



Novinky v JEE 6

Petr Aubrecht

CA

Co dnes probereme

- Novinky v JEE 6
 - základní cíle
 - změny v infrastruktuře
 - webový framework
 - vylepšení EJB

Co už všechno umíte

- Už umíte všechno.
- Jste spokojeni?
- Nešlo by to JEŠTĚ jednodušeji/efektivněji/rychleji?
- Jak vylepšit podporu ze strany nástrojů, serverů, hostingu...

Základní cíle JEE 6

- More Flexible Technology Stack
 - Ne všechny části jsou vždy potřeba (např. CORBA), modulárnost.
- Enhance Extensibility
 - self registration, technologie i frameworky, knihovny
- Further Ease of Development
 - anotace místo web.xml, jednodušší packaging
- Powerful New Technologies
 - JAX-RS (RESTful Web Services)
 - Contexts and Dependency Injection
 - Bean Validation

JAX-RS (RESTful Web Services)

@Path ("items")

@Produces (MediaType.APPLICATION_XML)

```
Public class ItemsResource {
```

```
    @Context UriInfo uriInfo;
```

```
    @GET
```

```
    Items listItems() {  
        Return Allitems();  
    }
```

```
    @POST
```

```
    @Consumes (MediaType.APPLICATION_XML)
```

```
    Public Response create(Item item) throws ItemCreationException {  
        Item newItem = createItem(item);  
        URI newItemURI = uriInfo.getRequestUriBuilder().path(newItem.getId()).build();  
        return Response.created(newItemURI).build();  
    }  
    ...  
}
```

Contexts and Dependency Injection (CDI) (1)

- sjednocení EJB a JSF managed beans
- EJB může nahradit JSF bean

@Model

```
public class Credentials {  
    private String username;  
    private String password;
```

- @Model jako model v MVC

CDI (2)

EJB

@Stateful

@SessionScoped

@Model

Sjednocený lifecycle

```
public class Login {
```

```
    @Inject Credentials credentials;
```

```
    @Inject EntityManager userDatabase;
```

```
    private User user;
```

```
    @TransactionAttribute(REQUIRES_NEW)
```

```
    @RolesAllowed("guest")
```

```
    public void login() {
```

```
        ...
```

```
    }
```

CDI (3)

```
@RolesAllowed("user")
@Produces @LoggedIn User getCurrentUser() {
    ...
}
```

- @Inject – inject pro CDI
- @Produces – generátor, použije se v případě, že je daný typ potřeba vytvořit
- lze vytvořit i generátory a konzumenty událostí (events)

Bean Validation

- Validace je umístěna v modelu jako anotace.
- Jakýkoliv framework je může využít – JPA, JSF ap.
- Není třeba tyto informace uvádět v každém frameworku znova.

```
public class Address {  
    @NotNull @Size(max=30)  
    private String addressline1;
```

- Je možné definovat i vlastní validátory (např. ZIP code).
- Jak se validace používá? Je automatická!

Web Tier Enhancements

- Servlet 3.0
 - Web Fragments
 - Asynchronous Processing
 - Simplified Page Authoring
 - facelets/templates
 - composite components
- Ajax in JSF 2.0
- Other new features
 - adding servlets and filters dynamically
 - programmatic security
 - resource handling (resources directory)

Web Fragments (1)

- web.xml lze rozdělit na více částí
 - web-fragment.xml

```
<web-fragment>
```

```
  <servlet>
```

```
    <servlet-name>...</servlet-name>
```

```
    <servlet-class>...</servlet-class>
```

```
  </servlet>
```

```
</web-fragment>
```

Web Fragments (2)

- Web fragments dovoluje pořadí fragmentů.
- Zpracování fragmentů lze i potlačit (<metadata-complete/>).
- Konečně se frameworky mohou samy registrovat!
- Webové frameworky nepotřebují definovat front controller, definují si ho samy.

Shared Framework Pluggability

- Kontejner prochází třídy a vyhledává všechny implementace rozhraní ServletContainerInitializer.
- Knihovny se tak mohou registrovat i programově.

@HandlesTypes(AnnotationA.class)

AServletContainerInitializer implements **ServletContainerInitializer** {

public void **onStartup(Set<Class<A>>c, ServletContext ctx)**

throws ServletException {

// Framework-specific code here to initialize the runtime

// and setup the mapping etc.

ServletRegistration reg = ctx.addServlet("AServlet",

"com.f.AServlet");

reg.addServletMapping("/foo");

Asynchronous Processing in Servlet 3.0

-Jednoduché řešení dlouhotrvajících requestů bez blokování zpracujících threadů, případně pushing (server to client)

```
@WebServlet(name="CalculatorServlet", asyncSupported=true,  
urlPatterns={"/calc", "/getVal"})
```

```
public class CalculatorServlet extends HttpServlet{  
  
    public void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse  
res) {  
        AsyncContext aCtx = req.startAsync(req, res);  
        ...  
    }  
    ...  
}
```

Composite Components

- Často je potřeba custom component, ale není třeba speciální vykreslování, jen složení již existujících.
- JSF 2.0 podporuje tzv. composite component, která přesně toto definuje. Příkladem budiž label a edit společně s chybovou (validační) hláškou.
- V komponentě se definují akce, které jsou posléze využívány pomocí listenerů.

```
<h:body>  
  <composite:interface>  
    <composite:actionSource name="loginEvent"/>  
  </composite:interface>  
  <composite:implementation>  
    <p>Username:<h:inputText id="username" /></p>
```

```
<ez:loginPanel>  
  <f:actionListener  
    for="loginEvent"  
    type="LoginListener"  
  />
```

Support for Ajax in JSF 2.0

- Hlavní myšlenkou jsou částečné updaty, kdy je změněna pouze část stránky. V RichFaces byla tato funkcionality poskytována knihovnou a4j.

```
<h:commandButton id="button1">
```

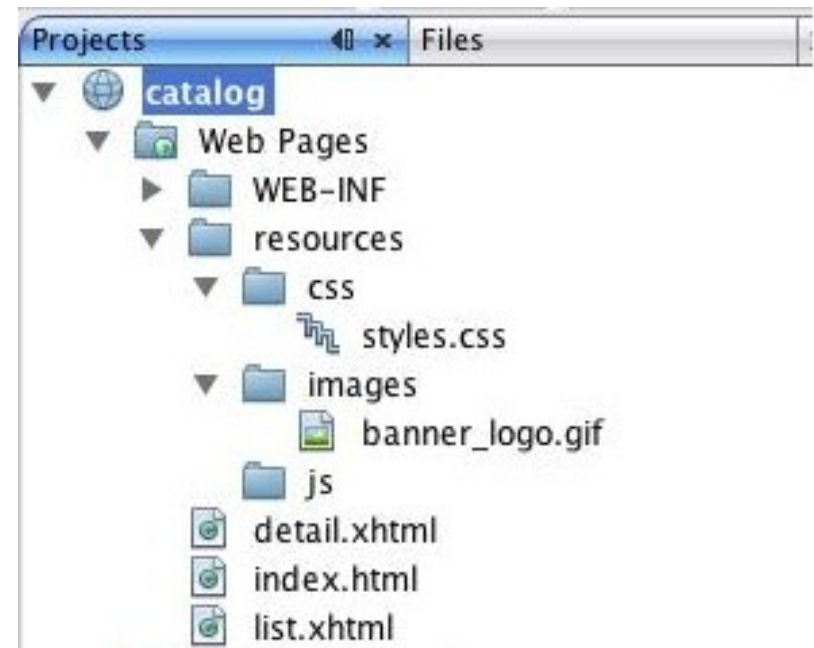
```
    <f:ajax execute="..." render="..."/>
```

```
</h:commandButton>
```

- Tento způsob má několik velice výhodných vlastností:
 - rychlejší odezva (generuje se pouze malá část stránky)
 - lokální změna (např. zůstanou vybrané položky v listech, selekce textu ap.)

Resource Handling

- Zdroje jako css, obrázky, Javascript jsou nyní standardně umístěny v adresáři resources.
- Existuje k nim i nový interface.
- Pro aplikaci to nemá žádnou výraznou výhodu, ale pro knihovny je to výrazný pokrok.



Zjednodušení EJB – Even Easier to Use

- Přesně ve stylu „further ease of development“ - žádná revoluce, pouze usnadnění některých situací, které se dosud řešily obtížně a nesystémově.
- No-interface View
- Singleton
- Asynchronous Session Bean Invocation

No-interface View

@Stateless

```
public class HelloBean {
```

- Nyní není třeba používat rozhraní.
- V případě lokálního rozhraní stejně nemá velký význam.
- Klient samozřejmě nesmí použít new, reference se dělá normálně pomocí @EJB.

Singleton

- Nový typ session beanu, který je v celé aplikaci pouze jednou.

@Singleton

```
public class PropertiesBean {
```

- Dostupné jsou jako obvykle – přes @EJB.
- Metody jsou thread-safe, takže kontejner zajistí, že nejsou volány z více threadů najednou.
- Bohužel, není definováno chování v clusteru, pouze v rámci jedné JVM.

Asynchronous Session Bean Invocation

@Asynchronous

```
public java.util.concurrent.Future<Integer> performCalc(...) {  
    // ... do calculation  
    Integer result = ...;  
    return new AsyncResult<Integer>(result);  
}
```

- Metody mohou vracet výsledky asynchronně.
- Další podpora dlouhotrvajících operací.

Simplified Packaging, EJB

- Není potřeba balit jar a war do ear, stačí pouze war.
- EJB Lite je podmnožina EJB 3.1, která stačí ve většině případů (zapadá do kontextu profilů).
- EJB 3.1 mají nyní Embeddable API, které dovoluje iniciovat EJB i v desktopových aplikacích (vhodné především pro testování).
- Anotace @Startup zařídí, že singleton je vytvořen při startu aplikace, takže @PostConstruct je volán na začátku.

Vylepšení JPA 2.0

- Sorted lists – pomocí `@OrderBy` lze říct, jak mají být objekty v kolekcích (`@OneToMany`) uspořádány.
- Element Collection:

```
public enum FeatureType { AC, CRUISE, PWR,  
BLUETOOTH, TV, ... }
```

```
@Entity public class Vehicle {  
    @ElementCollection  
    @CollectionTable(name="VEH_OPTNS")  
    @Column(name="FEAT")  
    Set<FeatureType> optionalFeatures;
```

EJB QL

- CASE, NULLIF, COALESCE
 - práce s NULL ve sloupci
- Criteria API
 - vytváření dotazů dynamicky (programovaný složitější SELECT)
- Support for pessimistic locking (em.lock(obj1, READ))
 - vhodné pro případy, kdy dochází často ke kolizím
 - 6 režimů (3 optimistické, 3 pesimistické)
- <validation-mode> v persistence.xml určuje, jak budou využívány validace

Profily

- Již nyní je JEE opravdu široká technologie s mnoha požadavky, které většina aplikací ani nevyužije (viz oblíbený terč CORBA)
- Pro JEE 6 je navržena myšlenka profilů, kdy kontejner musí implementovat určité technologie; není potřeba implementovat úplně všechny.
- Aktuálně je definován pouze Web Profile, který obsahuje webové technologie, EJB mimo JMS a JavaMail, ale nemusí obsahovat web services a management a security.
- Objevují se nové technologie, které budou později začleněny jako nepovinné (např. SIP Servlety, JAX-RS).

Co dál

- Naučit se všechny části JEE opravdu dobře je mimo schopnosti jednoho člověka. Ujasněte si, která část vás baví a tu se naučte po hloubky.
- Časem se dostanete do pozice architekta nebo manažera a budete o nasazení těchto technologií rozhodovat. Měli byste vědět o jejich výhodách i slabinách!
- O praktickém nasazení se dozvíte v posledních třech přednáškách.

Links

- <http://java.sun.com/javaee/>
- <http://java.sun.com/developer/technicalArticles/JavaEE/JavaEE6Overview.html>
- <http://java.sun.com/javaee/javaxserverfaces/>
- <http://download-book.net/jsf-2.0-book-pdf.html>
- Beginning Java EE 6 with GlassFish 3
- JavaServer Faces 2.0, The Complete Reference

