

DCGI

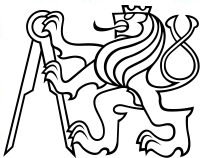
KATEDRA POČÍTAČOVÉ GRAFIKY A INTERAKCE

Počítačové hry

Cvičení 1

Učebna – KN:E-327

- Pro přihlášení do učebny se defaultně používá ČVUT heslo
- Heslo pro učebnu je možné změnit:
 - <http://felk.cvut.cz/> -- Nastavení hesla pro KN:E-327
 - poté je potřeba používat nový login **AD\username**



PHA tým

- přednášející:
 - Jiří Bittner
 - a kolektiv :-) - Michal Hapala, Adam Sporka, Viktor Bocan, Tomáš Barák, Tomáš Plch, Vladislav Spevák, Martin Klíma
- cvičící
 - David Sedláček
 - Michal Lukáč
- mentoři:
 - Tomáš Pastýřík
 - Radek Smetana
 - Roman Janovský
 - Jana Kejvalová
 - Vojtěch Micka
 - Ondřej Okluský



Úvod

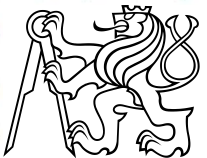
- Stránky předmětu
 - <https://cent.felk.cvut.cz/predmety/39PHA/>
- společný PHA mail: pha@dcgi.fel.cz (jen pokud hoří)
 - Problémy řešte hlavně s mentorem!



Úvod II.

- semestrální úloha = týmový projekt
 - koncept
 - web
 - design document a Proof-of-concept
 - beta verze
 - finální verze

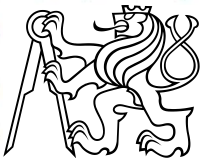
- Možnost specifikovat platformu
 - PC
 - mobilní platformy (iOS, Android)
 - Musí být ovladatelné i na PC
 - ...



Unity 3D

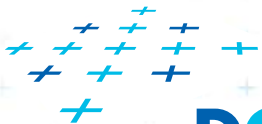
- Unity 3D

- game engine + level editor, script editor
- rapid game development, podpora prakticky všech platforem
- scene-graph + per game object script (**C#**, JavaScript, Boo)
- <http://unity3d.com/unity/download>
- <https://store.unity3d.com/>



Týmový projekt

- Ucelený herní projekt -- **Hratelnost se hodnotí!**
- Typ:
 - First person shooter
 - RPG
 - Strategie
 - Adventura
 - Logická
 - Arkáda
 - ...
- Features:
 - NPC / Nepřátelé,
 - 2D/3D
 - Animace
 - Multiplayer
 - další příklady na: <https://cent.felk.cvut.cz/courses/39PHA/cviceni.html> - koncept



Archiv projektů:

<https://cent.felk.cvut.cz/predmety/39PHA/archiv.html>

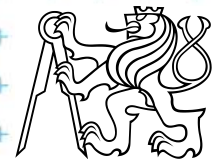
Finální prezentace:

<https://www.youtube.com/channel/UCB48rgRITiu0GoZpnSYEvxg>



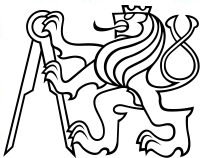
Týmy

- 4-členné týmy
- Každý tým bude mít přiděleného jednoho mentora.
- Týmy budou používat pro synchronizaci (verzovací systém SVN), odevzdávání a webovou prezentaci systém Trac.
 - <http://docs.unity3d.com/Manual/ExternalVersionControlSystemSupport.html>
- Použití externího GIT repository je možné po domluvě s mentorem a cvičícím. Commmity na externím gitu nutno exportovat do Tracu
- Body členů týmu jsou ekvivalentní bodům celého týmu



Odevzdávání

- Termín odevzdání milestonu/reportu je vždy do začátku cvičení v daném týdnu. Odevzdání všech částí je povinné!
 - O odevzdání informujte mentora emailem
 - Dokumenty se umisťují na stránky v PDF
 - Reporty i milestony budou obsahovat přibližnou hodinovou dotaci.
 - Je povinné přidat i **screenshoty** z aktuální verze aplikace.
- <https://cent.felk.cvut.cz/predmety/39PHA/osnova.html>



Týmy

- Neúčast člena týmu na dvou a více milestonech je podnětem pro neudělení zápočtu. Kontrola bude probíhat např. podle týmových reportů nebo hesla...

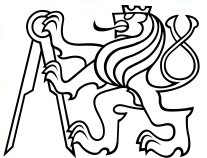
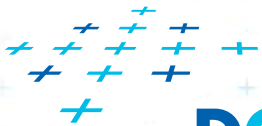
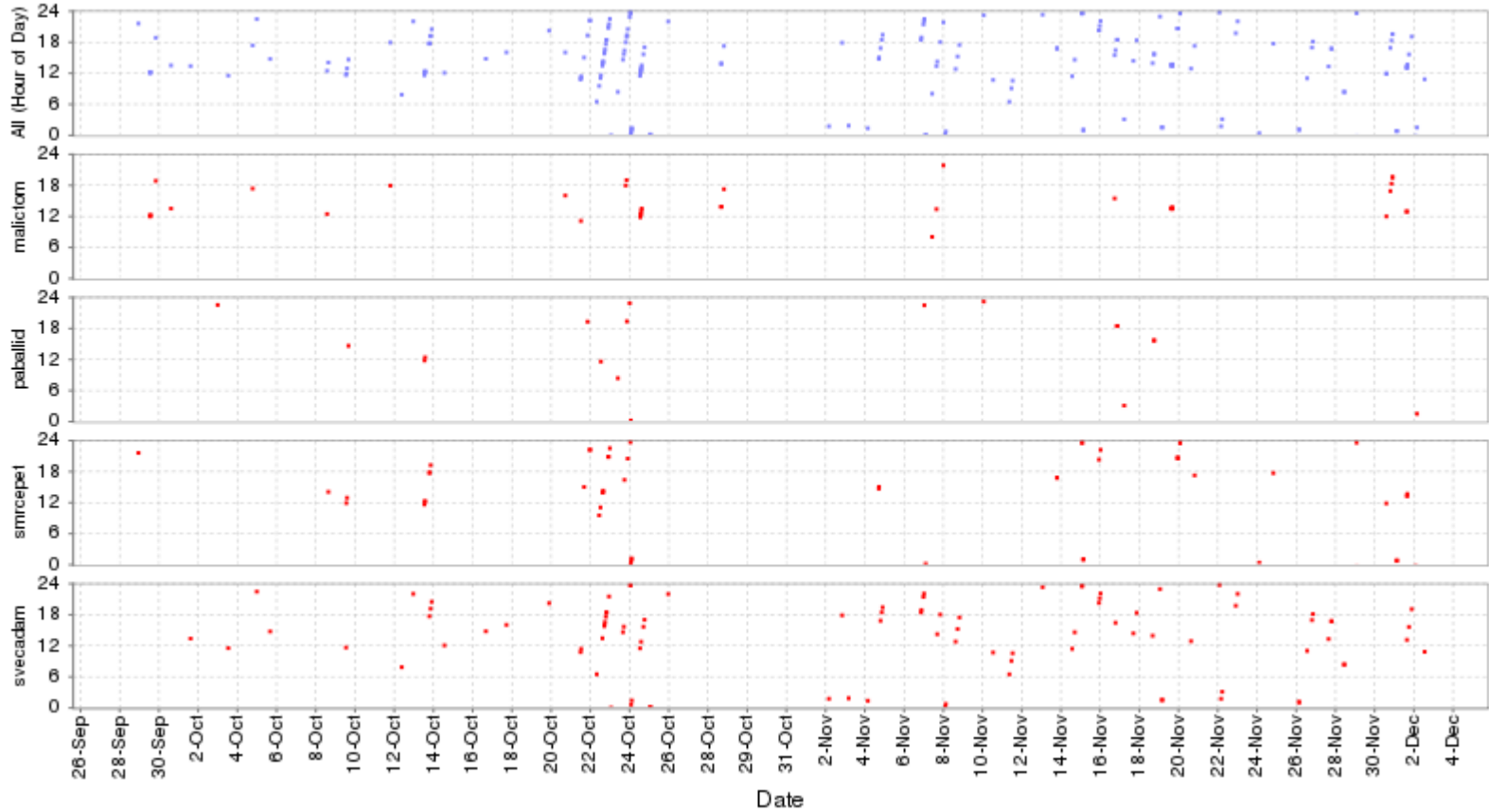


“Nemáš commit, nemáš zápočet!”



... kontrolujeme to ...

: Commit Activity



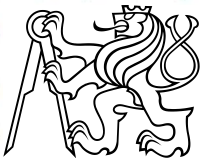
Reporty

- Reporty jsou zde pro kontrolu postupu práce na semestrálním projektu v mezičasech mezi milestony.
- Report obsahuje:
 - popis o rozsahu 100-150 slov.
 - **screenshots** aktuální verze
 - hodinový report každého člena týmu
 - Zachovává strukturu z ukázkového reportu
- Report nebude přijat pokud nebude jasně vidět postup kupředu.



Bodování

- Semestrální projekt tvoří 80% známky.
- <https://cent.felk.cvut.cz/predmety/39PHA/index.html>
- Finální prezentace před porotou složenou z profesionálů
 - nejlepší tým: automatické A bez zkoušky



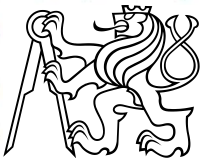
Zápočet a známka

- Min. 40b z průběhu semestru pro zápočet
- Min. 50b celkově pro úspěšné absolvování



jiné platformy ...

- pouze po konzultaci
- teoreticky možné, ale
 - minimální až žádná podpora ze strany cvičících
 - prakticky to nikdy nedopadlo dobře
- **obtížné srovnání kvality**
- moc složité (CryEngine) nebo moc lowlevel (XNA, vlastní)



Do příště: Rozdělení do týmů

- Web: sekce Týmy – **vyplnit**
 - <https://docs.google.com/a/fel.cvut.cz/spreadsheets/d/19DO6lbDMbfNpd81ATKUBNcs1EWOofN8Qp2pGYhsu7ID4/edit?usp=sharing>
 - Vytvořit tým o 4 členech
 - Zapsat se jako nezařazený se specializací



Milestone 0: Koncept

- hrubý návrh hry
 - základní myšlenka
 - features (asi 5 případně více, viz seznam)
 - zpracování
 - herní systém
 - ovládání
- viz vzor na stránkách předmětu
- poslat na PHA mail (pha@dcgi.fel.cz) do **13.10.2015 23:59**
 - deadline posunut
 - do předmětu „**PHA: Milestone 0: Koncept: team X**“
 - **pdf** v příloze



Otázky

