

A. Následující kód se nepřeloží. Vlnovkou vyznačte kde je problém a (pokud možno) jednou větou napište proč.

```
class A {
    void f() { /* kod */ }
    void g() { /* kod */ }
}

class B {
    void f() { /* kod */ }
    void g() { /* kod */ }

    void x() {
        A a = new B();
        a.f();
        a.g();
    }
}
```

**B.** Instance třídy `Rectangle` reprezentují obdélníky nakreslené na obrazovce – po vytvoření instance dojde k nakreslení obdélníku se zadanou výškou a šířkou na zadaných souřadnicích, po zavolání některé z metod `move*` dojde k posunu nakresleného obdélníku daným směrem o zadanou vzdálenost.

Vaším úkolem je naprogramovat třídu `PlusSign` reprezentující znaménko plus s metodami `moveLeft`, `moveRight`, `moveUp` a `moveDown`. Vyvarujte se duplikace kódu.

```
class Rectangle {
    Rectangle(int x, int y, int width, int height) {
        /* kod */
    }
    void moveLeft(int distance) { /* kod */ }
    void moveRight(int distance) { /* kod */ }
    void moveUp(int distance) { /* kod */ }
    void moveDown(int distance) { /* kod */ }
}
```

C. Předělejte metodu `findMax` tak, aby používala instanci implementující rozhraní `Comparator` a byla tak schopná hledat jakýkoliv extrém (nejmenší číslo, číslo nejbližší nule apod.), pro který existuje implementace rozhraní `Comparator`. Výsledná metoda by měla mít následující signaturu: `int findMax(int[] array, Comparator c)`.

```
static int findMax(int[] array) {
    int t = array[0];
    for (int i = 1; i < array.length; i++)
        if (t < array[i]) t = array[i];
    return t;
}

interface Comparator {
    boolean aIsGreaterThanB(int a, int b);
}
```



## **Objektové modelování – zpětná vazba uprostřed semestru**

Cílem předmětu Objektové modelování je naučit vás objektově programovat a především objektově myslet. Aby se nám to co nejlépe podařilo, potřebovali bychom vědět vaše odpovědi na čtyři níže uvedené otázky.

### **Předmět Algoritmizace vás na OMO připravil**

- ☐ nedostatečně
- ☐ dostatečně
- ☐ byl zbytečně podrobný

### **Přednáška vám k pochopení látky pomáhá**

- ☐ nedostatečně
- ☐ dostatečně
- ☐ (většinou) nechodím

### **Cvičení vám k pochopení látky pomáhá**

- ☐ nedostatečně
- ☐ dostatečně
- ☐ (většinou) nechodím

Jméno cvičícího:

### **Učebnice vám k pochopení látky pomáhá**

- ☐ nedostatečně
- ☐ dostatečně
- ☐ nemám

### **Komentář**

Pokud máte něco na srdci, nebojte se to napsat.