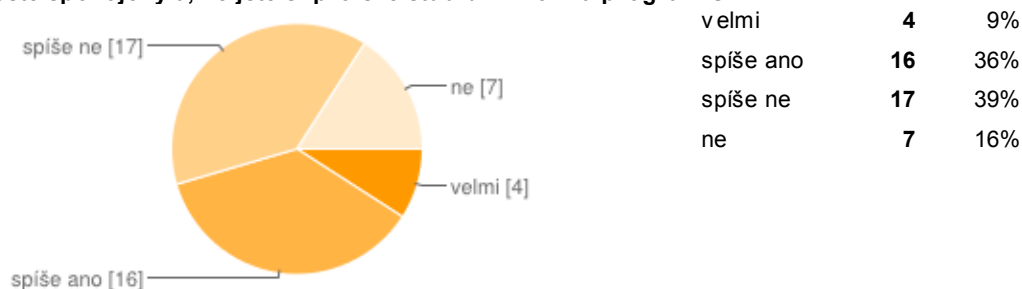
44 [responses](#)

Summary [See complete responses](#)

1) Vyberte prosím, jaký studujete obor



2) Jste spokojený/á, že jste si pro své studium zvolil/a program OI?

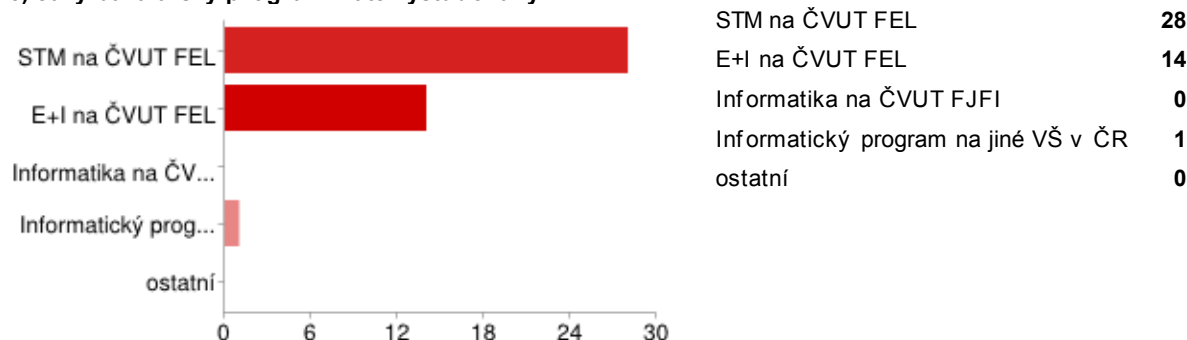


3) Můžete prosím uvést důvody své předchozí odpovědi?

Jsou tu zajímavé předměty jako je BIA nebo v minulém semestru RZN (pouze ale část o fuzzy). Ale něco tomu chybí, především ve formě předmětů - u spousty předmětů mám pocit, že má obrovský potenciál mi něco dát, ale neděje se tak. Nevím proč. V tomto oboru je velice málo volitelných předmětů a povinné oborové jsou většinou velmi nekvalitní (konkrétně PII, OSP). Ještě se pokouším o minor obor softwarové inženýrství, kde se podle mého názoru kvalita předmětů nedá vůbec srovnat. Také je na sw více volitelných předmětů, které si zapisuji i mimo svůj obor. letos super vyučující. minulý semestr byl v ...

4) Doporučil/a byste program OI i svému kamarádovi /kamarádce z bakalářské etapy Vašeho studia? A proč?

Asi ano. Nabízí množství oborů, ze kterých je možné dobře vybrat, a navíc možnost minorů. Ano, v programu se najde velké množství kvalitních přednášejících a zajímavých předmětů a programů. Doporučil bych softwarové inženýrství, počítačové nikoliv. určitě, ale připravil bych ho na poměrně krušný první semestr Pro počítačovou grafiku - ano, zajímavé prakticky zaměřené předměty Pro SII - rozhodně ne, velmi nekvalitní oborové předměty Určitě ano, OI má zajímavé předměty a rozhodně pro studenty bakalářského STM (což byl můj případ) je asi nejlepší volbou, co do návaznosti. Ne, viz předcházející otázka ...

5) Jaký bakalářský program máte vystudovaný?**6) Co se Vám na OI líbí natolik, že byste to rozhodně zachoval/a?**

Možnost zápisu různých předmětů mimo studijní plán. Možnost minor oboru. osnov a stávajících předmětů Minoritní obory Výborný je koncept s minor obory. Je to dobrá motivace pro studenty, aby si zapsali třeba náročnější, ale zato také hodnotnější předměty mimo svůj studijní plán. Také by se daly uvést některé předměty, které se mi líbí, ale to je spíše věc fakultní ankety, stejně tak jako sympatie k učitelům apod. Modularita, styl "studuj si co chceš", škoda jen že zajímavé předměty bych spocítal na prstech jedné ruky. Nelze se pak divit že studenti jdou cestou nejmenšího odporu a skladba rozvrhu ...

7) Co se Vám nelíbí? Co považujete za problém, na který se má tým OI zaměřit?

Forma předmětů. Jako největší fail tohoto semestru vidím druhou semestrální práci z předmětu PAH - plánování trajektorie v komplexním prostředí, přičemž na toto téma proběhla jedna přehledová přednáška a de facto žádné cvičení, dodané API je hrubě nekommentované a práce samotná je značně netriviální. Když už jsem u PAH, tak pan Pěchouček je pro mě obrovským zklamáním. Jeho výklad je značně nezábavný a mnohdy působí tak, že prezentaci před přednáškou maximálně prolétl. Malá nabídka volitelných předmětů některých oborů (Počítačové inženýrství) letos trochu horší cvičení (KO, PAH), které jsou - ...

8) Chybí Vám nějaká informace na webu OI? Pokud ano, jaká? Jaká informační služba by Vám usnadnila studium?

Více o požadavcích předmětů minor oborů, a to nejen z hlediska prekvizit, ale z hlediska skutečně potřebných znalostí. Ne, stránky jsou celkem propracované. oceňuji courseware, je to super věc, konečně je všechno téměř na jednom místě. jinak co se týče webu OI, tak nevím co by bylo potřeba měnit. Počítačová grafika je na webu stále propagována spolu s interakcí, nestaci jen změnit název. Nevím. Informace na webu je ok. na web OI v podstatě nechodím, pomohl by web pro sdružení všech materiálů a celkově výuky v všech předmětech napříč katedrami. web je OK. Chybí mi RSS na aktuality. Možná by to mohlo vypisovat ...

9) Který volitelný předmět, jenž máte zapsaný, byste doporučil/a studentům OI? (může jich být více) prosíme o konkrétní název/názvy a také zdůvodnění Vaší odpovědi

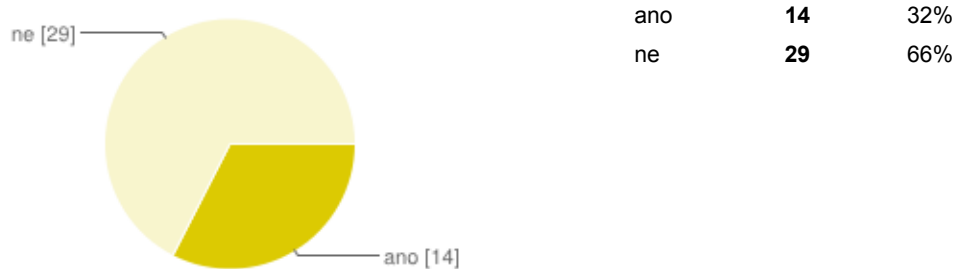
Jelikož se pokouším o minor obor, tak si zapisuji jako volitelné předměty oborové předměty z oboru Softwarové inženýrství. Velmi bych pochválil předmět WA2, který je velmi propracovaný a na přednáškách je hodně hostů z praxe. určitě neuroinformatiku pro posluchače umělé inteligence. zajímavá témata, občas i lehce spojená s kognitivní vědou, suprově připravené materiály a cvičení na úrovni. Programování grafiky 2, Datové struktury počítačové grafiky - oba obsahově zajímavé předměty. Ze zimního semestru určitě

doporučím PUR - Psychologie v HCI. Pěkný předmět, výborný vyučující. PGR2 - v tomto se ...

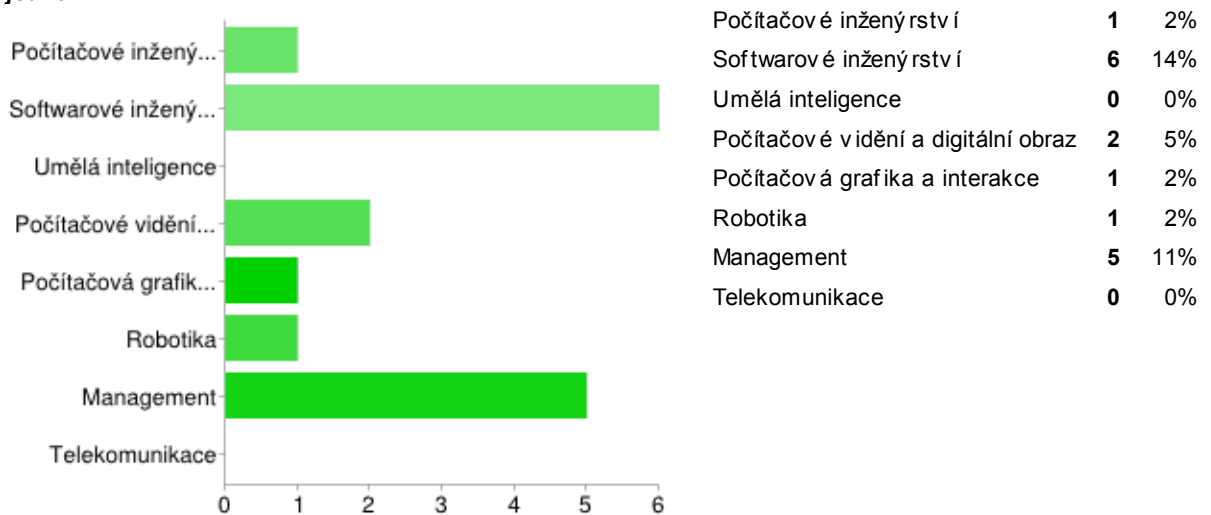
10) Který volitelný předmět, jenž máte zapsaný, byste NEdoporučil studentům OI? (může jich být více) prosíme o konkrétní název/názvy a také zdůvodnění Vaší odpovědi

Nevím. Management. Názory na paní Moravcovou se různí, jedni ji chválí do nebes, druzí jí zatracují. Já jsem tak na pomezí. Víceméně jsem nevěděl, co od toho předmětu mám čekat, ale je to pro mě v celku zklamání co se týče tématického zaměření. co se týče průběhu cvičení, přednášek tak tady není moc co vytknout. Předmět GPU - Obecné výpočty na grafických procesorech. Předmět jako takový je dobrý, vyučující také, ale nároky na semestrální práci zbytečně přehnané. / viz 9. Zatím zadny. TPJ - predmet mi absolutne nic nedal, pretoze by ch se napr. o Lambda kalkulu dozvedel vice - bohuzel je predmet po ...

11) Volíte si předměty tak, abyste měli zároveň s hlavním oborem vystudovaný i vedlejší, tzv. MINOR?



12) Pokud jste v předchozí otázce odpověděli ANO, můžete prosím uvést, o který MINOR obor se jedná?



13) Nyní máte prostor pro jakékoli sdělení týmu OI

Studovat hlavní obor UI a minor robotiku je značně problematické - předměty se mezi sebou časově kryjí a není možné vytvořit bezkolizní rozvrh. Netvrdím, že by to mělo být možné pro každou kombinaci majoru a minoru, ale pro typické kombinace, jakou UI + robotika jistě je, by to mělo být možné. Například předmět ARI

jsem si de facto nemohl zapsat, protože bych se nemohl účastnit přednášek nebo cvičení a vzhledem k náročnosti předmětu (?? viz otázka 8) bych s největší pravděpodobností neprošel. S programem OI jsem v celku spokojen, možná jen nižší nabídka v olitelných předmětech to kazí, ale jinak s ...

