

Slabě doleva vychýlené úseky - komentář a řešení

Připravíme si okno délky L , které budeme posouvat po posloupnosti odleva doprava. Průběžně si budeme pamatovat hodnotu maxima a minima v okně a zároveň i jejich indexy. K tomu nám poslouží prioritní fronta. Minimální prioritní fronta bude obsahovat všechny hodnoty v okně s minimem na čele fronty, Maximální prioritní fronta bude obsahovat všechny hodnoty v okně s maximem na čele fronty. Při posunu okna o jedno pole doleva, odstraníme z obou front prvek nalézající se na doposud nejlevější pozici okna a přidáme do obou front prvek za doposud nejpravější pozici okna.

Oproti standardním operacím ve frontě musíme implementovat možnost odebírání libovolného prvku fronty, nikoli pouze minima. V okamžiku, kdy nejlevější prvek opustí posouvající se okno, musí být z fronty odstraněn. Aby nebylo nutno procházet celou frontu, budeme si pozici každého prvku posloupnosti ve frontě pamatovat v dodatečném poli. Protože fronty jsou dvě, budeme mít dvě dodatečná pole o délce rovné délce zkoumané posloupnosti. Každá z front bude registrovat jak hodnotu prvku, tak i jeho index v posloupnosti, protože je nutno průběžně porovnávat index maxima a minima v okně. Kromě toho při vkládání a odstraňování prvku z fronty je nutno aktualizovat hodnoty pozic ve frontě všech prvků, které při vložení nebo mazání změnilly svou pozici ve frontě.

Poslední trik je nejjednodušší -- implementujeme pouze minimální prioritní frontu, místo maximální prioritní fronty použijeme minimální prioritní frontu, do které budeme vkládat hodnoty vynásobené (-1) .

```
static int N; // total length of the sequence
static int L; // length of a segment
static int S; // integer seed of the sequence
static int M; // modulus of the sequence

// by using negative values the original min-heap becomes a max-heap.
static PriorityQueue minQueue;
static PriorityQueue maxQueue; // priority = (-1)*priority

// each sequence element must know its position in the queue
// to allow its effective deletion in O(log(queue.size))time
static int [] posInMinQueue;
static int [] posInMaxQueue;

static int nextValue(int value) {
    return (int) (( 754043 *(long) value + 500009) % M);
}

static void readAndInitAll() throws IOException {
    BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
    StringTokenizer st = new StringTokenizer(br.readLine());
    N = Integer.valueOf(st.nextToken());
    L = Integer.valueOf(st.nextToken());
    S = Integer.valueOf(st.nextToken());
    M = Integer.valueOf(st.nextToken());

    posInMinQueue = new int [N];
    posInMaxQueue = new int [N];
    minQueue = new PriorityQueue(L, posInMinQueue);
    maxQueue = new PriorityQueue(L, posInMaxQueue);
}
```

```

static void processAll() {
    int iLeft = 0;        // start of current segment
    int iRight;          // end of current segment
    int total = 0;
    int value = S;       // seed value of the sequence

    // store the initial segment [0 .. L-1] in both queues
    for( iRight = 0; iRight < L; iRight++) {
        minQueue.insert(value, iRight);
        maxQueue.insert((-1)*value, iRight);
        value = nextValue(value);
    }

    iRight--;

    // process segments one by one
    while(true) {
        // check the current segment
        if (minQueue.topindex() < maxQueue.topindex())
            total++;
        // shift left segment endpoint to the left
        minQueue.delete(posInMinQueue[iLeft]);
        maxQueue.delete(posInMaxQueue[iLeft]);
        iLeft++;

        // shift right segment endpoint to the left
        iRight++;
        if (iRight >= N) break;
        minQueue.insert(value, iRight);
        maxQueue.insert((-1)*value, iRight);
        value = nextValue(value);
    }

    System.out.printf("%d\n", total);
}

public static void main(String[] args) throws IOException {
    readAndInitAll();
    processAll();
}

// ===== PRIORITY QUEUE =====
class PriorityQ {
    // standard binary heap 1-based min-priority queue,
    // tail points to the last elem, not behind it

    private int [] priority;
    private int [] dataPtr; // reference to the data
    private int tail;       // points to last elem in the queue
    private int [] posInQ;  // reference to an outer array holding the positions
                           // of elems in the queue

    public PriorityQ(int size, int [] positionsArr){
        priority = new int[size+1];
        dataPtr = new int[size+1];
        posInQ = positionsArr;
        tail = 0; // because unempty heap starts at index 1;
    }
}

```

```

public long topValue() { return priority[1]; }
public long topindex() { return dataPtr[1]; }

public void delete(int delPos) {
    if ((delPos > 1) && (priority[delPos/2] > priority[tail]) ) { // go up
        int j = delPos;
        int i = j/2;
        do {
            priority[j] = priority[i];
            dataPtr[j] = dataPtr[i];
            posInQ[dataPtr[j]] = j;
            j = i;
            i /= 2;
        } while ((i > 0) && (priority[i] > priority[tail]) );
        priority[j] = priority[tail];
        dataPtr[j] = dataPtr[tail];
        posInQ[dataPtr[j]] = j;
        tail--;
        return;
    }
    // else go down
    int i = delPos;
    int j = delPos*2;
    while(true) {
        if (j > tail ) break;
        if ((j < tail) && (priority[j] > priority[j+1])) j++;
        if (priority[j] < priority[tail]) {
            priority[i] = priority[j];
            dataPtr[i] = dataPtr[j];
            posInQ[dataPtr[i]] = i;
            i = j;
            j *= 2;
        }
        else break;
    }
    // finally
    priority[i] = priority[tail];
    dataPtr[i] = dataPtr[tail];
    posInQ[dataPtr[i]] = i;
    tail--;
}

public void insert(int val, int ptr) {

    if (tail == 0) {
        posInQ[ndx] = 1;
        priority[1] = val;
        dataPtr[1] = ptr;
        tail = 1;
        return;
    }

    int j = ++tail;
    int i = j/2;
    while (true) {
        if(priority[i] >= val) {
            posInQ[dataPtr[i]] = j;
            priority[j] = priority[i];

```

```
    dataPtr[j] = dataPtr[i];
    j = i;
    i = i/2;
    if(i == 0) break;
}
else break;
}
posInQ[ndx] = j;
priority[j] = val;
dataPtr[j] = ptr;
}
```