

Přihlášení na počítač v učebně č. 401

- **Účty** - na každém PC jsou v MS Windows zřízeny následující lokální účty pro jednotlivé předměty:

Název účtu	Heslo
Y01MA1	gauss
Y31ELI	elektron
Y36ALG	algoritmizace
Y38UOS	monitor

Pozn.: Nezáleží na velikosti písmen v názvech účtu.

Při přihlašování pomocí Novell klienta je třeba zaškrtnout políčko Workstation only!

Účty jsou lokální - dodržujte stejný zasedací pořádek.

- **Zálohování** - po každém cvičení by si studenti měli zkopírovat své dílo z pevného disku (např. adresář *C:\Documents and Settings\y36alg*) na flash disk.

Projekt a program

- **Založení projektu:**

File -> New Project -> Java -> Java Class Library -> Next
zadejte Project Name a Project Location -> Finish.

- **Vytvoření elementárního programu:**

Ve zvoleném projektu myší vyznačte Source Packages

File -> New File -> Java -> Java Class -> Next

zadejte Class Name začínající velkým písmenem.

V okénku Package zadejte např. pac1, kde pac1 je jméno balíčku (package) z malých písmen a číslic začínající písmenem.

- **Spuštění programu:**

- Myší identifikujte zdrojový program.
- **Shift+F6** nebo pravým tlačítkem -> Run File.

- **API dokumentace** – označ třídu/metodu a ALT+F1

Spouštění s argumenty

- **Spouštění v rámci IDE Netbeans**

Zadejte argumenty programu

Source Packages -> Properties -> Run -> Arguments
(První argument lze referencovat jako args[0])

Spusťte výpočet:

- Project -> Run
- File -> Run File (Shift+F6)

- **Spouštění z příkazové řádky – tj. bez IDE**

V adresáři

```
cd \...\ProjectFolder\build\classes
```

spusťte výpočet

```
java jmeno_balicku.jmeno_tridy arg1 arg2 ...
```

kde

- o jmeno_balicku.jmeno_tridy je úplné jméno spouštěné třídy a
- o argN jsou libovolné řetězy znaků oddělené mezerou.

Ladění programu (debugging)

▪ Krokování výpočtu

1. Umístěte kurzor na řádek, kde bude výpočet zastaven a nastavte **breakpoint - Ctrl-F8**
2. **Spust'te** celý projekt
Choose Run > Debug Project (**CTRL+F5**)
nebo pouze metodu main dané třídy
Choose Run > Debug "jmeno_tridy" (**CTRL+SHIFT+F5**)
a IDE spustí výpočet, který se zastaví na řádku s breakpointem.
3. Výpočet dále **krokujte** pomocí
Step Into **F7**
Step Over **F8**
...

▪ Prohlížení obsahu proměnných

1. CTRL+SHIFT+F7 a zadejte jméno proměnné nebo výraz

Standardní šablony NetBeans

- **Abbreviations**
 - Tools -> Options -> Editor -> Code Templates
- **Object**, **Psf** public static final, **String**, **boolean**, **class**, **extends**, **false**, **forc** – for collection, **fore** – for each, **fori** – for index, **ifelse**, **interface**, **implements**, **length**, **newo** – new Object , **public**, **return**, **sout** - System.out.println, **static**, **synchronized**, **throws**, **while**

Odevzdávání domácích úloh

- **Celý projekt zazipujte**

zip -r projekt.zip jménoAdresářeProjektu

a soubor projekt.zip pošlete mailem jako přílohu.

Pozor:

Pokud používáte operační systém rodiny Microsoft Windows je při přenášení projektů do školy nutné celý adresář projektu zabalit programem zip.

Projekt pak rozbalíte ve škole.

Pokud přenesete celý adresář na flash disku, pravděpodobně dojde při kopírování projektu do počítače ke změně velikosti písmen názvů adresářů projektu a projekt nepůjde spustit a bude nutné příslušné adresáře SRC přejmenovat na src.

Stažení vývojového prostředí z Internetu

1. Stáhněte si balíček obsahující integrované vývojové prostředí IDE NetBeans spolu s Javou ze [stránek NetBeans u Sunů](#).

- Vyberte JDK 6u16 with NetBeans IDE 6.7.1 Bundle, vpravo tlačítko download.
- Dále vyberte vámi používanou platformu operačního systému
Platform: windows (pokud máte Linux, zřejmě vše již zvládnete)
Language: Multi - lingual, přečtěte si a odsouhlaste licenční podmínky
- a stáhněte si a spusťte příslušný soubor jdk-6u16-nb-6_7_1-windows-ml.exe.

2. Stáhněte si dokumentaci: [dokumentace u Sunů](#),

- zde odstavec Java SE 6 Documentation a vpravo download.
- Vyberte angličtinu, přečtěte si a odsouhlaste licenční podmínky,
- a stáhněte soubor jdk-6-doc.zip.

Instalace vývojového prostředí ve Windows

1. Spustíte jdk-6u16-nb-6_7_1-windows-ml.exe
2. Spustíte Netbeans pomocí ikony.
3. Dále provedíte:
 - Přesuňte jdk-6-doc.zip na svůj disk (dokumentace Javy).
 - Tools -> Java Platform Manager -> Javadoc -> Add zip odkážte na jdk-6-doc.zip (připojení dokumentace)
 - Tools -> Options -> Editor (aktivace nápovědy)
Zatrhněte
 - Auto Popup Completion Window
 - Insert Single Proposals Automatically
 - Tools -> Options -> Editor -> Code Templates
 - Prohlédněte si Abbreviations a jejich expanze a případně si zaveďte vlastní – viz doporučení dále.