

# x86 assembler and inline assembler in GCC

Michal Sojka  
[sojkam1@fel.cvut.cz](mailto:sojkam1@fel.cvut.cz)  
ČVUT, FEL

License: CC-BY-SA 4.0

# Useful instructions

- **mov** – moves data between registers and memory

- `mov $1,%eax` # move 1 to register eax

- `n: .int 123` # label n points to an integer  
# variable

- `mov n,%eax` # move value of the variable to eax

- `mov %eax,%ebx` # copy the value in eax to ebx

- **push/pop** – stack manipulation

- Useful when we need to store data for later and we cannot use registers for that

- `push %eax` # push content of eax to the stack

- `pop %ebx` # pop a value from the stack to ebx

# Useful instructions 2

- add – adds two operands
  - add \$2,%eax # eax = eax + 2
  - add %eax,%ebx # ebx = ebx + eax
- sub – subtracts two operands
  - sub \$2,%eax # eax = eax – 2

# Useful instructions 3

- `call` – calls a subroutine
- `ret` – returns from a subroutine to the caller

```
plusone:
```

```
    add $1, %eax
```

```
    ret
```

```
main:
```

```
    mov $12, %eax
```

```
    call plusone
```

```
    . . .
```

# Useful instructions 4

- div – integer division (not a simple instruction)  
[http://x86.renejeschke.de/html/file\\_module\\_x86\\_id\\_72.html](http://x86.renejeschke.de/html/file_module_x86_id_72.html)
  - 8 bit operand: ax divided by the operand  
result: al = ax / operand, ah = ax % operand
    - mov \$42,%ax  
mov \$12,%bl  
div %bl # al = 42/12 = 3
  - 16 bit operand: dx:ax divided by the operand  
result: ax = dx:ax / operand, dx = dx:ax % operand
    - mov \$0x1,%dx  
mov \$0x2345,%ax  
mov \$10,%bx  
div %bx # ax = 0x12345 / 10
  - ...

# Useful instructions 5

- `cmp` – compare two values
  - `cmp $2,%eax` # compare `eax` with 2 and set `eflags` register
  - `je label` # jump to the label if `eax` was **equal** to 2
  - `jl label` # jump if `eax` was **less**
  - `jg label` # jump if `eax` was **greater**
  - `jlelabel` # jump if **less or equal**
  - `jge label` # jump if **greater or equal**
- Example:
  - `cmp $0x30,%al`  
`jl nodigit`  
`cmp $0x39,%al`  
`jg nodigit`  
`digit:`  
    ... do something ...  
`nodigit:`  
    ... handle error

# Extended assembler

- Dovoluje použití výrazů jazyka C v instrukcích assembleru
- Programátor specifikuje “šablonu assemblerovských instrukcí” (viz "mov %esp,%0;" níže)
- Překladač v šabloně nahradí parametry (např. %0 níže) reálnými operandy (registry, adresami v paměti, ...) na základě specifikovaných omezení
- Kompilátor se nesnaží porozumět tomu, co programátor do šablony napsal.
- Proto musí programátor říct kompilátoru, jak dané instrukce mění stav programu.

```
// Compile with gcc -m32 -O2 -Wall ...
#include <stdio.h>
int main()
{
    void *stack_ptr;
    asm volatile ("mov %%esp,%0;" : "=g" (stack_ptr));
    printf("Value of ESP register is %p\n", stack_ptr);
    return 0;
}
```

# Syntaxe extended assembleru

```
#include <stdio.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    int result, op1 = 4, op2 = 2;
    asm volatile (
        "mov %1,%0;"
        "add %2,%0;"
        : "=r" (result)
        : "r" (op1), "r" (op2)
        : "cc");
    printf("result = %d\n", result);
    return 0;
}
```

## Syntaxe extended assembleru:

```
asm ( šablona instrukcí
      : výstupní operandy /* nepovinné */
      : vstupní operandy /* nepovinné */
      : co je instrukcemi změněno /* nepov. */
      );
```

Syntaxe operandů za ":" je:

<omezení> (<výraz v C>), ...

každý operand se vztahuje k odpovídajícímu parametru (%<číslo>) v šabloně (vlevo %0 odpovídá result, %1 odpovídá op1 a %2 odpovídá op2).

<https://gcc.gnu.org/onlinedocs/gcc/Extended-Asm.html>

## Compiles into (see objdump -d ...):

```
...
80482c0: ba 02 00 00 00  mov $0x2,%edx
80482c5: b8 04 00 00 00  mov $0x4,%eax
80482ca: 89 c0           mov %eax,%eax
80482cc: 01 d0           add %edx,%eax
...
```



# Omezení v extended assembleru

- V seznamu vstupních nebo výstupních operandů říkají překladači, jaké registry nebo jiné operandy může použít s danou instrukcí v šabloně
  - <https://gcc.gnu.org/onlinedocs/gcc/Constraints.html>
  - Obecné
    - “r” – any register
      - asm (“mov %0,%eax” : : “r” (var) : “a”) se může přeložit jako “mov %ebx,%eax” s tím, že překladač zajistí, že v registru ebx bude hodnota proměnné var.
    - “m” – memory location
      - asm (“mov %0,%eax” : : “m” (var) : “a”) se přeloží jako “mov (\$var),%eax” (v instrukci bude přímo adresa proměnné var).
    - “i” – immediate operand
      - asm (“mov %0,%eax” : : “i” (123) : “a”) se přeloží “mov \$123,%eax”
  - Architekturně (HW) závislé
    - “a” – \*ax register (for x86)
    - “b” – \*bx register (for x86)
  - Modifikátory:
    - “=” před omezením říká, že se jedná o výstupní operand.

# Omezení v extended assembleru

- Za 3. dvojtečkou (co je změněno) říkají překladači, co instrukce mění.
- Může to být např.
  - konkrétní registry “a”, “b”, atd.
    - To je nutné jen pokud nejsou uvedeny jako vstup nebo výstup (za 1. nebo 2. dvojtečkou)
  - “cc” – říká, že instrukce modifikují registr příznaků (condition codes, někdy také označovaný jako flags).
    - Toto je potřeba uvést, například pokud obsahuje šablona instrukci add, která modifikuje příznak “carry” při přetečení výsledku sčítání.
  - “memory” – říká, že instrukce čtou nebo zapisují do paměti (na jiná místa než ta uvedená jako vstup nebo výstup)
    - Pokud toto neuvedete a nemáte nebo v navazujícím kódu nepoužijete výstupní operand (omezení s “=”), překladač si může myslet, že daný kus assembleru nedělá nic užitečného a “vyoptimalizuje” (smaže) ho.
    - Toto budete potřebovat minimálně pro systémová volání read a write, která pracují s pamětí předanou jádru pomocí ukazatele.