

Zkouška z předmětu Algoritmizace a programování

Pravidla

1. Ke zkoušce se může přihlásit jen ten, kdo má zápočet.
2. Zkouška má dvě části, písemný test a praktickou zkoušku na počítači.
3. Výsledná známka bude určena na základě celkového počtu bodů, který je součtem těchto tří složek:
 - a. počtu bodů ze cvičení (z domácích úloh a ze semestrální práce) v rozsahu 12 (hranice pro získání zápočtu) až 25 (maximum v případě perfektního vyřešení všech úloh v těžké variantě)
 - b. počtu bodů z písemného testu v rozsahu 0-20 bodů
 - c. počtu bodů z praktické zkoušky na počítači v rozsahu 0-20 bodů

Student tedy může získat maximálně 65 bodů

4. Pro úspěšné absolvování zkoušky je potřeba splnit všechny následující podmínky:
 - a. minimálně 10 bodů z písemného testu
 - b. minimálně 6 bodů z praktického testu
5. Vztah mezi celkový počtem bodů a známkou je určen tabulkou:

>53	>47	>41	>35	≥30
A	B	C	D	E

6. Jakýkoli pokus o podvod bude mít za následek hodnocení F - nedostatečně, případně další postihy.
7. Písemný a praktický test se typicky konají týž den, pořadí není specifikováno.
8. **Písemný test** trvá 105min, bude testovat porozumění probírané teorii týkající se algoritmů, datových struktur, jazyka Python atp. Na otázky se většinou bude odpovídat výběrem z několika možností.
9. U písemného testu nejsou povolené žádné pomůcky kromě psacích potřeb. Jakákoliv forma komunikace je zakázána.
10. **Praktický test** trvá 120min, bude testovat schopnost samostatně naprogramovat jednoduchý program v jazyce Python v rozsahu kolem 50 řádků kódu. Budou zadány dvě úlohy, jedna snazší a druhá těžší. Kód zaslaný studentem pomocí Upload systému bude testován na celkem 6 testovacích vstupech pro snazší úlohu a 14 pro těžší úlohu. Tyto vstupní data mohou být generována náhodně. Počet bodů z praktického testu je určen počtem testovacích vstupů, pro které je výstup zasláného programu hodnocen jako správný.
11. Budou k dispozici počítače ve stejné konfiguraci, jako během cvičení. Student může praktický test absolvovat i za použití vlastního počítače.
12. U praktického testu jsou povoleny libovolné materiály v papírové i elektronické podobě. Je nicméně zakázána jakákoliv komunikace mezi zkoušenými mezi sebou a jakýmkoliv dalšími osobami. To zahrnuje zákaz mobilních telefonů, elektronické pošty, služeb zasílání zpráv. Je zakázáno se jakkoli aktivně připojovat na Internet, je zakázáno používat vyhledávací služby, stahovat soubory z internetu atp. Webový prohlížeč se smí používat pouze pro prohlížení lokálních souborů. Odevzdaný program musí být celý

napsán během zkoušky. Nedodržení těchto pravidel může mít za následek hodnocení F - nedostatečně, případně další postihy.

13. S organizačními dotazy se můžete během zkoušky obracet na přítomné pedagogy. Na odborné dotazy pedagogové během zkoušky odpovídat nebudou.
14. Zkoušející může postup konání praktického testu upravit, například v případě technických problémů či podezření na porušení regulérnosti.
15. Zkouška bude vyhodnocena pokud možno ještě též den, nejpozději den následující, výsledky budou zapsány do KOSu.

Organizace zkoušky

1. Budou 3-4 zkouškové termíny s kapacitou 80 studentů, jeden za týden.
2. Na každý termín jsou potřeba alespoň 3 lidé na dozor, lépe 4.
3. Začátek v 8:30 v K1. Dvě skupiny po 20 odchází do počítačových učeben (KN:E-230 a KN:E-132).
4. Studenti v K1 jsou rozloženi co nejdál od sebe, na lavici si nechávají pouze psací potřeby, čisté papíry (mohou si přinést, nějaké přineseme my) a průkaz totožnosti. Dozor udělá prezenci, namátkově porovnává fotografii na průkazu.
5. Dozor rozdá zadání, ty jsou jednostranná, zůstávají lícem dolů, nikdo se jich nedotýká.
6. V 9:00 (nebo dříve) na pokyn studenti obrací papíry, podepisují se a začínají pracovat.
7. V 10:30 (po 90 min) studenti na pokyn odkládají psací potřeby. Dozor vybere list se zaškrtnutými odpověďmi. Studenti mají volno na občerstvení do 11:00. Kdo chce, může odejít i dříve.
8. Test bude mít cca 30 otázek s cca 4 možnostmi na otázku, dohromady za 20 bodů.
9. Druhý písemný test je od 11:00 do 12:30. Dále proběhne skenování a automatické vyhodnocení.
10. V počítačových učebnách se po příchodu studenti přihlašují, dozor udělá prezenci a zopakuje pokyny. Rozdá zadání, která zůstávají lícem dolů, nikdo se jich nedotýká.
11. V 9:00 na pokyn studenti otáčejí zadání a začínají pracovat. Dozor kontroluje dodržování pravidel, řeší technické problémy.
12. V 10:30 je odevzdávací systém zablokován [jde to?] aby nepřijímal další řešení, studenti se odhlašují a odcházejí.
13. Výsledky praktické zkoušky jsou k dispozici rovnou v odevzdávacím systému, výsledky písemného testu možná taky. Stačí zapsat známku do KOSu.

