

ASS Easter challenge**Tomas Cerny <tom.ce...@gmail.com>**

Ani Velikonoce nás nezastaví abychom nevyřešili problém s koledou.

V příloze je univerzální program umožňující koledovat a získávat odměny. Bohužel tento program je dost strohý a umí použít jen jednu koledu a získat jen vejce 3 barev.

Ukázka:

```
$ java -jar easterFun.jar
UDALOST: navsteva ze ucelem koledy
KOLEDA: Koleda koleda Stepane, co to..
ODMENA: domaci vejce
         zelene
         prouzky
ODMENA: domaci vejce
         cervene
         puntiky
ODMENA: domaci vejce
         cervene
         prouzky
ODMENA: domaci vejce
         modre
         hvездicky
```

Úkolem bude tento program rozšířit o lepší koledu a lepší odměny. Hmm jak na to? Tedy máme k dispozici jar s bytecodem. Takže nelze přímo do bytecodu něco přidávat, budeme si tedy muset poradit skrze nějaký plugin/továrnu nebo něco podobného..

Pokud se podíváme do easterFun.jar tak je tam soubor configuration.txt, tento soubor odkazuje na defaultní implementaci továrny (TomasesCarolFactory implements ICarolFactory) na výrobu koledy (ICarol) a vajec (IEgg).. můžeme tedy tuto konfiguraci přenastavit a odkazovat jinam.

Co je tedy úkolem a jaká jsou omezení?

- 1) Je třeba přidat novou koledu a nové odměny (pomoci Vaší továrny a Vašich produktů)
- 2) V jaru lze měnit jen configuration.txt
- 3) Do jaru nelze nic přidat ani nic odebrat
- 4) Mimo jar lze přidat cokoliv

Pokud se Vám povede doplnit novou koledu a nové odměny, pak mi pošlete kompletní kód v zipu (i s tímto jarem) a ukážku jak mám Vaši demonstraci spustit.

Do hlavičky emailu napište "ASS Easter challenge" a poslete na tom.ce...@gmail.com

Odměna za správné vyřešení je \$2

Challenge platí do pondělního poledne, a hodnocení je pro oba členy teamu..

Have fun!

Tomas

--

Best regards,
Ing. Tomáš Černý M.S.C.S., CTU in Prague,
Department of Computer Science and Engineering,
Karlovo náměstí 13, Praha 2, CZ 121 35
phone: +420 608 179 252
e-mail: tomas.ce...@fel.cvut.cz
<http://cs.felk.cvut.cz>



easterFun.jar
8K [View](#) [Download](#)