

Vyzkoušejte si knihovnu PlanarMechanics:

<https://github.com/modelica-3rdparty/PlanarMechanics/archive/master.zip>

Knihovna podporuje animace vytvořených modelů – nestandardní syntaxe, funguje jen v Dymole. Každý model využívající tuto knihovnu musí obsahovat blok PlanarWorld.

Vytvořte model pohybu dvou těles přitahujících se gravitační silou. (např. Slunce a jedna obíhající planeta) Využijte modely Body a Spring z PlanarMechanics. Model Spring zkopírujte a přepište tak, aby popisoval gravitační sílu. Shlédnutím animace zkontrolujte, jestli se model chová podle očekávání.