

A4M33NMS

Návrh a modelování softwarových systémů

<https://cw.felk.cvut.cz>

Zdeněk Kouba
kouba@fel.cvut.cz

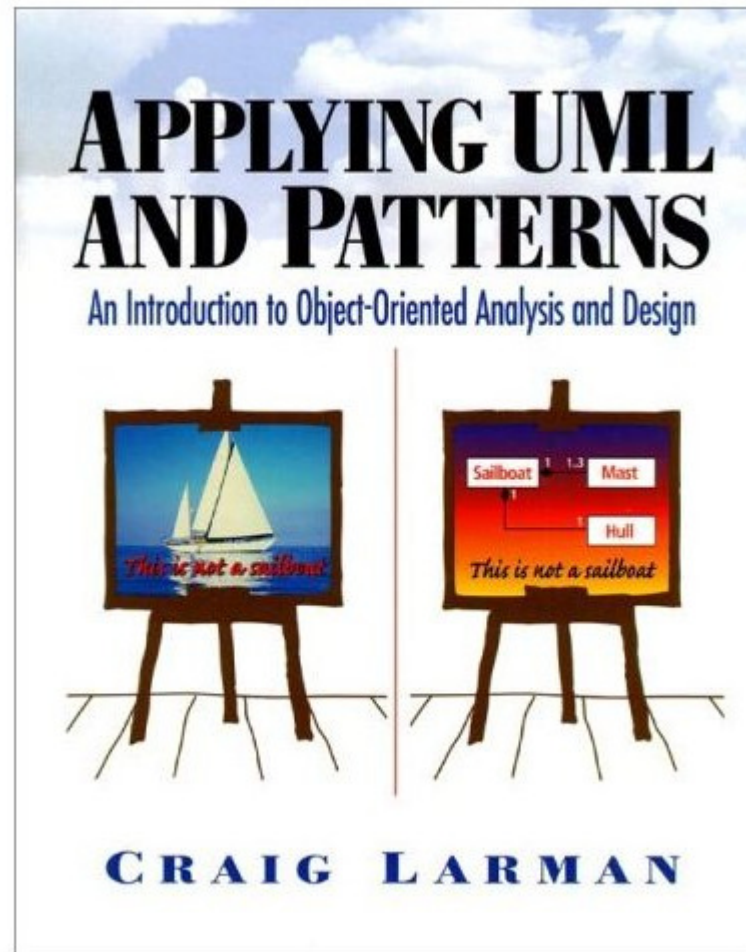
Organizace semestru

- 1. Přednáška: Úvod, rozřazovací test Cvičení:
- 2. Přednáška: Požadavky, use cases
- 3. Přednáška: UML - class diagram
- 4. Přednáška: UML - stavové a sekvenční diagramy, diagram aktivit
- 5. Přednáška: UML - ukázka návrhu (workshop)
- 6. Přednáška: UML - návrhové vzory
- 7. Přednáška: UML - návrhové vzory
- 8. Přednáška: Integrace systémů, systémy řízené událostmi
- 9. Přednáška: *svátek*
- 10. Přednáška: MDA, objektově orientované modelování, JPA
- 11. Přednáška: Návrh multithreadových aplikací
- 12. Přednáška: Komponentová architektura, distribuované aplikace
- 13. Přednáška: SOA, JMS, webové služby
- 14. Přednáška: JPA, SOA - Workshop

Státnicové otázky

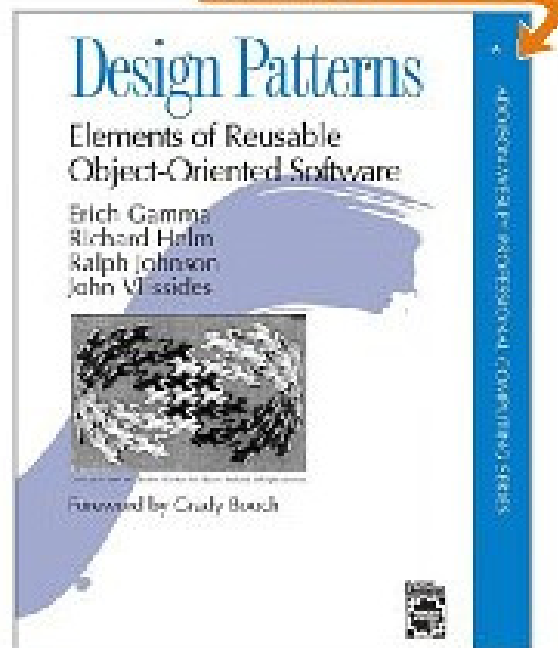
- Uživatelské požadavky, definice funkcionality systému, vztah mezi funkcionálními a nefunkcionálními požadavky
- Unified modeling language (UML), popis jazyka, typy diagramů a způsob jejich použití při návrhu různých aspektů systému, syntax a sémantika jazyka a jeho symbolů
- Objektově orientovaný návrh software, metodiky objektového návrhu, návrhové vzory
- Interní a externí systémová rozhraní, zásady návrhu rozhraní, komponentový přístup, jeho návrh a formalismy, integrace subsystémů
- Synchronní a asynchronní distribuované systémy, specifika návrhu a vlastností distribuovaných systémů, integrace externích datových zdrojů

Literatura



Literatura

Click to **LOOK INSIDE!**



Literatura

**The Design Patterns
Java Companion**

James W. Cooper

<http://www.patterndepot.com/put/8/DesignJavaPDF.ZIP>

Literatura

Click to **LOOK INSIDE!**

