

Řízení softwarových projektů

Přednášející: Ing. Ondřej Macek

Rozsah: 2+2 (2+1)

Doporučený semestr: 2 a vyšší

Obsah předmětu

Předmět se skládá ze dvou tematických větví. První z nich je zaměřena na techniky a dovednosti spojené s klasickým řízením projektů. Druhá větev pak seznamuje s metodikami a standardy spojenými s řízením projektů v oblasti IT. Získané znalosti si studenti mohou ověřit v rámci cvičení, během kterého realizují vlastní projekt. V rámci realizace projektu získávají studenti další znalosti spojené s technickou podporou řízení IT projektů.

Cíle a témata přednášek

1. Seznámit studenty se základy project managementu, konkrétně
 - a. Plánování rozsahu
 - b. Řízení harmonogramu
 - c. Řízení změn
 - d. Monitoring a kontrola projektu
 - e. Před- a po- projektové aktivity
 - f. Odhad ceny SW díla
2. Vysvětlit základní metodiky používané při vývoji software
 - a. Unified process
 - b. Agilní metodiky vývoje (XP, SCRUM)

Pro přednášení některých témat jsou využíváni externí přednášející z praxe (Agilní Asociace, Deloitte).

Cíle a obsah cvičení

1. Technická podpora řízení IT projektů
 - a. Správa bugů a issues
 - b. Správa zdrojového kódu
 - c. Kontinuální integrace

V rámci cvičení studenti realizují softwarový projekt malého rozsahu dle zadání cvičícího. Ideálně pracují na již rozpracovaném projektu. Důraz je kladen na kvalitní vypracování projektové dokumentace, schopnost plánovat a reagovat na změny.

Literatura

- Robert K. Wysocki: Effective Project Management: Traditional, Agile, Extreme, Wiley, 2009
- Milton D. Rosenau: Řízení projektů, Computer Press, 2007

