

Vysvětlování modelovacích chyb

Petr Křemen

1 Vysvětlovací algoritmy

1. Uvažujme ontologii $\mathcal{K} = (\{\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3, \alpha_4\}, \emptyset)$:

$$\begin{aligned}\alpha_1 & : B \sqsubseteq \forall R^- \cdot \neg A, \\ \alpha_2 & : A \sqsubseteq \forall R \cdot \neg B, \\ \alpha_3 & : C \sqsubseteq A \sqcap \exists R \cdot B. \\ \alpha_4 & : D \sqsubseteq C\end{aligned}$$

Nalezněte jeden MUPS pro koncept C . Kolik aplikací tablového algoritmu bylo třeba ?

2. S využitím předchozího bodu nalezněte všechny MUPS pro C . Kolik aplikací tablového algoritmu bylo třeba v tomto případě ?

2 Vysvětlování modelovacích chyb prakticky

1. Stáhněte si a nastavte systém Pellet jako v předchozím cvičení.
2. Stáhněte si ontologii z prvního a druhého cvičení (o pizzách).
3. Nalezněte s využitím systému Pellet (příkaz `explain`) všechna vysvětlení pro nesplnitelnost třídy `IceCream`. Jak se tato vysvětlení liší ?
4. Vysvětlovat nemusíme pouze nesplnitelnost, nýbrž libovolnou inferenci. Vyzkoušejte si např. vysvětlení pro celou hierarchii tříd (`--hierarchy`)