

Merge Sort

1.

Merge sort

- a) lze napsat tak, aby nebyl stabilní
- b) je stabilní, protože jeho složitost je $\Theta(n \cdot \log(n))$
- c) je nestabilní, protože jeho složitost je $\Theta(n \cdot \log(n))$
- d) je rychlý ($\Theta(n \cdot \log(n))$) právě proto, že je stabilní
- e) neplatí o něm ani jedno předchozí tvrzení

2a.

V určitém problému je velikost zpracovávaného pole s daty rovna rovna $2n-2$, kde n charakterizuje velikost problému. Pole se řadí pomocí Merge Sort-u (řazení sléváním). S použitím $\Theta/O/\Omega$ symboliky vyjádřete asymptotickou složitost tohoto algoritmu nad uvedeným polem v závislosti na hodnotě n . Výsledný vztah předložte v co nejjednodušší podobě.

2b.

V určitém problému je velikost zpracovávaného pole s daty rovna rovna $2n^3$, kde n charakterizuje velikost problému. Pole se řadí pomocí Merge sort-u.

S použitím $\Theta/O/\Omega$ symboliky vyjádřete asymptotickou složitost tohoto algoritmu nad uvedeným polem v závislosti na hodnotě n . Výsledný vztah předložte v co nejjednodušší podobě.

3.

Merge sort řadí pole, které obsahuje $n^3 + \log(n)$ položek. Asymptotická složitost tohoto řazení je

- a) $\Theta(n^3 + \log(n))$
- b) $\Theta(n^2 \cdot \log(n^3))$
- c) $\Theta(n^3 \cdot \log(n))$
- d) $\Theta(n \cdot \log(n))$
- e) $\Theta(n^3 + n^2)$

4a.

Merge sort, který rekurzivně dělí řazený úsek vždy na poloviny, řadí pole šesti čísel: { 8, 1, 7, 6, 4, 2 }.

Situace v aktuálně řazeném poli (ať už to bude původní pole nebo pomocné) bude těsně před provedením posledního slévání (merging) následující:

- a) 1 7 8 2 4 6
- b) 1 2 4 6 7 8
- c) 8 7 6 4 2 1
- d) 1 2 4 7 8 6
- e) 2 4 6 1 7 8

4b.

Merge sort, který rekurzivně dělí řazený úsek vždy na poloviny, řadí pole šesti čísel: { 9, 5, 8, 7, 2, 0 }.

Situace v aktuálně řazeném poli (ať už to bude původní pole nebo pomocné) bude těsně před provedením posledního slévání (merging) následující:

- a) 0 2 7 5 8 9
- b) 0 2 5 7 8 9
- c) 2 5 7 0 8 9
- d) 7 8 9 0 2 5
- e) 5 8 9 0 2 7

Heap sort

5.

Předložíme-li Heap sort-u vzestupně seřazenou posloupnost délky n , bude složitost celého řazení

- a) $\Theta(n)$, protože Heap sort vytvoří haldu v čase $\Theta(n)$
- b) $\Theta(n^2)$, protože vytvoření haldy bude mít právě tuto složitost
- c) $\Theta(n \cdot \log_2(n))$, protože vytvoření haldy bude mít právě tuto složitost
- d) $\Theta(n \cdot \log_2(n))$, protože zpracování haldy bude mít právě tuto složitost
- e) $\Theta(n)$, protože vytvoření i zpracování haldy bude mít právě tuto složitost

6.

Heap sort

- a) není stabilní, protože halda (=heap) nemusí být pravidelným stromem
- b) není stabilní, protože žádný rychlý algoritmus ($\Theta(n \cdot \log(n))$) nemůže být stabilní
- c) je stabilní, protože halda (=heap) je vyvážený strom
- d) je stabilní, protože to zaručuje pravidlo haldy
- e) neplatí o něm ani jedno předchozí tvrzení

7a.

Následující posloupnost představuje haldu o čtyřech prvcích uloženou v poli.

- a) 1 3 4 2
- b) 1 4 2 3
- c) 1 2 4 3
- d) 2 3 4 1

7b.

Následující posloupnost představuje haldu o čtyřech prvcích uloženou v poli

- a) 1 3 4 2
- b) 1 3 2 4
- c) 1 4 2 3
- d) 2 3 1 4

8a.

Následující posloupnost čísel představuje haldu uloženou v poli. Provedte první krok fáze řazení v Heap Sortu (třídění haldou), tj.

- a) zařaďte nejmenší prvek haldy na jeho definitivní místo v seřazené posloupnosti a
- b) opravte zbytek tak, aby opět tvořil haldu.

1 5 2 17 13 24 9 19 23 22

8b.

Následující posloupnost čísel představuje haldu uloženou v poli. Provedte první krok fáze řazení v Heap Sortu (třídění haldou), tj.

- a) zařaďte nejmenší prvek haldy na jeho definitivní místo v seřazené posloupnosti a
- b) opravte zbytek tak, aby opět tvořil haldu.

4 8 11 12 9 18 13 17 21 25

9.

Zadanou posloupnost v poli seřaďte ručně pomocí heap sortu. Registrujte stav v poli po každém kroku. Nejprve po každé opravě částečné haldy od prostředku pole směrem k začátku, tj. při první fázi. Potom také po každé opravě haldy a přenesení prvku z vrcholu haldy na za konec haldy.

23 29 27 4 28 17 1 24 6 30 19

10.

Vysvětlete, jak je nutno modifikovat Heap sort, aby po jeho skončení pole obsahovalo prvky seřazené vzestupně. Algoritmus musí být stejně rychlý, nejen rekurzivně, a nesmí používat žádné další datové struktury nebo proměnné.

Radix sort

11a.

Následující posloupnost řetězců je nutno seřadit pomocí Radix Sortu (příhrádkového řazení). Proved'te první průchod (z celkových čtyř průchodů) algoritmu danými daty a napište, jak budou po tomto prvním průchodu seřazena.

I I Y I P I Y Y I I I Y P P P Y Y Y I P Y P P P I P I P P Y I

11b.

Následující posloupnost řetězců je nutno seřadit pomocí Radix Sortu (příhrádkového řazení). Proved'te první průchod (z celkových čtyř průchodů) algoritmu danými daty a napište, jak budou po tomto prvním průchodu seřazena.

G K K G K E E G K G G K G K K G E E K E E G E G E E G E E G

Porovnání řazení**12.**

Následující dvojici řazení je možno implementovat tak, aby byla stabilní

- a) Heap sort a Insertion sort
- b) Selection sort a Quick sort
- c) Insertion sort a Merge sort
- d) Heap sort a Merge sort
- e) Radix sort a Quick sort

13.

Poskytneme-li Quick Sort-u a Merge sort-u stejná data k seřazení, platí

- a) Quick sort bude vždy asymptoticky rychlejší než Merge Sort
- b) Merge sort bude vždy asymptoticky rychlejší než Quick Sort
- c) někdy může být Quick sort asymptoticky rychlejší než Merge Sort
- d) někdy může být Merge sort asymptoticky rychlejší než Quick Sort
- e) oba algoritmy budou vždy asymptoticky stejně rychlé

Implementační úlohy**14.**

Implementujte nerekurzivní variantu Merge sortu s využitím vlastního zásobníku. Vaše implementace nemusí usilovat o maximální rychlost, stačí, když dodrží asymptotickou složitost Merge sortu. Jednotlivé operace zásobníku neimplementujte, předpokládejte, že jsou hotovy, a pouze je vhodně volejte.

15.

Merge Sort lze naprogramovat bez rekurze („zdola nahoru“) také tak, že nejprve sloučíme jednotlivé nejkratší možné úseky, pak sloučíme delší úseky atd. Proved'te to.