

x86 assembler and inline assembler in GCC

Michal Sojka
sojkam1@fel.cvut.cz
ČVUT, FEL

License: CC-BY-SA 4.0

Useful instructions

- **mov** – moves data between registers and memory

- `mov $1,%eax` # move 1 to register eax

- `n: .int 123` # label n points to an integer
variable

- `mov n,%eax` # move value of the variable to eax

- `mov %eax,%ebx` # copy the value in eax to ebx

- **push/pop** – stack manipulation

- Useful when we need to store data for later and we cannot use registers for that

- `push %eax` # push content of eax to the stack

- `pop %ebx` # pop a value from the stack to ebx

Useful instructions 2

- add – adds two operands
 - add \$2,%eax # eax = eax + 2
 - add %eax,%ebx # ebx = ebx + eax
- sub – subtracts two operands
 - sub \$2,%eax # eax = eax – 2

Useful instructions 3

- `call` – calls a subroutine
- `ret` – returns from a subroutine to the caller

```
plusone:
```

```
    add $1, %eax
```

```
    ret
```

```
main:
```

```
    mov $12, %eax
```

```
    call plusone
```

```
    . . .
```

Useful instructions 4

- div – integer division (not a simple instruction)
http://x86.renejeschke.de/html/file_module_x86_id_72.html
 - 8 bit operand: ax divided by the operand
result: al = ax / operand, ah = ax % operand
 - mov \$42,%ax
mov \$12,%bl
div %bl # al = 42/12 = 3
 - 16 bit operand: dx:ax divided by the operand
result: ax = dx:ax / operand, dx = dx:ax % operand
 - mov \$0x1,%dx
mov \$0x2345,%ax
mov \$10,%bx
div %bx # ax = 0x12345 / 10
 - ...

Useful instructions 5

- `cmp` – compare two values
 - `cmp $2,%eax` # compare `eax` with 2 and set `eflags` register
 - `je label` # jump to the label if `eax` was **equal** to 2
 - `jl label` # jump if `eax` was **less**
 - `jg label` # jump if `eax` was **greater**
 - `jlelabel` # jump if **less or equal**
 - `jge label` # jump if **greater or equal**
- Example:
 - `cmp $0x30,%al`
`jl nodigit`
`cmp $0x39,%al`
`jg nodigit`
`digit:`
 ... do something ...
`nodigit:`
 ... handle error

Extended assembler

- Dovoluje použití výrazů jazyka C v instrukcích assembleru
- Programátor specifikuje “šablonu assemblerovských instrukcí” (viz "mov %esp,%0;" níže)
- Překladač v šabloně nahradí parametry (např. %0 níže) reálnými operandy (registry, adresami v paměti, ...) na základě specifikovaných omezení
- Kompilátor se nesnaží porozumět tomu, co programátor do šablony napsal.
- Proto musí programátor říct kompilátoru, jak dané instrukce mění stav programu.

```
// Compile with gcc -m32 -O2 -Wall ...
#include <stdio.h>
int main()
{
    void *stack_ptr;
    asm volatile ("mov %%esp,%0;" : "=g" (stack_ptr));
    printf("Value of ESP register is %p\n", stack_ptr);
    return 0;
}
```

Syntaxe extended assembleru

```
#include <stdio.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    int result, op1 = 4, op2 = 2;
    asm volatile (
        "mov %1,%0;"
        "add %2,%0;"
        : "=r" (result)
        : "r" (op1), "r" (op2)
        : "cc");
    printf("result = %d\n", result);
    return 0;
}
```

Syntaxe extended assembleru:

```
asm ( šablona instrukcí
      : výstupní operandy      /* nepovinné */
      : vstupní operandy      /* nepovinné */
      : co je instrukcemi změněno /* nepov. */
      );
```

Syntaxe operandů za ":" je:

<omezení> (<výraz v C>), ...

každý operand se vztahuje k odpovídajícímu parametru (%<číslo>) v šabloně (vlevo %0 odpovídá result, %1 odpovídá op1 a %2 odpovídá op2).

<https://gcc.gnu.org/onlinedocs/gcc/Extended-Asm.html>

Compiles into (see objdump -d ...):

```
...
80482c0: ba 02 00 00 00  mov $0x2,%edx
80482c5: b8 04 00 00 00  mov $0x4,%eax
80482ca: 89 c0          mov %eax,%eax
80482cc: 01 d0          add %edx,%eax
...
```

Omezení v extended assembleru

- V seznamu vstupních nebo výstupních operandů říkají překladači, jaké registry nebo jiné oprandy může použít s danou instrukcí v šabloně
 - <https://gcc.gnu.org/onlinedocs/gcc/Constraints.html>
 - Obecné
 - “r” – any register
 - asm (“mov %0,%eax” :: “r” (var) : “a”) se může přeložit jako “mov %ebx,%eax” s tím, že překladač zajistí, že v registru ebx bude hodnota proměnné var.
 - “m” – memory location
 - asm (“mov %0,%eax” :: “m” (var) : “a”) se může přeložit jako “mov (\$var),%eax” (v instrukci bude přímo adresa proměnné var).
 - “i” – immediate operand
 - asm (“mov %0,%eax” :: “i” (123) : “a”) can compile as “mov \$123,%eax”
 - Architekturně (HW) závislé
 - “a” – *ax register (for x86)
 - “b” – *bx register (for x86)
 - Modifikátory:
 - “=” před omezením říká, že se jedná o výstupní operand.

Omezení v extended assembleru

- Za 3. dvojtečkou (co je změněno) říkají překladači, co instrukce mění.
- Může to být např.
 - konkrétní registry “a”, “b”, atd.
 - To je nutné jen pokud nejsou uvedeny jako vstup nebo výstup (za 1. nebo 2. dvojtečkou)
 - “cc” – říká, že instrukce modifikují registr příznaků (condition codes, někdy také označovaný jako flags)
 - “memory” – říká, že instrukce čtou nebo zapisují do paměti (na jiná místa než ta uvedená jako vstup nebo výstup)
 - Pokud toto neuvedete a nemáte nebo v navazujícím kódu nepoužijete výstupní operand (omezení s “=”), překladač si může myslet, že daný kus assembleru nedělá nic užitečného a “vyoptimalizuje” (smaže) ho.
 - Toto budete potřebovat minimálně pro systémová volání read a write, která pracují s pamětí předanou jádru pomocí ukazatele.